MAGYAR KERESKEDELMI ÉS IPARKAMARA

Országos Szakmai Tanulmányi Verseny

Területi előválogató

KOMPLEX ÍRÁSBELI FELADATSOR

Szakma:

5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és -tesztelő

KKK rendelet száma:

2019. évi LXXX. törvény 11. § (2) bekezdése szerint

Komplex írásbeli feladat:

Információtechnológiai alapok, Hálózatok, Programozás és adatbázis kezelés, Szoftverfejlesztés, Webfejlesztés

Elérhető pontszám: 300 pont

Az írásbeli verseny időtartama: 180 perc

2022.

Javító neve		Elért pontszám	
Aláírása			

Fontos tudnivalók

Kedves Versenyző!

A feladatok megoldásánál ügyeljen a következők betartására:

- A feladatok megoldásához íróeszközön, lepecsételt piszkozati lapon és nem programozható számológépen kívül semmilyen más segédeszközt (pl. tankönyv, feladatgyűjtemény stb.) nem használhat! Amennyiben használt piszkozati lapot, akkor azt a feladatsor beadásakor szintén le kell adnia!
- Minden oldalra írja fel a versenyzői kódját!
- Ahol a feladat mást nem kér, a helyes megoldást a válasz előtti betűjel bekarikázásával jelölje!
- A megoldások sorrendje tetszőleges.
- Meg nem engedett segédeszköz használata vagy kommunikáció egy másik versenytársával a versenyből való kizárást vonja maga után!
- A feladatoknál javítani tilos! Az áthúzott, javított feleletekre nem jár pont.
- Mobiltelefon nem használható számológépként, a verseny időtartamára ki kell kapcsolni!
- A tesztlapokon a megoldás megjelölése kizárólag tollal történhet!
- A tesztfeladatokban több helyes válasz is lehetséges a kérdésekre, minden helyes válasz 2 pontot ér. A III. és IV. tesztfeladatsorban vannak 4 pont értékű helyes válaszok is. Maximális pontszám az összes helyes válasz megjelöléséért jár.
- A feladatok megoldására biztosított idő leteltével a munkát be kell fejezni!

Ügyeljen arra, hogy áttekinthetően és szép külalakkal dolgozzon! Sikeres megoldást és jó munkát kívánunk!

I. tesztfeladatsor - Információtechnológiai alapok

1.) A felsorolt eszközök közül melyek perifériák?

... pont / 4 pont

- a) Mikrofon
- b) CPU (Central Processing Unit)
- c) RAM
- d) Hangkártya

2.) A nagyfelbontású monitor azt jelenti, hogy...

... pont / 2 pont

- a) a monitor sok színt tud kezelni.
- b) a monitor képátlója 15", vagy annál nagyobb.
- c) a monitor képfrissítése: 70 Hz, vagy több.
- d) a monitor képpontjainak száma nagy.

3.) Melyik állítás igaz?

... pont / 2 pont

- a) A programok szerzői jogát a törvény nem, csak a BSA védi.
- b) A szoftverhez mellékelt dokumentáció nem tartozik a szerzői jog védelme alá.
- c) A freeware és shareware ugyanazt jelenti.
- d) A megvásárolt program egy adásvétel keretében eladható.

4.) Melyik állítás igaz az M2M technológiára?

- a) Az M2M technológia olyan adatáramlást jelent, mely emberi közreműködés nélkül, gépek között zajlik.
- b) Az M2M technológia a csoportmunka legújabb, egyben legfontosabb kommunikációs eszköze.
- c) Az M2M technológia az emberek közötti biztonságos kommunikációt valósítja meg.
- d) Az M2M technológia minimum 20Gbit/s-os vonalon valósítható csak meg.

	LXXX. törvény 11. § (2) ftverfejlesztő és -tesztelő
5.) Melyik pixelgrafikus fájlformátum az alábbiak közül?	pont / 2 pont
a) BMP	
b) WMF	
c) CDR	
d) SWF	
6.) Mekkora a Class 1 Bluetooth maximális hatótávolsága?	pont / 2 pont
a) 2 m	
b) 5 m	
c) 10 m	
d) 100 m	
7.) Mely adathordozó nem formázható?	pont / 2 pont
a) Merevlemez	
b) USB pendrive	
c) SD kártya	
d) DVD-ROM	
8.) Az alábbi állítások közül melyik igaz a vírusokra?	pont / 2 pont
a) Ha a rendszerbe vírus került, semmiképp sem irtható le a	merevlemezen lévő

- vírusirtóval. Egy másik merevlemezre lesz szükség.
- b) Megfertőzheti a merevlemez boot szektorát, végső soron akár a teljes merevlemez tartalma elveszhet.
- c) A vírusok egy speciális fajtája az elektronikus sugárzáson keresztül is terjed, így egy kis irodában lévő minden számítógép gyorsan megfertőződhet.
- d) Egy gépen egyszerre csak egy vírus lehet jelen.

9.) Melyik állítás igaz a RAM-ra?

... pont / 2 pont

- a) Írható-olvasható.
- b) Csak olvasható.
- c) Soros elérésű.
- d) Olyan memória, amely kikapcsolás után is megőrzi tartalmát.

