MODUL MATLAB



TRANSFORMATOR

MATA KULIAH FISIKA LISTRIK DAN MAGNET

DISUSUN OLEH KELOMPOK 4

Muhamad Adis Firgiawan	202343500332		
Nur A'li	202343500355		
Dea Nurul Saputri	202343500344		
Debry Vrana Ramadhani	202343500376		
Budi Andriansyah	202343500367		

TRANSFORMATOR PADA MATLAB

(PushButton)

1. Tampilan GUI

A. Menu Utama



Pada Menu Utama ini ada beberapa handles bernama PushButton, antara lain:

- a. Nama Anggota Kelompok
- b. Transformator Ideal 100%
- c. Efisiensi Transformator
- d. Rugi Daya
- e. X (exit)

Saat menekan PushButton tersebut maka GUI akan menampilkan perintah dari user yaitu :

a. Nama Anggota Kelompok



Maka akan keluar tampilan GUI seperti berikut :

Nama-nama anggota kelompok 4



b. Transformator Ideal 100%

TRANSFORMATOR IDEAL 100%

Maka akan keluar tampilan GUI seperti berikut :

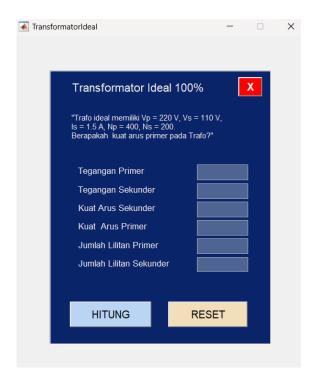
Pengertian Tranformator Ideal



Kita lihat ada PushButton, seperti gambar:



Ketika tekan tombol KALKULATOR, maka akan keluar tampilan seperti berikut :



Pada tampilan gambar diatas, ada beberapa handles dan mempunyai fungsi masing-masing, seperti :



Input (edit text), ditempat ini lah kita memasukkan angka yang akan di proses.



Lalu ada PushButton yang berguna untuk melakukan perhitungan dengan tombol HITUNG, tombol RESET berguna untuk mengulang dan tombol X untuk close (keluar) program.

Kita masuk ke dalam contoh perhitungan menggunakan program ini dengan memasukkan angka dan menekan tombol HITUNG, seperti gambar berikut ini :

Contoh:

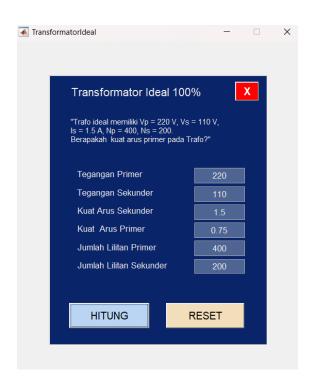
Dik : Vp = 220 V Np = 400 lilitan

Vs = 110 V Ns = 200 lilitan

Is = 1.5 A

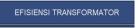
Dit: Kuat arus primer pada Trafo?

Jawab:



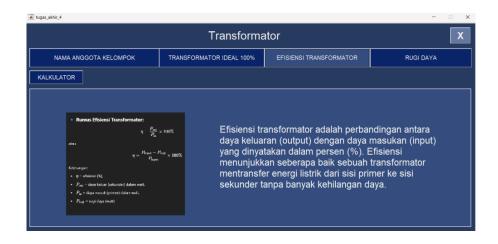
Karna yang ditanya kuat arus primer makan hasilnya keluar pada kolom edit text kuat arus primer dengan hasil 0.75.

c. Efisiensi Transformator



Maka akan keluar tampilan GUI seperti berikut :

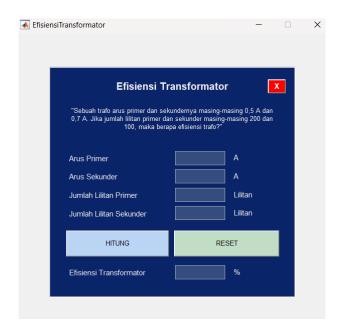
Pengertian Efisiensi Transformator



Kita lihat ada PushButton, seperti gambar:



Sama seperti sebelumnya ketika tekan tombol KALKULATOR, maka akan keluar tampilan seperti berikut:



Kita masuk ke dalam contoh perhitungan menggunakan program ini dengan memasukkan angka dan menekan tombol HITUNG, seperti gambar berikut ini:

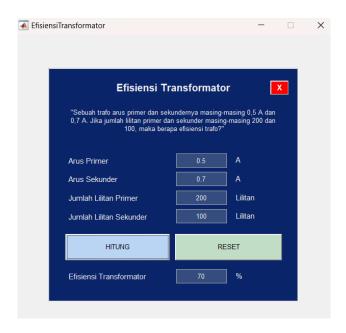
Contoh:

Dik: Ip = 0.5 A Np = 200 lilitan

Is = 0.7 A Ns = 100 lilitan

Dit: Efisiensi trafo?

