NOI模拟赛Solution

samjia2000 June 12, 2018

祝大家NOI取得理想的成绩。

1 一道很好玩的计算几何题

1.1 Description

给出n, 要求构造一个序列 $h_0, h_1, \cdots, h_{n-1}, h_n$, 使得对于 $i(0 \le i < n)$, $h_{i+1} = h_i - 1$ 必有一个成立,并且 $h_n = 0$,要求最大化 $\{(i, h_i) | 0 \le i \le n\}$ 的上凸壳的点的个数。

1 < n < 1000000

1.2 Solution

1.2.1 1 < n < 20

暴力枚举h,然后求上凸壳,时间复杂度 $O(2^n n \log n)$ 。

1.2.2 $1 \le n \le 100$

假设最终的关键点序列是 x_1, x_2, \dots, x_k ,为了方便,假设n也是关键点(即 $x_k = n$)。

对于 $i(1 \le i < k)$,定义 $\vec{v_i} = (x_{i+1} - x_i, h_{x_i} - h_{x_{i+1}})$ (为了方便叙述,笔者有意调整了h和x的顺序,使得所有向量都在第一象限内或x轴正半轴上)。

对于 $\{\vec{v_i}\}$ 有如下性质:

- 当*i*递增的时候, *v_i*与*x*轴的夹角也在不断的递增。
- 除了最后一个向量之外,每个向量的x坐标必定大于它的y坐标。
- 不存在两个向量是共线的。

当 $1 \le n \le 100$ 的时候,可行的向量不会很多,只需要暴力枚举每个向量是否取就可以了,注意判断向量(1,0)与(1,1)是否取。

1.2.3 1 < n < 1000

当然,也可以直接做背包求出最多用多少不同的向量,时间复杂度 $O(n^2)$ 。

1.2.4 $1 \le n \le 100000$

这档是给正解写TLE的选手的,不过奶一口,应该不存在这样的选手吧。

1.2.5 1 < n < 1000000

如果确定了最后的向量是什么,就可以直接通过极角排序来还原*h*序列。

所以问题就变成了,要选择尽量多的不共线向量,这些向量(x,y)必须满足0 < y < x,并使这些向量的x坐标加起来恰好为n。

不妨贪心的想,最终一定会选择某个(p,0),假设一开始是(1,0),实际上上面条件的**恰好为**n可以改写成**不超过**n,不够的部分可以加在向量(1,0)上。

更进一步的,实际上,当gcd(x,y) > 1的时候,向量(x,y)是一定不会被选择的,设d = gcd(x,y),选择 $(\frac{x}{d},\frac{y}{d})$ 比选择(x,y)更优。

所以,选择的向量(x,y)除了(1,1)以及(p,0)外,必定满足:

- \bullet 0 < y < x
- gcd(x,y) = 1

可以发现,y的作用仅在于限制x,而不会对x**坐标加起来不超过**n产生影响,所以,就可以得到一个十分简单的算法:

先把(1,0)加进答案里,然后从小到大枚举x,枚举y(0 < y < x),如果gcd(x,y) = 1,那么就把(x,y)放进答案向量里面,当答案向量里面不能加入新的向量的时候就停止这个过程,最后特判能否加入(1,1),然后如果x的和小于n,就把不够的部分加到(1,0)上面,极角排序之后还原出h数组即可。

时间复杂度 $O(n \log n)$ 。

2 糖果

2.1 Description

给出函数 $f(i), f(i) = \sum_{x=1}^n c_x \times f(i-x)$, $g(i) = \sum_{x=1}^n g(i-x) \times f(x)$, 求 g_m 。 $1 < n < 50000, 1 < m < 10^9$

2.2 Solution

2.2.1 $1 \le n, m \le 1000$

直接照着式子O(n²)计算即可。

2.2.2 $1 \le n \le 100$

稍稍了解多项式的同学可以猜到g(i)也是有一个类似f(i)的递推式的,高斯消元解出来之后就可以矩阵快速幂求答案了。

时间复杂度 $O(n^3 \log m)$

2.2.3 $1 \le m \le 50000$

首先,设f(i)的生成函数是F(x),g(i)的生成函数是G(x)。 那么, $F(x) = \frac{A(x)}{M(x)}$,其中 $M(x) = 1 - \sum_{i=1}^{n} c_i \cdot x^i$, $[x^i]A(x) = a_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_j \times c_{i-j}$ 。

对于G(x)有 $G(x) = \frac{1}{1-F(x)} = \frac{M(x)}{M(x)-A(x)}$ 。 由于 $m \le 50000$,求这个的第m项可以直接求逆得到。 时间复杂度 $O((n+m)\log n)$

2.2.4 1 < n < 1000

可以发现,G(x)的分母是一个首一多项式,这说明可以用求一般常系数其次线性递推的方法求G(x)的某一项。

G(x)的分母就是其特征多项式。

设 $P(x) = x^n \cdot (M(x^{-1}) - A(x^{-1}))$,快速幂求出 x^m 对P(x)取模的结果。不会写/不想写/太强了不屑于写多项式取模/多项式求逆的同学,可以直接 $O(n^2)$ 暴力卷积/取模/求逆。

