



1 2 3

브루트 포스 - 순열

최백준 choi@startlink.io

순열 사용하기

순열

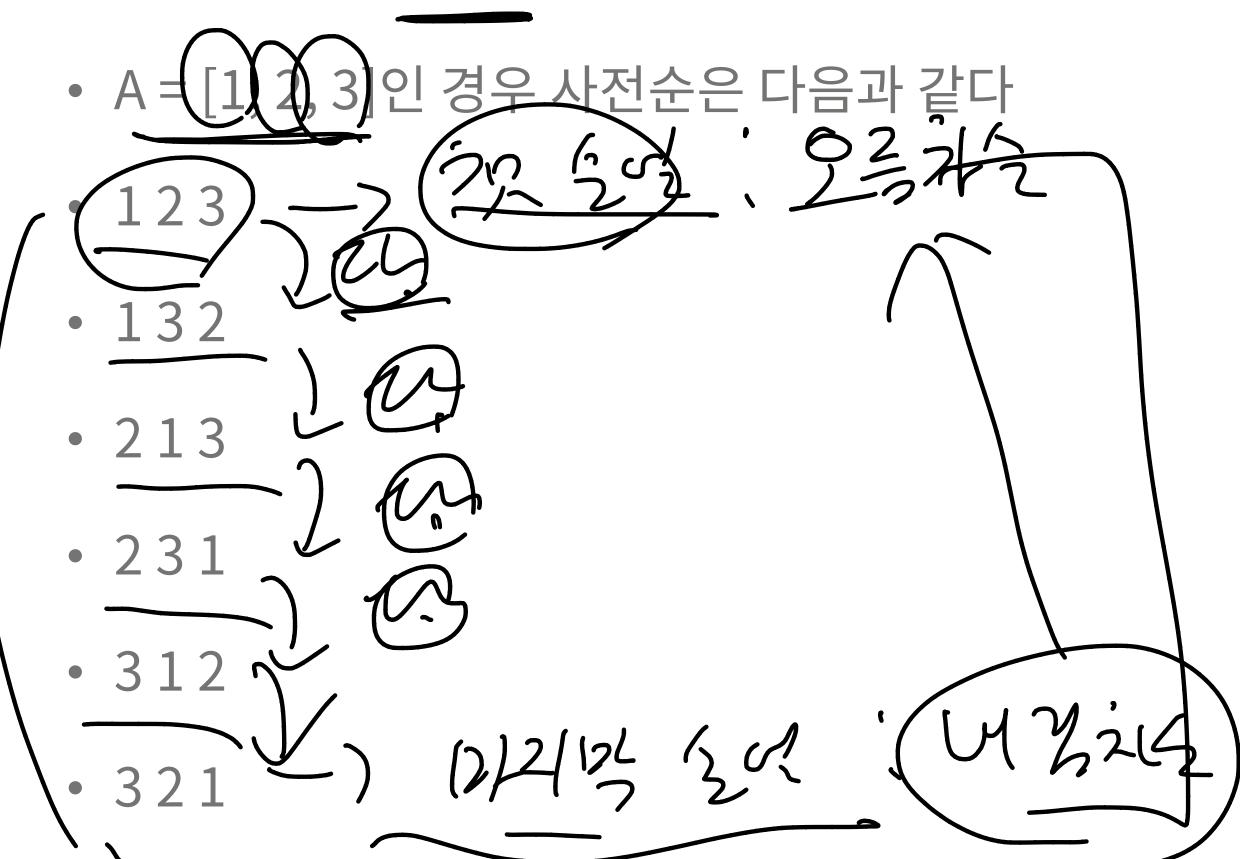
Permutation

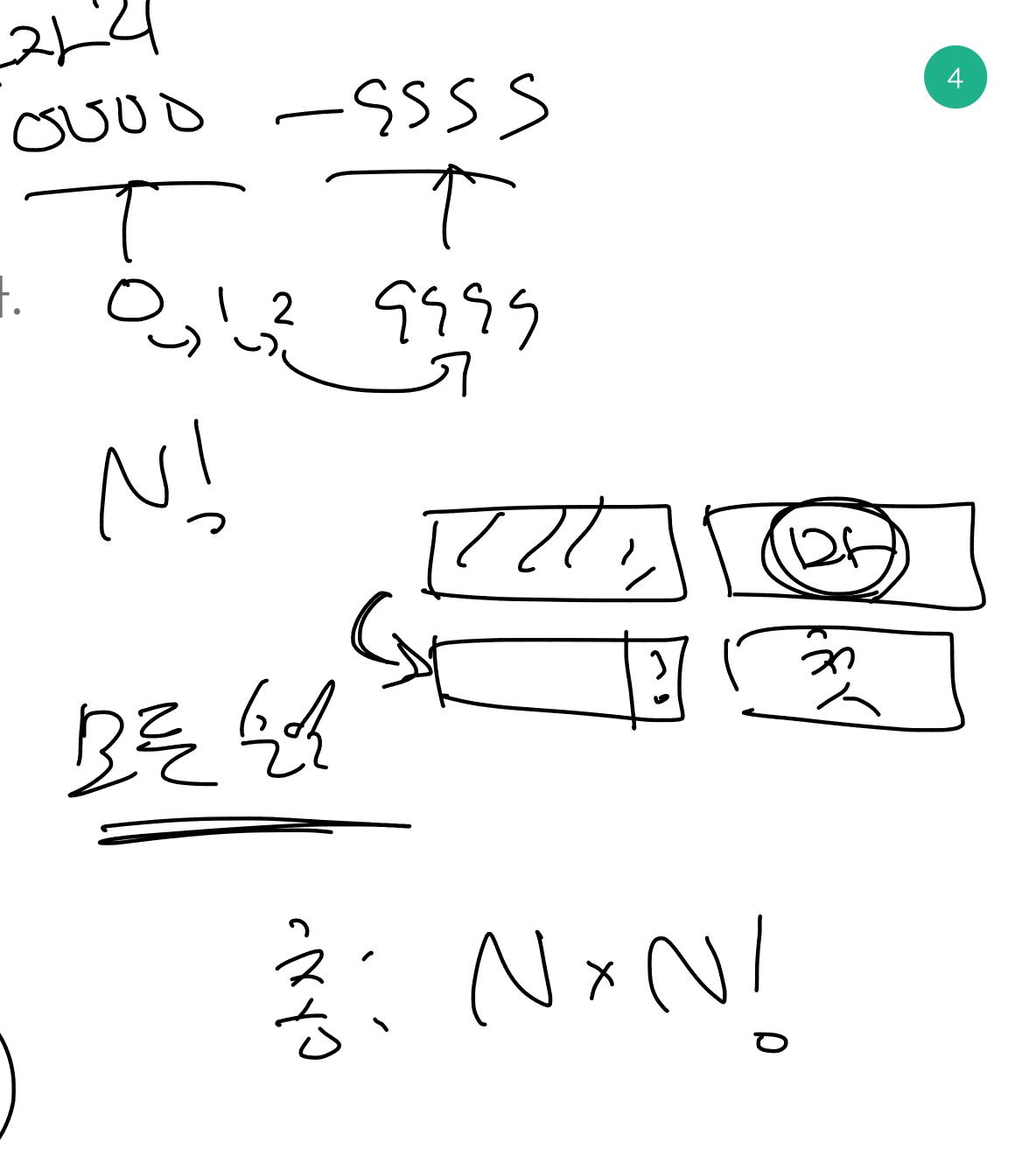
- 임의의 수열을 다른 순서로 섞는 연산
- A = [1, 5, 6]인 경우 [1, 5, 6], [1, 6, 5], [5, 1, 6], [5, 6, 1], [6, 1, 5], [6, 1, 6]이 순열이다.

