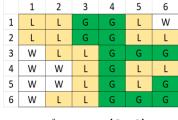
## แบบฝึกหัดโครงสร้างข้อมูลกราฟและการสำรวจกราฟ

โปรแกรม paint มี feature สำหรับการเติมสีในภาพ โดยเลือกพิกเซลที่ต้องการเติมสีใหม่ จากนั้นโปรแกรมจะเติม สีใหม่แทนที่สีปัจจุบันของพิกเซลนั้นรวมไปถึงหากพิกเซลรอบข้าง (ซ้าย ขวา บน และล่าง) มีสีเดียวกับพิกเซลที่ เลือก ก็จะถูกแทนที่ด้วยสีใหม่เช่นกัน ตัวอย่างเช่น ภาพซ้ายมือเป็นภาพก่อนเติมสี โดย 'L' และ 'W' แทนสถานะ ของสี ภาพตรงกลางแสดงผลลัพธ์การเติมสีใหม่ 'G' แทนที่สี 'W' เมื่อผู้ใช้เลือกพิกเซล (2, 4) และภาพด้านขวา แสดงผลลัพธ์การเติมสีใหม่ 'G' เมื่อผู้ใช้เลือกพิกเซล (5, 2) จงเขียนโปรแกรมนับจำนวนพิกเซลที่ถูกเติมสีใหม่จาก พิกเซลที่ถูกเลือก

	1	2	3	4	5	6
1	L	L	W	W	L	W
2	L	L	W	W	L	L
3	W	L	L	W	W	W
4	W	W	L	W	L	L
5	W	W	L	W	L	W
6	W	L	L	W	W	W





ก่อนเติมสี

เลือกพิกเซล (2, 4)

เลือกพิกเซล (5, 2)

## ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดที่ 1 N M แทนความกว้างและความสูงของภาพ โดยที่ 1 <= N, M <= 99

N บรรทัดถัดไป แทนรายการพิกเซลของแถวที่ i โดยรับเป็นข้อความ (string) ความยาว M อักขระ แต่ละ อักขระแทนด้วยค่าสี 'L' และ 'W' โดยที่ 1 <= i <= N

บรรทัดสุดท้าย X Y จำนวนเต็มแทนตำแหน่แถว X และคอลัมน์ Y ที่ผู้ใช้เลือก คั่นด้วยช่องว่าง โดยที่ 1 <= X <= M และ 1 <= Y <= N

## ข้อมูลส่งออก

จำนวนพิกเซลที่ถูกเติมสีทั้งหมดจากตำแหน่ง (X, Y)

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
6 6	13
LLWWLW	
LLWWLL	
WLLWWW	
WWLWLL	
WWLWLW	
WLLWWW	
2 4	