10.) Melyik a processzor órajel lehetséges értéke napjainkban asztali számítógépek esetén? ... pont / 2 pont

- a) 2,2 kHz
- b) 2,2 MHz
- c) 2,2 GHz
- d) 2,2 THz

11.) Melyik állítás helyes?

... pont / 2 pont

- a) Mentéskor az adat háttértárolóra kerül.
- b) A RAM tartalma szabadon módosítható, nem úgy, mint a merevlemezé.
- c) A HDD egy memóriatípust jelent, és a High Density Data storage rövidítése.
- d) Egy DVD-ROM meghajtó általában gyorsabb eszköz, mint a merevlemez.

12.) Melyik állítás helyes?

- a) Az operációs rendszer a gép bekapcsolásakor automatikusan a ROM-ba töltődik.
- b) Nem minden operációs rendszer képes egyidejűleg több program futtatására is.
- c) Egy operációs rendszernek nincs hardverigénye, bármilyen konfiguráción működnie kell.
- d) Az, hogy milyen operációs rendszert választunk, tökéletesen mindegy, a meglévő programjainkat mindegyiknek tudnia kell futtatni.

13.) Jelölje az igaz állítást!

... pont / 2 pont

- a) A biztonsági másolatok készítése mindig a rendszergazda feladata.
- b) Hardverhiba nem okozhat adatvesztést, így a biztonsági másolatok elsősorban a véletlen törlések és a vírusok ellen védenek.
- c) A biztonsági másolatok készítése nem automatizálható, azt mindig a felhasználónak kell elvégeznie.
- d) Az operációs rendszerek általában támogatják a biztonsági másolatok készítését.

14.) Egy CAD/CAM munkaállomás kialakításánál mely hardvereszközök kiemelt szerepűek az alábbiak közül? ... pont / 4 pont

- a) csúcsminőségű hangkártya
- b) nagy tárolókapacitású operatív tár
- c) fejlett hűtéstechnika
- d) nagy teljesítményű videókártya
- e) HDMI/DVI kimenet

15.) Melyek a funkciói az eseménynaplónak?

... pont / 4 pont

- a) A felhasználok bejelentkezési jelszavait tárolja.
- b) A felhasználók kedvenc weboldalait tárolja.
- c) A hibák történése esetén létrejövő bejegyzéseket tárolja, ezzel segítve a hibakeresést.
- d) A vírusdefiníciós adatbázist tárolja.
- e) A gép hardveres és szoftveres változásainak nyomon követését segíti elő.

16.) Melyik a Windows 10 alapértelmezett fájlrendszere?

- a) NTFS
- b) FAT32
- c) exFAT
- d) EXT4

Versenyzői kód:	/ 21	l /		zoftverfejlesztő és -tesztelő
17.) Videokárty	yacsere esetén i	mely szemj	pontok a legfontosabbak?	pont / 4 pont
a) operatí	v tár mérete			
b) a CPU	típusa			
c) a videó	memória mérete	e		
d) a beépí	tett HDD méret	e		
e) az alap	lapi bővítőhely	típusa		
18.) Melyik röv	vidítés port az a	alábbiak kö	özül?	pont / 4 pont
a) SCSI				
b) RFI				
c) UTP				
d) UPS				
e) USB				
	kártyán 600 x	400 képp	ont felbontásában 2 szín h	asználható (fekete és
fehér).	, .,	/		
Mekkora r	nemóriára van	szüksége e	ennek megjelenítéséhez?	pont / 2 pont
a) 240 000	0 Bájt			
b) 30 000	Bájt			
c) 0,24 M	bájt			
d) 0,3 ME	Bájt			
20.) Mi a CAC	HE funkciója?			pont / 2 pont
a) Lehető	vé teszi a számí	tógép szám	ára a hálózathoz való csatlako	ozást.
b) Ideigle:	nes adattárolást	biztosít a C	CPU számára.	

- c) Ellenőrzi az összes belső összetevőt.
- d) Grafikus képességeit kínálja játékok és alkalmazások számára.

Versenyzői kód:	2019. évi LXXX. törvény 11. § (2) 5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és -tesztelő
21.) Egy hálózati kártya MAC címe hexadecimálisan:	01-40-F4-43-04-F3.
Melyik a bináris megfelelője?	pont / 2 pont
a) 010000001111010001000011000001001111001	
a) 0100000011110100010000110000010011110013 b) 001000000111101000100001100000100111100	
c) 0001000000111101000100001100000100111100	
d) 0000000101000001111010000101000001010000	
a) 00000010100000011110100010000110000010	711110011
22.) Mi okozhatta azt, hogy a tintasugaras nyomtató e	egyáltalán nem nyomtatott semmit
a papírra?	pont / 2 pont
a) A nyomtatószoftver gazdaságos üzemmódra van	állítva.
b) A nyomtató szalagja elkopott.	
c) A tintapatron üres vagy beszáradt.	
d) A nyomtatót nem fotópapírral, hanem más típusú	papírral töltötték fel.
23.) Milyen színrendszert használnak a monitorok?	pont / 2 pont
,	pont / 2 pont
	pont / 2 pont
a) HSV	pont / 2 pont
a) HSV b) RGB	pont / 2 pont
a) HSV	pont / 2 pont
a) HSV b) RGB c) CMYK	pont / 4 pont
a) HSV b) RGB c) CMYK d) CRY 24.) Melyik állítások igazak a ROM-ra?	
 a) HSV b) RGB c) CMYK d) CRY 24.) Melyik állítások igazak a ROM-ra? a) Tartalmát a gép kikapcsolásakor is megőrzi. 	pont / 4 pont
a) HSV b) RGB c) CMYK d) CRY 24.) Melyik állítások igazak a ROM-ra?	pont / 4 pont
 a) HSV b) RGB c) CMYK d) CRY 24.) Melyik állítások igazak a ROM-ra? a) Tartalmát a gép kikapcsolásakor is megőrzi. b) Bármelyik része közvetlenül megcímezhető, írha 	pont / 4 pont