순열

Permutation

- 크기가 N인 수열의 서로 다른 순열은 총 N!개가 있다.
- 모든 순열을 사전순으로 나열했을 때





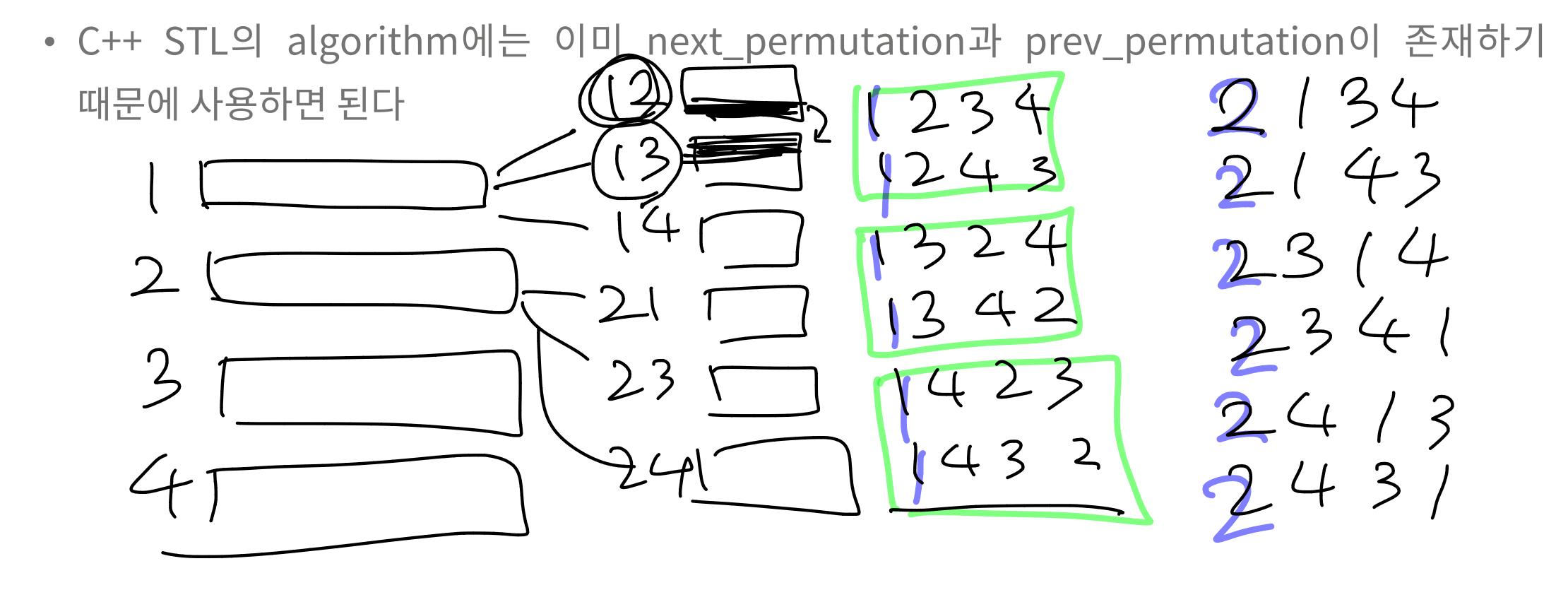
(1-4)

A=[1,2,3,4]

