

		Max Ilość punktów do zdobycia
LP.	Projekt	100
	Aplikacja typu discord/slack	
	<b>Szczegóły punktacji:</b>	
1	Walidacja i kompilacja projektu	2
2	GET /users: Pobierz listę wszystkich użytkowników.	1
3	1.2. POST /users: Utwórz nowego użytkownika.	1
4	1.3. GET /users/{id}: Pobierz szczegóły użytkownika o danym ID.	1
5	1.4. PUT /users/{id}: Aktualizuj dane użytkownika o danym ID.	1
6	1.5. DELETE /users/{id}: Usuń użytkownika o danym ID.	1
7	2.1. GET /channels: Pobierz listę wszystkich kanałów.	1
8	2.2. POST /channels: Utwórz nowy kanał.	1
9	2.3. GET /channels/{id}: Pobierz szczegóły kanału o danym ID.	1
10	2.4. PUT /channels/{id}: Aktualizuj kanał o danym ID.	1
11	2.5. DELETE /channels/{id}: Usuń kanał o danym ID.	1
12	3.1. GET /messages: Pobierz listę wszystkich wiadomości.	1
13	3.2. POST /messages: Wyślij nową wiadomość.	1
14	3.3. GET /messages/{id}: Pobierz szczegóły wiadomości o danym ID.	1
15	3.4. PUT /messages/{id}: Edytuj wiadomość o danym ID.	1
16	3.5. DELETE /messages/{id}: Usuń wiadomość o danym ID.	1
17	4.1. GET /calls: Pobierz listę aktywnych połączeń.	1
18	4.2. POST /calls: Rozpocznij nowe połączenie.	1
19	4.3. GET /calls/{id}: Pobierz szczegóły połączenia o danym ID.	1
20	4.4. PUT /calls/{id}: Aktualizuj połączenie o danym ID.	1
21	4.5. DELETE /calls/{id}: Zakończ połączenie o danym ID.	1
22	5.1. GET /screenshares: Pobierz listę aktywnych udostępnień ekranu.	1
23	5.2. POST /screenshares: Rozpocznij udostępnianie ekranu.	1
24	5.3. GET /screenshares/{id}: Pobierz szczegóły udostępnienia o danym ID.	1
25	5.4. PUT /screenshares/{id}: Aktualizuj udostępnienie o danym ID.	1
26	5.5. DELETE /screenshares/{id}: Zakończ udostępnianie o danym ID.	1
27	6.1. GET /files: Pobierz listę wszystkich plików.	1
28	6.2. POST /files: Prześlij nowy plik.	1
29	6.3. GET /files/{id}: Pobierz plik o danym ID.	1
30	6.4. DELETE /files/{id}: Usuń plik o danym ID.	1
31	7.1. GET /notifications: Pobierz listę wszystkich notyfikacji dla zalogowanego użytkownika.	1
32	7.2. PUT /notifications/{id}: Aktualizuj notyfikację o danym ID (np. oznacz jako przeczytaną).	1
33	7.3. DELETE /notifications/{id}: Usuń notyfikację o danym ID.	1
34	8.1. POST /auth/login: Zaloguj użytkownika.	2
35	8.2. POST /auth/logout: Wyloguj użytkownika.	2
36	8.3. POST /auth/password/reset: Zresetuj hasło użytkownika.	2
37	<b>Styl aplikacji typu REST:</b>	0
38	Korzystanie z asynchroniczności	7,5
39	Korzystanie z promise	5
40	Programowanie funkcyjne	2,5
41	Styl kodu	5
42	<b>Baza MongoDB</b>	0
43	Wstawianie danych	2,5
44	Edycja danych	2,5
45	Usuwanie danych	5
46	Wyszukiwanie danych (ilość punktów uzależniona od ilości i skomplikowania funkcji wyszukiwania)	5
47	Użycie funkcji agregujących (ilość punktów uzależniona od ilości i skomplikowania funkcji agregujących)	7,5
48	Inne zapytania, które nie są typu CRUD	7,5
49	<b>Baza Neo4J</b>	0
50	Dodawanie danych	5
51	Edycja danych	5
52	Usuwanie danych	5
53	Wyszukiwanie danych (ilość punktów uzależniona od ilości i skomplikowania funkcji wyszukiwania)	5
54	Użycie funkcji z pakietu APOC (ilość punktów uzależniona od ilości i skomplikowania funkcji APOC)	10
55	Inne zapytania, które nie są typu CRUD	10
56	<b>Dodatkowo będą brane następujące rzeczy:</b>	
57	Przetestowanie aplikacji	1
	Deploy aplikacji na przykład w serwisie Heroku/Netlify/Firebase.	1
	Inne rzeczy, nie pokazane na wykładzie/zajęciach.	3

<b>Ponadto pod ocenę jest brane również: (Brak tych elementów to ujemne punkty od obowiązkowej punktacji zadania!)</b>	
Historia projektu w repozytorium.	
Ocena opisu commitów	
Stan repozytorium (Żeby nie był śmietnikiem!!!)	