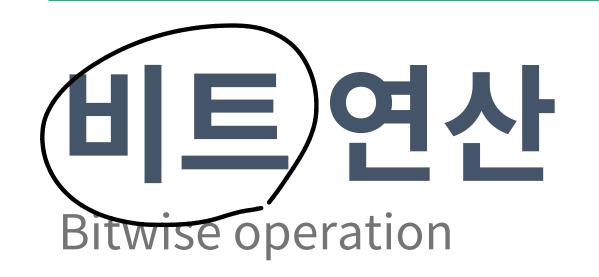
브루트포스-비트마스크

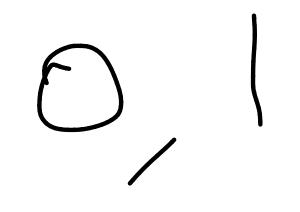
최백준 choi@startlink.io

出三叶人丑

Bitmask

• 비트(bit) 연산을 사용해서 부분 집합을 표현할 수 있다.

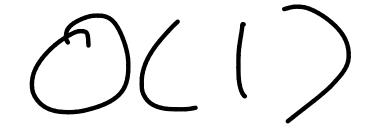




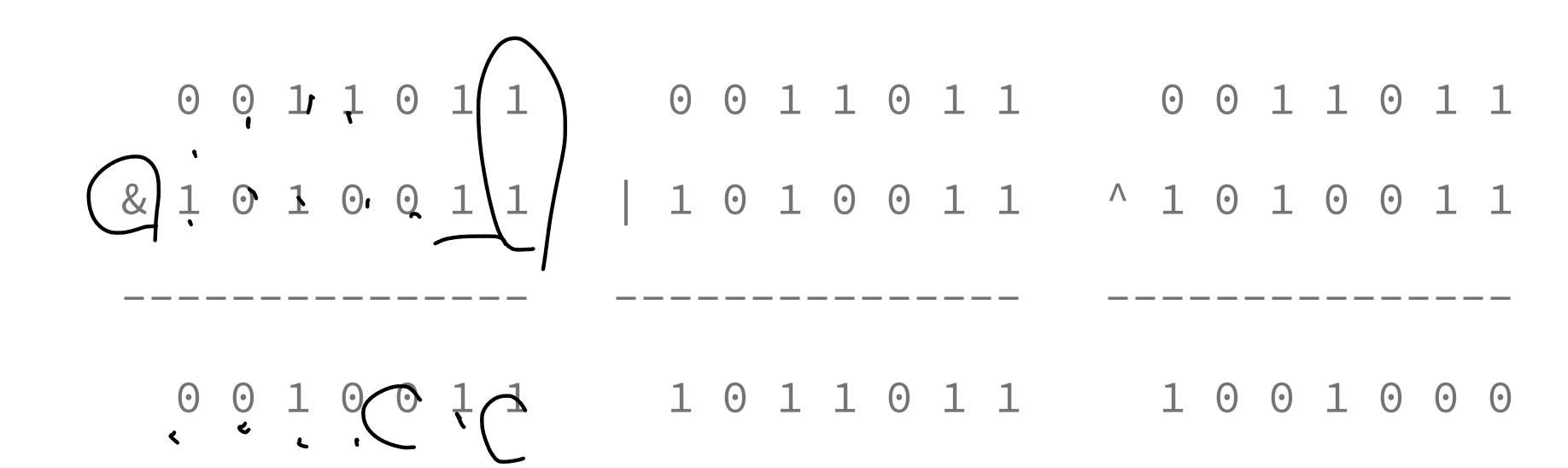
• & (and), | (or), ~ (not), ^ (xor)

A	В	~A	A&B)	A B	A ^ B
		1		0	
	1	1		1	
				1	1
	1		1	1	

비트연산



- 두 수 A와 B를 비트 연산 하는 경우에는 가장 뒤의 자리부터 하나씩 연산을 수행하면 된다.
- A = 27, B = 83인 경우
- $A = 11011_2$, $B = 1010011_2$
- A & B = 19, A | B = 91, A ^ B = 72





- not 연산의 경우에는 자료형에 따라 결과가 달라진다.
- $A \in 83 = 1010011_2$
- $\sim A = 10101100_2 (8비트/자료형인 경우)$
- 또, unsigned, signed에 따라서 보여지는 값은 다르다.

비트 연산

- shift left (<<) 와 shift right (>>) 연산이 있다.
- A << B (A를 왼쪽으로 B비트만큼 민다)

•
$$1 << 1 = 2 (10_2)$$

• 1
$$<<$$
 2 = 4 (100₂)

•
$$1 << 3 = 8 (1000_2)$$

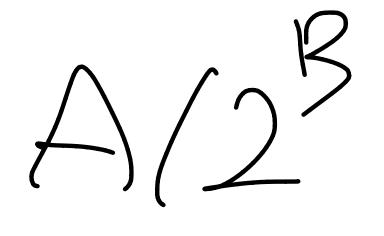
•
$$1 << 4 = 16 (10000_2)$$

•
$$3 << 3 = 24 (110002)$$

•
$$5 << 10 = 5120 (10100000000000_2)$$

$$A < B \\ A \times D$$

비트 연산



- shift left (<</p>
 > 와 shift right (>>) 연산이 있다.
- (A >> B (A를 오른쪽으로 B비트만큼 민다)

• 1
$$>>$$
 1 = 0 (0₂)

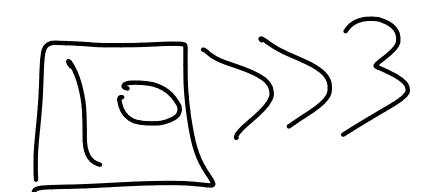
•
$$10 >> 1 = 5 (101_2)$$

•
$$10 >> 2 = 2 (10_2)$$

•
$$10 >> 3 = 1 (1_2)$$

•
$$30 >> 1 = 15 (1111_2)$$

•
$$1024 >> 10 = 1 (12)$$



Bitwise operation

• A << B는 A × 2^B와 같다.