II. tesztfeladatsor – Hálózatok

1.) Mi a hiba a következő IP	v6-címmel: 2001:DB6:85a3::1319:8a2e::	7348?
		pont / 2 pont
a) DB6 helyett 0DB6-ot	kell írni, így nem érvényes a cím.	
b) Két helyen van benne	dupla kettőspont.	
c) Nem FE80-al kezdődi	k.	
d) Mindenhol dupla kett	őspontnak kellene szerepelnie.	
2.) Melyek alkalmazási réteg	beli protokollok a felsoroltak közül?	pont / 4 pont
a) HTTP		
b) ICMP		
c) UDP		
d) FTP		
e) TCP		
3.) Mit jelent a CSMA/CD cs	satorna hozzáférési mód esetén a CD kife	jezés?
		pont / 2 pont
a) vivő érzékelés		
b) ütközés figyelés		
c) ütközés elkerülés		
d) ütközés megelőzés		
4.) Melyik TCP/IP modell ré	teg felel meg az OSI első két rétegének?	
		pont / 2 pont
a) Alkalmazási		
b) Hálózatelérési		
c) Szállítási		
d) Internet		

Versenyzői kód:	2019. évi LXXX. törvény 11. § 6 5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és -tesztő	
5.) Melyik IP-cím osztályba tartozik a	pont / 2 po	nt
a) A		
b) B		
c) C		
d) D		
6.) Melyik alhálózati maszkkal egyezi	k meg a /17 alakú maszk? pont / 2 po	nt
a) 255.255.192.0		
b) 255.255.128.0		
c) 255.255.224.0		
d) 255.255.240.0		
7.) Mi a MAC-cím utolsó 24 bitjének	rövidített neve? pont / 2 po	nt
a) NICS		
b) OUI		
c) LLC		
d) MAC		
8.) Mi a szórási címe a 180.168.120.	100 állomás alhálózatának, ha /24-es az alhálóza	ati
maszkja?	pont / 2 po	nt
a) 180.168.120.64		
b) 180.168.120.95		
c) 180.168.120.127		
d) 180.168.120.255		
9.) Milyen IPv6-cím a 2001:db8:a0b:1	2f0::1? pont / 2 po	nt
a) Csoportcím		
b) Egyedi cím		
c) Szórásos cím		

d) Érvénytelen cím

Versenyzői kó	<u>d:</u>]/21/				9. évi LXXX. törvény 11. § (2) 3 Szoftverfejlesztő és -tesztelő
10.) Melyik	fogalom k	apcsolódik	WLAN-	ok biztonsa	ágához?	pont / 2 pont
a) WA	ΔP					
b) VL	AN					
c) WP	PA					
d) VT	P					
11.) A forga	alomirányí	tó melyik m	emóriáj	ában találl	nató az indítő	o konfiguráció?
						pont / 2 pont
a) RO	M					
b) FL	ASH					
c) NV	RAM					
d) RA	M					
12.) Melyik	alkalmazá	s - port pár	osok hel	yesek?		pont / 4 pont
a) ssh	1 - 22					
b) ftp	- 80					
c) smt	p – 69					
d) http	o - 80					
13.) Melyik	alhálózat s	szórási címe	e a 156.6	0.28.255 cí	m?	pont / 2 pont
a) 156	5.60.28.16/2	8				
b) 156	5.60.28.32/2	7				
c) 156	5.60.28.0/24					
d) 156	5.60.0.0/16					
14.) Hány h	ost kaphat	IP címet ös	sszesen a	156.200.5	4.0/24-es hál	ózatban?
						pont / 2 pont
a) 64						
b) 128	3					
c) 256	,					

