1. [Board] กระดานกระดก

ณ สนามเด็กเล่นเมืองคานธ์ มีเครื่องเล่นไม้กระดานกระดกอยู่ และมีเด็ก n คน เข้าคิวรอเล่นไม้ กระดานกระดกอยู่ ซึ่งการเข้าคิวและรอเล่นที่ละคนจะทำให้เด็กเบื่อ ท่านผู้เป็นผู้สังเกตการณ์ดังกล่าวจึงได้คิด เกมส์ไม้กระดานกระดกสามัคคี ซึ่งเป็นเกมส์ที่เด็กน้อยทั้งหมดสามารถเล่นไม้กระดานกระดกได้พร้อมกัน โดย เกมส์ต้องแบ่งกลุ่มเด็กน้อยทั้งหมดออกเป็น 2 กลุ่ม โดยเด็กแต่ละคนมีน้ำหนัก w_i , $i \in n$ เงื่อนไขของ ความสนุกคือกระดานกระดกจะสมดุลหรือเกือบจะสมดุล ก็ต่อเมื่อ ผลต่างของผลรวมในแต่ละกลุ่มน้อยที่สุด

กำหนดให้ จำนวนเด็กทั้งหมด n คน โดยมีอยู่ m คนอยู่ในกลุ่ม A และ n-m คนอยู่ในกลุ่ม B คำตอบของผลต่างของผลรวมในแต่ละกลุ่มน้อยที่สุดสามารถหาได้จากสมการ

$$\min\left(\left|\sum_{i=1}^{m} w_i - \sum_{j=1}^{n-m} w_j\right|\right)$$

โดย | | คือ ค่าสัมบูรณ์ เช่น |-3| = 3 หรือ |3| = 3 (ผมคิดว่า การบอก | เป็นสมาชิกของ A ไม่จำเป็นครับ เพราะ | เป็น counter จาก 1 to m แล้ว) งานของคณ

เขียนโปรแกรมหาค่าผลต่างของผลรวมในแต่ละกลุ่มน้อยที่สุด

ข้อมูลนำเข้า อ่านจาก Standard Input

บรรทัดแรก ระบุ จำนวน n โดย 3<=n<1000

บรรทัดสอง ระบุ น้ำหนักของเด็กเป็นจำนวนเต็มบวก n จำนวนที่ไม่ซ้ำกัน(ผมเปลี่ยนความคิดเป็น น่าจะซ้ำกันได้ครับ ไม่ทราบอาจารย์ท่านอื่นเห็นอย่างไร) โดยแต่ละจำนวนคั่นด้วยช่องว่าง

ข้อมูลส่งออก ส่งออกไปยัง Standard Output

แสดงผลลัพธ์ของผลต่างที่น้อยที่สุดของผลรวมในแต่ละกลุ่ม (ผมคิดว่าน่าจะแสดงค่ารวมของกลุ่ม A และ กลุ่ม B ด้วยครับ คือ มี output 3 ค่า ตรงนี้เพื่อกันเด็กมั่วเอาแล้วถูกครับ)

ตัวอย่างข้อมูล ข้อมลนำเข้า

ข้อมลส่งออก

4	0	
1 99 101 3		

5	6	
2 25 47 16 14		

6	1	
063127		

2. [SMinSquare] สี่เหลี่ยมจัตุรัสที่น้อยที่สุด

กำหนดให้กระดาษขนาด m x n ให้นักเรียนตัดกระดาษที่ให้มาออกเป็นสี่เหลี่ยมจัตุรัสขนาดต่างๆ โดยให้ ได้จ านวนสี่เหลี่ยมจัตุรัสที่น้อยที่สุด

ตัวอย่าง กระดาษขนาด 13 x 29 เมื่อตัดจะได้สี่เหลี่ยมจัตุรัส 9 อัน กระดาษขนาด 4 x 5 เมื่อตัดจะได้สี่เหลี่ยมจัตุรัส 5 อัน

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดที่ 1 คือ m n โดย 1<=n, m <= 200000

ข้อมูลส่งออก

จำนวนสี่เหลี่ยมจัตุรัสที่น้อยที่สุด

ตัวอย่างผลลัพธ์

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
13 29	9
4 5	5

3. [chocolate] ช็อคโกแลต

มีช็อคโกแลต อยู่ในชามที่วางเรียงกันเป็นแถว ให้เลือกหยิบช็อคโกแลตให้มากที่สุดเท่าที่จะหยิบได้ โดยมีเงือนไขคือ ห้ามหยิบช็อคโกแลตในชามที่วางติดกัน ถ้าหยิบชามใดชามหนึ่งแล้วต้องเว้นไปอย่างน้อยหนึ่ง ชามก่อนจะหยิบอีกชามได้

จงเขียนโปรแกรมเลือกหยิบช็อคโกแลตให้ได้มากที่สุด

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกรับค่าข้อมูลจำนวนเต็ม N เมื่อ N คือ จำนวนชาม โดยที่ N <= 100,000 บรรทัดที่ 2 เป็นจำนวนช็อคโกแลต ในชาม

ข้อมูลส่งออก

จำนวนช็อคโกแลตมากที่สุดที่หยิบได้

ตัวอย่างผลลัพธ์

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
10	95
<u>30</u> 10 8 <u>20</u> 11 12 <u>25</u> 13 <u>20</u> 19	

4. [NoGDm2Array] จงเขียนโปรแกรม check ว่าทุกคู่ของจำนวน 2 จำนวนที่อยู่คนละ array สามารถ บวกกันได้มากกว่าหรือเท่ากับ K โดย input รับอาร์เรย์ตัวเลขบวกที่ซ้ำกันได้และค่าใน array สามารถว่างสลับตำแหน่งได้ ตัวอย่างเช่น A[5] = { 1, 2, 4, 4, 3} , B[5] = { 5, 2, 3, 1, 9 }, K = 5 ผลลัพธ์ คือ Yes

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดที่ 1	จำนวนค่าข้อมูล m โดย m คือชุดทดสอบ 1 <m<10< th=""></m<10<>
บรรทัดที่ 2	จำนวนค่าข้อมูล n โดย n คือขนาดของอาร์เรย์ และ 1 <n<1,000,000< td=""></n<1,000,000<>
บรรทัดที่ 3	จำนวนค่าข้อมูล n จำนวนของ array A ขั้นด้วยช่องว่าง
บรรทัดที่ 4	จำนวนค่าข้อมูล n จำนวนของ array B ขั้นด้วยช่องว่าง
บรรทัดที่ 5	จำนวน K
บรรทัดที่ 6-9	input ข้อมูลของชุดทดสอบที่ 2 โดยมีการทำงานเหมือนบรรทัดที่ 2-5

ข้อมูลส่งออก

ผลลัพธ์มีจำนวนบรรทัดเท่ากับ m

แสดง Yes ถ้าทุกคู่ของจำนวน 2 จำนวนที่อยู่คนละ array สามารถบวกกันได้มากกว่าหรือเท่ากับ K No ในทางตรงข้ามกับ Yes

ตัวอย่าง

<u> </u>	
Input	Output
2	Yes
5	No
1 2 4 4 3	
5 2 3 1 9	
5	
5	
1 2 4 4 3	
5 2 3 1 9	
15	
2	Yes
8	Yes
35 70 79 63 6 82 62 96	
1 25 59 65 46 28 92 43	
28	
7	
92 3 93 22 19 48 72	
5 54 83 17 96 27 39	
70	