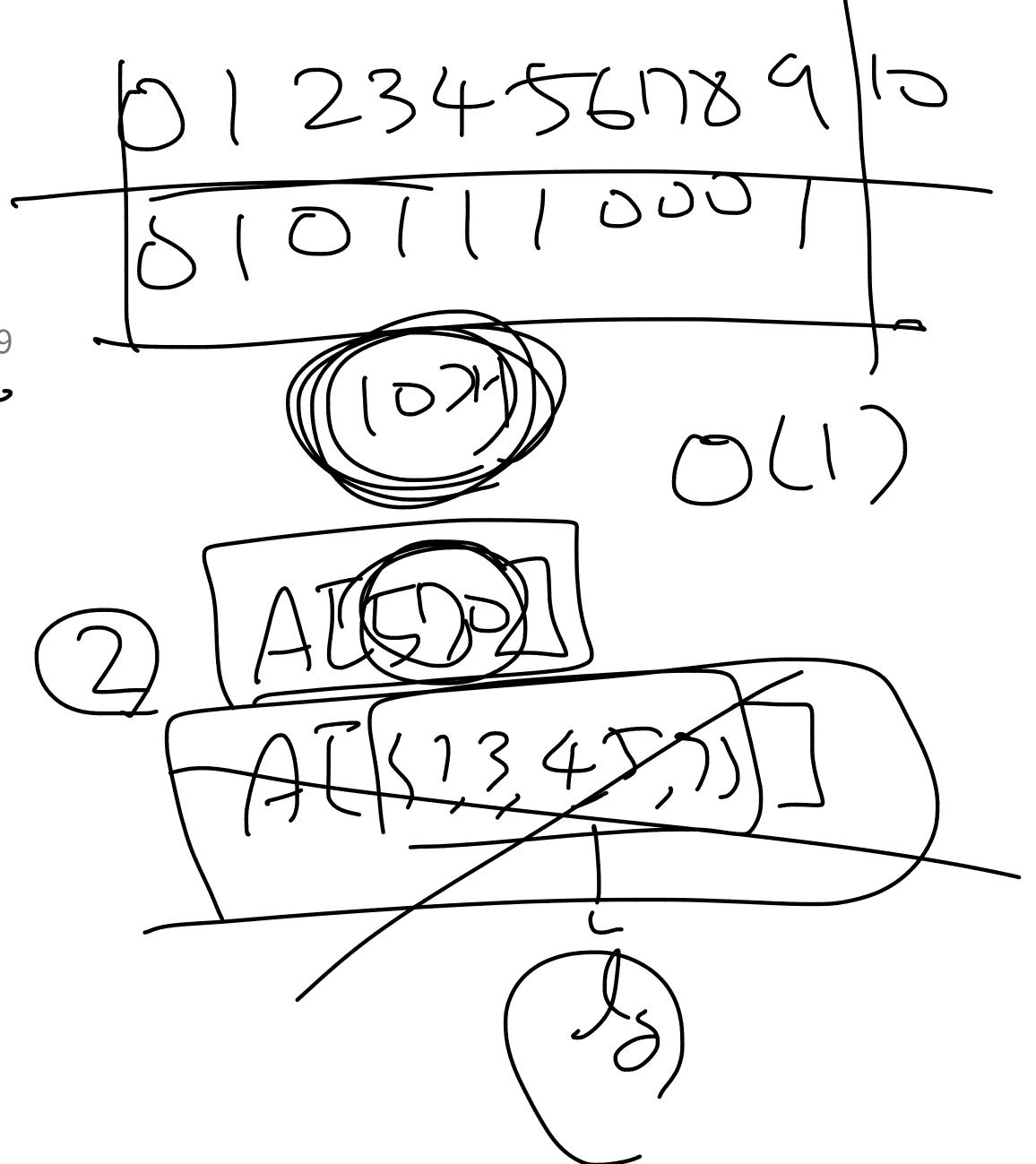
• A >> B는 A / 2^B와 같다. (A + B) / 2분 (A+B) >> 1로 쓸 수 있다. 2 (N-1)

出三叶人丑

Bitmask

• 정수로 집합을 나타낼 수 있다.

• $\{1, 3, 4, 5, 9\}$ = $\{570 = 2^{1} + 2^{3} + 2^{4} + 2^{5} + 2^{9}\}$



비트마스크



Bitmask

- 정수로 집합을 나타낼 수 있다.
- $\{1, 3, 4, 5, 9\} = 570 = 2^1 + 2^3 + 2^4 + 2^5 + 2^9$

10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	O
0	1	0	0	0	1	1	1	0	1	0

出三미-스크





Bitmask

- 보통 0부터 N-1까지 정수로 이루어진 집합을 나타낼 때 사용한다
- 1부터 N까지 정수로 이루어진 집합을 사용하는 건 공간이 2배 거 필요하다.
- 또, 각종 연산을 친금 변형해서 사용해야 한다.
- 따라서, 0부터 N-1까지로 변형해서 사용하는 것이 더 좋다.

