

ΑΣΚΗΣΗ - ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑΣ

1) Εξηγήστε 4 τυχαία σημεία στον χώρο. Για αυτά τα σημεία υπολογίστε:

- τις μεταξύ τους αποστάσεις
- την απόσταση εκάστου από το οπτικό κέντρο
- που προβάλλονται στο επίπεδο για $f=1$;

ΛΥΣΗ

Έστω τα σημεία: $A(1,2,5)$, $B(4,-1,3)$, $\Gamma(-2,3,7)$, $\Delta(0,-2,1)$
Θεωρούμε σαν οπτικό κέντρο το $O(0,0,0)$.

α) • $d(A,B) = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2} = \sqrt{9 + 9 + 4} = \sqrt{22} = 4,69$
• $d(A,\Gamma) = \sqrt{(x_\Gamma - x_A)^2 + (y_\Gamma - y_A)^2 + (z_\Gamma - z_A)^2} = \sqrt{9 + 1 + 4} = \sqrt{14} = 3,74$
• $d(A,\Delta) = \sqrt{(x_\Delta - x_A)^2 + (y_\Delta - y_A)^2 + (z_\Delta - z_A)^2} = \sqrt{1 + 16 + 1} = \sqrt{18} = 4,24$
• $d(B,\Gamma) = \sqrt{(x_\Gamma - x_B)^2 + (y_\Gamma - y_B)^2 + (z_\Gamma - z_B)^2} = \sqrt{36 + 16 + 16} = \sqrt{68} = 8,24$
• $d(B,\Delta) = \sqrt{(x_\Delta - x_B)^2 + (y_\Delta - y_B)^2 + (z_\Delta - z_B)^2} = \sqrt{16 + 1 + 1} = \sqrt{18} = 4,24$
• $d(\Gamma,\Delta) = \sqrt{(x_\Delta - x_\Gamma)^2 + (y_\Delta - y_\Gamma)^2 + (z_\Delta - z_\Gamma)^2} = \sqrt{4 + 25 + 9} = \sqrt{38} = 6,16$

β) • $d(O,A) = \sqrt{(x_A - x_O)^2 + (y_A - y_O)^2 + (z_A - z_O)^2} = \sqrt{1 + 4 + 25} = \sqrt{30} = 5,48$
• $d(O,B) = \sqrt{16 + 1 + 9} = \sqrt{26} = 5,1$
• $d(O,\Gamma) = \sqrt{4 + 9 + 49} = \sqrt{62} = 7,87$
• $d(O,\Delta) = \sqrt{0 + 4 + 16} = \sqrt{20} = 4,47$

γ) Εφαρμόζω τους τύπους $x = \frac{f \cdot X}{Z}$ και $y = \frac{f \cdot Y}{Z}$ για κάθε σημείο του χώρου για $f=1$.

$A': x = \frac{1 \cdot 1}{5} = \frac{1}{5} = 0,2$	$y = \frac{1 \cdot 2}{5} = \frac{2}{5} = 0,4$	$A'(0,2,0,4)$
$B': x = \frac{4}{3} = 1,33$	$y = \frac{-1}{3} = -0,33$	$B'(1,33, -0,33)$
$\Gamma': x = \frac{-2}{7} = -0,29$	$y = \frac{3}{7} = 0,43$	$\Gamma'(-0,29, 0,43)$
$\Delta': x = \frac{0}{4} = 0$	$y = \frac{-2}{4} = -0,5$	$\Delta'(0, -0,5)$

2) Για τις προβολές που υπολογίστηκε στην 1^η Άσκηση, βρείτε άλλο ένα σφαιρίο στον χώρο που να τις αντιστοιχεί.

ΛΥΣΗ

Χρησιμοποιώ τη σχέση: $(x', y') = \left(\frac{x}{z}, \frac{y}{z}\right)$

Αν λύσω ως προς x και y αντίστοιχα προκύπτει ότι:

$$x = x' \cdot z \quad \text{και} \quad y = y' \cdot z$$

Άρα μπορούμε να επιλέξουμε όποια τιμή του z θέλουμε για να υπολογίσουμε το αντίστοιχο x και y ώστε το νέο σφαιρίο να έχει την ίδια προβολή.

Έστω $z = 10$:

$$- A(0,2,0,4) : x_A = 0,2 \cdot 10 = 2 \quad \text{και} \quad y_A = 0,4 \cdot 10 = 4$$

Έτσι το νέο σφαιρίο είναι $G_A = (2,4,10)$

$$- B'(1,33, -0,33) : x_B = 13,33 \quad \text{και} \quad y_B = -3,33$$

$$\begin{array}{ccccccc} >> & >> & >> & >> & & G_B = (13,33, -3,33, 10) \end{array}$$

$$- \Gamma'(-0,29, 0,43) : x_\Gamma = -2,9 \quad \text{και} \quad y_\Gamma = 4,3$$

$$\begin{array}{ccccccc} >> & >> & >> & >> & & G_\Gamma = (-2,9, 4,3, 10) \end{array}$$

$$- \Delta'(0, -0,5) : x_\Delta = 0 \quad \text{και} \quad y_\Delta = -5$$

$$\begin{array}{ccccccc} >> & >> & >> & >> & & G_\Delta = (0, -5, 10) \end{array}$$