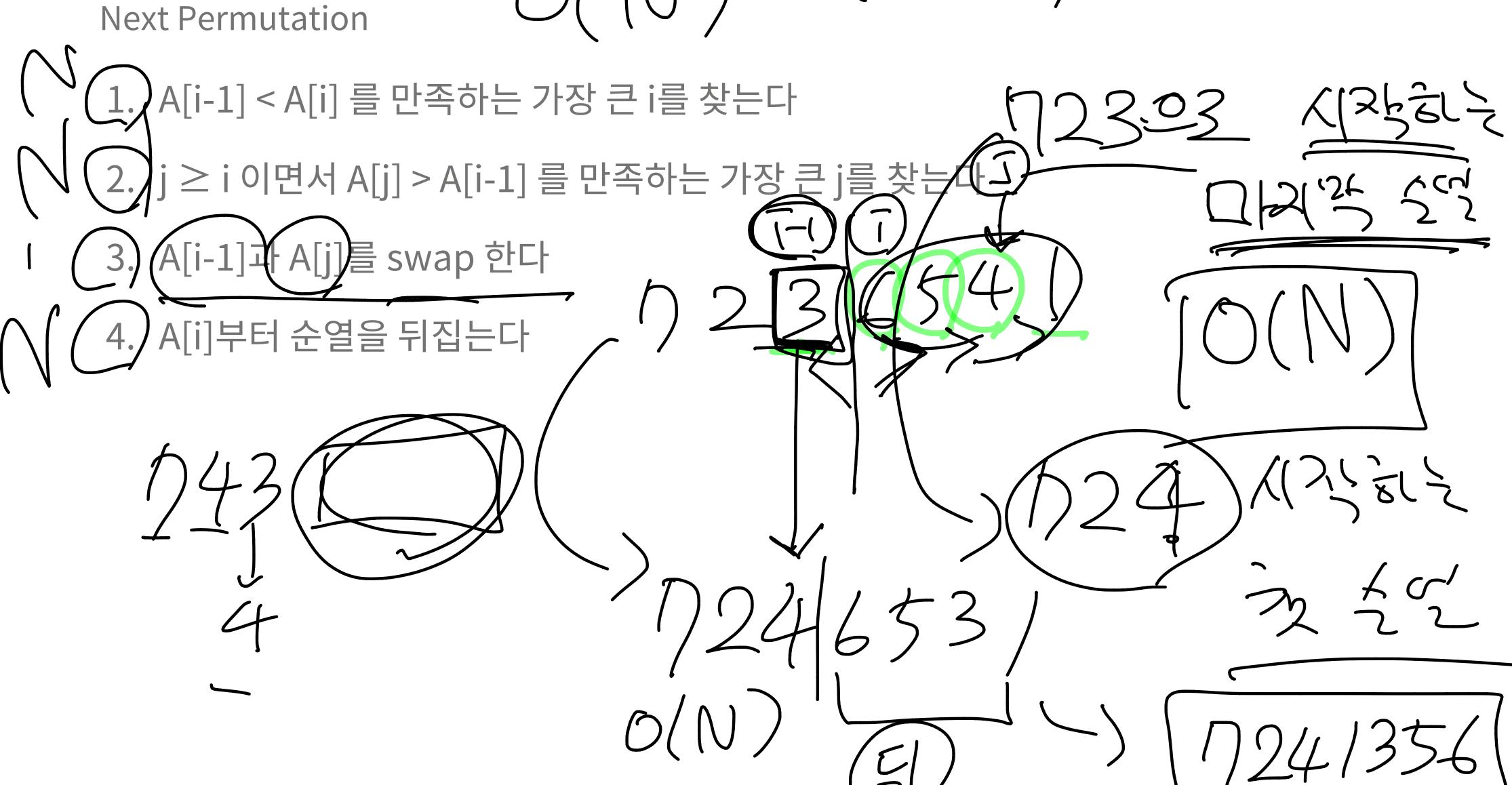
Next Permutation

N! -(24)

• 사전순으로 다음에 오는 순열과 이전에 오는 순열을 찾는 방법

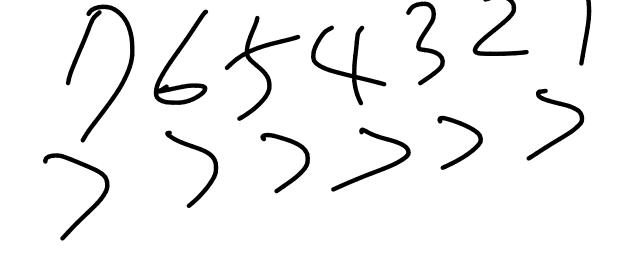


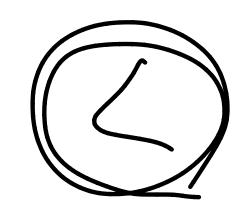
A=[7,23,65,4]



Next Permutation

순열: 7236541





- A[i-1] < A[i] 를 만족하는 가장 큰 i를 찾는다
- 즉, 순열의 마지막 수에서 끝나는 가장 긴 감소수열을 찾아야 한다

Next Permutation

순열: 7236541

• j ≥ i 이면서 A[j] > A[i-1] 를 만족하는 가장 큰 j를 찾는다

Next Permutation

순열: 7236541

• A[i-1]과 A[j]를 swap 한다

Next Permutation

순열: 7246531

• A[i]부터 순열을 뒤집는다

Next Permutation

```
bool /next_permutation(int *a, int n) {
    int i = n-1;
    while (i > 0 && a[i-1] >= a[i]) <u>i -=</u>
    if (i <= 0) return false; //
    int j = n-1;
    while (a[j] <= a[i-1]) j -= 1;
    swap(a[i-1], a[j]);
    j = n-1;
    while (i < j) {</pre>
        swap(a[i], a[j]);
        i += 1; j -= 1;
```

Next Permutation

- 다음 순열을 구하는 시간 복잡도는 O(N)이다.
- 전체 순열을 모두 구하는 시간 복잡도는 O(N! X N) 이다.