出三叶스크

Bitmask

• $\{1, 3, 4, 5, 9\} = 570$



0에 포함되어 있는지 검사

• 570 & 2° = 570 & $(1 << \circ)$ = 0

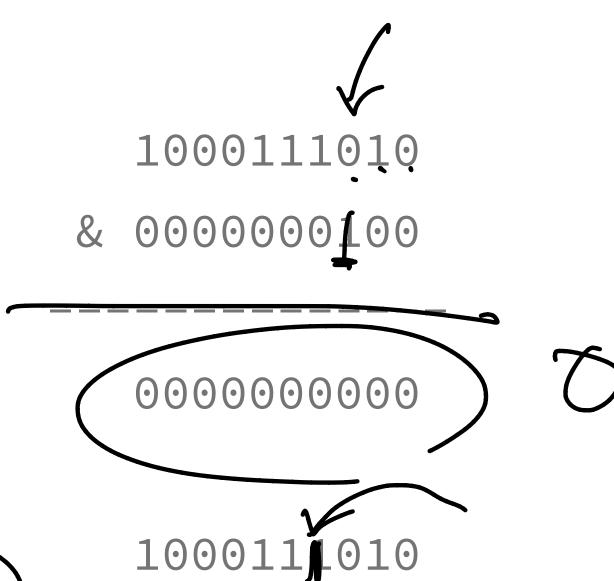
• 1이 포함되어 있는지 검사

• 570 & $2^1 = 570$ & (1 << 1) = 2

• 2이 포함되어 있는지 검사

• 570 & $2^2 = 570 & (1 << 2)$

- 3이 포함되어 있는지 검사
 - $570 \& 2^3 = 570 \& (1 << 3) = 8$



0000001000

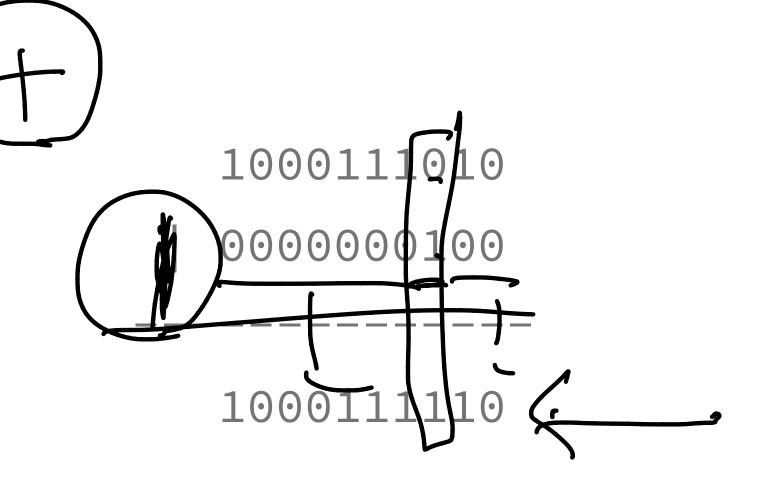
& 0000001000

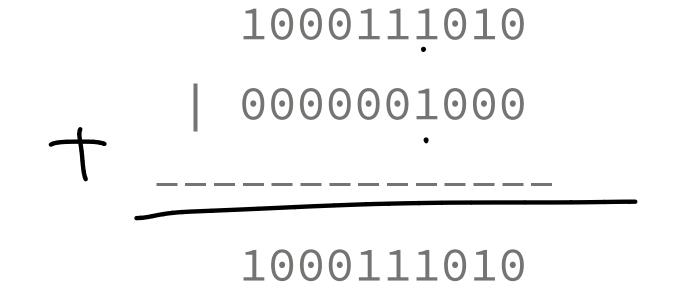
文〇 ((<<3)

出三叶스크

Bitmask

- $\{1, 3, 4, 5, 9\} \neq 570$
- 1 추가하기
 - 570 | $2^1 = 570$ | (1 << 1) = 570 (1000111010_2)
- 2 추가하기
 - 570 | $2^2 = 570$ | (1 << 2) = 574 (10001111110_2)
- 3 추가하기
 - 574 $| 2^3 = 570 | (1 << 3) = 570 (1000111010_2)$
- 4 추가하기
 - 574 | $2^4 = 570$ | (1 << 4) = 570 (1000111010_2)





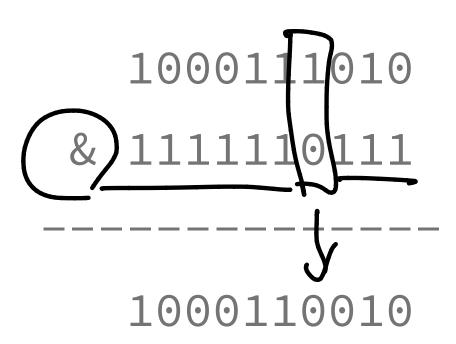
出三미-스크

Bitmask

- $\{1, 3, 4, 5, 9\} = 570$
- 1제거하기

• 570 &
$$\sim 2^1 = 570$$
 & $\sim (1 << 1) = 568 (1000111000_2)$

- 2제거하기
 - 570 & $\sim 2^2 = 570$ & $\sim (1 << 2) = 570$ (1000111010₂)
- 3 제거하기
 - $562 \& ~2^3 = 562 \& ~(1<<3) = 562 (1000110010₂)$
- 4제거하기
 - $562 \& ~2^4 = 562 \& ~(1<<4) = 546 (1000101010₂)$



1000111010

1000111010

出三叶스크

Bitmask

- $\{1, 3, 4, 5, 9\} = 570$
- 1 토글하기

• 570
$$^{\circ}$$
 2^{1} = 570 $^{\circ}$ (1<<1) = 568 (1000111000₂)

• 2 토글하기

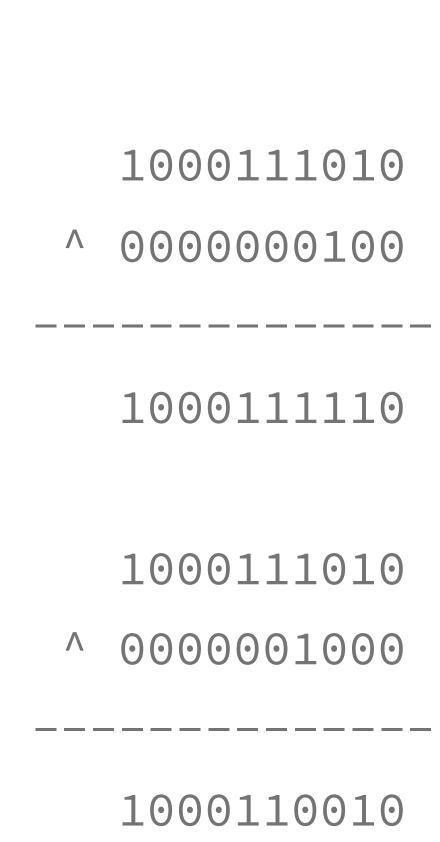
• 570
$$^{\circ}$$
 $2^2 = 570 ^{\circ}$ $(1 << 2) = 574 (100011111102)$