d) 254

	XX. törvény 11. § (2) erfejlesztő és -tesztelő
15.) Az alábbiak közül a 168.100.100.20/27-es című állomás melye közvetlen ARP kérést, ha kommunikálni szeretne vele?	knek nem küld pont / 4 pont
a) 168.100.100.60	
b) 168.100.100.30	
c) 168.100.100.24	
d) 168.100.100.128	
16.) Melyik az az üzenet, amelyet akkor küld egy állomás, ha ismert	IP-címhez keres
MAC-címet?	pont / 2 pont
a) ARP	
b) BOOTP	
c) DNS	
d) RARP	
17.) Mik jellemzők a kiterjesztett hozzáférési listákra?	pont / 4 pont
a) Csak az irányítandó IP csomagok forráscímet képes ellenőrizni.	
b) Forrás, célcím, protokoll és port egyeztetésére egyaránt képesek.	
c) Célhoz minél közelebbi router/interfészhez célszerű rendelni.	
d) Forráshoz minél közelebbi interfészhez célszerű rendelni.	
e) Csak nevesített módon használhatóak.	
18.) Melyik az a PDU, amelyik az OSI modell 3. rétegében működik?	pont / 2 pont

a) csomagb) szegmens

c) keret

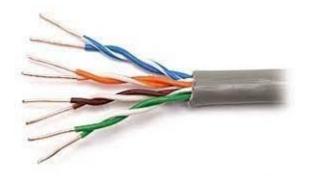
d) bitfolyam

<u>Versenyzői kód:</u> 21 21 2019. évi LXXX. törvény 11. § (2) 5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és -tesztelő
19.) Mik okozhatják az interfész következő állapotát? pont / 4 pont Serial0/0/0 is down, line protocol is down (disabled)
 a) Rossz minőségű kábel. b) Lekapcsolt interfész a kapcsolat túloldalán. c) Eltérő beágyazási mód a kapcsolat két végén. d) Aktív shutdown parancs az interfészen.
20.) Melyik az a címzési mód, amely létezik az IPv6-ban, de az IPv4-ben nem?
pont / 2 pont
a) Unicast
b) Anycast
c) Multicast
d) Broadcast
21.) Melyik fogalomhoz tartozik a következő meghatározás? pont / 2 pont
A támadások egy speciális fajtája, amikor a támadó nem betörni akar, hanem egy adott
szolgáltatás működését szeretné megbénítani.
a) Denial of Service (DoS)
b) DNS spoofing
c) Address spoofing
d) Portscan
22.) Melyik parancs jeleníti meg a routeren a RAM-ban tárolt aktív konfigurációt? pont / 2 pont

- a) show active config
- b) show config
- c) show running-config
- d) show actual config

23.) Milyen átviteli közeg látható az alábbi képen?

... pont / 2 pont



- a) STP kábel
- b) UTP kábel
- c) Koax kábel
- d) Optikai kábel

24.) Milyen alrétegekre lehet osztani az adatkapcsolati réteget?

... pont / 4 pont

- a) DAT alréteg
- b) MAC alréteg
- c) LLC alréteg
- d) PHZ alréteg

II. tesztfeladatsorban elért pontszám: ... pont / 60 pont

III. tesztfeladatsor - Programozás és adatbázis kezelés

1.) Adott a következő tábla: BOOK (konyv_ID, szerzo, cim, kategoria, kiado, kiadev, ar) Melyik SQL parancs kérdezi le a 2000 előtt kiadott könyvek szerzőjét és címét?

... pont / 4 pont

- a) SELECT szerzo, cim WHERE kiadev<2000 FROM book;
- b) SELECT szerzo, cim FROM book WHERE kiadev<2000;
- c) SELECT * FROM book WHERE kiadev<2000;
- d) SELECT szerzo, cim FROM book WHERE kiadev>2000;
- 2.) Adott a következő tábla: BOOK (konyv_ID, szerzo, cim, kategoria, kiado, kiadev, ar) Melyik SQL parancs ad hozzá egy oldalszám nevű mezőt a táblához?

- a) ALTER TABLE book ADD oldalszam INT;
- b) ADD TABLE book IN oldalszam INT;
- c) CREATE TABLE book ADD oldalszam INT;
- d) UPDATE TABLE book ADD oldalszam INT;
- 3.) Egy fejlesztői csapat közös projekten dolgozik. ... pont / 4 pont Az elkészült kód központi repository-ja a https://github.com/user/project címen érhető el. Három branch van, beton, fejleszt és kiadas néven. Jelölje be az alábbiak közül az igaz állításokat!
 - a) A repository helyi másolatát a git copy https://github.com/user/project paranccsal lehet elkészíteni.
 - b) A kiadas branchre a git checkout kiadas parancesal lehet átváltani.
 - c) A git commit paranccsal lehet a helyi változásokat a központi repositoryba feltölteni.
 - d) A git pull paranccsal lehet a központi repositoryban levő változásokat letölteni.

Versen	vzői	kód·	

| / 21 / |

4.) Adott a következő tábla: BOOK (könyv ID, szerzo, cim, kategoria, kiado, kiadev, ar) Mi a hatása a következő SQL utasításnak? ... pont / 4 pont

DELETE FROM book WHERE kiadev BETWEEN 2000 AND 2005;

- a) Törli a book tábla összes adatát.
- b) Törli a kiadási év mezőben lévő azon adatokat, amelyek 2000 és 2005 közé esnek.
- c) Törli azon könyvek összes adatát, amelyeket 2000 és 2005 között adtak ki.
- d) Törli azon könyvek összes adatát, amelyeket 2000-ben vagy 2005-ben adtak ki.
- 5.) Hogyan kérdezhetőek le az autók nettó árai, ha a táblában csak a bruttó árakat és ÁFA %-os értékét (pl.:25) tároljuk? (A nettó ár az ÁFÁ-val csökkentett ár)

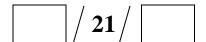
... pont / 4 pont

- a) SELECT brutto_ar-AFA AS nettó FROM autok;
- b) SELECT brutto_ar-brutto ar*AFA AS nettó FROM autok;
- c) SELECT brutto_ar-brutto ar*AFA/100 AS nettó FROM autok;
- d) UPDATE berek SET brutto_ar-bruttó ar*AFA/100 AS nettó;
- 6.) Mit eredményez következő SQL utasítás?