时间复杂度 $O(n^2 \log m)$ 。

2.2.5 $1 \le n \le 50000$

将上面的多项式操作都优化掉就可以通过本题了。 时间复杂度 $O(n \log n \log m)$ 。 这不就是传说中的多项式模板题吗

3 一道很好玩的字符串题

3.1 Description

有一个长度为n的字符串S,有q组询问,每组询问给出l,r,要求求一个最大的x满足S[l..l+x-1]与S[r-x+1..r]相同,且要求 $x \le r-l$ 。 $1 \le n,q \le 200000$

3.2 Solution

3.2.1 $1 \le n, q \le 1000$

这档是给常数较大的 $O(n^2)$ 做法或 $O(n^2 \log n)$ 做法的。

3.2.2 1 < n < 10000

对于 $1 \le l \le n$,处理出对应的所有r的答案,直接做kmp就可以了。时间复杂度 $O(n^2)$ 。

3.2.3 S中每个字符有0.5的概率是a,有0.5的概率是b

对S建立后缀自动机,那么parent树树高期望是 $log\ n$ 的,对于每个询问(l,r),沿着S[1...r]到根的路径上去,对于每个路径上的节点u,查询u的Right集中,小于等于min(l+len[u]-1,r-1)的最大值,主席树可以轻松解决。

时间复杂度 $O(n \log^2 n)$ 。 可能会存在花式乱水

3.2.4 1 < n, q < 50000

设后缀自动机中Right集为 $\{r\}$ 的节点是 key_r 。

先对parent树做树链剖分。

考虑询问(l,r),假设其最优的位置是w = l+x-1,设t是 key_w 与 key_r 的lca,w与r的关系可以分两种情况讨论:

• t到 key_r 的路径上的第一条边是虚边。 这种情况下,从 key_r 出发,每次跳到所在重链顶点的父亲,这样经过 的所有点都是这种情况下可能的lca,设跳到的点是u,查询就只需要 在u的Right集中,找小于等于min(l+len[u]-1,r-1)的最大值,主 席树可以轻松解决,时间复杂度 $O(n \log^2 n)$ 。 t到keyw的路径上的第一条边是虚边。

类似的,从 key_w 出发,每次跳到所在重链顶点的父亲,这样经过的所有点都是这种情况下可能的lca,设跳到的点是u,那么就需要对右端点在u的Right集中的询问更新答案,具体来说需要满足 $w-len_u+1 \le l \le w < r$,这样需要用二维数据结构维护,时间复杂度 $O(n \log^3 n)$ 。

尽管上面两种情况有交集,但是也不影响答案的正确性。 时间复杂度 $O(n \log^3 n)$ 。

3.2.5 1 < n, q < 200000

在 $1 \le n, q \le 50000$ 的部分分中,复杂度较劣的部分在于处理"t**到** key_w **的路径上的第一条边是虚边"**的情况,现在尝试优化这一部分。

考虑从大到小枚举w,沿着 key_w 的树链往上跳到节点u的时候,当某个询问(l,r)满足 $w-len_u+1 \le l \le w < r$,在前面的做法中,我们会更新这个询问的答案,但实际上,当询问(l,r)第一次满足这个条件的时候,现在的w就是这种情况下这个询问最优的答案,因为当w更大的时候没有找到满足的,当w更小的时候显然更劣,所以,当一个询问第一次被满足的时候就已经找到了最优解。

那么,对于这种情况,我们就可以得到一个优秀的 $O(n \log^2 n)$ 的做法:

从大到小枚举w,此时,所有r > w的还没有找到最优解的询问(l,r)都已经挂在了节点 key_r 上,用线段树维护dfs序区间内l的最大值,然后对于w,从 key_w 不断往上跳,对于跳到的每个节点u,在线段树上查询这个子树区间的最大值,如果这个最大值大于等于 $w - len_u + 1$,那么说明这个询问找到了最优解,更新答案,并把这个询问从树上面删掉,处理完w之后,把所有r = w的询问都插入到树上。

时间复杂度 $O(n \log^2 n)$ 。

小清新字符串题

3.2.6 一个十分优秀的 $O(n\sqrt{n}\log n)$ 算法

这是一个完全不同的做法,虽然复杂度很大但是实际效率很优秀,常数很小,代码也比较简洁(辣鸡std,辣鸡出题人),这里简单介绍一下这个算法的思路。

将S分成 \sqrt{n} 块,对于每一块[L,R),处理出l在[L,R)内的询问的答案。对于一个这样的询问(l,r),如果最终答案小于等于R-l,那么可以直接暴力,否则,最优的答案会被分成两部分,一部分是S[l,R-1],一部分是S[R,l+x-1]。

对于每个位置i,用扩展kmp处理出 pre_i 表示一个最大的x,使得S[R-x,R-1]与S[i-x+1,i]相同,以及 suf_i 表示一个最大的x,使得S[R,R+x-1]与S[i,i+x-1]相同。

然后,从大到小枚举S[l,R-1]的长度x,然后,对于每个 $pre_i=x$ 的位置i,在数据结构上 $i+suf_{i+1}$ 的位置插入i,对于一个询问,由于S[l,R-1]的长度是已经确定了的,那么就只需要找到一个最小的i满足 $pre_i \geq x$ 且 $i+suf_{i+1} \geq r$,这个直接在刚才的数据结构上面查询即可,由于是查询后缀最值,所以可以用相对来说常数较小的树状数组维护。

时间复杂度 $O(n\sqrt{n}\log n)$ 。