https://www.acmicpc.net/problem/10972

• 다음 순열을 구하는 문제

https://www.acmicpc.net/problem/10972

• 소스: http://codeplus.codes/cbbd695b7ba34e14b36ea43f11047a88

이전 순열

https://www.acmicpc.net/problem/10973

• 이전 순열을 구하는 문제

이전 순열

https://www.acmicpc.net/problem/10973

• 소스: http://codeplus.codes/40905ecd5b94444e968fa4eb2428cc0c

모든순열

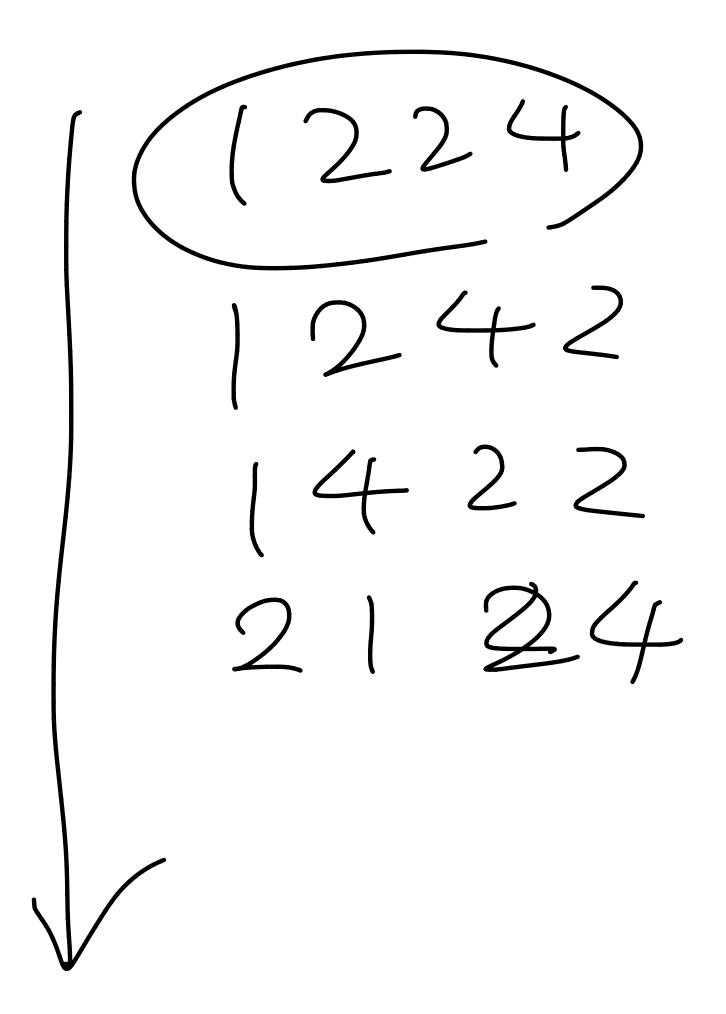
https://www.acmicpc.net/problem/10974

• 모든 순열을 구하는 문제

모든순열

https://www.acmicpc.net/problem/10974

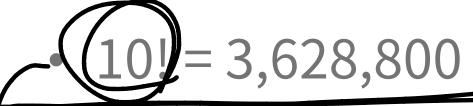
• 소스: http://codeplus.codes/343de5d49ae74b6daac615f4424f92a5



팩토리얼

Factorial

- 3! = 6
- 4! = 24
- 5! = 120
- 6! = 720
- 7! = 5,040
- 8! = 40,320
- 9! = 362,880