Jawab:



d. Rugi Daya

Maka akan keluar tampilan GUI seperti berikut :

RUGI DAYA

Pengertian Rugi Daya



Kita lihat ada PushButton, seperti gambar:



Sama seperti sebelumnya ketika tekan tombol KALKULATOR, maka akan keluar tampilan seperti berikut:

RugiDaya			-	
Efisiensi Transformator "Sebuah trafo memiliki tegangan primer dan sekunder masing-masing 220 V dan 110 V. Jika arus primer dan sekundernya masing-masing 0,6				
	A dan 1 A, maka berapa rugi daya p Arus Primer	pada trafo tersebut?	Α	
	Arus Sekunder		A	
	Tegangan Primer Tegangan Sekunder		v v	
	HITUNG	RES	SET	
	Rugi Daya (P)		w	

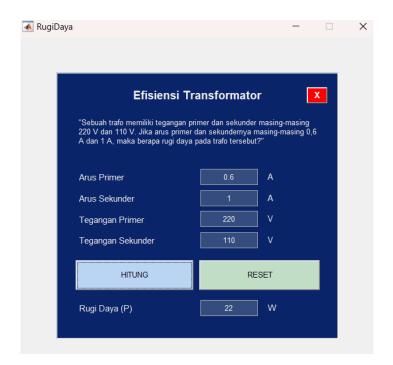
Masuk ke contoh soal Rugi Daya, contoh:

 $Dik: \qquad Ip = 0.6 \; A \qquad \qquad Vp = 220 \; V$

Is = 1 A Vs = 110 V

Dit : Rugi daya pada trafo?

Jawab:



2. Kodingan Program

A. Nama Anggota Kelompok



1) Nama Anggota Kelompok

```
function navbar1_Callback(hObject, eventdata, handles)
    set(handles.navbar1, 'BackgroundColor', [52 77 126] /255);
    set(handles.navbar2, 'BackgroundColor', [10 36 106] /255);
    set(handles.navbar3, 'BackgroundColor', [10 36 106] /255);
    set(handles.navbar4, 'BackgroundColor', [10 36 106] /255);

    set(handles.content1, 'Visible', 'on');
    set(handles.content2, 'Visible', 'off');
    set(handles.content3, 'Visible', 'off');
    set(handles.content4, 'Visible', 'off');

2) Gambar

if strcmp(get(handles.content1, 'Visible'), 'on')
    axes(handles.content1_1);
    imshow('content1_1.png');
    axis off;
    set(handles.kalkulator, 'Visible', 'off');
```

3) X (exit)

end

```
function close_Callback(hObject, eventdata, handles)
      close;
```

B. Transformator Ideal



1) Transformator Ideal

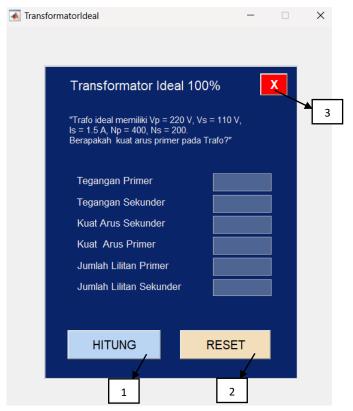
```
function navbar2_Callback(hObject, eventdata, handles)
   set(handles.navbar1, 'BackgroundColor', [10 36 106] /255);
   set(handles.navbar2, 'BackgroundColor', [52 77 126] /255);
   set(handles.navbar3, 'BackgroundColor', [10 36 106] /255);
   set(handles.navbar4, 'BackgroundColor', [10 36 106] /255);
   set(handles.content1, 'Visible', 'off');
   set(handles.content2, 'Visible', 'on');
   set(handles.content3, 'Visible', 'off');
   set(handles.content4, 'Visible', 'off');
```

2) Gambar

```
if strcmp(get(handles.content2, 'Visible'), 'on')
    axes(handles.content2_1);
    imshow('content2_1.png');
    axis off;
```

