

# Łukasz Wazelin

## KONTAKT

### Telefon

+48 515 585 099

### Email

lukasz.wazelin@gmail.com

### Strona

[unluckyłuki.github.io/portfolio/](https://unluckyłuki.github.io/portfolio/)

## EDUKACJA

2023-2024

Politechnika Lubelska

Magisterskie - Informatyka -

Wytwarzanie Oprogramowania i

Serwisy Internetowe

2019-2023

Politechnika Lubelska

Inżynierskie - Informatyka -

Inżynieria Oprogramowania

## UMIEJĘTNOŚCI

- Języki Programowania:**  
Java, JavaScript, Dart
- Technologie:**  
Spring, React, Flutter
- Języki Obce:**  
Język angielski (B2)

## ZAINTERESOWANIA

- Digital Art
- Gry Wideo

## O MNIE

Jestem ambitnym absolwentem informatyki, zainteresowanym rozwojem w branży IT. Posiadam umiejętność szybkiego uczenia się i adaptacji do nowych wyzwań. Preferuję pracę zespołową, co sprzyja wymianie wiedzy i osiągnięciu lepszych rezultatów.

## PROJEKTY

### PRACA INŻYNIERSKA - GRA IDLE

- Projekt oraz implementacja gry Idle stworzonej na potrzeby pracy inżynierskiej z wykorzystaniem technologii Flutter oraz Firebase.

### PROJEKT STRONY WEB

- Projekt i implementacja strony web umożliwiającej dzielenie się nowościami, zainteresowaniami czy memami. Wykorzystane technologie React oraz Java Spring.

## DZIAŁALNOŚĆ NAUKOWA

### The 2024 International Conference On Computer Information, And Telecommunication Systems

Politechnika Lubelska

15 maj 2024

- Prezentacja wyników pracy: "Analiza porównawcza bibliotek kryptograficznych na platformach MAUI oraz Flutter"

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celu prowadzenia rekrutacji na aplikowane przeze mnie stanowisko.