

# Solution

Orange

2018 年 6 月 15 日

for Contest 3

# 1 T1: 前缀和

## 1.1 自我评价

应该是道很休闲的打表题吧。只要你学了逆元（不管你是复习还是预习）应该就有 100 分了。

## 1.2 子任务 1

直接按题意模拟即可。

应该没人爆零吧？

## 1.3 子任务 2

直接输出  $a_0 m$ ，不解释。

## 1.4 子任务 3 ~ 4

考虑转换问题模型。这里有很多解决办法。

### 1.4.1 方法 1: 打表法

让  $a_0 = 1$ ，然后每求一次前缀和就输出整个序列，可以发现得到一个杨辉三角。

1,	1,	1,	1,	1,	1
1,	2,	3,	4,	5,	6
1,	3,	6,	10,	15,	21
1,	4,	10,	20,	35,	56
1,	5,	15,	35,	70,	126

让  $a_0 = k$ ，发现每个数都变成了  $k$  倍，于是问题解决了。想办法求组合数即可。

### 1.4.2 方法 2: 网格走路

在平面直角坐标系上，要从  $(0, 0)$  走到  $(n, m)$ 。每次可以向上走一个单位或者向右走一个单位，求路径数。

这个问题可以使用动态规划解决。设  $f_{i,j}$  表示从  $(0, 0)$  到  $(i, j)$  的路径数。边界条件为  $f_{0,i} = 1$  和  $f_{i,0} = 1$ ，状态转移方程为：

$$f_{i,j} = f_{i-1,j} + f_{i,j-1}$$

设  $g_{i,j}$  表示求了  $i$  次前缀和后序列的第  $j$  个元素。有：

$$g_{i,j} = g_{i-1,j} + g_{i,j-1}$$

另外， $g_{1,i} = a_0$ ， $g_{i,0} = a_0$ （不妨认为  $a_0 = 1$ ）。那么这两个问题其实是一样的。

网格走路问题可以用组合数解决，它的答案为  $C_{n+m}^m$ 。

### 1.4.3 方法 3: 生成函数

序列一开始的生成函数  $A(x) = a_0$ 。求  $m$  次前缀后, 生成函数为  $A'(x) = \frac{a_0}{(1-x)^m}$ 。  
 $A'(x)$  的  $n$  次项系数为  $a_0 C_{n+m-1}^{m-1}$ 。特别地, 当  $m=0$  时, 需要对其进行特判。

### 1.4.4 在模意义下求组合数的方法

一般都是求组合数在模一个质数意义下的值, 不难验证,  $10^5 + 3$  是一个质数。

组合数的定义:

$$C_n^m = \frac{n!}{m!(n-m)!}$$

预处理阶乘和阶乘的逆元,  $O(1)$  查询。预处理的时间复杂度为  $O(n)$ 。

## 1.5 子任务 5

现在的问题是如何求组合数。因为现在分母可能是模数的倍数 (这意味着分母同余 0), 而 0 是没有逆元的, 因此我们不能简单地直接计算。

**Lucas 定理.** 当模数  $p$  是质数时, 下式成立:

$$C_n^m \equiv C_{n \div p}^{m \div p} \times C_{n \bmod p}^{m \bmod p} \pmod{p}$$

其中  $\div$  表示整除。规定  $C_n^m = 0$  ( $n < m$ )。

预处理阶乘和阶乘的逆元后直接使用 Lucas 定理计算即可, 时间复杂度  $O(p + q \log_p n)$ 。

## 1.6 实际得分情况

有三位同学爆零 (竟然打我脸 QAQ), 有一位同学痛失 5 分, 最高分 29。

## 1.7 做题总结

做不来就打表吧。

多检查下, 暴力不要打错了。最好编造几个数据验证下。

## 2 T2: 子集的子集

### 2.1 自我评价

应该不难吧。就算不会做 32 分也能轻松拿到吧。

### 2.2 子任务 1

搜索乱搞。由于我不会搜索, 因此我就不说怎么搜索了。

枚举集合的方法:

```

int U = 1 << n;
for (int S = 0; S < U; S++)
    for (int i = 0; i < n; i++)
        if (S & (1 << i)) { /* 选 */ }
        else { /* 不选 */ }

```

枚举两个集合，如果一个集合包含于另一个集合，那么它就是一个“子集的子集”。时间复杂度为  $O(4^n n)$ 。

## 2.3 子任务 2

枚举“子集的子集”的方法：

```

int U = 1 << n;
for (int S = 0; S < U; S++)
    for (int S0 = S; S0; S0 = (S0 - 1) & S)
    {
        /* S0 是子集的子集 */
    }

```

时间复杂度为  $O(3^n n)$ 。

这东西紫书上是有的，你们都看了的吧。

## 2.4 子任务 3

全都是 1，这怎么做呢？

现在问题实际上是问的子集的子集的个数。

考虑对答案的贡献。我们先选出一个子集，把它视作一个“子集的子集”，再来看它包含于哪些子集中。显然，对于一个大小为  $k$  的“子集的子集”，它被包含于  $2^{n-k}$  个子集。因此对于一个大小为  $k$  的子集，它作为子集的子集对答案的贡献为  $1 \times 2^{n-k}$ 。