3) Kalkulator

```
set(handles.kalkulator,'Visible','on');
end
```



1) HITUNG

```
function hitung Callback(hObject, eventdata, handles)
       % Ambil nilai dari edit text
      Vp = str2double(get(handles.vp, 'String'));
      Vs = str2double(get(handles.vs, 'String'));
      Ip = str2double(get(handles.ip, 'String'));
      Is = str2double(get(handles.is, 'String'));
Np = str2double(get(handles.np, 'String'));
Ns = str2double(get(handles.ns, 'String'));
      inputs = [~isnan(Vp), ~isnan(Vs), ~isnan(Ip),
      ~isnan(Is), ~isnan(Np), ~isnan(Ns)];
      valid count = sum(inputs);
       v_valid = (~isnan(Vp) && ~isnan(Vs));
       i_valid = (~isnan(Ip) && ~isnan(Is));
      n_valid = (~isnan(Np) && ~isnan(Ns));
       % jika ada lebih dari 3 input dan jumlah pecahan
       kurang dari atau sama dengan 2
       if (v valid + i valid + n valid <= 2)</pre>
           % Cek pecahan mana yang valid
           if v valid
                k = Vp / Vs;
                if(isnan(Ip) && ~isnan(Is))
                   Ip hasil = Is/k;
                   set (handles.ip, 'String',
       num2str(Ip hasil));
                elseif(isnan(Is) && ~isnan(Ip))
                   Is hasil = Ip*k;
```

```
set (handles.is, 'String',
num2str(Is hasil));
        elseif(isnan(Ip) && isnan(Is))
             set(handles.ip, 'String','');
             set(handles.is, 'String','');
        end
        if(isnan(Np) && ~isnan(Ns))
            Np hasil = Ns*k;
            set (handles.np, 'String',
num2str(Np hasil));
        elseif(isnan(Ns) && ~isnan(Np))
           Ns hasil = Np/k;
            set (handles.ns, 'String',
num2str(Ns hasil));
        elseif(isnan(Np) && isnan(Ns))
           set(handles.np, 'String','');
            set(handles.ns, 'String','');
        end
    elseif i valid
        k = Is / Ip;
        if(isnan(Vp) && ~isnan(Vs))
           Vp hasil = Vs*k;
            set(handles.vp, 'String',
num2str(Vp hasil));
        elseif(isnan(Vs) && ~isnan(Vp))
            Vs\ hasil = Vp/k;
            set (handles.vs, 'String',
num2str(Vs hasil));
        elseif(isnan(Vp) && isnan(Vs))
             set(handles.vp, 'String','');
set(handles.vs, 'String','');
        end
        if(isnan(Np) && ~isnan(Ns))
            Np hasil = Ns*k;
            set(handles.np, 'String',
num2str(Np hasil));
        elseif(isnan(Ns) && ~isnan(Np))
            Ns hasil = Np/k;
            set (handles.ns, 'String',
num2str(Ns hasil));
        elseif(isnan(Np) && isnan(Ns))
           set(handles.np, 'String','');
set(handles.ns, 'String','');
        end
    elseif n valid
        k = Np / Ns;
        if(isnan(Vp) && ~isnan(Vs))
            Vp hasil = Vs*k;
            set (handles.vp, 'String',
num2str(Vp_hasil));
        elseif(isnan(Vs) && ~isnan(Vp))
            Vs\ hasil = Vp/k;
            set(handles.vs, 'String',
num2str(Vs hasil));
        elseif(isnan(Vp) && isnan(Vs))
             set(handles.vp, 'String','');
             set(handles.vs, 'String','');
        end
        if(isnan(Ip) && ~isnan(Is))
            Ip hasil = Is/k;
```

```
set(handles.ip, 'String',
           num2str(Ip hasil));
                    elseif(isnan(Is) && ~isnan(Ip))
                       Is hasil = Ip*k;
                       set (handles.ip, 'String',
           num2str(Is hasil));
                    elseif(isnan(Ip) && isnan(Is))
                        set(handles.ip, 'String','');
set(handles.is, 'String','');
                    end
               end
           end
           if (v valid + i valid + n valid > 2) % lebih dari 2
           pecahan
               if((Vp/Vs == Is/Ip) && (Is/Ip == Np/Ns))
                    set(handles.alert,'Visible','On');
                    set (handles.alert, 'BackgroundColor', [193 221
           1981 / 255);
                   set(handles.alert, 'ForegroundColor', [0 0
           01);
                    set(handles.alert, 'String', 'Kondisi
           Transformator Ideal');
               else
                    set(handles.alert,'Visible','On');
                    set(handles.alert, 'BackgroundColor', [1 0
           0]);
                    set (handles.alert, 'ForegroundColor', [1 1
           1]);
                    set(handles.alert, 'String', 'Input penuh /
           Transformator tidak ideal');
           end
           if (valid count < 3)</pre>
               set(handles.alert, 'Visible', 'On');
               set(handles.alert, 'BackgroundColor', [1 0 0]);
               set(handles.alert, 'ForegroundColor', [1 1 1]);
               set (handles.alert, 'String', 'Masukkan minimal 3
           nilai!');
           end
  2) RESET
     function reset Callback(hObject, eventdata, handles)
           set(handles.alert,'Visible','Off');
           set(handles.vp, 'String', '');
           set(handles.vs,'String','');
           set(handles.ip,'String','');
           set(handles.is,'String','');
           set(handles.np,'String','');
           set(handles.ns,'String','');
  3) X (EXIT)
  function close Callback(hObject, eventdata, handles)
         close:
4) X(EXIT)
  function close Callback(hObject, eventdata, handles)
  close;
```

