# 第35届全国信息学奥林匹克竞赛

# **CCF NOI 2018**

# 第二试模拟

竞赛时间: 2017年7月12日 7:30-12:30

题目名称	Dexterity	Embroidery	Earthworm earthworm		
目录	dexterity	embroidery			
可执行文件名	dexterity	embroidery	earthworm		
输入文件名	dexterity.in	embroidery.in	earthworm.in		
输出文件名	dexterity.out	embroidery.out	earthworm.out 1 秒		
每个测试点时限	1 秒	2 秒			
内存限制	666M	666M	512M 10 10 无 传统型 是 否		
测试点数目	捆绑测试	20			
每个测试点分值		5			
是否有部分分	无	无			
题目类型	传统型	传统型			
是否有样例文件	是	是			
是否有附加文件	否	否			

### 提交源程序须加后缀

	<u> </u>						
	对于 C++语言	dexterity.cpp	embroidery.cpp	earthworm.cpp			
对于 C 语言 dexterity.c		embroidery.c	earthworm.c				
	对于 Pascal 语言 dexterity. pas		embroidery.pas	earthworm.pas			

### 编译开关

对于 C++语言	-02 - 1m	-02 - 1m	-02 - 1m		
对于 C 语言	-02 - 1m	-02 - 1m	-02 - 1m		
对于 Pascal 语言	-02	-02	-02		

## 1. Dexterity

### (dexterity.pas/c/cpp)

Lyra 是一个灵巧的女孩子,她特别喜欢玩一种叫"石头剪刀布"的游戏,在这个游戏中,每回 合双方同时打出一种手势,为石头(r),剪刀(s),布(p)之一,规定石头打败剪刀,剪刀打败布, 布打败石头,若手势一样则视为平局。

虽然 Lyra 是一个灵巧的女孩子,她发现她依然赢不了 Evan, 潜心研究多日 Evan 的策略后, 发现在第二天的 n 轮游戏中, Evan 一定以某种固定策略出手势。

这个固定策略(一个长度为n的由r,s,p组成的字符串)就藏在Evan的电脑里,被Evan加密存储。Evan的加密方式很奇怪,他先选取一个特定的d,然后把整个字符串循环右移d个位置。

Lyra 拿到了加密后的策略串,她想在第二天的石头剪刀布比赛中大败 Evan,注意 Lyra 的策略不一定必须是开始前固定的,可以根据前若干回合的结果修正之后的策略。

在这场石头剪刀布大赛中,对于第i个回合,获胜可以获得 $w_i$ 分,平局获得 $d_i$ 分,而失败获得0分。Lyra 想知道自己采取最优策略的话,最坏情况下至少从这n个回合中获得多少分。

### 2.1 输入格式

第一行三个正整数 n 表示回合数。

第二行一个长度为n的字符串S表示 Evan 的序列的某个轮换。

接下来 n 行每行两个整数  $w_i, d_i$ , 表示获胜得分, 平局得分。

#### 2.2 输出格式

一行一个正整数表示 Lyra 至少获得的分数。

### 2.3 样例输入输出

#### 2.3.1 样例输入1

5

rrsrr

- 3 1
- 3 1
- 3 1
- 3 1
- 3 1

#### 2.3.2 样例输出 1

12

### 2.3.3 样例输入 2

6

rsprsp

- 3 1
- 3 1
- 3 1
- 3 1
- 3 1
- 3 1

### 2.3.4 样例输出 2

15

### 2.3.5 样例输入 3

见 /dexterity/ex\_dexterity3.in

### 2.3.6 样例输出 3

见 /dexterity/ex\_dexterity3.ans

注意: 对于所有的样例数据,获胜收益为3,平局收益为1。

### 2.4 数据范围与约定

对于全部数据  $1 \le n \le 1 \times 10^5; 0 \le d_i \le w_i \le 10^9$ .

### Subtask 1[5pts]:

 $n \le 10$ .

### Subtask 2[14pts]:

 $n \le 16$ .

### Subtask 3[17pts]:

 $n \le 50$ .

### Subtask 4[18pts]:

 $n \le 1000$ .

## Subtask 5[19pts]:

 $n \le 10^5$ ; S 随机生成.