... pont / 4 pont

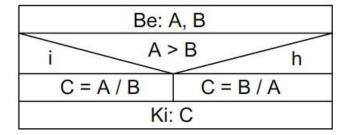
SELECT iskola, Avg (pont) AS [Átlagos pont] FROM verseny GROUP BY iskola HAVING (Avg(pont)>80);

- a) Átlagos pontszámot ad meg az iskolákra.
- b) Kikeresi azokat a tanulókat, amelyek pontja 80 fölött van, és megadja az iskolájukat.
- c) Kikeresi azokat az iskolákat, ahol az átlagos pontszám 80, és megadja a számukat.
- d) Kikeresi azokat az iskolákat, ahol az átlagos pontszám 80 pont fölött van, és megadja az átlagos pontszámukat.



7.) Melyik algoritmus-leíró eszköz látható az alábbi ábrán?

... pont / 2 pont



- a) folyamatábra
- b) struktogram
- c) Jackson-diagram
- d) blokkdiagram

8.) Melyik vezérlési szerkezet általános alakja a következő?

... pont / 2 pont

while (feltétel) {ciklusmag utasításai;}

- a) kétirányú elágazás
- b) növekményes ciklus
- c) hátultesztelős ciklus
- d) elöltesztelős ciklus

9.) Mit valósít meg a következő algoritmus?

```
Ciklus I:=0-tól N-2-ig

Ciklus J:=I+1-től N-1-ig

Ha A[J]<A[I]

Akkor

Csere(A[I],A[J])

Elágazás vége

Ciklus vége

Ciklus vége
```

- a) Minimum-kiválasztásos rendezést
- b) Közvetlen kiválasztásos rendezést
- c) Buborékos rendezést
- d) Beillesztéses rendezést

Versenyzői kód:	/ 21/
-----------------	-------

10.) Melyik kifejezés igaz az alábbiak közül?

... pont / 2 pont

- a) $10101101_B < 172_D$
- b) $145_D > 90_H$
- c) $101111111_B = BE_H$
- d) 149_D>10010111_B
- 11.) Mi lesz a decimális eredmény, ha bitenkénti AND műveletet végzünk 8 biten a következő két számon? ... pont / 2 pont

126

AND 64

- a) 64
- b) 126
- c) 190
- d) 62
- 12.) Az alábbiak közül mely adattípusok szolgálnak egész számok tárolására?
 - ... pont / 4 pont

- a) char
- b) short
- c) long
- d) float
- e) double
- 13.) Melyik feltételt kell használnunk akkor, ha azt szeretnénk vizsgálni, hogy az adott évszám szökőév-e és egyben századforduló-e? ... pont / 2 pont
 - a) evszam % 4 != 0 || evszam % 100 != 0
 - b) evszam % 4 != 0 && evszam % 100 != 0
 - c) evszam % 4 == 0 && evszam % 100 == 0
 - d) evszam % $4 == 0 \parallel$ evszam % 100 == 0

14.) Mit csinál az alábbi programkód?

... pont / 4 pont

- a) Kiírja 12 osztóit a képernyőre, kivéve a 24-et, vesszővel elválasztva.
- b) Kiírja a 12 osztóit a képernyőre vesszővel elválasztva.
- c) Kiírja a 12 prímosztóit a képernyőre vesszővel elválasztva.
- d) Kiírja a számokat 1-től 12-ig a képernyőre vesszővel elválasztva.
- 15.) Melyik adattípus biztosítja a leggazdaságosabb tárhelyfoglalást, ha egy tornász pontszámait szeretnénk eltárolni (a maximális pontszám 10, a pontozók tizedes értékeket is adhatnak)? ... pont / 2 pont
 - a) short
 - b) float
 - c) double
 - d) decimal
- 16.) Melyik adatmodell esetén alkalmazható az SQL nyelv?

