solution

 $WerKeyTom_FTD$

March 15, 2018

关于题目名与文件名

题目名是瞎起的,没错,并不像上次一样藏头。 文件名好像是一句话?



symbol

大佬吴董超是谁



高一吴董超



阿尔法世界线

这条世界线的内容延续了我曾经出的thuwc模拟赛的故事后续。 本题的定位是一道送分题,由于意想不到的在之前YMDragon的 模拟赛中就出现了第一步转化,相信本题的送分本质更加暴露无 遗。

解法

原本两维息息相关,相当麻烦,容易想到转45度坐标,可以使得两维独立。

那么原本 x^ny^m 会变成 $(\frac{x+y}{2})^n(\frac{x-y}{2})^m$ 。可以用二项式展开真正使得两维独立,接下来需要解决的是求 $E(a^k)$ 。

解法

可以简单设一个dp。

用 $F_{i,j}$ 表示i步后 $E(a^{j})$ 是多少,同样用二项式展开可以得到转移式。

把转移写成矩阵, 用矩阵乘法即可解决本题。

复杂度 $O((n+m)^3 \log t)$ 。

贝塔世界线

这条世界线的内容延续了我曾经出的pkuwc模拟赛的故事后续。 本题是本场的代码量担当,具备一定思维与实现难度,但不容易 写错。

当然本题可能会被水过。

转化

不妨让我们先换一种方式描述积和式。 一个边权二分图,一个完美匹配的贡献为匹配边边权的乘积。 求所有完美匹配贡献的和。 接下来我们认为矩阵上不为1的位置对应的就是一条关键边。

假设S是一个关键边集,任意两条属于边集的边没有相同的端点。令f(S)表示有多少种完美匹配方案恰好只包含边集S,也就是不包含多余的关建边。

令g(S)表示有多少种完美匹配方案包含边集S,显 $\mathrm{M}g(S)=(n-|S|)!$ 。

定义v(S)表示边集S内所有边边权的乘积。 w_e 来表示边e的权值。

首先显然
$$g(S) = \sum_{S \subset T} f(T)$$
则显然有 $f(S) = \sum_{S \subset T} g(T) * (-1)^{|T| - |S|}$

首先显然
$$g(S) = \sum_{S \subset T} f(T)$$
 则显然有 $f(S) = \sum_{S \subset T} g(T) * (-1)^{|T|-|S|}$ 我们再来写出答案的式子。
$$\sum_{S} v(S) * f(S)$$

$$\sum_{S} v(S) \sum_{S \subset T} g(T) * (-1)^{|T|-|S|}$$

$$\sum_{T} g(T) \sum_{S \subset T} v(S) * (-1)^{|T|-|S|}$$

首先显然
$$g(S) = \sum_{S \subset T} f(T)$$
 则显然有 $f(S) = \sum_{S \subset T} g(T) * (-1)^{|T|-|S|}$ 我们再来写出答案的式子。 $\sum_{S} v(S) * f(S)$ $\sum_{S \subset T} g(T) * (-1)^{|T|-|S|}$ $\sum_{T} g(T) \sum_{S \subset T} v(S) * (-1)^{|T|-|S|}$ 整理一下式子可以发现答案的表达。 $\sum_{S} (n-|S|)! \prod_{e \in S} (w_e - 1)$ 。 因此我们可以把所有边权减一,那么问题变成计算对于每个 k ,任选 k 条不相交的关键边边权乘积和是多少。