• 3 토글하기

•
$$574 ^ 2^3 = 570 ^ (1 << 3) = 562 (1000110010_2)$$

4 추가하기

• 574
$$^{\circ}$$
 2⁴ = 570 $^{\circ}$ (1<<4) = 554 (1000101010₂)



出三叶人丑

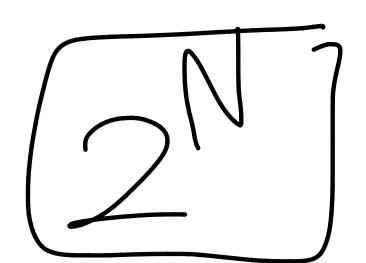
Bitmask



出三미-스크

Bitmask

- 현재 집합이 S일때
- i를 추가
 - S | (1 << i)
- i를 검사
 - S & (1 << i)
- i를 제거
 - S & ~(1 << i)
- i를 토글 (0을 1로, 1을 0으로) <
 - S ^ (1 << i)



비트 연산

- 비트 연산을 사용할 때는 연산자 우선 순위를 생각해야 한다.
- 1 << N 1은(1 << N) 1일까?1 << (N 1)일까?

HIE 연산

- 비트 연산을 사용할 때는 연산자 우선 순위를 생각해야 한다.
- 1 << N 1은(1 << N) 1일까?1 << (N 1)일까?
- 정답은 1 << (N 1)

집합

https://www.acmicpc.net/problem/11723

• 비트마스크를 연습해보는 문제

집합

https://www.acmicpc.net/problem/11723

• 소스: http://codeplus.codes/6e1c2ed60f20464bb32ad0b98e53f031

出三미-스크

Bitmask

- 물론 배열을 사용하는 것이 더욱 편리하지만, 비트마스크를 사용하는 이유는 집합을 배열의 인덱스로 표현할 수 있기 때문이다.
- 상태 다이나믹을 할 때 자주 사용하게 된다.

bitset

bitset

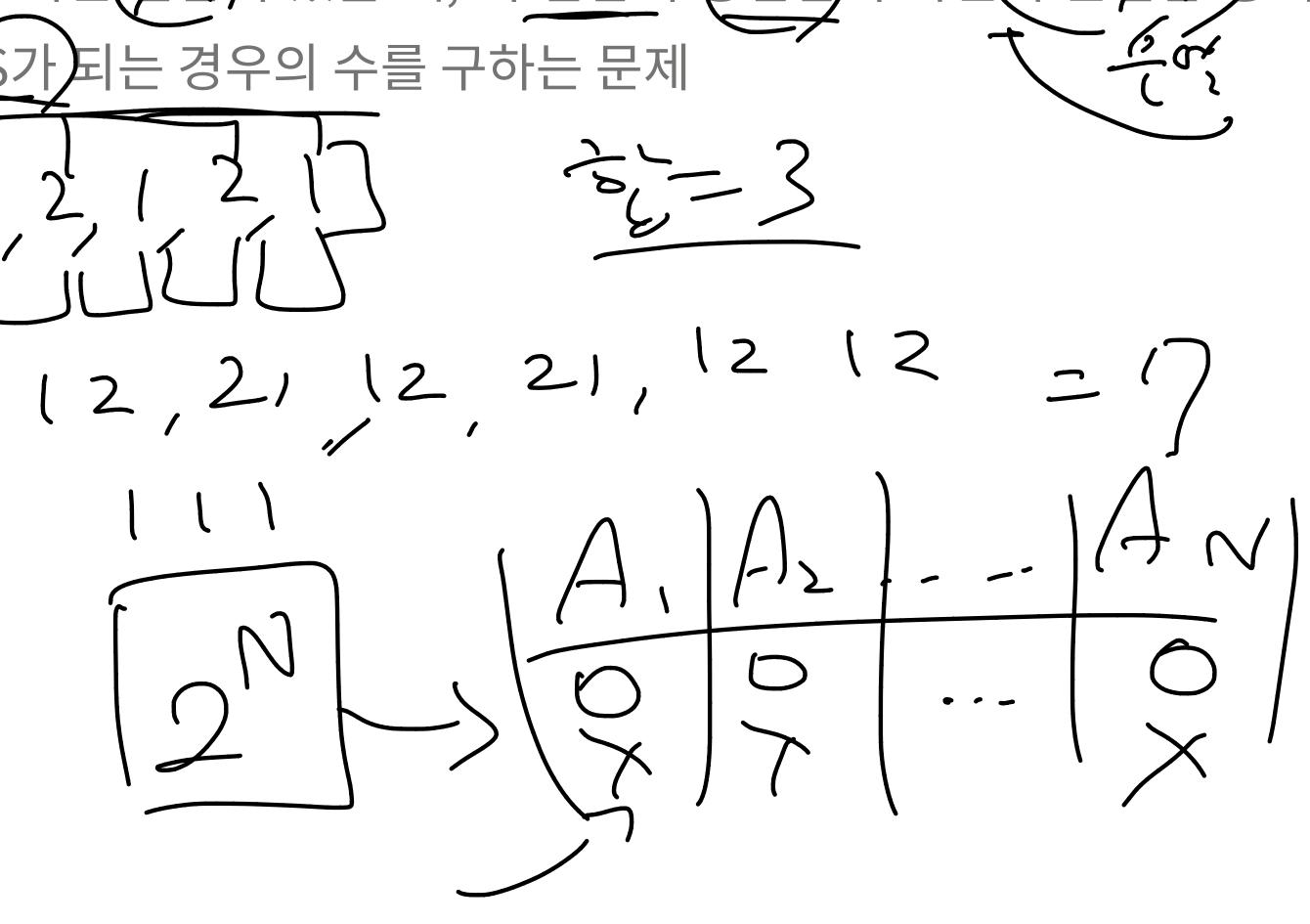
- C++ 기준으로 int는 32비트, long long는 64비트이다.
- 64비트를 넘는 비트는 정수로 나타낼 수 없다.
- 이런 경우에는 C++은 bitset을 이용하면 된다.