- a) hierarchikus
- b) hálós
- c) relációs
- d) objektum-orientált

<u>Versenyzői kód:</u>	2019. évi LXXX. törvény 11. § (2) 3 12 03 Szoftverfejlesztő és -tesztelő
17.) Melyik fogalomhoz tartozik a következő meghatározás?	pont / 2 pont
Olyan változó, ami egy memóriacímet tartalmaz.	
a) Konstruktor	
b) Destruktor	
c) Metódus	
d) Mutató	
18.) Adott a következő tábla: BOOK (konyv_ID, szerzo, ci	m, kategoria, kiado, kiadev,
ar)	pont / 4 pont
Melyik SQL parancs növeli az összes könyv árát 20%-al?	
a) UPDATE book SET ar=ar+20;	
b) UPDATE book SET ar=ar*1.2;	
c) ALTER TABLE book SET ar=ar*1.2	
d) UPDATE book SET ar=ar*1.8 WHERE ar<5000;	
19.) Mely kifejezés(ek) igaz(ak) az alábbiak közül?	pont / 4 pont
a) $10111001_B < 180_D$	
b) $145_D > 90_H$	
c) $101111111_B = BA_H$	
d) $148_D < 10010111_B$	
III. tesztfeladatsorban elért pontszám: pont / 60 pont	

Versenyzői kód:		/ 21/	
	1 1 1	, ,	

IV. tesztfeladatsor - Szoftverfejlesztés, Webfejlesztés

1.) Melyik HTML utasításokkal készíthetünk felsorolást?	pont / 4 pont
a) <dl></dl>	
b) 	
c) 	
d) <list></list>	
2.) Melyik HTML utasítás eredményez működő hiperhivatkozást?	pont / 3 pont
a) Országgyűlés	
b) Országgyűlés	
c) <a>http://www.parlament.hu	
d) Országgyűlés	
3.) Az alábbiak közül melyik határoz meg jelölőnégyzet típusú űrlap	mezőt?
	pont / 3 pont
a) <input name="foci" type="check" value="1"/>	
b) <form name="foci" type="checkbox" value="1"></form>	
c) <input name="foci" type="checkbox" value="1"/>	
d) <input foci"="" type="checkname=" value="1"/>	
4.) Milyen tag-et kell használni a weboldalak táblázataiban a tábláza	at egy-egy cellájának
meghatározására?	pont / 3 pont
a) <cell></cell>	
b)	
c)	
d)	

<u>Versenyzői kód:</u>	
5.) Melyik tag szolgál egy weboldalon képek beillesztésére? p	ont / 3 pont
a) <picture src=""> b) c) d) </picture>	
6.) Hogyan hozható létre egy weboldalon belül a "fejezet1" nevű könyvjelz	őre mutató
hivatkozás? p	ont / 3 pont
 a) Első fejezet b) Első fejezet c) Első fejezet d) Első fejezet 7.) HTML-ben melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egysoros) szöveges beviteli mezeten per melyik határoz meg egyszerű (egys	őt? oont / 3 pont
c) <option name="cim" type="text" value=""></option>	
d) <input name="cím" type="text" value=""/> 8.) Hogyan adható meg a HTML táblázatokban a keret vastagsága? p a) a "line" jellemzőjével b) a "border" jellemzőjével c) a "margin" jellemzőjével d) a "width" jellemzőjével	oont / 3 pont

- a) Szöveges beviteli mező elhelyezésére.
- b) "Űrlap elküldése" gomb elhelyezésére.
- c) Jelölőnégyzet elhelyezésére.
- d) Az űrlap aláírására.

Versenyzői kód:		/ 21/			5 06		ri LXXX. törvény 11. § (2) zoftverfejlesztő és -tesztelő
10.) Melyik H'	TML utas	sítással csa	ıtolhatju	k a külse	ő CSS fáj	jlt a webla	aphoz?
							pont / 3 pont
a) <styles< th=""><th>sheet>mys</th><th>style.css<th>tylesheet</th><th>t></th><th></th><th></th><th></th></th></styles<>	sheet>mys	style.css <th>tylesheet</th> <th>t></th> <th></th> <th></th> <th></th>	tylesheet	t>			
b) <link r<="" td=""/> <td>rel="styles</td> <td>sheet" type:</td> <td>="text/css</td> <td>s" href="</td> <td>mystyle.d</td> <td>ess"></td> <td></td>	rel="styles	sheet" type:	="text/css	s" href="	mystyle.d	ess">	
c) <style< td=""><td>src="mys</td><td>tyle.css"></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></style<>	src="mys	tyle.css">					
d) <a hree<="" td=""><td>f="mystyl</td><td>e.css"><td>></td><td></td><td></td><td></td><td></td></td>	f="mystyl	e.css"> <td>></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>	>				
11.) Hogyan é _l	pül fel ált	alánosan e	egy CSS i	utasítás?	?		pont / 3 pont
a) kijelöl	ö{tulajdoı	nság1:ertek	1;tulajdo	onsag2:er	tek2;}		
b) kijelöl	ö{tulajdoı	nság1,tulajo	donsag2:	ertek1,er	tek2;}		
c) #tulajd	lonság{kij	elölö: ertel	k1:ertek2	2;}			
d) .tulajd	onság{kij	elölö: ertek	1:ertek2;	;}			
12.) Melyik CS	SS utasítá	s igazítja j	jobbra a	picture	azonosíto	ójú képetí	? pont / 3 pont
a) .pictur	e{text-alig	gn:right}					
b) #pictur	re{float:ri	ght}					
c) #pictur	re{text-ali	gn:right}					
d) .pictur	re{float:rig	ght}					
13.) Melyik (amely a m							onosítójú szelektort, pont / 3 pont
a) #fejléc	kép{heigl	nt:800px;w	ridth:50px	x }			
b) .fejlécl	kép{heigh	t:50px;wid	lth:800px	ι }			
c) #fejléc	kép{heigl	nt:50px;wid	dth:800px	x }			
d) .fejlécl	kép{heigh	t:800px;wi	idth:50px	x }			
14.) Mit lát el	a követke	ző CSS ut	asítás: hí	2 {font-s	style:itali	c;}?	pont / 3 pont
a) A címs	sort h2-re	állítja.					
b) Hibás	utasítás.						
c) A h2 c	ímsort ola	szra állítja	•				
d) A h2 c	ímsort dő	ltre állítja.					

