Waterest Party

1/4

2018/1/7

codeforces 734F - Description

- 有三个长度为n的数组a、b和c,使得:
 - $b_i = (a_i \text{ and } a_1) + (a_i \text{ and } a_2) + \dots + (a_i \text{ and } a_n)$
 - $c_i = (a_i \text{ or } a_1) + (a_i \text{ or } a_2) + \dots + (a_i \text{ or } a_n)$
- 现给出b和c,构造a或判断无解。
- $1 \le n \le 2e5$, $0 \le b_i, c_i \le 1e9$

- 首先,
 - $(a \ and \ b) + (a \ or \ b) = a + b$

- 首先,
 - $(a \ and \ b) + (a \ or \ b) = a + b$
- 那么,
 - $b_i + c_i$
 - = $(a_i \text{ and } a_1) + (a_i \text{ or } a_1) + \dots + (a_i \text{ and } a_n) + (a_i \text{ or } a_n)$
 - = $(a_i + a_1) + \dots + (a_i + a_n)$
 - $\bullet = n * a_i + \sum_{j=1}^n a_j$

- 首先,
 - $(a \ and \ b) + (a \ or \ b) = a + b$
- 那么,
 - $b_i + c_i$
 - = $(a_i \text{ and } a_1) + (a_i \text{ or } a_1) + \dots + (a_i \text{ and } a_n) + (a_i \text{ or } a_n)$
 - = $(a_i + a_1) + \dots + (a_i + a_n)$
 - $\bullet = n * a_i + \sum_{j=1}^n a_j$
- •接着,我们可以求出 $\sum_{i=1}^n a_i$ 以及所有 a_i ,然后按位验证就好了。

codeforces 755E - Description

- 构造一个满足下列条件的简单图 G,或者判断无解:
 - 点数为 n
 - · G与补图 H 均联通
 - min { G 的直径, H 的直径 } = k
- $2 \le n \le 1e3$, $1 \le k \le 1e3$

• 我们先可以证明当 k=1 或 $k \ge 4$ 时,无解:

- 我们先可以证明当k=1或 $k \ge 4$ 时,无解:
 - k=1 时,若 G 的直径为 1,所以 G 是一个团,那么 H 为空图

- 我们先可以证明当 k=1 或 $k \ge 4$ 时,无解:
 - k = 1 时,若 G 的直径为 1,所以 G 是一个团,那么 H 为空图
 - ・ $k \ge 4$ 时,存在 disG(u, v) = k,令 $A \setminus B$ 为 u 和 v 在 G 中的邻点集合:
 - $A \cap B = \emptyset$
 - $\forall a \in A, b \in B$, a = b 在 G 中不相邻,在 H 中相邻 那么对于任意点对 (x, y):
 - 若x和y分别属于A和B中,那么disH(x,y)=1
 - 否则, $x, y \notin A$, $disH(x, y) \leq disH(x, u) + disH(u, y) \leq 2$
 - 或者, $x, y \notin B$, $disH(x, y) \leq disH(x, v) + disH(v, y) \leq 2$

- k = 2:
 - $n \ge 5$ 时有解,令 G 为一条链,则 G 的直径为 n 1,H 的直径为 2

- k = 2:
 - $n \ge 5$ 时有解,令 G 为一条链,则 G 的直径为 n = 1,H 的直径为 2
- k = 3:
 - $n \ge 4$ 时有解,令 $E_G = \{ (1, 2), (1, 3), ..., (1, n 1), (n 1, n) \}$

codeforces 341E - Description

- 有 n 个盒子, 第 i 个里有 a_i 颗糖。
- 每次操作,选择两个盒子i、j,满足 $a_i \leq a_j$ 。然后从j里拿出 a_i 颗糖,放进i里。
- 找出任意一种操作方案, 使得最后正好两个盒子里有糖, 或者判断无解。
- $3 \le n \le 1e3$, $0 \le a_i \le 1e6$, a_i 随机生成

• 假设对于 a 值为 $0 < x \le y \le z$ 任意三元组(x, y, z),都可以找到一种操作方案得到 $min\{x', y', z'\} < x$,那么我们最终可以将其中一个位置转为 0。

- 假设对于 a 值为 $0 < x \le y \le z$ 任意三元组(x, y, z),都可以找到一种操作方案得到 $min\{x', y', z'\} < x$,那么我们最终可以将其中一个位置转为 0。
- 令 y = q * x + r (r < x),我们可以从 y 中取 q * x 到位置 x。这样,我们最后得到 y' = r < x。

- 假设对于 a 值为 $0 < x \le y \le z$ 任意三元组(x, y, z),都可以找到一种操作方案得到 $min\{x', y', z'\} < x$,那么我们最终可以将其中一个位置转为 0。
- 考虑 x 每次被增加会变为原来的两倍,将 q 写成二进制, $q = (b_k b_{k-1} \dots b_0)_2$ 。
- 我们从小到大依次考虑每一位 i,若 b_i = 1,从 y 中取糖移至 x,否则从 z 中取。由于 b_k = 1 并且 $y \le z$, z 中的糖足够。

- 假设对于 a 值为 $0 < x \le y \le z$ 任意三元组(x, y, z),都可以找到一种操作方案得到 $min\{x', y', z'\} < x$,那么我们最终可以将其中一个位置转为 0。
- 考虑 x 每次被增加会变为原来的两倍,将 q 写成二进制, $q = (b_k b_{k-1} \dots b_0)_2$ 。
- 我们从小到大依次考虑每一位 i,若 b_i = 1,从 y 中取糖移至 x,否则从 z 中取。由于 b_k = 1 并且 $y \le z$, z 中的糖足够。
- · 所以,只要非空盒子数≥2,我们一定可以找到一种方案。
- 时间复杂度: $O(n * log^2 n)$