

闷声刷大题解题报告

测试点1:

- 暴搜即可

测试点2:

- 由于所有的A都相同，所以可以先选 $A[1]$, $A[2]$,, $A[k]$, 然后再选最小的 k 个 $B[i]$
- sort一下即可

测试点3, 4:

- 考虑建立费用流模型
- 把第 i 天拆成 a_i 和 b_i ，分别表示想和写，然后源向 a_i 连流量为1，费用为 $A[i]$ 的边， a_i 向 b_j （满足 $i \leq j$ ）连流量为1，费用为0的边， b_i 向汇连流量为1，费用为 $B[i]$ 的边，因为只要做 k 道题，加个点限制下源的流量跑最小费用流即可

测试点5, 6:

- 其实没有必要将 a_i 连向每个 b_j , 只需要 a_i 向 b_i 连流量为1, 费用为0, b_i 向 b_{i+1} 连流量为inf, 费用为0的边, 总边数为 $4n$

满分做法：

- 如果把想题看成“（”，把写题看成“）”，则费用流每次增广其实就是加入一对“（）”或“）（”，且要保证当前这个括号序列合法，即序列的前缀和 s_i 在任意位置都大等于0

满分做法：

- 设左括号的位置是 $posa$ ，右括号的位置是 $posb$
- 假如选择加入“ $($ ”，那么 $[posa, posb)$ 的 s_i 要+1，假如选择加入“ $)$ ”，那么 $[posb, posa)$ 的 s_i 要-1，且这一段减完后要 ≥ 0 ，即原来的 $[posb, posa)$ 的最小值要 > 0
- 然后我们就要用线段树维护几个东西
- 前方高能，非战斗人员迅速撤退

满分做法：

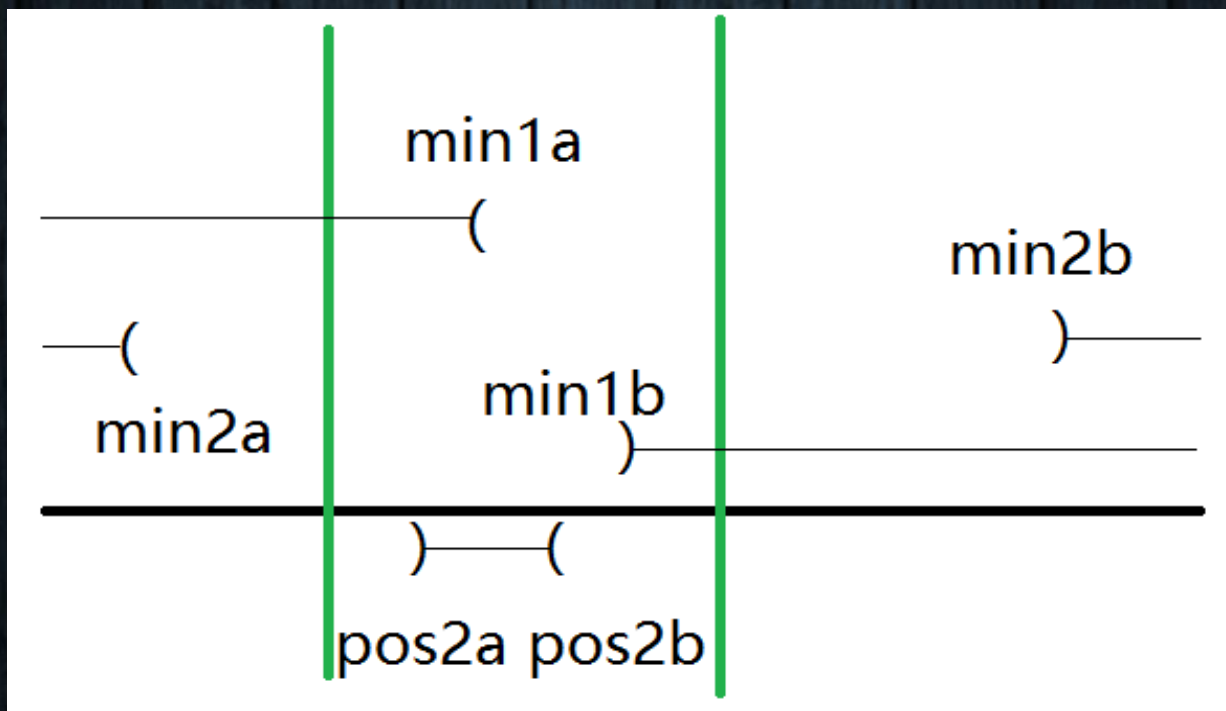
- case1a, case1b表示 “ () ” 的最优解, “ (” 在 case1a, “) ” 在 case1b
- case2a, case2b表示 “) (” 的最优解, “ (” 在 case2a, “) ” 在 case2b, 且 $[case2a, case2b)s_i$ 的最小值大于当前区间 s_i 的最小值
- case3a, case3b表示 “) (” 的最优解, “ (” 在 case2a, “) ” 在 case2b