https://www.acmicpc.net/problem/1182

시개의 정수로 이루어진(잡합이 있을 때, 이 집합의 공집합이 아닌 접합의 원소를 다 더한 값이(S가)되는 경우의 수를 구하는 문제

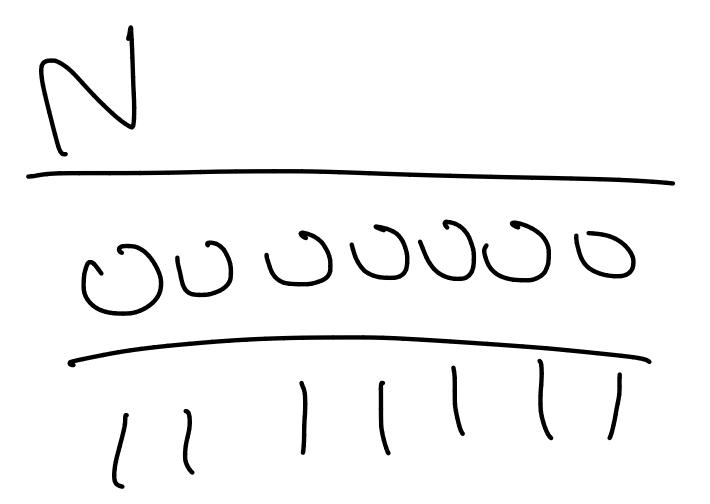
• $1 \le N \le 20$

$$(1-5)$$
 $(9/0)$
 $(72/0)$
 $(74,2)$



https://www.acmicpc.net/problem/1182

- 모든 집합의 개수 = 2^N
- 모든 집합을 구해보면 된다!



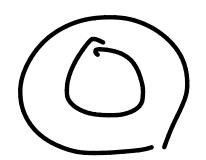
https://www.acmicpc.net/problem/1182

• 전체 집합 = (1<<N) - 1

```
for (int i = 0) i < (1 << n); i++) {
}</pre>
```

https://www.acmicpc.net/problem/1182

• 전체 집합 = (1<<N) - 1



• 공집합은 제외해야 한다

https://www.acmicpc.net/problem/1182

- 전체 집합 = (1<<N) 1
- 공집합은 제외해야 한다
- 집합에 무엇이 포함되어 있는지 확인하기

```
for (int i=1; i<(1<<n); i++) {
    for (int k=0; k<n; k++) {
        if (i&(1<<k)) {
        }
    }
}</pre>
```

https://www.acmicpc.net/problem/1182

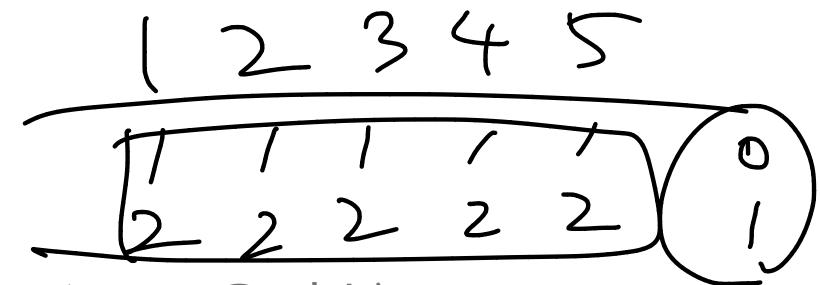
```
for (int i=1; i<(1<<n); i++) {
    int sum = \frac{0}{3}
    for (int k=0; k<n; k++)
        if (i&(1<<k)) {
             sum += a[k];
    if (sum == (s))
         ans += 1;
```

https://www.acmicpc.net/problem/1182

• 소스: http://codeplus.codes/1b9e73111817405697121eee82e1bc1b

소타트와 링크 2

https://www.acmicpc.net/problem/14889



- N명을 N/2명씩(두팀)으로 나누려고 한다. $(4 \le N \le 20, N)$ 은 짝수)
- ← 두 팀의 능력치를 구한 다음, 차이의 최소값을 구하는 문제
- S[i][j] = i번 사람과 j번 사람이 같은 팀에 속했을 때, 팀에 더해지는 능력치
- 팀의 능력치: 팀에 속한 모든 쌍의 S[i][j]의 합

스타트와 링크

https://www.acmicpc.net/problem/14889

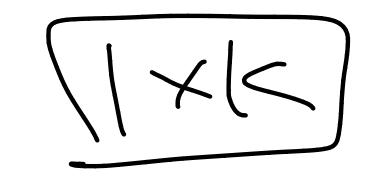
• 각 사람을 두 팀 중 하나로 나누는 문제이기 때문에, 비트마스크를 이용할 수 있다.

• 비토가 0인 사람은 0번 팀, 1인 사람은 1번 팀이라고 하고 전체 경우의 수를 논회할 수 있다.

