NOIP2017 模拟赛题解

June 29, 2017

1 A

1 A

结论:
$$a_n = n+1$$

下面归纳地进行证明。
对于 $n = 0, n = 1$,有 $a_0 = 1, a_1 = 2$,满足 $a_n = n+1$ 。
当 $n > 1$ 时,
 $a_n = E(a_i + a_j), fori, j \in [0, n)$
 $a_n = E(a_i) + E(a_j), fori, j \in [0, n)$
 $a_n = 2E(a_i), fori \in [0, n)$
 $E(a_i) = \frac{\sum_{i=0}^{n-1} a_i}{n} = \frac{n(n+1)}{2n} = \frac{n+1}{2}$
 $\Rightarrow a_n = n+1$
证毕。

2 PIANO 3

2 piano

算法一:

首先我们要知道 LCS(最长公共子序列), 然后直接 DP 就行了~

记小 T 的乐谱为 A , 比较乐谱为 B 设 dp(i, j) 表示乐谱 A 的前 i 个音符与乐谱 B 的前 j 个音符的 LCS

 $dp(i, j) = max\{ max\{dp(i-1, j), dp(i, j-1)\}, (dp(i-1, j-1) + 1)*(Ai == Bj)\}$

时间复杂度: O(R*S*L)

期望得分:30分

算法二:

注意到数据是随机的,所以先将乐谱 A 中的字符串哈希,转成数值,(总共只有 5*7*10^6 种哈希值,所以哈希值之间没有冲突。)

然后通过哈希值判断,将乐谱B中无效的音符去除。DP部分结合算法一。

相比算法一,比较音符可以直接比较哈希值,所以常数更小。

时间复杂度: O(R*S*L)

期望得分:30~70分

算法三:

"保证小 T 的乐谱中每个音符都不会重复出现。"

注意到这个条件,我们可以把 LCS 问题转换成 LIS(最长上升子序列)问题。

预处理与算法二相同,然后根据在A中出现的位置,给乐谱B中的有效音符标号。

记{Ci}为标号序列, 若 Ai = Bj, 那么 Cj = i

接下来对序列C做LIS就可以啦~!

时间复杂度: O(S+R*L*(logL+logS))(记得加读入优化。)

期望得分:100分

3 GIFT 4

3 gift

算法一:

枚举选取物品的集合,判断是否符合条件。

时间复杂度: O(n*2ⁿ)

期望得分: 30分

算法二:

枚举最终无法选取的最小物品,那么显然比这个物品代价小的物品都必须要选。

对于比这个物品代价大的物品, DP 计算方案数即可。

至于物品价值相同的根据排序之后的顺序视为不同就可以了。

假设此时无法选取的最小物品为x。

设 dp(i, j) 表示选取前 i 个物品, 花费 j 元的方案数,

dp(0, 0) = 1, dp(i, j) = dp(i - 1, j)*(i > x) + dp(i - 1, j - c[i])

那么此时的方案数为 $\sum_{r=0}^{c[x]-1} dp\left(n,m-r\right)$, 把方案数累加起来就是答案啦~

另外要特判一种情况: $m >= \sum_{i=1}^{n} c[i]$,

此时只有一种方案,将礼物全部选完,答案为1。

时间复杂度: O(n*n*d)

期望得分: 60分

3 GIFT 5

算法三:

在算法二的基础上改进。

设 dp(i, j) 表示选取 i~n个物品,花费j元的方案数,

$$dp(n + 1, 0) = 1$$
, $dp(i, j) = dp(i + 1, j) + dp(i + 1, j - c[i])$

假设此时无法选取的最小物品为 x , 除去必须要选的物品剩余空间为 rem

那么此时的方案数为
$$\sum_{r=0}^{c[x]-1} dp\left(x+1, rem-r\right)$$

把方案数累加起来就是答案啦~另外也要特判。

时间复杂度: O(n*d)

期望得分: 100分