C. Efesiensi Transformator



1) Efesiensi Transformator

```
function navbar3_Callback(hObject, eventdata, handles)
   set(handles.navbar1,'BackgroundColor',[10 36 106] /255);
   set(handles.navbar2,'BackgroundColor',[10 36 106] /255);
   set(handles.navbar3,'BackgroundColor',[52 77 126] /255);
   set(handles.navbar4,'BackgroundColor',[10 36 106] /255);

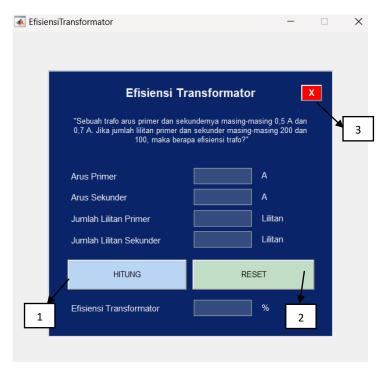
   set(handles.content1,'Visible','off');
   set(handles.content2,'Visible','off');
   set(handles.content3,'Visible','on');
   set(handles.content4,'Visible','off');
```

2) Gambar

```
if strcmp(get(handles.content3, 'Visible'), 'on')
    axes(handles.content3_1);
    imshow('content3_1.png');
    axis off;
```

3) Kalkulator

 $\verb| set(handles.kalkulator,'Visible','on'); \\ end \\$



1) HITUNG

```
function hitung2_Callback(hObject, eventdata, handles)
    Ip2 = str2double(get(handles.ip2,'string'));
    Is2 = str2double(get(handles.is2,'string'));
    Np2 = str2double(get(handles.np2,'string'));
    Ns2 = str2double(get(handles.ns2,'string'));

    n = ((Is2*Ns2)/(Ip2*Np2))*100%;
    set(handles.output2,'string',n);
```

2) RESET

```
function reset2_Callback(hObject, eventdata, handles)
    set(handles.ip2,'string','');
    set(handles.is2,'string','');
    set(handles.np2,'string','');
    set(handles.ns2,'string','');
    set(handles.output2,'string','');
```

3) X (EXIT)

4) X (EXIT)

```
function close_Callback(hObject, eventdata, handles)
      close;
```

D. Rugi Daya



1) Rugi Daya

```
function navbar4_Callback(hObject, eventdata, handles)
   set(handles.navbar1, 'BackgroundColor', [10 36 106]/255);
   set(handles.navbar2, 'BackgroundColor', [10 36 106]/255);
   set(handles.navbar3, 'BackgroundColor', [10 36 106]/255);
   set(handles.navbar4, 'BackgroundColor', [52 77 126]/255);

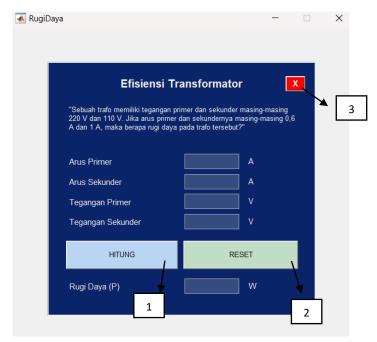
set(handles.content1, 'Visible', 'off');
   set(handles.content2, 'Visible', 'off');
   set(handles.content3, 'Visible', 'off');
   set(handles.content4, 'Visible', 'on');
```

2) Gambar

```
if strcmp(get(handles.content4, 'Visible'), 'on')
    axes(handles.content4_1);
    imshow('content4_1.png');
    axis off;
```

3) Kalkulator

 $\verb| set(handles.kalkulator,'Visible','on'); \\ end \\$



1) HITUNG

```
function hitung3_Callback(hObject, eventdata, handles)
    Ip3 = str2double(get(handles.ip3,'string'));
    Is3 = str2double(get(handles.is3,'string'));
    Vp3 = str2double(get(handles.vp3,'string'));
    Vs3 = str2double(get(handles.vs3,'string'));

    Prugi = (Vp3*Ip3) - (Vs3*Is3);
    set(handles.output3,'string',Prugi);
```

2) RESET

```
function reset3_Callback(hObject, eventdata, handles)
    set(handles.ip3,'string','');
    set(handles.is3,'string','');
    set(handles.vp3,'string','');
    set(handles.vs3,'string','');
    set(handles.output3,'string','');
```

3) X (EXIT)

4) X(EXIT)

E. Kalkulator

```
function kalkulator_Callback(hObject, eventdata, handles)
  if strcmp(get(handles.content2, 'Visible'), 'on')
      TransformatorIdeal;
  elseif strcmp(get(handles.content3, 'Visible'), 'on')
      EfisiensiTransformator;
  elseif strcmp(get(handles.content4, 'Visible'), 'on')
      RugiDaya;
  end
```