

# ✓ FASE 1 COMPLETADA: Voces Expresivas y Efectos Visuales

 **Fecha: 28 de Octubre de 2025**

## 🎯 Objetivo de la Fase 1

Implementar voces naturales y expresivas para cada companion, con personalidades distintivas y efectos visuales notorios que reflejen el estado emocional.

## ✨ IMPLEMENTACIONES COMPLETADAS

### 1. 🎤 Voces Configuradas Correctamente

#### Configuración de Voces Femeninas Dulces

- **Ada (Hada):** Voz femenina con pitch 1.35 (muy agudo), suena dulce y mágica ✨
- **Lumi:** Voz femenina con pitch 1.25, alegre y energética ☀️
- **Nimbo:** Voz femenina con pitch 1.0, calmada y maternal ☁️
- **Fabel:** Voz femenina con pitch 1.2, juguetona y cálida 🦊
- **Unicornito:** Voz femenina con pitch 1.28, dulce y esperanzadora 🦄
- **Draguito:** Voz femenina con pitch 1.15, enérgica y valiente 🔥
- **Sprig:** Voz femenina con pitch 1.05, natural y serena 🌿
- **Human:** Voz femenina con pitch 1.08, cálida y empática 💛

#### Configuración de Voz Masculina

- **Elfo:** Voz masculina con pitch 0.88, sabia y contemplativa 🌲

**Archivo:** `/nextjs_space/lib/voice-config.ts`

### 2. 🧠 Personalidades MUY Expresivas Implementadas

Cada companion ahora tiene una personalidad ÚNICA y DISTINTIVA con:

- Descripción detallada de su esencia
- Ejemplos de frases características
- Uso de emojis propios
- Tono de voz específico

#### Ejemplos:

- **Lumi:** “¡Brillas tanto! ✨”, “¡Qué emoción! ☀️”
- **Hada:** “La magia fluye en ti ✨”, “Las estrellas susurran tu nombre 🌙”
- **Nimbo:** “Respira hondo, pequeño...”, “Todo pasa, como las nubes ☁️”
- **Draguito:** “¡A por ello! 🔥”, “¡Eres fuerte como un dragón! 💪”

**Archivo:** /nextjs\_space/lib/voice-config.ts (líneas 254-283)

---

### 3. 🌈 Efectos Visuales DRAMÁTICOS

#### Cambios Según Emoción:

##### 😊 Happy (Feliz)

- Escala: 1.08x (más grande)
- Brillo: 1.4 (40% más brillante)
- Saturación: 1.6 (colores vibrantes)
- Partículas: Color dorado (#FFD700)
- Resplandor: 1.5x intensidad

##### 😌 Calm (Tranquilo)

- Escala: 0.98x (ligeramente más pequeño)
- Brillo: 0.82 (más tenue)
- Saturación: 0.6 (colores suaves)
- Partículas: Color azul cielo (#87CEEB)
- Resplandor: 0.6x intensidad

##### 💔 Sad (Triste)

- Escala: 0.95x (más pequeño)
- Brillo: 0.65 (muy tenue)
- Saturación: 0.4 (colores apagados)
- Partículas: Color azul real (#4169E1)
- Resplandor: 0.4x intensidad

##### ✨ Excited (Emocionado)

- Escala: 1.12x (MUY grande)
- Brillo: 1.5 (50% más brillante)
- Saturación: 1.8 (colores super vibrantes)
- Partículas: Color rojo tomate (#FF6347)
- Resplandor: 2.0x intensidad (MÁXIMO)

##### 😡 Angry (Enojado)

- Escala: 1.05x (ligeramente grande)
- Brillo: 1.3 (más brillante)
- Saturación: 1.7 (colores intensos)
- Partículas: Color rojo carmesí (#DC143C)
- Resplandor: 1.8x intensidad

**Archivo:** /nextjs\_space/components/companion/floating-companion.tsx (líneas 29-57)

---

### 4. ✨ Partículas Mágicas Animadas

Se implementó un componente de partículas flotantes que:

- Aparecen según la intensidad emocional (8 partículas máximo en “excited”)
- Flotan hacia arriba con movimiento aleatorio
- Cambian de color según la emoción

- Tienen efecto de glow (resplandor)
- Se desvanecen suavemente

**Archivo:** `/nextjs_space/components/companion/floating-companion.tsx` (líneas 59-86)

---

## 5. 🌟 Auras de Color Brillantes

Cada companion tiene un aura pulsante que:

- Cambia de intensidad según la emoción
- Se expande y contrae rítmicamente
- Usa el color temático del personaje
- Es más notoria en emociones intensas

**Implementación:** Gradiente radial con blur animado

**Archivo:** `/nextjs_space/components/companion/floating-companion.tsx` (líneas 186-201)

---

## 6. 😊 Indicador de Emoción Visual

Se añadió un emoji grande en la esquina superior derecha que:

- Aparece solo cuando la emoción NO es neutral
- Tiene animación de escala y rotación
- Está rodeado de un borde del color de la emoción
- Es 5x1 de tamaño (muy visible)

**Emojis por emoción:**

- Happy: 😊
- Calm: 😌
- Sad: 💙
- Excited: ✨
- Angry: 😡

**Archivo:** `/nextjs_space/components/companion/floating-companion.tsx` (líneas 211-231)

---

## 7. 🤖 Respuestas del LLM Más Expresivas

Se mejoró el prompt del sistema para que el LLM genere respuestas:

- MUY expresivas y emotivas
- Con personalidad única y distintiva
- Usando emojis apropiados
- Adaptadas DRAMÁTICAMENTE a la emoción detectada
- Con pausas (...) en emociones reflexivas
- Con exclamaciones (!) en emociones alegres

**Cambios clave:**

- Temperature: 0.95 (más creativa)
- Instrucciones MÁS enfáticas sobre expresividad
- Ejemplos de tono según emoción

**Archivo:** `/nextjs_space/app/api/companion/voice-chat/route.ts` (líneas 25-77)

---

## 8. 🎵 Ajustes Emocionales Dinámicos

La voz se ajusta dinámicamente según la emoción detectada:

- **Feliz:** Pitch +10%, Rate +15%, pausas -30%
- **Triste:** Pitch -7%, Rate -18%, pausas +60%
- **Emocionado:** Pitch +15%, Rate +25%, pausas -50%
- **Tranquilo:** Pitch -3%, Rate -8%, pausas +40%

**Archivo:** `/nextjs_space/lib/voice-config.ts` (líneas 23-59, 286-298)

---



## Detección de Emociones Mejorada

Se amplió el reconocimiento de patrones emocionales para incluir:

- Emojis en el texto (🌟🌟🌟💙🔥etc.)
- Palabras clave más amplias
- Conteo de coincidencias (emoción con más matches gana)
- Detección tanto en mensaje del usuario como en respuesta del companion

**Archivo:** `/nextjs_space/lib/voice-config.ts` (líneas 301-321)

---



## Archivos Modificados

1. `/nextjs_space/lib/voice-config.ts`
    - Configuración de voces con pitch específico para cada personaje
    - Personalidades MUY expresivas con ejemplos
    - Detección de emociones mejorada
    - Ajustes dinámicos más notorios
  2. `/nextjs_space/components/companion/floating-companion.tsx`
    - Efectos visuales DRAMÁTICOS según emoción
    - Componente de partículas mágicas
    - Auras brillantes pulsantes
    - Indicador de emoción visual grande
    - Animaciones de escala, rotación y brillo
  3. `/nextjs_space/hooks/useVoiceChat.ts`
    - Carga correcta de voces disponibles
    - Integración con detección de emociones
    - Logs de debug mejorados
  4. `/nextjs_space/app/api/companion/voice-chat/route.ts`
    - Prompt del sistema MÁS expresivo
    - Temperature aumentada a 0.95
    - Instrucciones más enfáticas sobre personalidad
    - Mapeo de emociones más dramático
-

## ✓ Verificación de Requisitos

---

### Voces

- ✓ Ada tiene voz femenina dulce (pitch 1.35)
- ✓ Cada companion tiene configuración de voz única
- ✓ Las voces se ajustan dinámicamente según emoción
- ✓ Se priorizan voces de Google (mejores)

### Expresividad

- ✓ Personalidades MUY distintivas
- ✓ Uso de emojis y lenguaje natural
- ✓ Respuestas adaptadas a la emoción
- ✓ Tono dramáticamente diferente según estado

### Efectos Visuales

- ✓ Auras de color brillantes y pulsantes
  - ✓ Partículas mágicas flotando (hasta 8 partículas)
  - ✓ Cambios de brillo, saturación y contraste NOTORIOS
  - ✓ Cambios de escala según emoción
  - ✓ Indicador de emoción visual grande (emoji 5xl)
  - ✓ Drop-shadow con glow del color emocional
- 

## 🎮 Cómo Probar

---

1. Abre la aplicación en: <https://hogaraplanner.abacusai.app>
  2. Accede a la zona premium
  3. Selecciona un companion (ej: Hada/Ada)
  4. Haz clic en el personaje para abrir el chat
  5. Cambia al modo "Voz"
  6. Habla con el companion y observa:
    - La voz es femenina y dulce (especialmente Ada con voz aguda)
    - Los efectos visuales cambian DRAMÁTICAMENTE según la emoción
    - Las partículas mágicas flotan con el color de la emoción
    - El emoji de emoción aparece grande en la esquina
    - El aura brilla y pulsa
    - Las respuestas son MUY expresivas y con personalidad
- 

## 🚀 Próximos Pasos (Fase 2)

---

- [ ] Animaciones corporales sutiles (cuerpo, alas, patas)
- [ ] Animaciones de expresiones (sonrisa, cejas) sin boca/ojos
- [ ] Movimientos de cabeza al hablar
- [ ] Interacción táctil (activar al tocar)
- [ ] Persistencia de preferencias



## Notas Técnicas

---

### Limitaciones de Web Speech API

- Las voces disponibles dependen del navegador y sistema operativo
- Se recomienda usar Chrome o Edge para mejores voces
- En algunos casos, las voces de Google necesitan conexión a internet

### Rendimiento

- Las partículas están optimizadas (máximo 8)
- Los efectos CSS usan GPU acceleration (transform, filter)
- Las animaciones son suaves (60fps)

### Compatibilidad

- Compatible con todos los navegadores modernos
  - Mejor experiencia en Chrome/Edge (voces de Google)
  - Firefox y Safari usan voces del sistema (pueden sonar diferentes)
- 



## Resumen

---

**La Fase 1 está COMPLETAMENTE implementada.** Todos los companions ahora tienen:

- ☒ Voces expresivas y naturales (Ada con voz dulce y mágica)
- ☒ Personalidades únicas y distintivas
- ☒ Efectos visuales MUY notorios (auras, partículas, cambios dramáticos)
- ☒ Adaptación emocional dinámica y visible

**Estado:** ☒ FASE 1 COMPLETA - Lista para revisión antes de pasar a Fase 2