

Εισαγωγή στη Φωτογραμμετρία Ομάδα ασκήσεων 2:

Ζητούμενο 2 :

Πέρα από τις αρχικές μετρήσεις που έγιναν στον κώδικα ,έχω κάνει και άλλα δυο παραδείγματα για να δω την επίδραση στα αποτελέσματα. Πιο συγκεκριμένα :

Παράδειγμα 1:

- Μεταβολή της εστιακής απόστασης f

Αρχική τιμή: $f = 0.1$

Τιμή 1: $f = 0.05$ (μικρότερο f)

Ο κύβος φαίνεται πιο κοντά, σαν να υπάρχει μεγαλύτερη παραμόρφωση.

- Μετατόπιση προβολής x_0, y_0 :

Αρχική τιμή: $x_0 = 0, y_0 = 0$

Τιμή 1: $x_0 = 0.2, y_0 = 0.2$

Ο κύβος μετατοπίζεται προς τα πάνω και δεξιά στην προβολή

- Μεταβολή της θέσης κάμερας (x_0, y_0, z_0):

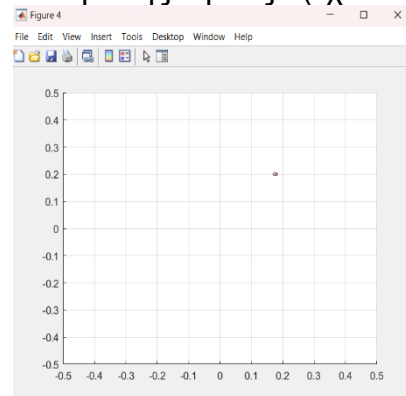
Αρχική τιμή: $X_0 = 0, Y_0 = 0, Z_0 = 0$

Τιμή 1: $X_0 = 1$ (μετακίνηση της κάμερας δεξιά)

Ο κύβος φαίνεται από ελαφρώς διαφορετική γωνία.

ΟΠΤΙΚΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΟΣ 1 :

Εκ πρώτης όψεως : (εχει ανέβει και σαν αρχείο στο github)



Παράδειγμα 2:

- Μεταβολή εστιακής απόστασης f :

Αρχική τιμή: $f = 0.1$

Τιμή 2: $f = 0.2$ (μεγαλύτερο f)

Ο κύβος φαίνεται πιο μακριά, με μικρότερη προοπτική παραμόρφωση

- Μετατόπιση προβολής x_0, y_0 :

Αρχική τιμή: $x_0 = 0, y_0 = 0$

Τιμή 2: $x_0 = -0.2, y_0 = -0.2$

Ο κύβος μετατοπίζεται προς τα κάτω και αριστερά στην προβολή.

- Μεταβολή της θέσης της κάμερας:

Αρχική τιμή: $x_0 = 0, y_0 = 0, z_0 = 0$

Τιμή 2: $z_0 = -1$ (μετακίνηση της κάμερας προς τα πίσω)

Ο κύβος φαίνεται μικρότερος λόγω απόστασης

ΟΠΤΙΚΟ ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑ ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΟΣ 2:

Εκ πρώτης όψεως :