스타트와 링크

https://www.acmicpc.net/problem/14889

- 소스 1: http://codeplus.codes/d58dfc29edac47ee81920cab06ec7ed1
- 소스 2: http://codeplus.codes/0016875c0b8848e9bf6a68a0048f7cff





https://www.acmicpc.net/problem/14391

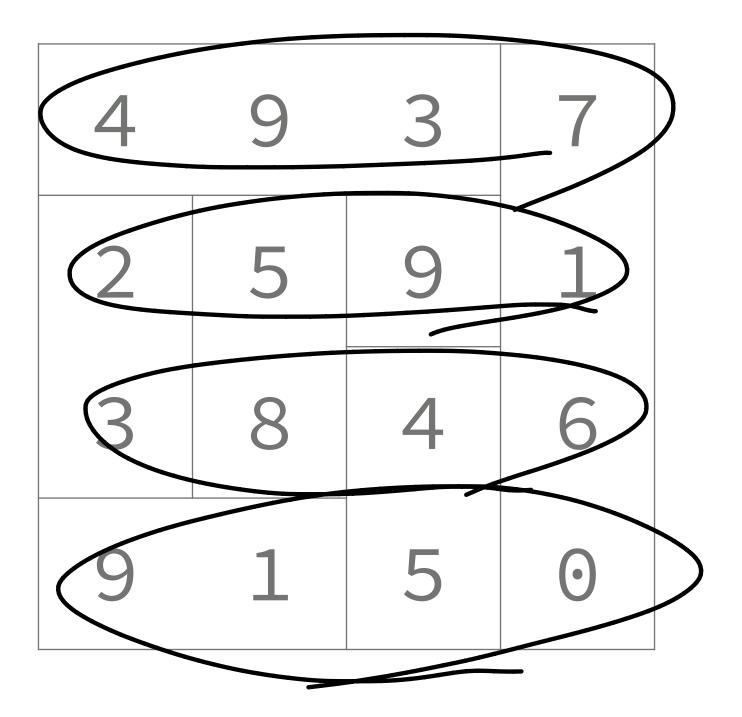
• N \times M 크기의 종이를 조각으로 잘라서 합의 최대값을 구하는 문제 $(1 \le N, M \le 4)$

7601745: 5H6

종이조각

https://www.acmicpc.net/problem/14391

• 종이를 조각으로 잘라서 합의 최대값을 구하는 문제



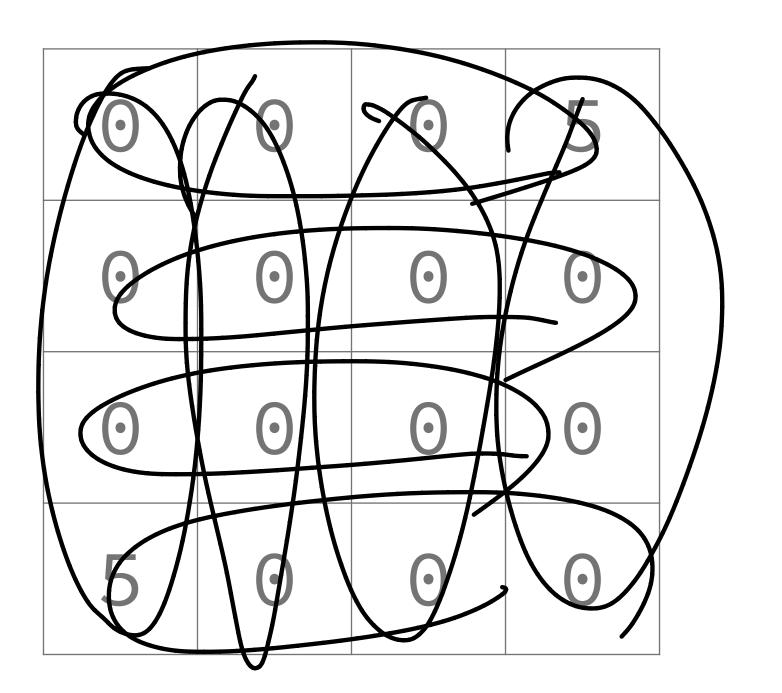
종이조각

https://www.acmicpc.net/problem/14391

- 어차피 3자리 수는 항상 4자리 수보다 작다
- 정답은 네자리 수 4개 합이 아닐까?

https://www.acmicpc.net/problem/14391

- 어차피 3자리 수는 항상 4자리 수보다 작다
- 정답은 네자리 수 4개 합이 아닐까?



5005

종이조각

https://www.acmicpc.net/problem/14391

- 어차피 3자리 수는 항상 4자리 수보다 작다
- 정답은 네자리 수 4개 합이 아닐까?

0	0	0	5
0	0	0	0
0	0	0	0
5	0	0	0

0	0	0	5
0	0	0	0
0	0	0	0
5	0	0	0

종이조각

https://www.acmicpc.net/problem/14391

- 어차피 3자리 수는 항상 4자리 수보다 작다
- 정답은 네자리 수 4개 합이 아닐까? 아니다
- 반례가 있다

0	0	0	5
0	0	0	0
0	0	0	0
5	0	0	0

5500

https://www.acmicpc.net/problem/14391

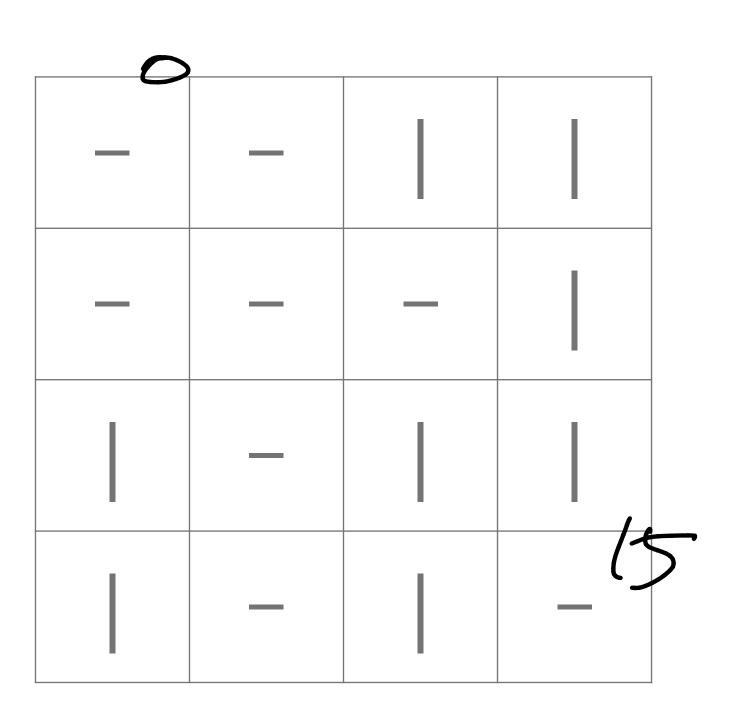
• $1 \le N, M \le 4$ 이다.

