

MINISTRY OF EDUCATION OF REPUBLIC OF MOLDOVA TECHNICAL UNIVERSITY OF MOLDOVA FACULTY OF COMPUTERS, INFORMATICS AND MICROELECTRONICS

NETWORK PROGRAMMING

COMPUTER SCIENCE

Laboratory work #6

Studierea comunicării aplicațiilor în rețea. Refers engineering-ul protocolului aplicației.

Authors: Supervisor:
D. Surdu A. Gavrisco

Scopul lucrării:

Studierea comunicării aplicațiilor în rețea. Refers engineering-ul protocolului aplicației. Implementarea clientului propriu conform protocolului existent.

1 Utilizînd 2-3 instanțe a aplicației și wireshark captați schimbul de date, analizați mesajele și descrieți într-un document protocolul aplicației.

Primul pas care il facem este deschderea Wireshark si inceperea capratarii pachetelor.

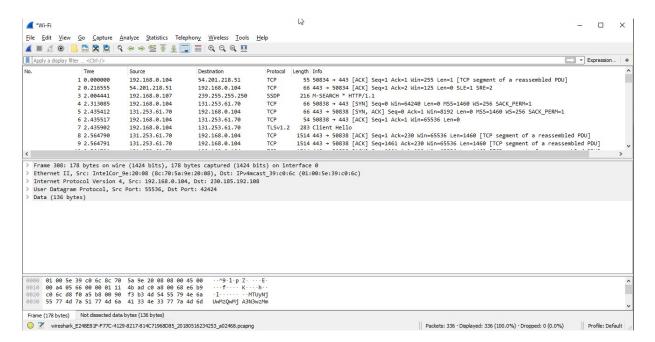


Figure 1.1 – Open Wireshark

Apoi deschidem applicatia LocalChat si ne logam.



Figure 1.2 – Open LocalChat

Dupa aceasta in Wireshark cautam toate UDP pachetele care s-au creat

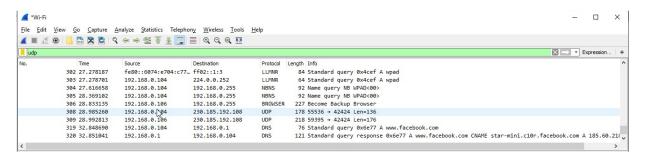


Figure 1.3 - Cautam UDP pachete

Vedem 2 pachete noi create udp. Incercam sa studiem fiecare pachet in parte. Deschidem primul pachet

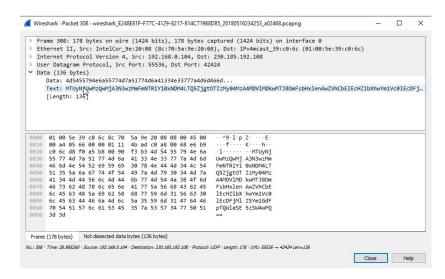


Figure 1.4 - Primul UDP

In acesta cautam ceea ce ne intereseaza cel mai mult: "Data". Copiem textul shi ne uitam ce putem face mai departe.

MTUyNjUwMzQwMjA3N3wzMmFmNTRiYiOxNDM4LTQ5ZjgtOTIzMyO4MzA4MDV1MDkw MTJ8OmFsbHxlenAwZVhCbElEcHZibXhwYm1VcOlEcDFjMlZ5Ym1GdFpTQWlaSE5z SW4wPQ==

Mesajut dat arata sa fie Encodat, incercam sa-l decodam. Folosim un tool online de decodare Base64 shi primim rezultatul:

1526503402077|32af54bb-1438-49f8-9233-830805e09012|:all|ezp0eXBlIDpvbmxpbmUsIDp1c2VybmFtZSAiZHNsIn0=

Aici vedem un mesaj inpartin in 4 fragmente. 1. Timpul in milisecunde



Figure 1.5 - Timpul

2. oarecare cod, 3. ":all" care posibil ar insemna ca-i mesaj broadcast, 4. iarashi encoded data. Decodind inca odata folosind Base64, am primit:

```
{:type :online, :username "dsl"}
```

Vedem numele userului care noi l-am scris. In acest pachet mai observam o informatie care ne poate ajuta shi asta este portul aplicatiei 42424. Filtram toate pachete dupa udp.port == 42424.

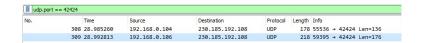


Figure 1.6 – Filtrarea dupa port

Noi mai vedem un pachet udp care este legat de aplicatia data. Facind aceeasi pashi dupa prima decodate am primit:

```
1526503401785|2c87eec0-0163-4056-8a03-8cf4cddbcf07|
32af54bb-1438-49f8-9233-830805e09012|
ezp0eXBlIDpvbmxpbmUsIDp1c2VybmFtZSAiaXJhIn0=
```

In acest pachet vedem o diferenta, in partea a 3-a a mesajului in loc de ":all" noi avem codul care era prezent in fildul 2 in pachetul precedent. Ca urmare putem concluziona ca fildul 2 este transmitatorul iar fildul 3 receprorul. Decodam si aici mesajul din fildul 4 si primim:

```
{:type :online, :username "ira"}
```

Luind in consideratie ca noi am vazut userul online "ira" cind ne-am conectat putem concluziona ca noi am trimis un mesaj broadcast la toti userii online din aplicatie shi toti cei prezenti mi-au raspuns cu un mesaj ca acestea sunt online, ca urmare noi am aflat de existenta acestora.

Avind portul pe care lucreaza aplicatia incercam sa trimitem un mesaj userului online "ira" shi sa vedem ce pachete noi vor aparea in Wireshark.

In urma transmiterii mesajului "hello" au aparut 2 pachete. Decodam "data" la primul pachet si in rezultat primim ca userul "dsl" a trimis ceva userului "ira"

1526507206227|32af54bb-1438-49f8-9233-830805e09012c|
2c87eec0-0163-4056-8a03-8cf4cddbcf07|
ezp0eXBlIDpjaGF0LCA6dHh0ICJoZWxsb1xuIn0=

Decodam informatia data shi vedem ca a fost trimis mesajul:

```
{:type :chat, :txt "hello\n"}
```

Acum ne uitam shi la al doilea pachet, dupa decriptare primim:

```
1526507205942|2c87eec0-0163-4056-8a03-8cf4cddbcf07|
32af54bb-1438-49f8-9233-830805e09012c|
ezp0eXBlIDpkZWxpdmVyZWR9
```

Aici vedem ca userul "ira" avind codul unic "2c87eec0-0163-4056-8a03-8cf4cddbcf07" ne-a transmis ceva innapoi, dupa decodara primim:

```
{:type :delivered}
```

In concluzie primim ca la crearea unui user nou noi trimitem un mesaj broadcast cu ajutorul caruia noi cautam toti userii online. In caz ca nu este nimeni online noi nu primim nimic innapoi shi aplicatia ne spune ca nu sunt useri online. In caz ca sunt useri online noi vom primi mesaj in care se va contine codul unic al persoanei shi vom putea comunica cu aceasta mai departe. Atunci cind noi transmitem cuiva un mesaj noi transmitem acesta la codul unic al persoanei shi in urma transmiterii acestuia noi vom primi un mesaj care ne va spune ca mesajul a fost transmis cu success.