

อัศวินแห่งความมืด (Dark Knight)

รายละเอียดเกม

เป็นเกมที่คุณเล่นสวมบทบาทเป็นอัศวินผู้กล้าที่ได้รับอาวุธดาบตำนานจากพระเจ้าเพื่อมอบหมายให้ไปปราบปีศาจแห่งความมืดที่มารุกรานเหล่าผู้คนในเมืองมาอย่างยาวนานเพื่อที่จะให้เมืองของพวกเขากลับมาสงบสุขอีกครั้งโดยแต่ละปีศาจจะมีธาตุเป็นของตัวเองต้องใช้ดาบธาตุนั้นในการกำจัด และตัวละครจะมีหลอด HP แสดงสถานะเลือดในเกม และ เกมจะจบลงก็ต่อเมื่อผู้เล่นนั้น HP หมด หรือ ผู้เล่นนั้นสามารถพิชิตปีศาจแห่งความมืดได้สำเร็จ

วิธีการเล่น

กดปุ่ม w, a, s, d เพื่อบังคับทิศทางการเคลื่อนไหวของตัวละครโดยปุ่ม w จะเป็นการเดินไปข้างหน้า และ a s d จะเป็นจะไปทางซ้าย ขวา และ ข้างล่างตามลำดับ และ Spacebar เป็นการโจมตีและ เลข 1,2,3,4 จะเป็นการเปลี่ยนธาตุของดาบในตำนานเป็นธาตุ ไฟ น้ำ ลม หมด ตามลำดับ

Storyboard

ตัวละคร

1.อัศวิน (ตัวละครหลัก)

			
อัศวินธรรมดา	อัศวินธาตุไฟ	อัศวินธาตุน้ำ	อัศวินธาตุลม

2.ปีศาจ

		
Flyingeye (ธาตุลม)	Mushroom (ธาตุน้ำ)	Bringer of Death (Boss) (ธาตุไฟ)

ฉาก



ประโยชน์

- 1.เพื่อความสนุกสนาน
- 2.ฝึกทักษะการวางแผนและการแก้ปัญหา
- 3.พัฒนาทักษะการคิดและการตัดสินใจ
- 4.การพัฒนาปฏิกิริยาตอบสนอง

ขอบเขตของโครงการ

1.ตารางแผนการทำงาน

ลำดับ	รายการ	1-5	6-25	26 -31
1	หารูปตัวละคร แมพ และ ทำกราฟฟิกต่างๆ			
2	ศึกษาเอกสารและข้อมูลที่เกี่ยวข้อง			
3	ลงมือเขียนโปรแกรม			
4	จัดทำเอกสาร			
5	ตรวจสอบและแก้ไขข้อผิดพลาด			