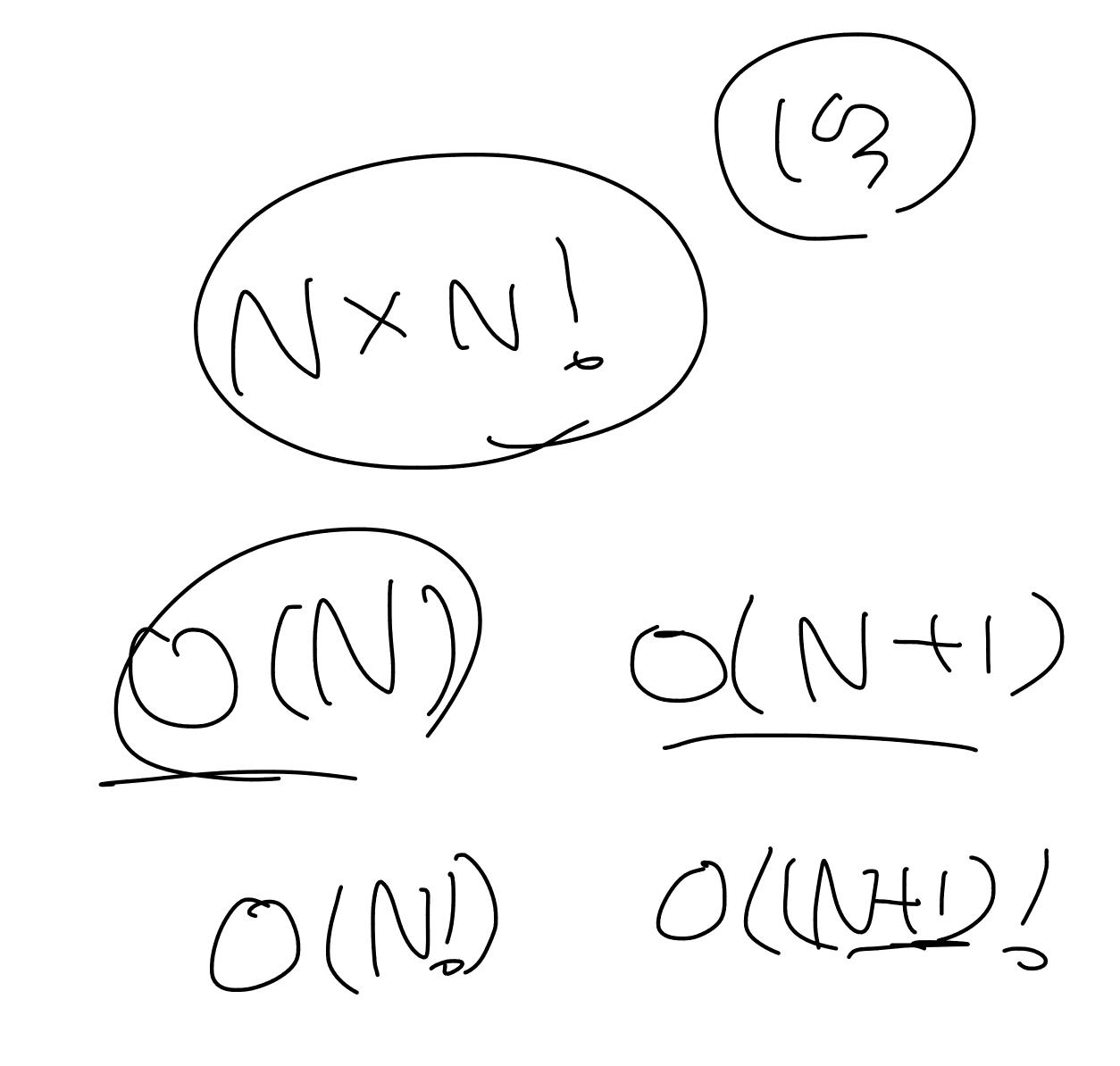


43

3202

- 12! = 479,001,600
- 13! = 6,227,020,800

1! = 39,916,800



차이를 최대로(왕

https://www.acmicpc.net/problem/10819

수 N개가 주어졌을 때 (3 ≤ N ≤ 8)

|A[0] - A[1]| + |A[1] - A[2]| + ... + |A[N-2] - A[N-1]|

• 를 최대로 하는 문제

8 / 8]

Q 40320



차이를 최대로

- N! = 8! = 40320
- 모든 경우를 다해봐도 된다.
- 다음 순열을 이용해 모든 경우를 다 해본다

차이를최대로

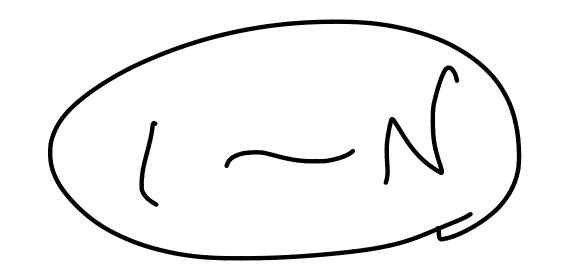
```
https://www.acmicpc.net/problem/10819
    int temp = (alculate(a)
          max(ans, temp);
  while(next_permutation(a.begin(), a.end()));
```

차이를최대로

https://www.acmicpc.net/problem/10819

• 소스: http://codeplus.codes/d4962757773d4c9294bfabf69229aed5

https://www.acmicpc.net/problem/10971



- 영어로 Travelling Salesman Problem (TSP)
- 1번부터 N번까지 번호가 매겨져있는 도시가 있다
- 한 도시에서 시작해 N개의 모든 도시를 거쳐 다시 원래 도시로 돌아오려고 한다 (한 번 갔던 도시로는 다시 갈 수 없다)
- 이 때, 가장 적은 비용掌 구하는 문제

• W[i][j] = i -> j 비용 0인 경우는 갈 수 없음

- $2 \le N \le 10$
- N! = 10! = 3628800
- 모든 경우를 다해봐도 된다
- 시간복잡도: O(N*N!)

