

แบบฝึกหัดโครงสร้างข้อมูลกราฟและการสำรวจกราฟ

โปรแกรม paint มี feature สำหรับการเติมสีในภาพ โดยเลือกพิกเซลที่ต้องการเติมสีใหม่ จากนั้นโปรแกรมจะเติมสีใหม่แทนที่สีปัจจุบันของพิกเซลนั้นรวมไปถึงหากพิกเซลรอบข้าง (ซ้าย ขวา บน และล่าง) มีสีเดียวกับพิกเซลที่เลือก ก็จะถูกแทนที่ด้วยสีใหม่เช่นกัน ตัวอย่างเช่น ภาพซ้ายมือเป็นภาพก่อนเติมสี โดย 'L' และ 'W' แทนสถานะของสี ภาพตรงกลางแสดงผลการเติมสีใหม่ 'G' แทนที่สี 'W' เมื่อผู้ใช้เลือกพิกเซล (2, 4) และภาพด้านขวาแสดงผลการเติมสีใหม่ 'G' เมื่อผู้ใช้เลือกพิกเซล (5, 2) จงเขียนโปรแกรมนับจำนวนพิกเซลที่ถูกเติมสีใหม่จากพิกเซลที่ถูกเลือก

	1	2	3	4	5	6
1	L	L	W	W	L	W
2	L	L	W	W	L	L
3	W	L	L	W	W	W
4	W	W	L	W	L	L
5	W	W	L	W	L	W
6	W	L	L	W	W	W

ก่อนเติมสี

	1	2	3	4	5	6
1	L	L	G	G	L	W
2	L	L	G	G	L	L
3	W	L	L	G	G	G
4	W	W	L	G	L	L
5	W	W	L	G	L	G
6	W	L	L	G	G	G

เลือกพิกเซล (2, 4)

	1	2	3	4	5	6
1	L	L	W	W	L	W
2	L	L	W	W	L	L
3	G	L	L	W	W	W
4	G	G	L	W	L	L
5	G	G	L	W	L	W
6	G	L	L	W	W	W

เลือกพิกเซล (5, 2)

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดที่ 1 N M แทนความกว้างและความสูงของภาพ โดยที่ $1 \leq N, M \leq 99$

N บรรทัดถัดไป แทนรายการพิกเซลของแถวที่ i โดยรับเป็นข้อความ (string) ความยาว M อักขระ แต่ละอักขระแทนด้วยค่าสี 'L' และ 'W' โดยที่ $1 \leq i \leq N$

บรรทัดสุดท้าย X Y จำนวนเต็มแทนตำแหน่งแถว X และคอลัมน์ Y ที่ผู้ใช้เลือก คั่นด้วยช่องว่าง โดยที่ $1 \leq X \leq M$ และ $1 \leq Y \leq N$

ข้อมูลส่งออก

จำนวนพิกเซลที่ถูกเติมสีทั้งหมดจากตำแหน่ง (X, Y)

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
6 6 LLWWLW LLWWLL WLLWWW WWLWLL WWLWLW WLLWWW 2 4	13