<u>Versenyzői kód:</u> 21 21 2019. évi LXXX. törvény 11. § (2) 5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és -tesztelő
15.) Melyik CSS utasítással állíthatjuk a teljes weboldal betűtípusát Arialra?
pont / 2 pont
a) body {text-style:Arial;}
b) text {font-family:Arial;}
c) body {font-family:Arial;}
d) body {text-family:Arial;}
16.) Mit végez el a következő CSS utasítás? #kép {width:200px;} pont / 3 pont
a) Az összes kép szélességét 200 pontosra állítja.
b) A kép osztályú elem szélességét 200 pontosra állítja.
c) A kép azonosítójú elem szélességét 200 pontosra állítja.
d) Ez egy hibás utasítás.
17.) CSS-ben keretet szeretne készíteni a következő keretvastagságokkal:
pont / 3 pont
Felső keret = 10 képpont, alsó keret = 5 képpont, bal oldali keret = 20 képpont, jobb
oldali keret = 1 képpont.
Melyik a helyes parancs erre a célra?
a) border-width:10px 20px 5px 1px;
b) border-width:10px 1px 5px 20px;
c) border-width:10px 5px 20px 1px;
d border-width:5px 20px 10px 1px;
18.) Melyik CSS utasítás szünteti meg a hiperhivatkozások aláhúzását? pont / 3 pont

- a) a {text-decoration:none;}
- b) a {underline:none;}
- c) a {text-decoration:no-underline;}
- d) a {decoration:no-underline;}

Versenyzői kód:	41 /		5 0613

19.) Melyik JavaScript kód változtatja meg az alábbi próba azonosítójú bekezdésben megjelenő szöveget? ... pont / 2 pont

```
Jó reggelt!
```

- a) document.getElement("p").innerHTML = "Jó napot!";
- b) #proba.innerHTML = "Jó napot!";
- c) document.getElementByName("p").innerHTML = "Jó napot!";
- d) document.getElementById("proba").innerHTML = "Jó napot!";

20.) Hogyan épül fel a számlálós ciklus ciklusfeje JavaScriptben? ... pont / 2 pont

```
a) for i = 1 to 5
```

- b) for $(i = 0; i \le 5)$
- c) for $(i = 0; i \le 5; i++)$
- d) for $(i \le 5; i++)$

21.) Hogyan helyezhető el többsoros megjegyzés JavaScript kódban? ... pont / 2 pont

- a) //Ez egy
- többsoros megjegyzés//
- b) /*Ez egy
- többsoros megjegyzés*/
- c) <!--Ez egy
- többsoros megjegyzés-->
- d) <Ez egy
- többsoros megjegyzés>

22.) Az alábbiak közül melyik hoz létre 3 elemű tömböt JavaScriptben?

... pont / 2 pont

- a) var colors = 1 = ("red"), 2 = ("green"), 3 = ("blue")
- b) var colors = (1:"red", 2:"green", 3:"blue")
- c) var colors = "red", "green", "blue"
- d) var colors = ["red", "green", "blue"]

23.) Hogyan írhatjuk egy figyelmeztető ablakba a "Hello" szöveget JavaScriptben?

- a) msg("Hello");
- b) alertBox("Hello");
- c) alert("Hello");
- d) msgBox("Hello");

- 24.) Melyik HTML elembe kell elhelyezni a JavaScript kódot? ... pont / 2 pont
 - a) < javascript>
 - b) <script>
 - c) <scripting>
 - d) < js >
- 25.) JavaSriptben melyik metódussal adható meg két szám (x,y) közül a nagyobb?

... pont / 2 pont

- a) Math.ceil(x, y)
- b) ceil(x, y)
- c) Math.max(x, y)
- d) top(x, y)

c) 10d) 15

26.) Mi lesz az x változó értéke a következő PHP kód lefutása után? ... pont / 4 pont

```
<?php
    $tomb = array(1, 2, 3, 4, 5);
    $x = 0;
    for($i=0; $i<5; $i++)
        $x = $x + $tomb[$i];
    print("x: ". $x);
?>
    a) 0
    b) 5
```

27.) Mi lesz az x változó értéke a következő PHP kód lefutása után? ... pont / 4 pont

28.) PHP programnyelvben melyik utasítással nyitható meg a jelszo.txt fájl csak olvasásra? ... pont / 2 pont

```
a) open("jelszo.txt");b) fopen("jelszo.txt","r");c) fopen("jelszo.txt","r+");d) open("jelszo.txt","read");
```

29.) Melyik kifejezés hiányzik a mondatból?

