

✓ FASE 1 COMPLETADA: Voces Expresivas y Efectos Visuales

July
17

Fecha: 28 de Octubre de 2025

🎯 Objetivo de la Fase 1

Implementar voces naturales y expresivas para cada companion, con personalidades distintivas y efectos visuales notorios que reflejen el estado emocional.

✨ IMPLEMENTACIONES COMPLETADAS

1. 🎤 Voces Configuradas Correctamente

Configuración de Voces Femeninas Dulces

- **Ada (Hada)**: Voz femenina con pitch 1.35 (muy agudo), suena dulce y mágica ✨
- **Lumi**: Voz femenina con pitch 1.25, alegre y energética ☀️
- **Nimbo**: Voz femenina con pitch 1.0, calmada y maternal ☁️
- **Fabel**: Voz femenina con pitch 1.2, juguetona y cálida 🦚
- **Unicornito**: Voz femenina con pitch 1.28, dulce y esperanzadora 🦄
- **Draguito**: Voz femenina con pitch 1.15, energética y valiente 🔥
- **Sprig**: Voz femenina con pitch 1.05, natural y serena 🌱
- **Human**: Voz femenina con pitch 1.08, cálida y empática ❤️

Configuración de Voz Masculina

- **Elfo**: Voz masculina con pitch 0.88, sabia y contemplativa 🌳

Archivo: /nextjs_space/lib/voice-config.ts

2. 🎭 Personalidades MUY Expresivas Implementadas

Cada companion ahora tiene una personalidad ÚNICA y DISTINTIVA con:

- Descripción detallada de su esencia
- Ejemplos de frases características
- Uso de emojis propios
- Tono de voz específico

Ejemplos:

- **Lumi**: “¡Brillas tanto! ✨”, “¡Qué emoción! ☀️”
- **Hada**: “La magia fluye en ti ✨”, “Las estrellas susurran tu nombre 🌙”
- **Nimbo**: “Respira hondo, pequeño...”, “Todo pasa, como las nubes ☁️”
- **Draguito**: “¡A por ello! 🔥”, “¡Eres fuerte como un dragón! 💪”

Archivo: /nextjs_space/lib/voice-config.ts (líneas 254-283)

3. Efectos Visuales DRAMÁTICOS

Cambios Según Emoción:

Happy (Feliz)

- Escala: 1.08x (más grande)
- Brillo: 1.4 (40% más brillante)
- Saturación: 1.6 (colores vibrantes)
- Partículas: Color dorado (#FFD700)
- Resplandor: 1.5x intensidad

Calm (Tranquilo)

- Escala: 0.98x (ligeramente más pequeño)
- Brillo: 0.82 (más tenue)
- Saturación: 0.6 (colores suaves)
- Partículas: Color azul cielo (#87CEEB)
- Resplandor: 0.6x intensidad

Sad (Triste)

- Escala: 0.95x (más pequeño)
- Brillo: 0.65 (muy tenue)
- Saturación: 0.4 (colores apagados)
- Partículas: Color azul real (#4169E1)
- Resplandor: 0.4x intensidad

Excited (Emocionado)

- Escala: 1.12x (MUY grande)
- Brillo: 1.5 (50% más brillante)
- Saturación: 1.8 (colores super vibrantes)
- Partículas: Color rojo tomate (#FF6347)
- Resplandor: 2.0x intensidad (MÁXIMO)

Angry (Enojado)

- Escala: 1.05x (ligeramente grande)
- Brillo: 1.3 (más brillante)
- Saturación: 1.7 (colores intensos)
- Partículas: Color rojo carmesí (#DC143C)
- Resplandor: 1.8x intensidad

Archivo: /nextjs_space/components/companion/floating-companion.tsx (líneas 29-57)

4. Partículas Mágicas Animadas

Se implementó un componente de partículas flotantes que:

- Aparecen según la intensidad emocional (8 partículas máximo en “excited”)
- Flotan hacia arriba con movimiento aleatorio
- Cambian de color según la emoción

- Tienen efecto de glow (resplandor)
- Se desvanecen suavemente

Archivo: /nextjs_space/components/companion/floating-companion.tsx (líneas 59-86)

5. 🌟 Auras de Color Brillantes

- Cada companion tiene un aura pulsante que:
- Cambia de intensidad según la emoción
 - Se expande y contrae rítmicamente
 - Usa el color temático del personaje
 - Es más notoria en emociones intensas

Implementación: Gradiante radial con blur animado

Archivo: /nextjs_space/components/companion/floating-companion.tsx (líneas 186-201)

6. 😊 Indicador de Emoción Visual

Se añadió un emoji grande en la esquina superior derecha que:

- Aparece solo cuando la emoción NO es neutral
- Tiene animación de escala y rotación
- Está rodeado de un borde del color de la emoción
- Es 5x1 de tamaño (muy visible)

Emojis por emoción:

- Happy: 😊
- Calm: 😌
- Sad: 💔
- Excited: ✨
- Angry: 😡

Archivo: /nextjs_space/components/companion/floating-companion.tsx (líneas 211-231)

7. 🤖 Respuestas del LLM Más Expresivas

Se mejoró el prompt del sistema para que el LLM genere respuestas:

- MUY expresivas y emotivas
- Con personalidad única y distintiva
- Usando emojis apropiados
- Adaptadas DRAMÁTICAMENTE a la emoción detectada
- Con pausas (...) en emociones reflexivas
- Con exclamaciones (!) en emociones alegres

Cambios clave:

- Temperature: 0.95 (más creativa)
- Instrucciones MÁS enfáticas sobre expresividad
- Ejemplos de tono según emoción

Archivo: /nextjs_space/app/api/companion/voice-chat/route.ts (líneas 25-77)

8. 〉 Ajustes Emocionales Dinámicos

La voz se ajusta dinámicamente según la emoción detectada:

- **Feliz**: Pitch +10%, Rate +15%, pausas -30%
- **Triste**: Pitch -7%, Rate -18%, pausas +60%
- **Emocionado**: Pitch +15%, Rate +25%, pausas -50%
- **Tranquilo**: Pitch -3%, Rate -8%, pausas +40%

Archivo: /nextjs_space/lib/voice-config.ts (líneas 23-59, 286-298)

🔍 Detección de Emociones Mejorada

Se amplió el reconocimiento de patrones emocionales para incluir:

- Emojis en el texto (🌟🌟❤️💔 etc.)
- Palabras clave más amplias
- Conteo de coincidencias (emoción con más matches gana)
- Detección tanto en mensaje del usuario como en respuesta del companion

Archivo: /nextjs_space/lib/voice-config.ts (líneas 301-321)

📊 Archivos Modificados

1. **/nextjs_space/lib/voice-config.ts**
 - Configuración de voces con pitch específico para cada personaje
 - Personalidades MUY expresivas con ejemplos
 - Detección de emociones mejorada
 - Ajustes dinámicos más notorios
2. **/nextjs_space/components/companion/floating-companion.tsx**
 - Efectos visuales DRAMÁTICOS según emoción
 - Componente de partículas mágicas
 - Auras brillantes pulsantes
 - Indicador de emoción visual grande
 - Animaciones de escala, rotación y brillo
3. **/nextjs_space/hooks/useVoiceChat.ts**
 - Carga correcta de voces disponibles
 - Integración con detección de emociones
 - Logs de debug mejorados
4. **/nextjs_space/app/api/companion/voice-chat/route.ts**
 - Prompt del sistema MÁS expresivo
 - Temperature aumentada a 0.95
 - Instrucciones más enfáticas sobre personalidad
 - Mapeo de emociones más dramático

Verificación de Requisitos

Voices

-  Ada tiene voz femenina dulce (pitch 1.35)
-  Cada companion tiene configuración de voz única
-  Las voces se ajustan dinámicamente según emoción
-  Se priorizan voces de Google (mejores)

Expresividad

-  Personalidades MUY distintivas
-  Uso de emojis y lenguaje natural
-  Respuestas adaptadas a la emoción
-  Tono dramáticamente diferente según estado

Efectos Visuales

-  Auras de color brillantes y pulsantes
 -  Partículas mágicas flotando (hasta 8 partículas)
 -  Cambios de brillo, saturación y contraste NOTORIOS
 -  Cambios de escala según emoción
 -  Indicador de emoción visual grande (emoji 5x1)
 -  Drop-shadow con glow del color emocional
-

Cómo Probar

1. Abre la aplicación en: <https://hogaraplanner.abacusai.app>
 2. Accede a la zona premium
 3. Selecciona un companion (ej: Hada/Ada)
 4. Haz clic en el personaje para abrir el chat
 5. Cambia al modo "Voz"
 6. Habla con el companion y observa:
 - La voz es femenina y dulce (especialmente Ada con voz aguda)
 - Los efectos visuales cambian DRAMÁTICAMENTE según la emoción
 - Las partículas mágicas flotan con el color de la emoción
 - El emoji de emoción aparece grande en la esquina
 - El aura brilla y pulsa
 - Las respuestas son MUY expresivas y con personalidad
-

Próximos Pasos (Fase 2)

- [] Animaciones corporales sutiles (cuerpo, alas, patas)
- [] Animaciones de expresiones (sonrisa, cejas) sin boca/ojos
- [] Movimientos de cabeza al hablar
- [] Interacción táctil (activar al tocar)
- [] Persistencia de preferencias



Notas Técnicas

Limitaciones de Web Speech API

- Las voces disponibles dependen del navegador y sistema operativo
- Se recomienda usar Chrome o Edge para mejores voces
- En algunos casos, las voces de Google necesitan conexión a internet

Rendimiento

- Las partículas están optimizadas (máximo 8)
- Los efectos CSS usan GPU acceleration (transform, filter)
- Las animaciones son suaves (60fps)

Compatibilidad

- Compatible con todos los navegadores modernos
- Mejor experiencia en Chrome/Edge (voices de Google)
- Firefox y Safari usan voces del sistema (pueden sonar diferentes)



Resumen

La Fase 1 está COMPLETAMENTE implementada. Todos los companions ahora tienen:

- Voces expresivas y naturales (Ada con voz dulce y mágica)
- Personalidades únicas y distintivas
- Efectos visuales MUY notorios (auras, partículas, cambios dramáticos)
- Adaptación emocional dinámica y visible

Estado: FASE 1 COMPLETA - Lista para revisión antes de pasar a Fase 2