总共有  $C_n^k$  个大小为  $k$  的子集，所以最终答案为：

$$C_n^1 2^{n-1} + C_n^2 2^{n-2} + \dots + C_n^n 2^0$$

由二项式定理，上式等于：

$$C_n^0 2^n + C_n^1 2^{n-1} + C_n^2 2^{n-2} + \dots + C_n^n 2^0 - C_n^0 2^n = (2+1)^n - 2^n$$

什么你不会组合数？你不会二项式定理？趁其他人还没有在上数学课时学的时候偷偷学一波啊！当然，你会的话最好了。

## 2.5 子任务 4

还是考虑对答案的贡献。只要我们知道了所有大小为  $k$  的子集的积的和，这道题就解决了。

考虑动态规划。设  $f_{i,j}$  表示在前  $i$  数中选  $j$  个数出来构成子集的积的和。边界条件为  $f_{i,0} = 1$ ，最后要用的为  $f_{n,i}$ ，状态转移方程为：

$$f_{i,j} = f_{i-1,j} + a_i \times f_{i-1,j-1}$$

最后的答案为：

$$\sum_{i=1}^n f_{n,i} \times 2^{n-i}$$

时间复杂度为  $O(n^2)$ ，空间复杂度可以用滚动数组优化至  $O(n)$ 。

显然子任务 4 要比子任务 3 简单，因为你不用二项式定理，也不用组合数，只用动态规划就是了。而且会做子任务 4 还能得到子任务 3 的分，划算吧。你敢说你没学过动态规划吗？

## 2.6 子任务 5

考虑生成函数。将每个数看作  $A_i(x) = 1 + a_i x$ ，则  $\prod_{i=1}^n A_i$  的  $i$  次项系数就表示在  $n$  个数中选  $i$  个数它们的积的和。由于模数为 998244353，因此使用分治 NTT，在  $O(n \log^2 n)$  的时间复杂度内求出子任务 4 里提到的  $f_{n,i}$ 。

什么你不会生成函数？生成函数又叫母函数，你可以去缠着数学竞赛的同学问，叫他们讲懂为止 [滑稽]。有问题就问数学竞赛的同学吧，谁叫“数学是人类进步的阶梯”呢？

## 2.7 线性算法

对于一个数，我们实际上可以认为它有 3 种选择：

1. 它是子集的子集中的元素。
2. 它是子集中的元素，但不是子集的子集中的元素。
3. 它不是子集中的元素。

考虑一个数对子集的子集的权值（简称权值）的贡献。对于第一种选择，它会让权值乘上  $a_i$ ；对于后两种情况，它会让权值乘上 1。

对于下面这个式子：

$$(1 + 1 + a_1)(1 + 1 + a_2) \cdots (1 + 1 + a_n)$$

把它用多项式乘法的方法展开（先不要合并 1），对于展开后的每一项，正好就对应一种情况的权值。而这些项的和表示的就是所有情况的权值之和。

现在把 1 合并，上式变成：

$$(2 + a_1)(2 + a_2) \cdots (2 + a_n)$$

我们不允许子集或者子集的子集为空集，也就是说不能没有数选择  $a_i$ 。这就说明所有数都选择的 2，我们把答案减去  $2^n$  即可。

## 2.8 实际得分情况

仅有一位同学得分 32，其余同学爆零。

这位得分的同学的做法非常非常非常棒，它的做法的时间复杂度仅为  $O(2^n n)$ ，这是我没有想到的。

方法是先枚举一个“子集”，再用  $O(n)$  的方法计算出这个子集的子集对答案的贡献。

```

long long solve() {
    long long ans = 0;
    for (int i = 1; i <= k; i++) {
        ans *= 1 + s[i];
        ans %= mod;
        ans += s[i];
    }
    return ans;
}

```

设  $f_i$  表示在前  $i$  数中任选数构成非空子集，它们的积的和。状态转移方程为：

$$f_i = f_{i-1} + f_{i-1} \times a_i + a_i;$$

状态转移方程中，第一项表示不选  $a_i$ （但至少选一个），第二项表示选  $a_i$ ，但  $f_i$  的定义使其表示的内容为“选  $a_i$  的同时至少再选一个”，第三项表示只选  $a_i$ 。

边界条件为  $f_0 = 0$ （没得选，又要求非空，那和就只能为 0 了）。

## 2.9 做题总结

枚举子集，枚举子集的子集。

考虑对答案的贡献。

## 3 T3: lyc 的农场（小 P 的牧场）

### 3.1 写在前面

本来我是打算改了题面发 PDF 的，没想到你们在题库上做，但题库上的题面没有改，题的顺序也变了.....

半数以上的同学得到了满分，干得不错，那么我就不说怎么做了，你们可以讨论交流（逃不过斜率的英文是 slope，不是 slop，别背错了。

### 3.2 实际得分情况

仅有 4 名同学未得到满分，其中 3 名同学实现了  $O(n^2)$  的暴力，很好。最后一位同学似乎  $O(n^2)$  打炸了？

### 3.3 做题总结

一定要打暴力！打暴力不仅可以防止爆零，还能协助检查正解是否写错。