... pont / 2 pont

Objektumorientált programozás esetén a ______ felelős az objektum által használt erőforrások felszabadításáért.

- a) konstruktor
- b) destruktor
- c) metódus

d) 15

d) virtuális metódus

30.) Mely állítások igazak az objektumorientált programozással (OOP) kapcsolatban? ... pont / 6 pont

- a) A természetes gondolkodást, cselekvést közelítő programozási mód.
- b) Csak vizuális programozási nyelven készíthetünk OOP programot.
- c) A vizuális programozási nyelvben készített programok mindig objektumorientáltak.
- d) A mezők az adott osztály alapján létrehozott objektumpéldányok között nem kerülnek megosztásra, hanem minden példány külön-külön mezőkészlettel rendelkezik.
- e) Az absztrakt osztályok a legtöbb nyelvben nem példányosíthatók.
- f) Fontos jellemzőjük az öröklés, amely azt jelenti, hogy egy adott tevékenység (metódus) azonosítója közös lehet egy adott objektum hierarchián belül, ugyanakkor a hierarchia minden egyes objektumában a tevékenységeket végrehajtó metódus implementációja az adott objektumra nézve specifikus lehet.
- 31.) OOP (objektumorientált programozás) esetén melyik az a hozzáférési (láthatósági) szint, amelyben az adott taghoz csak az adott osztály és leszármazottai férhetnek hozzá? ... pont / 2 pont
 - a) public
 - b) protected
 - c) internal
 - d) private

b) 4c) 8d) 24

32.) Mekkora lesz az x változó értéke a következő Java kód lefutása után?

33.) Melyik rendezési algoritmust valósítja meg a következő Java kód? ... pont / 4 pont

/ 21 / |

- a) Minimum-kiválasztásos rendezés
- b) Közvetlen kiválasztásos rendezés
- c) Buborékos rendezés
- d) Beillesztéses rendezés

34.) A szoftverfejlesztés melyik szakaszában definiálják a szoftver funkcióit, illetve annak megszorításait? ... pont / 2 pont

- a) Szoftverspecifikáció
- b) Szoftvertervezés és implementáció
- c) Szoftvervalidáció
- d) Szoftverevolúció

35.) Mely állítások igazak a szoftverfejlesztés során alkalmazott vízesésmodellre?

- a) Alapja az iteráció, melynek segítségével eltérő szakaszokban ugyanazon fejlesztési terület kidolgozását teszi lehetővé a precízebb végeredmény érdekében.
- b) Alapvető elgondolása, hogy az ügyfél által a tervezési fázisban felállított követelmények a fejlesztés során megváltozhatnak.
- c) Egyszerű és könnyen menedzselhető felépítése miatt a kisebb és jól definiált projektekhez gyakran használják.
- d) A fejlesztést több részfolyamatra bontják és minden fázist az előző jóváhagyása és befejezése után indítanak el.
- e) Az általános fejlesztési eljárás helyett egy projektre szabható, igények szerint változtatható keretet nyújt.

36.) Határozza meg az alábbi algoritmus eredményét!

... pont / 4 pont

```
x := 1
Y := 2
z := 3
N := Y
K := N + 3
Ciklus
     X := X * N + 1
     N := N + 1
     \text{Ha N} > 2 \text{ akkor}
     K := K − 1
amíg N <= Z
Ciklus vége
Ki: N, X, K
    a) N=2 X=9 K=4
    b) N=4 X=10 K=3
    c) N=6 X=5 K=1
```

37.) Mennyi lesz x és y értéke az alábbi programrészlet lefutásakor? ... pont / 4 pont

```
int x=0, y=0;
if (x > 2)
      \{x = 3 * x; \}
else
      {
            y = 1;
      while (y<3)
            {
                  x=x+1;
                  y=y+1;
            }
      }
      a) x=0 és y=3
      b) x=3 és y=3
      c) x=2 és y=3
      d) x=3 és y=1
```

d) N=7 X=10 K=3

Versenyzői kód:

21/

38.) Milyen értéket ad vissza az alábbi függvény X = 2020 esetén?

... pont / 4 pont

(Segítség: a mod művelet operátora a C# és a Java nyelvben a %)

```
függvény FV(X:egész):egész
Y:=1
ciklus amíg X<>0
Y:=Y+2
X:=X mod 10
ciklus vég
FV:=Y
függvény vége
a) 1
b) 3
c) 20
d) 202
```

39.) Milyen értéket ad vissza az alábbi függvény N = 12 esetén?

... pont / 4 pont

```
függvény FV(N:egész):egész
z:=0; p:=1
ciklus amíg n>0
c:=n mod 10
n:=n div 10
ha c mod 2=0 akkor
z:=z+p*(3-c)
p:=p*5
feltétel vége
ciklus vége
FV:=z
függvény vége
a) 1
b) 3
```

c) 20d) 100

- 40.) Milyen tag-et kell használni a weboldalak táblázataiban a táblázat egy-egy fejléc cellájának meghatározására? ... pont / 2 pont
 - a) <cell>
 - b)
 - c) <head>
 - d)
- IV. tesztfeladatsorban elért pontszám: ... pont / 120 pont