Dokumentacja aplikacji Unordered

Adam Dybcio Łukasz Czapski Igor Ciżewski Denis Jabłoński Mateusz Sztankiewicz

 $12~\mathrm{maja}~2025$

Spis treści

1	Wp	rowadzenie 3		
	1.1	Cel dokumentu		
	1.2	Opis aplikacji		
2	Architektura			
	2.1	Diagram wysokopoziomowy		
	2.2	Frontend (Flutter)		
	2.3	Backend (Firebase)		
3	Funkcjonalności			
	3.1	Generowanie prezentów		
		3.1.1 Profil użytkownika 6		
		3.1.2 Typy generowania		
	3.2	Boxy prezentów		
4	Integracja z OpenAI			
	4.1	Prompt engineering		
	4.2	Przetwarzanie odpowiedzi		
5	Wdrożenie			
	5.1	Konfiguracja Firebase		
	5.2	Środowiska		
6	Testowanie			
	6.1	Testy jednostkowe		
	6.2	Testy integracyjne		
7	Podsumowanie i dalszy rozwój 10			
	7.1	Znane ograniczenia		
	7.2	Roadmap		

1 Wprowadzenie

1.1 Cel dokumentu

opisać cel dokumentu

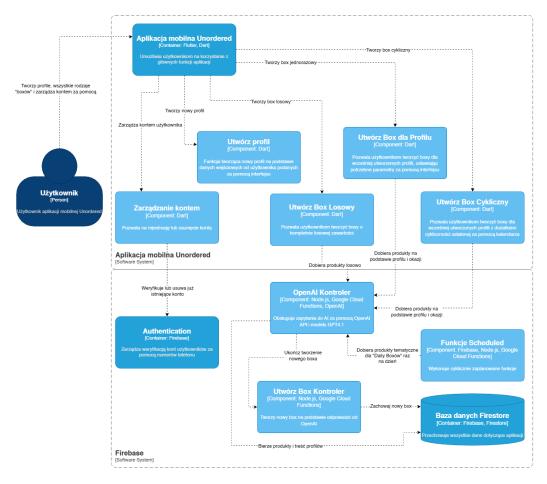
1.2 Opis aplikacji

opisać krótko aplikacje i jej funkcjonalności

- Tworzenie "boxów prezentów" (zestawów propozycji),
- Konfigurowanie cyklicznych generowań (np. co roku na urodziny),
- Losowanie całkowicie przypadkowych propozycji.

2 Architektura

2.1 Diagram wysokopoziomowy



Rysunek 1: Architektura systemu Źródło: drawio.com

2.2 Frontend (Flutter)

ullet Wersja Flutter: [X.Y.Z]

• Główne pakiety: firebase_core, cloud_functions, http, etc.

• Struktura katalogów:

2.3 Backend (Firebase)

- \bullet Cloud Functions (Node.js)
- Firestore (baza danych)
- $\bullet\,$ Authentication (logowanie)
- Integracja z OpenAI API

3 Funkcjonalności

3.1 Generowanie prezentów

3.1.1 Profil użytkownika

Opis pól profilu (np. wiek, zainteresowania, budżet).

3.1.2 Typy generowania

- Na teraz jednorazowe generowanie dla podanych parametrów
- Cykliczne konfiguracja powtarzalnych generowań
- Losowe bez podawania parametrów

3.2 Boxy prezentów

- Struktura boxa (nazwa, data, lista propozycji)
- Zapisywanie historii
- Udostępnianie

4 Integracja z OpenAI

4.1 Prompt engineering

Opisać prompty, które są używane do generowania prezentów.

4.2 Przetwarzanie odpowiedzi

Opis parsowania odpowiedzi API i mapowania na model danych aplikacji.

[&]quot;prompt"

5 Wdrożenie

5.1 Konfiguracja Firebase

Instrukcja deploy funkcji cloudowych: firebase deploy —only functions

5.2 Środowiska

- Development
- Production

6 Testowanie

6.1 Testy jednostkowe

- Flutter (widget tests)
- Cloud Functions (Jest/Mocha)

6.2 Testy integracyjne

Scenariusze testowe dla głównych ścieżek.

7 Podsumowanie i dalszy rozwój

7.1 Znane ograniczenia

- Ograniczenia OpenAI (np. długość promptów)
- Limity Firebase

7.2 Roadmap

Planowane funkcje (np. integracja z sklepami online).

Literatura

- [1] Flutter documentation, https://flutter.dev/docs
- [2] Firebase documentation, https://firebase.google.com/docs
- [3] OpenAI API reference, https://platform.openai.com/docs/api-reference