https://www.acmicpc.net/problem/10971

```
do {
    bool ok = true;
   int sum = 0;
  for (int i=0); i<<u>n-1</u>; i++) {
        if (w[d[i]][d[i+1]]) = 0) ok
                                         false;
        else sum += w[d[i]][d[i+1]];
       (ok \& w[d[n-1]][d[0]]
        sum += w[d[n-1]][d[0]];
        if (ans > sum) ans = sum;
} while (next_permutation(d.begin(), d.end()));
```

false:

- O(N×N!)
- 소스: http://codeplus.codes/fcc33a5f5df94b60a26893be88b3aa2e



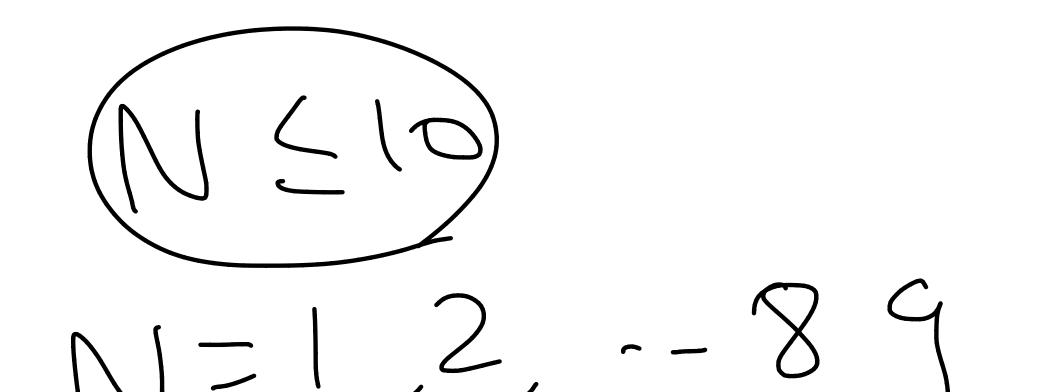
https://www.acmicpc.net/problem/10971



- . 234]
- 3412
- 4123



7200



- 위의 4가지는 모두 같은 경우이다.
- 다시 시작한 도시로 돌아가야 하기 때문
- 따라서 시작점을 1로 가정해도 된다

```
do {
   γ<sub>o</sub>bool ok = true;
    fint sum = 0;
    for (int i=0; i<n-1; i++) {
        if (w[d[i]][d[i+1]] == 0) ok = false;
        else sum += w[d[i]][d[i+1]];
    if (ok && w[d[n-1]][d[0]] != 0) {
        sum += w[d[n-1]][d[0]];
        if (ans > sum) ans = sum;
} while (next_permutation(d.begin()+1, d.end()));
```

```
do {
    if (d[0] != 1) break;
    bool ok = true;
    int sum = 0;
    for (int i=0; i<n-1; i++) {
        if (w[d[i]][d[i+1]] == 0) ok = false;
        else sum += w[d[i]][d[i+1]];
    if (ok && w[d[n-1]][d[0]] != 0) {
        sum += w[d[n-1]][d[0]];
        if (ans > sum) ans = sum;
} while (next_permutation(d.begin(), d.end()));
```