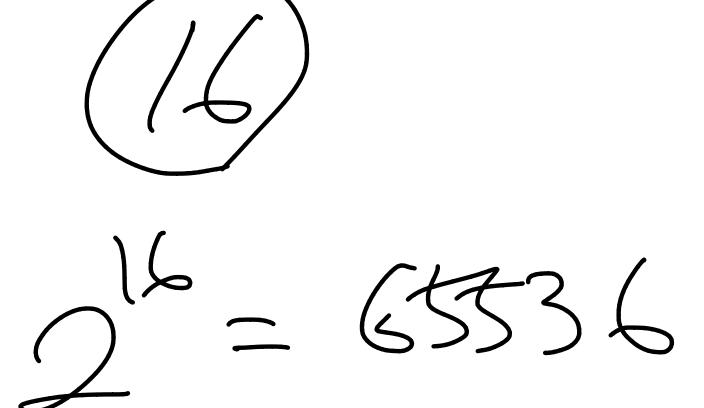
• 각각의 칸은 가로 또는 세로 칸에 속하게 된다



https://www.acmicpc.net/problem/14391

• 각각의 칸에 대해서, 가로(-)인지 세로(|)인지 정하면 된다.





https://www.acmicpc.net/problem/14391

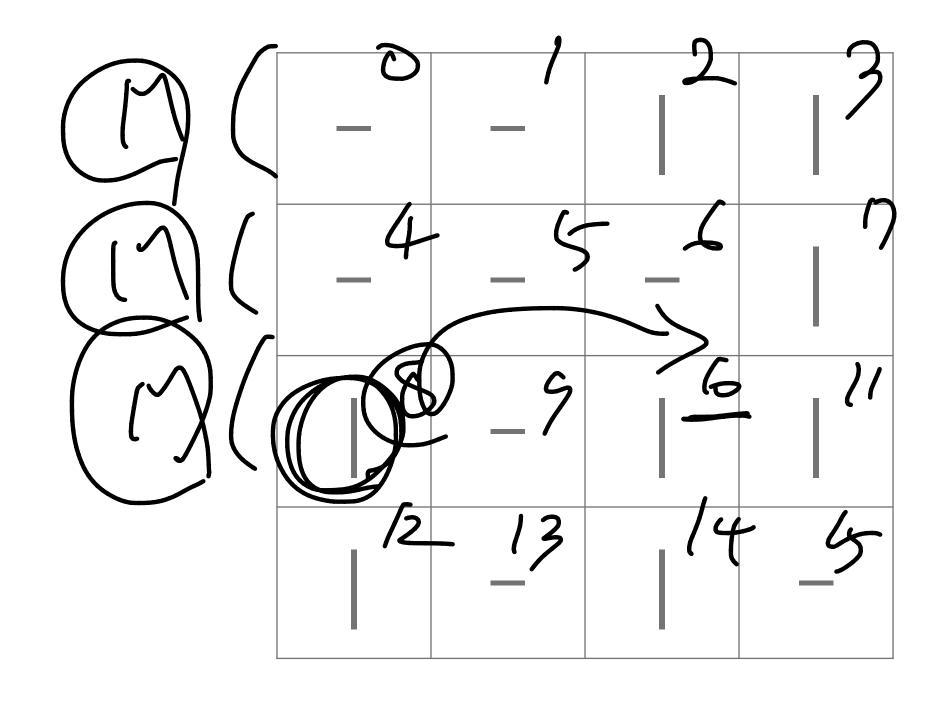
• 각각의 칸에 대해서, 가로(-)인지 세로(|)인지 정하면 된다.