满分做法：

- min1a表示 “ (” 的最小值的位置
- min1b表示 “) ” 的最小值的位置
- min2a表示 “ (” 的最小值的位置，且 $[st, min2a)$ si的最小值大于当前区间si的最小值（st表示当前区间的左端点）
- min2b表示 “) ” 的最小值的位置，且 $[min2b, ed]$ si的最小值大于当前区间si的最小值（ed表示当前区间的右端点）
- minv表示当前区间si的最小值
- tag表示区间增量标记

满分做法：

- 假设绿线是 $\min v$ 所在的地方（显然可以不止一处），显然 $\min 1a$ 到左端点可以经过绿线（也可以不经过），而 $\min 2a$ 不可以， $\min 1b$ 、 $\min 2b$ 同理， $\text{pos} 2b$ 到 $\text{pos} 2a$ 之间不可以经过绿线，对于 $\text{pos} 1a, \text{pos} 1b, \text{pos} 3a, \text{pos} 3b$ 都没有限制，如下图所示：



满分做法：

- 先考虑那些没有限制的标记的转移
- case1a, case1b的最小值可以用左儿子的case1a, case1b（即左儿子选一对“（）”），右儿子的case1a, case1b更新（即右儿子选一对“（）”），也可以用左儿子的min1a和右儿子的min1b更新（即用左儿子的“（”和右儿子的“）”来构成一对）
- case3同理
- min1a用左儿子和右儿子的min1a更新，min1b同理

满分做法：

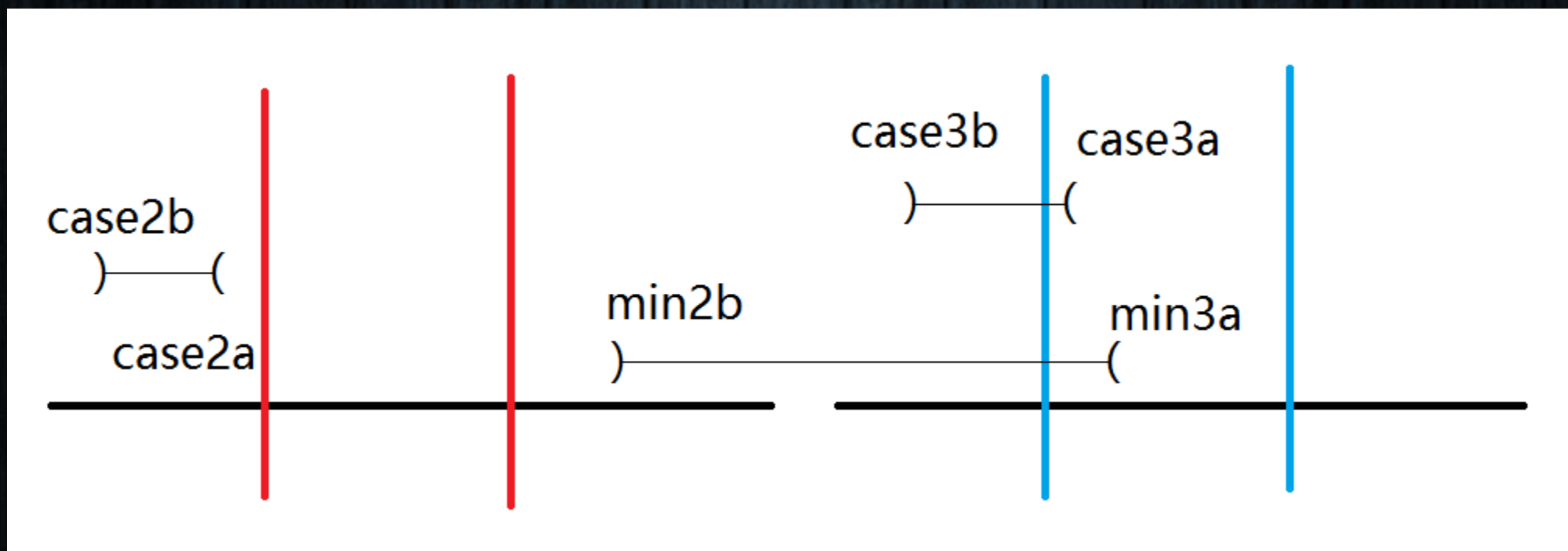
- 接下来就是有限制的标记的更新，我们要根据当前区间的最小值出现在哪里来分情况讨论：
- 下面的图表示左儿子的minv出现在红线所在的位置，右儿子的minv出现在蓝线所在的位置

