Критерии качества требований

|  |  |
| --- | --- |
| корректность | |
| Сделать приложение крутым | Система должна позволять использовать клиенту бонус и возможность взаимодействовать с администратором через месенджер или смс для получения инструктажа о пользовании бонусом |
| недвусмысленность | |
| Все бонусы должны быть размещены в приложении (неоднозначность касаемо бонусов) | Все имеющиеся в наличии у администратора бонусы должны быть доступны пользователю |
| полнота | |
| При регистрации пользователь заполняет форму (указать конкретно поля для заполнения) | При регистрации пользователь указывает имя, фамилию, вводит пароль, номер телефона и выбирает любимую команду |
| Непротиворечивость | |
| Любая страница грузится 3 секунды, но есть некоторые, что прогружаются 5 (неясно, всё – таки за сколько должны прогружаться страницы) | Любая страница должна прогружаться не более 5 секунд |
| упорядоченность по важности и стабильности | |
| Приложение должно предоставлять пользователю бонус с учётом приоритетности (в чём заключается смысл приоритетности) | Приложение должно предоставлять пользователю составы команд с учётом обратной связи, наличия у администратора данного бонуса |
| проверяемость | |
| Администратор должен добавлять любые статьи о хоккее (как проверить термин любые) | Администратор должен добавлять статьи о событиях в лиге, а также статьи об истории вида спорта, истории команд и т. д. |
| модифицируемость | |
| Приложение должно предоставлять турнирную таблицу для определения положения команды (как это должно способствовать дальнейшему развитию продукта) | Приложение должно предоставлять турнирную таблицу для анализа игры команды в целом, её перспектив и дальнейшего развития событий турнира в целом |
| трассируемость | |
| Приложение должно демонстрировать всех игроков (отсутствие уникальности, позволяющее отслеживать его состояние во время разработки) | Каждый игрок должен иметь уникальный идентификатор и идентификатор команды, к которой он относится, что позволяет производить фильтрацию |

Тестирование требований

*Пример работы администратора с составами.*

1. Если администратор до этого авторизовался, то он имеет возможность обновлять составы команд. Для добавления нового игрока в состав, он выбирает на странице с командами нужную, ему предоставляется окно с игроками, входящих в её состав.
2. Над таблицей с составом имеется кнопка Добавить. Она позволяет открыть окно для непосредственного заполнения данных об игроке.
3. Форма должна включать кнопку для задания фотографии игроку, обязательные поля с именем, номером, позицией, страной, ростом и весом.
4. По нажатию кнопки Добавить при корректных данных игрок добавляется в таблицу состава той команды, в которой непосредственно присходили изменения
5. При некорректных данных отображается сообщение об ошибке, связанное с некорректными данными.

|  |  |
| --- | --- |
| **Номер** | **1** |
| *Заголовок* | Добавление игрока с корректными данными |
| *Предусловие* | Администратор авторизировался до этого |
| *Шаг* | *Ожидаемый результат* |
| Заполнение полей формы корректными данными (Фото, имя, номер, позиция, страна рост, вес) | Отображение текста в полях данной формы |
| Нажатие кнопки Добавить | Добавление игрока в БД и в таблицу с составами той команды, для которой и вводились изменения |
| **Номер** | **2** |
| *Заголовок* | Добавление игрока с некорректными данными |
| *Предусловие* | Администратор авторизировался до этого |
| *Шаг* | *Ожидаемый результат* |
| Заполнение полей формы корректными данными (Фото, имя, номер, позиция, страна рост, вес) | Отображение текста в полях данной формы |
| Нажатие кнопки Добавить | Выдача сообщения о некорректных данных в первом некорректно заполненном поле и игрок не добавится в БД. |