## **尊贵的会**员

## 算法一

正确实现交互,并返回随机排列。可获得60分左右。

## 算法二

将每次返回的结果除3作为这三条路线对应方案的得分,并更新这三种路线的期望得分。每场比赛贪心安排路线。可获得80分左右。