满分做法：

- 情况一：
- 当左儿子的 minv 小于右儿子的 minv ，即当前区间的最小值只出现在红线所在的位置

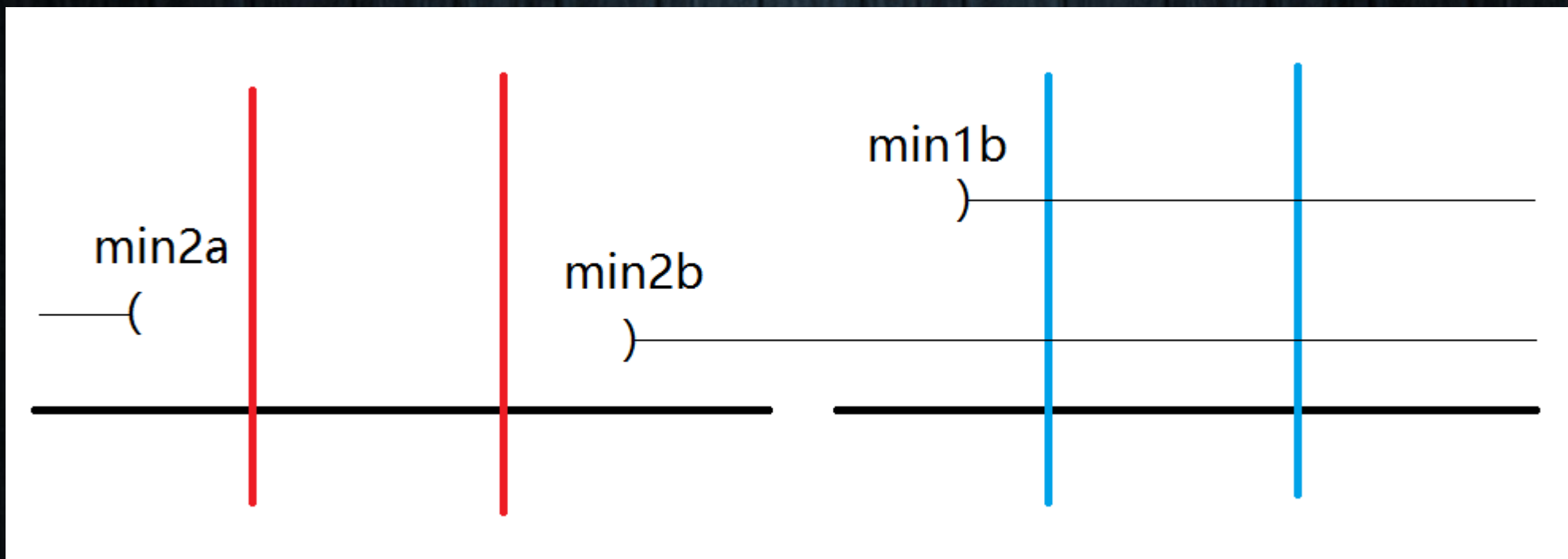
满分做法：

- 然后case2a和case2b可以由左儿子的case2a, case2b, 右儿子的case3a, case3b更新, 也可以用左儿子的min2b和右儿子的min1a更新, 如下图所示:



满分做法：

- min2a只能用左儿子的min2a更新
- min2b能用右儿子的min1b和左儿子的min2b更新
- 如图所示：



满分做法：

- 情况二：
- 当左儿子的 minv 大于右儿子的 minv ，即当前区间的最小值只出现在蓝线所在的位置
- 情况三：
- 当左儿子的 minv 等于右儿子的 minv ，即当前区间的最小值只出现在红线和蓝线所在的位置
- 这两种情况类似的讨论（其实是懒得再画几张图了）


```

1 struct Data{int posa,posb;}tmp;
2 Data operator+(const Data &a,const Data &b){return A[a.posa]+B[a.posb]<A[b.posa]+B[b.posb]?a:b;}
3 struct Node{
4     Data case1,case2,case3;
5     int min1a,min1b,min2a,min2b,minv;
6 };
7 Node operator+(const Node &a,const Node &b){
8     Node c;
9     c.case1=a.case1+b.case1+(Data){a.min1a,b.min1b};
10    c.case3=a.case3+b.case3+(Data){b.min1a,a.min1b};
11    c.min1a=A[a.min1a]<A[b.min1a]?a.min1a:b.min1a;
12    c.min1b=B[a.min1b]<B[b.min1b]?a.min1b:b.min1b;
13    if (a.minv<b.minv){
14        c.case2=a.case2+b.case3+(Data){b.min1a,a.min2b};
15        c.min2a=a.min2a;
16        c.min2b=B[a.min2b]<B[b.min1b]?a.min2b:b.min1b;
17    }
18    else if (a.minv>b.minv){
19        c.case2=a.case3+b.case2+(Data){b.min2a,a.min1b};
20        c.min2a=A[a.min1a]<A[b.min2a]?a.min1a:b.min2a;
21        c.min2b=b.min2b;
22    }
23    else{
24        c.case2=a.case2+b.case2+(Data){b.min2a,a.min2b};
25        c.min2a=a.min2a;
26        c.min2b=b.min2b;
27    }
28    c.minv=min(a.minv,b.minv);
29    return c;
30 }

```

Think you for listening!