

# Day2 Solution

whx

October 5, 2017

## starway

- 假设答案为 ans，判断能不能走到

## starway

- 假设答案为 `ans`，判断能不能走到
- 考虑把小 `w` 能走到的区域和不能走到的区域的分界线

## starway

- 假设答案为  $ans$ ，判断能不能走到
- 考虑把小  $w$  能走到的区域和不能走到的区域的分界线
- 最小生成树上连接上下边界的最小边权！

## starway

- 假设答案为 ans, 判断能不能走到
- 考虑把小 w 能走到的区域和不能走到的区域的分界线
- 最小生成树上连接上下边界的最小边权!
- $n$  个点  $n^2$  条边最小生成树? Prim 算法  $O(n^2)$ 。

# knows

- 其实就是极长上升序列

# knows

- 其实就是极长上升序列
- 考虑  $O(n^2)$  的 dp,  $f_i$  表示左边最后一个选的是谁, 每次转移的时候枚举一个前面既不相交, 又能保证极长的  $j$  转移

# knows

- 其实就是极长上升序列
- 考虑  $O(n^2)$  的 dp,  $f_i$  表示左边最后一个选的是谁, 每次转移的时候枚举一个前面既不相交, 又能保证极长的  $j$  转移
- 这样的  $j$  一定是个上升序列, 线段树维护上升序列即可



# knows

- 其实就是极长上升序列
- 考虑  $O(n^2)$  的 dp,  $f_i$  表示左边最后一个选的是谁, 每次转移的时候枚举一个前面既不相交, 又能保证极长的  $j$  转移
- 这样的  $j$  一定是个上升序列, 线段树维护上升序列即可
- $O(n \log^2 n)$

# lost

- 求凸包切线

# lost

- 求凸包切线
- 考虑 dfs 的时候维护凸包，每次一定是往凸包后面加点

# lost

- 求凸包切线
- 考虑 dfs 的时候维护凸包，每次一定是往凸包后面加点
- 可持久化栈

# lost

- 求凸包切线
- 考虑 dfs 的时候维护凸包，每次一定是往凸包后面加点
- 可持久化栈
- 精心构造数据卡掉了暴力弹栈

# lost

- 求凸包切线
- 考虑 dfs 的时候维护凸包，每次一定是往凸包后面加点
- 可持久化栈
- 精心构造数据卡掉了暴力弹栈
- 用倍增二分应该弹掉多少栈

# lost

- 求凸包切线
- 考虑 dfs 的时候维护凸包，每次一定是往凸包后面加点
- 可持久化栈
- 精心构造数据卡掉了暴力弹栈
- 用倍增二分应该弹掉多少栈
- 代码非常短  $O(n\log n)$