

Łukasz Wazelin

KONTAKT

Telefon

+48 515 585 099

Email

lukasz.wazelin@gmail.com

Strona

[Link do strony](#)

EDUKACJA

2023-2024

Politechnika Lubelska

Magisterskie - Informatyka -
Wytwarzanie Oprogramowania i
Serwisy Internetowe

2019-2023

Politechnika Lubelska

Inżynierskie - Informatyka -
Inżynieria Oprogramowania

UMIEJĘTNOŚCI

- Języki Programowania:**
Java, JavaScript, Dart
- Technologie:**
Spring, React, Flutter
- Języki Obce:**
Język angielski (B2)

ZAINTERESOWANIA

- Digital Art
- Gry Wideo

O MNIE

Jestem ambitnym absolwentem informatyki, zainteresowanym rozwojem w branży IT. Posiadam umiejętność szybkiego uczenia się i adaptacji do nowych wyzwań. Preferuję pracę zespołową, co sprzyja wymianie wiedzy i osiągnięciu lepszych rezultatów.

PROJEKTY

PRACA INŻYNIERSKA - GRA IDLE

- Projekt oraz implementacja gry Idle stworzonej na potrzeby pracy inżynierskiej z wykorzystaniem technologii Flutter oraz Firebase.

PROJEKT STRONY WEB

- Projekt i implementacja strony web umożliwiającej dzielenie się nowościami, zainteresowaniami czy memami. Wykorzystane technologie React oraz Java Spring.

DZIAŁALNOŚĆ NAUKOWA

The 2024 International Conference On Computer Information, And Telecommunication Systems

Politechnika Lubelska

15 maj 2024

- Prezentacja wyników pracy: "Analiza porównawcza bibliotek kryptograficznych na platformach MAUI oraz Flutter"

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celu prowadzenia rekrutacji na aplikowane przeze mnie stanowisko.