# Subtask 6[27pts]:

 $n \leq 10^5.$ 

## 2. Embroidery

(embroidery.pas/c/cpp)

### 2.1 问题描述

Lyra 最近迷上了刺绣,由于对字母的执念,她只喜欢在布条上绣字符串,Lyra 认为字母的 大小写是不一样的,所以每个位置她一共有52种图案的选择。

现在 Lyra 完成了一个长度为 n 的字符串并把它送给了 Evan, 可是作为 OIer, Evan 只对 肥 <del>宅快乐串</del> 本质不同的子序列感兴趣。

于是 Evan 给了你 m 个询问,每次询问一个区间,你需要告诉 Evan 这个区间里有多少个本质不同的子序列,当然这个子序列得非空。

字符串  $S_{[1,|S|]}$  的一个子序列定义为一个序列  $S_{i_1}S_{i_2}\cdots S_{i_m}$  其中  $1\leq i_1\leq i_2\leq \cdots \leq i_m$ , m 为子序列的长度。

本质不同的子序列表示把子序列看成字符串并去重的结果,例如 1zz 的本质不同的子序列有 1,z,1z,zz,1zz。

当然本质不同的子序列数目可能很多, 你只需要对质数 P 取模即可。

### 2.2 输入格式

第一行四个整数 n, m, P, tp, n, m, P 意义如题所述, tp = 0 表示询问从输入读入, 而 tp = 1 表示询问由伪随机生成。

第二行一个长度为 n 的由大小写字母组成的字符串。

若 tp = 0,接下来 m 行,每行两个整数  $l_i, r_i$ 表示每个询问的询问区间。

若 tp=1,接下来一行五个整数 x,y,a,b,c,询问生成方式如下:

 $\Rightarrow D = 10^9 + 7, u_0 = x, v_0 = y,$ 

 $u_i = ((a \cdot u_{i-1} + b \cdot v_{i-1} + c \cdot i) XOR \ ans_{i-1}) \mod D$ 

 $v_i = ((b \cdot u_{i-1} + c \cdot v_{i-1} + a \cdot i) XOR \ ans_{i-1}) \mod D$ 

 $l_i = \min((u_i \mod n) + 1, (v_i \mod n) + 1)$ 

 $r_i = \max((u_i \mod n) + 1, (v_i \mod n) + 1)$ 

则  $[l_i, r_i]$  即为第 i 个询问的区间。

其中 XOR 表示按位异或运算,  $ans_j$  表示第 j 个询问的答案, 规定  $ans_0 = 0$ , 注意这里的  $ans_j$  是已经对 P 取过模的结果。

### 2.3 输出格式

为简化输出,对 tp=0 你需要输出所有询问答案的异或和,而对于 tp=1,你只需要输出  $ans_m$  即可。

### 2.4.1 样例输入 1

3 3 1009 0

Lzz

1 2

2 3

1 3

### 2.4.2 样例输出 1

4

### 2.4.3 样例解释 1

三个询问的答案分别是 3,2,5, 异或和是 4。

### 2.4.4 样例输入 2

见 /embroidery/ex\_embroidery2.in

### 2.4.5 样例输出 2

见 /embroidery/ex\_embroidery2.ans

### 2.5 数据范围及约定

对于全部数据  $1 \le n, m \le 10^6; 10^8 \le P \le 10^9 + 7$  是质数  $; 0 < x, y, a, b, c < 10^9 + 7; 1 \le l_i \le r_i \le n.$ 

令 S 为字符串中出现的不同的字符数目,各个测试点限制如下表所述:

测试点编号	n	m	S	tp	测试点编号	n	m	S	tp	
1	15	100	26	0	11	100000	1	10	0	
2	20			1	12			52	U	
3	1000		2	1	13			20		
4		1000 10	1000	10	0	14			20	
5		1000	30	1	15	1000000	1000000	40		
6			52		16			40		
7		00 50000	3		17			52	1	
8			10	0	18					
9	100000	100000 1000	100000	3	Ľ	19			32	
10		100000	10	1	20					

### 3. Earthworm

### (earthworm.pas/c/cpp)

# 题目描述

小 h 想要给蚯蚓安家。

蚯蚓的家园是一棵 n 个点的树。点从 1 到 n 标号。一共有 m 条蚯蚓。每条蚯蚓的家在树上的某个点上,蚯蚓的家可以重叠。

但是小h有q个限制。

这 q 个限制分别为第 ai 个蚯蚓的家和第 bi 个蚯蚓的家在树上的任何一条路径都经过了点 ci。

小 h 发现他并不会处理这些麻烦的限制,所以他向你求助。数据保证一定有解。

## 输入格式

从标准输入读入数据。

第一行三个正整数 n,m,q。

接下来 n-1 行,每行两个正整数 x,y,表示树上的一条边。

接下来 q 行,每行三个正整数 ai,bi,ci,意义如题面所示。

数据保证有解。

# 输出格式

输出到标准输出。

一行 m 个正整数,其中第 i 个表示第 i 个蚯蚓的家所在的地方。

## 样例输入

2 2 1

1 2

1 2 1

# 样例输出

1 1

# 子任务

对于 20%的数据, n,m,q≤5。

对于 40%的数据, n,m,q≤15。

对于 100%的数据, n,m≤250, q≤5×10<sup>4</sup>。