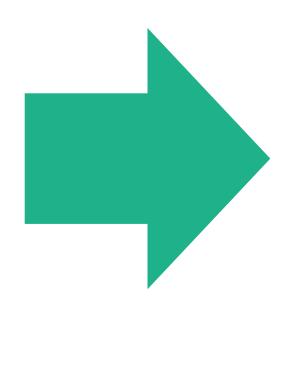
_		
_	 	

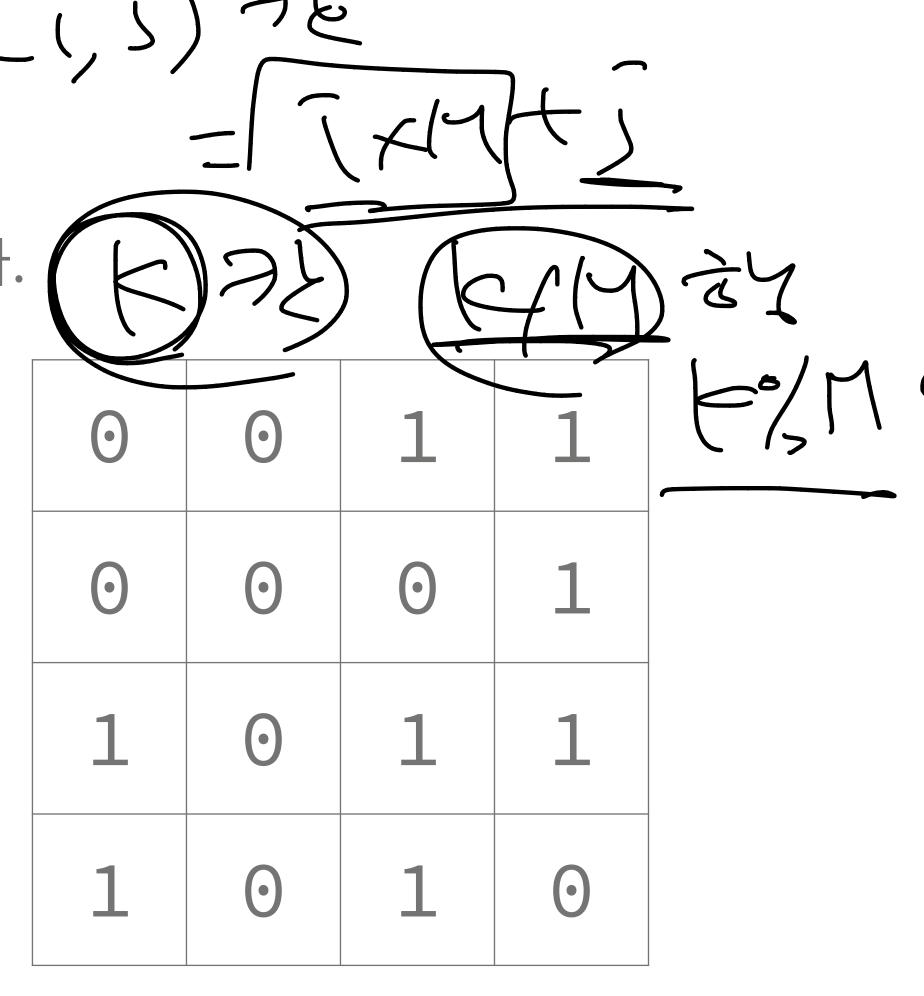
0	0	1	1
0	0	0	1
1	0	1	1
1	0	1	0

https://www.acmicpc.net/problem/14391

• 각각의 칸에 대해서, 가로(-)인지 세로(|)인지 정하면 된다.



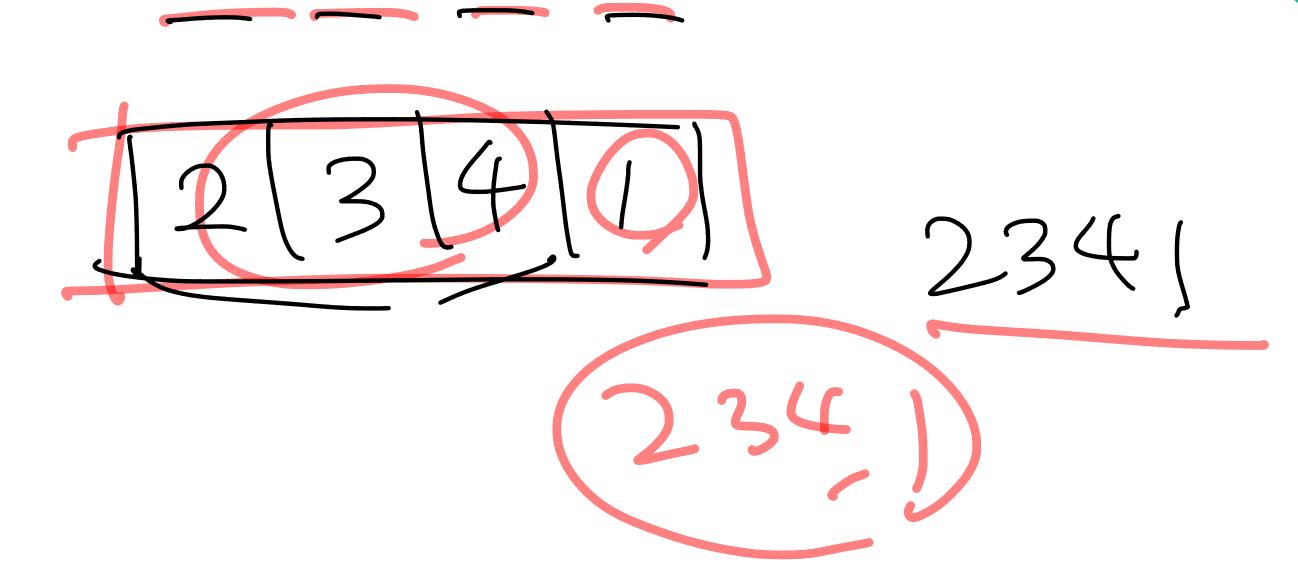




0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

https://www.acmicpc.net/problem/14391

• 2^{NM} 으로 상태를 만들고 나누어보면 된다



종이조각

https://www.acmicpc.net/problem/14391

• 소스: http://codeplus.codes/0723f85d7e7c4a99a150ba83796c1432



코드플러스

https://code.plus

- 슬라이드에 포함된 소스 코드를 보려면 "정보 수정 > 백준 온라인 저지 연동"을 통해 연동한 다음, "백준 온라인 저지"에 로그인해야 합니다.
- 강의 내용에 대한 질문은 코드 플러스의 "질문 게시판"에서 할 수 있습니다.
- 문제와 소스 코드는 슬라이드에 첨부된 링크를 통해서 볼 수 있으며, "백준 온라인 저지"에서 서비스됩니다.
- 슬라이드와 동영상 강의는 코드 플러스 사이트를 통해서만 볼 수 있으며, 동영상 강의의 녹화와 다운로드, 배포와 유통은 저작권법에 의해서 금지되어 있습니다.
- 다른 경로로 이 슬라이드나 동영상 강의를 본 경우에는 codeplus@startlink.io 로 이메일 보내주세요.
- 강의 내용, 동영상 강의, 슬라이드, 첨부되어 있는 소스 코드의 저작권은 스타트링크와 최백준에게 있습니다.