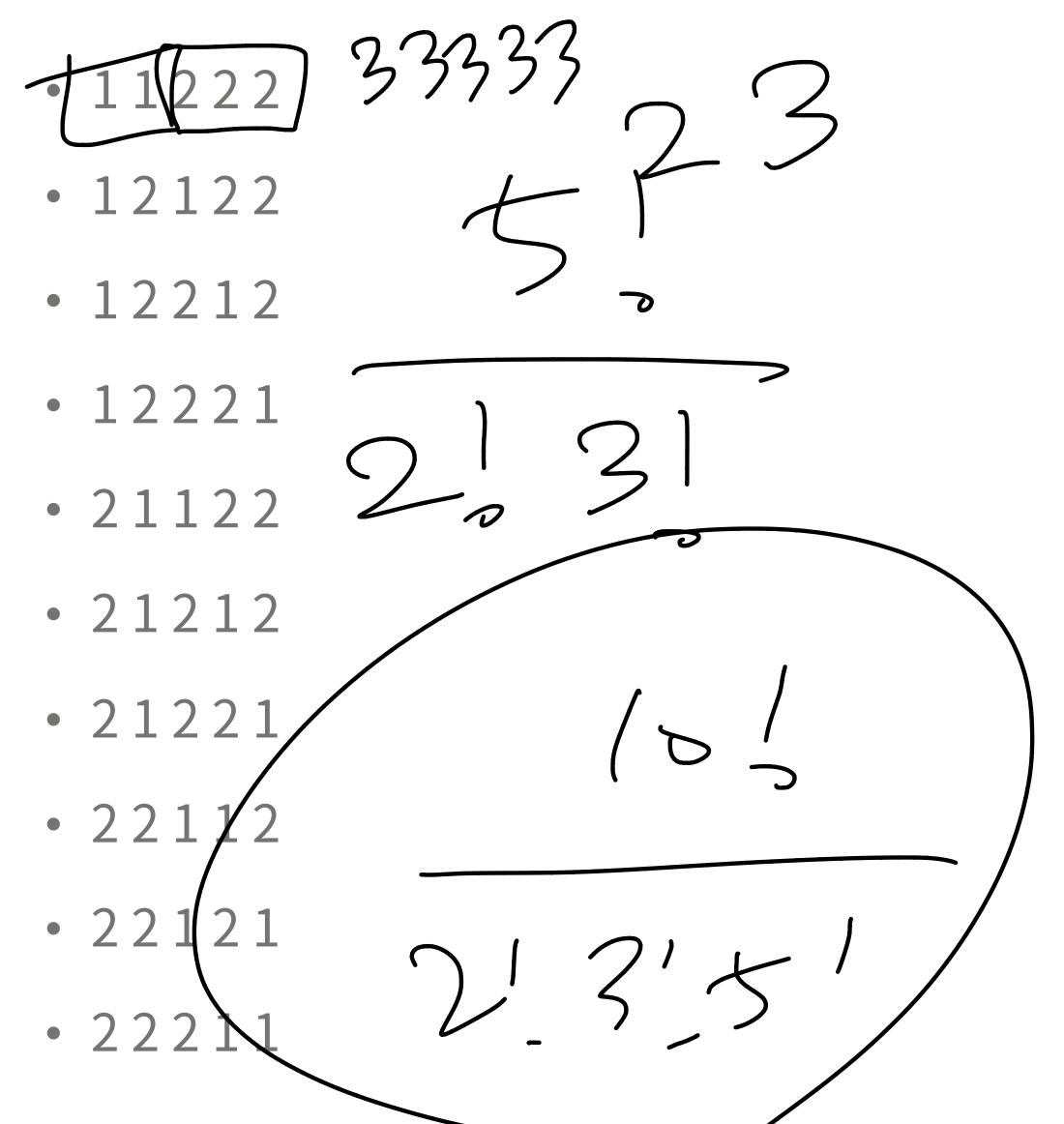


- O(N!)
- 소스: http://codeplus.codes/3fd7e661e2be4186a75a7b27450b35a2

로또

- 같은 수가 있어도 순열을 만들 수 있다.
- 배열에 1, 1, 2, 2, 2를 넣고 next_permutation을 수행하면 어떻게 될까?

로또





32 (1) X 6) V

https://www.acmicpc.net/problem/6603

• 입력으로 주어진 K개의 수 중에서 6개의 수를 고르는 문제

6) Z (O) X (E-6) Y

로또

https://www.acmicpc.net/problem/6603

• 0을 K-6개, 1을 6개를 넣은 다음에 next_permutation 를 수행하면 조합 모든 조합을 구할 수 있다



https://www.acmicpc.net/problem/6603

• 소스: http://codeplus.codes/ad4f81f0566c443895c02be939d0b09d



코드플러스

https://code.plus

- 슬라이드에 포함된 소스 코드를 보려면 "정보 수정 > 백준 온라인 저지 연동"을 통해 연동한 다음, "백준 온라인 저지"에 로그인해야 합니다.
- 강의 내용에 대한 질문은 코드 플러스의 "질문 게시판"에서 할 수 있습니다.
- 문제와 소스 코드는 슬라이드에 첨부된 링크를 통해서 볼 수 있으며, "백준 온라인 저지"에서 서비스됩니다.
- 슬라이드와 동영상 강의는 코드 플러스 사이트를 통해서만 볼 수 있으며, 동영상 강의의 녹화와 다운로드, 배포와 유통은 저작권법에 의해서 금지되어 있습니다.
- 다른 경로로 이 슬라이드나 동영상 강의를 본 경우에는 codeplus@startlink.io 로 이메일 보내주세요.
- 강의 내용, 동영상 강의, 슬라이드, 첨부되어 있는 소스 코드의 저작권은 스타트링크와 최백준에게 있습니다.