算法一

首先显然可以将联通块分开独立来做,最后再背包在一起。 假设一个联通块点数为n,边数为m,因为是二分图,其中一边一定有不超过 $\frac{n}{2}$ 个点。

可以将小的一边状压,假设小的一边是Y部。

设 $f_{i,s}$ 表示做到X部的第i个点,目前对于一端在X部的前i个点的关键边,我们选择了一些,它们没有相同的另一端并覆盖了s这个状态,边权积的和是多少。

转移只需要枚举当前点的一条边即可。

复杂度为 $O(m*2^{\frac{n}{2}})$,即 $O(n^2*2^{\frac{n}{2}})$ 。

算法二

考虑对图做出任意一颗生成树。

对于非树边,我们暴力枚举其选或不选。

对于生成树的部分,我们设 $dp_{x,i,0/1}$ 表示x子树内已经做完,一共选了i条关键边,目前x的匹配状态是什么。

合并时需要枚举两个子树的第二维,枚举上界显然不会超过子树 的大小。

如果这样枚举,复杂度实际只有 n^2 ,可以发现任意两个点都会在lca处被计算一次。

那么我们的复杂度为 $O(n^2 * 2^{m-n+1})$

正解

对于每个联通块,我们只需要选择复杂度小的算法即可。 最终复杂度为 $O(n^2*2^{\frac{m}{3}})$ 。

伽马世界线

这条世界线的内容是基于修修要被鼠鼠绿的事实所创作的。 本题有纯推导的做法,以及生成函数意义下的带结论做法。 我们只介绍前者。

式子

首先A与B两维顺序没有关系,我们默认 $A \ge B$ 。 我们来尝试写出一个式子。首先肯定开始飞了之后就不会正常驾驶,容易想到枚举起飞位置。接下来是简单的鸽笼原理。 $\sum_{a=0}^{A} \sum_{b=0}^{B} \binom{a+b}{a} \sum_{x=1}^{\min(A-a,B-b,C)} \binom{x-a-1}{x-1} \binom{B-b-1}{x-1} \binom{C-1}{x-1}$

基础知识

 $\sum_{i=0}^{n} \binom{a}{i} \binom{b}{n-i} = \binom{a+b}{n}$ 从组合意义去理解,有a+b个格子,要求给n个格子染上黑色,求方案数。两个式子都能表达。

基础知识

 $\sum_{i=0}^{n} \binom{i}{a} \binom{n-i}{b} = \binom{n+1}{a+b+1}$ 从组合意义去理解,有n个格子,要求给a个格子染上红色,给b个格子染上绿色,最后一个红色格子严格在最前一个绿色格子之前,同时还要选择一条分界线i,使得前i个格子只有红格子,后面只有绿格子。

不妨额外添加一个格子,同样要求给a个格子染红,b个格子染绿,还需要给一个格子染黄,规定一个格子只能染一种颜色。要求黄格子前只有红格子,黄格子后只有绿格子。显然每一种新问题的染色方案对应原问题一种方案。

根据我们得出的答案的表达式,不妨先将A, B, C都减一,接下来设up表示min(A, B, C)。 为了方便对比,先贴出答案表达式。 $\sum_{a=0}^{A}\sum_{b=0}^{B}\binom{a+b}{a}\sum_{x=1}^{min(A-a,B-b,C)}\binom{A-a-1}{x-1}\binom{B-b-1}{x-1}\binom{C-1}{x-1}$ 接下来用x代替原来的x-1,a代替原来的A-a,b代替原来的B-b,同时我们已将A, B, C减一。 $\sum_{x=0}^{up}\binom{C}{x}\sum_{a=0}^{A}\binom{a}{x}\sum_{b=0}^{B}\binom{b}{x}\binom{A+B-a-b}{A-a}$

$$\sum_{x=0}^{up} \binom{C}{x} \sum_{a=0}^{A} \binom{a}{x} \sum_{b=0}^{B} \binom{b}{x} \binom{A+B-a-b}{A-a}$$
注意到 $b > B$ 会让 $\binom{A+B-a-b}{A-a}$ 值为 0 ,因此我们可以抬高上界。
$$\sum_{x=0}^{up} \binom{C}{x} \sum_{a=0}^{A} \binom{a}{x} \sum_{b=0}^{A+B-a} \binom{b}{x} \binom{A+B-a-b}{A-a}$$

$$\sum_{x=0}^{up} \binom{C}{x} \sum_{a=0}^{A} \binom{a}{x} \binom{A+B-a+1}{A-a+x+1}$$
使用之前基础知识提到的可以变换成这条式子。