นายณัฐชานน ทรัพย์มีชัย 6604062636151 SEC 5

อัศวินแห่งความมืด (Dark Knight)

**รายละเอียดเกม**

เป็นเกมที่ผู้เล่นสวมบทบาทเป็นอัศวินผู้กล้าที่ได้รับอาวุธดาบตำนานจากพระเจ้าเพื่อมอบหมายให้ไปปราบปีศาจแห่งความมืดที่มารุกรานเหล่าผู้คนในเมืองมาอย่างยาวนานเพื่อที่จะให้เมืองของพวกเขากลับมาสงบสุขอีกครั้งโดยแต่ละปีศาจจะมีธาตุเป็นของตัวเองต้องใช้ดาบธาตุนั้นในการกำจัด และตัวละครจะมีหลอด HP แสดงสถานะเลือดในเกม และ เกมจะจบลงก็ต่อเมื่อผู้เล่นนั้น HP หมด หรือ ผู้เล่นนั้นสามารถพิชิตปีศาจแห่งความมืดได้สำเร็จ

**วิธีการเล่น**

กดปุ่ม w, a, s, d เพื่อบังคับทิศทางการเคลื่อนไหวของตัวละครโดยปุ่ม w จะเป็นการเดินไปข้างบนและ a s d จะเป็นจะไปทางซ้าย ขวา และ ข้างล่างตามลำดับ และ Spacebar เป็นการโจมตีและ เลข 1,2,3,4 จะเป็นการเปลี่ยนธาตุของดาบในตำนานเป็นธาตุ ไฟ น้ำ ลม หมัด ตามลำดับ

**Storyboard**

ตัวละคร

1.อัศวิน (ตัวละครหลัก)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| อัศวินธรรมดา | อัศวินธาตุไฟ | อัศวินธาตุน้ำ | อัศวินธาตุลม |

2.ปีศาจ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Flyingeye (ธาตุลม) | Mushroom (ธาตุน้ำ) | Bringer of Death (Boss) (ธาตุไฟ) |

ฉาก

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**ประโยชน์**

1.เพื่อความสนุกสนาน

2.ฝึกทักษะการวางแผนและการแก้ปัญหา

3.พัฒนาทักษะการคิดและการตัดสินใจ

4.การพัฒนาปฏิกิริยาตอบสนอง

**ขอบเขตของโครงงาน**

1.ตารางแผนการทำงาน

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ลำดับ** | **รายการ** | 1-5 | 6-25 | 26 -31 |
| 1 | หารูปตัวละคร แมพ และ ทำกราฟฟิกต่างๆ |  |  |  |
| 2 | ศึกษาเอกสารและข้อมูลที่เกี่ยวข้อง |  |  |  |
| 3 | ลงมือเขียนโปรแกรม |  |  |  |
| 4 | จัดทำเอกสาร |  |  |  |
| 5 | ตรวจสอบและแก้ไขข้อผิดพลาด |  |  |  |