

Modellierungs Richtlinien

-

Prozedurale Modellierung

von

Jana Koch, Laura Wagner,

Nedim Thull, Ali Said, Samantha Maaß

Allgemein:

- Verwendete Programme: Houdini 18.5.532
- Nur prozedural modellieren, nicht von Hand
- First Scene -> then colors

Stil:

- Low-Poly
- Bsp: The Witness, Firewatch
- Maßstab: 1:100, 1cm $\hat{=}$ 1m, 1m $\hat{=}$ 1km, ...
- Farbpalette: naturgetreu, differenzierbar

Szene:

- Rechteckige Grundfläche: 1km x 2km
- Start: Höhle im Berg
- Ende: Höhle im Berg
- Kamerafahrt: Loop: Aus Höhle raus, einen Weg entlang durch Landschaft auf Berg zu in andere Höhle rein, dann wieder von vorne
- Landschaft: Um Weg herum Wald und Wiese, im Hintergrund Berge

Szenen Integration:

- Merge-Tool für Szenen Integration
- Github als Sharing-Tool
- Dateien Benennung: Objektname_Autor_Version.hip, Bsp.: Tannenbaum_AliSaid_final.hip

Nodes:

- Nodes benennen
- Selbsterklärende Namen wählen
- Tools zum organisieren benutzen!!!
- Nodes gruppieren
- zusätzlich passende Farbe für Gruppe wählen: Gras -> grün, Steine -> grau, Wasser -> blau, Bäume: Blätter -> grün, Stamm -> braun