

Themeneinreichung Programmmentwurf

Kurs	TINF19B4
Student 1	Nico Holzhäuser
Student 2	✗
Thema	Whiskeyverwaltung

Themenbeschreibung

In diesem Projekt soll eine Verwaltungssoftware für eine Whiskeysammlung erstellt werden. Hierbei bildet die Sammlung, oder auch Bibliothek genannt, den Ausgangspunkt, in dem alle vorhanden Whiskeyflaschen katalogisiert angezeigt werden.

Die Grundlage sollen einzelne Whiskeyflaschen-Objekte bilden. Diese werden durch ihre Herkunft, das Alter, den Kaufpreis, die Sorte, den Füllstand, und den aktuellen Status definiert. Hierbei müssen bei einer Objektanlage zwingend der **Kaufpreis**, **Alter** und **Herkunft** definiert werden. Objekte können als **einzelne Flasche** oder als **Teil einer Serie** angelegt werden. Hierbei soll ein Objekt nur Teil **einer oder keiner** Serie sein können. Außerdem sollen Objekte als 'Favoriten','Unverkäufliche' bzw. als 'im Angebot zum Verkauf' gekennzeichnet werden können. Hierbei können favorisierte sowie unverkäufliche Flaschen nicht in den Status 'zum Verkauf' wechseln ohne vorher die entsprechenden Kennzeichnungen zu entfernen.

Eine Serie besteht aus einer Anzahl an Objekten > 1 . Hierbei können verschiedene Flaschen zu einer Serie zusammengefasst werden. Eine Serie benötigt immer zwingend eine Bezeichnung und eine Menge an zugehörigen Objekten. Sind alle Objekte in einer Serie mit dem Status 'zum Verkauf' gekennzeichnet kann die ganze Serie **'zum Verkauf'** angeboten werden. Werden Objekte gelöscht so soll die Serie automatisch angepasst, und bei einem Inhalt von weniger als zwei Flaschen gelöscht werden.

Objekte sowie können desweiteren gelöscht, sowie verändert werden.

Schlussendlich soll eine öffentliche Übersicht der verkäuflichen Flaschen in einer separaten Ansicht bereitgestellt werden. Die Anwendung wird als Single-Page Applikation mit einem serverseitigen Backend umgesetzt.

Use Cases

Use Case 1 - Objekt (Whiskeyflasche) anlegen

Als Benutzer soll es möglich sein ein neues Objekt (Whiskeyflasche) anzulegen. Ist die Flasche schon vorhanden, wenn der Name sowie die Herkunft übereinstimmen, soll die Anlage verhindert werden.

Use Case 2 - Objekt (Serie) anlegen

Als Benutzer soll es möglich sein ein neues Objekt (Serie) anzulegen. Ist die Serie schon vorhanden soll die Anlage verhindert werden.

Use Case 3 - Objektstatus (Whiskeyflasche) bearbeiten

Als Benutzer soll es möglich sein den Objektstatus einer Whiskeyflasche zu bearbeiten. Hierzu soll der Status 'Favorisiert' zum Objekt hinzugefügt werden.

Use Case 4 - Objekt (Whiskeyflasche) löschen

Hierbei soll ein Objekt gelöscht werden, welches in einer Serie vorhanden ist. Hierbei ist darauf zu achten, dass die Serie, welche aus zwei Objekten bestand, nach dem Löschen ebenfalls gelöscht werden soll.

Use Case 5 - Objekt (Serie) zu einer anderen Serie hinzufügen

Hierbei soll ein Objekt, welches bereits einer Serie zugeordnet ist in einer anderen

Serie hinzugefügt werden. Dies soll in einem Fehler enden und nicht möglich sein.

Technologien

- Spring Boot oder ExpressJS (**Backend**)
- Angular oder Vue.js (**Frontend**)