Dokumentacja aplikacji Unordered

Adam Dybcio Łukasz Czapski Igor Ciżewski Denis Jabłoński Mateusz Sztankiewicz

 $20~\mathrm{maja}~2025$

Spis treści

1	Wprowadzenie	3
	1.1 Cel dokumentu	3
	1.2 Opis aplikacji	
2	Architektura	4
	2.1 Diagram wysokopoziomowy	4
	2.2 Frontend (Flutter)	
	2.3 Backend (Firebase)	
3	Funkcjonalności	6
	3.1 Generowanie boxów	6
	3.1.1 Typy generowania	6
	3.1.2 Profil użytkownika	
	3.2 Struktura boxa	
4	Integracja z OpenAI	7
	4.1 Opis API	7
	4.2 Prompt engineering	
	4.3 Przetwarzanie odpowiedzi	
5	Wdrożenie	8
	5.1 Konfiguracja Firebase	8
6	Podsumowanie i dalszy rozwój	g
	6.1 Znane ograniczenia	
	6.2 Roadmap	

1 Wprowadzenie

1.1 Cel dokumentu

Dokumentacja ma na celu przedstawienie architektury oraz funkcjonalności aplikacji Unordered. Zawiera również informacje o integracji z OpenAI oraz wdrożeniu aplikacji.

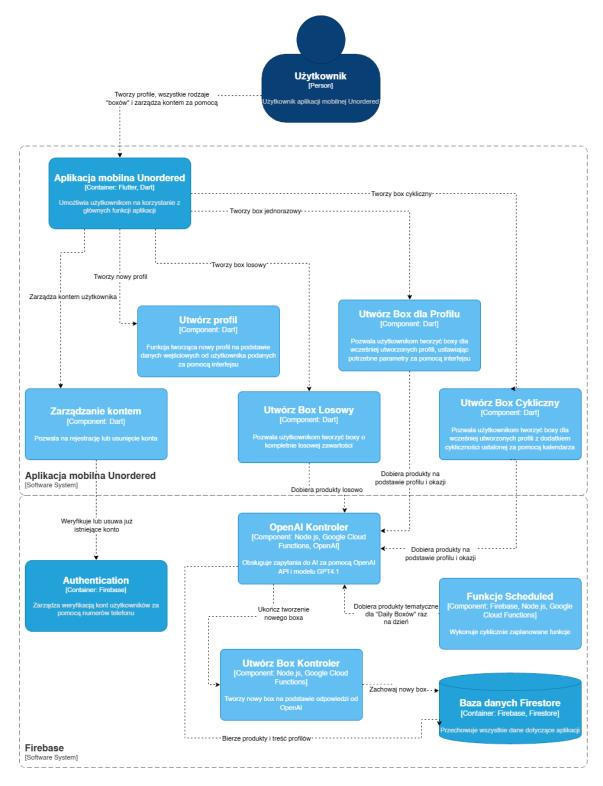
1.2 Opis aplikacji



Rysunek 1: Opis generacji boxów dla profilu

2 Architektura

2.1 Diagram wysokopoziomowy



Rysunek 2: Architektura systemu

2.2 Frontend (Flutter)

- Wersja Flutter: [X.Y.Z]
- Główne pakiety: firebase_core, cloud_functions, http, etc.
- Struktura katalogów:

2.3 Backend (Firebase)

- Baza danych: Firestore przechowuje dane użytkowników, zapisane profile, utworzone boxy, listy produktów i jakiekolwiek inne potrzebne dane do działania aplikacji.
- Funkcjonalość: Cloud Functions (Node.js) obsługuje główne działania backendu aplikacji, takie jak generowanie boxów, komunikacja i przetwarzanie danych z OpenAI czy pobieranie aktualnej listy produktów.
- **Uwierzytelnianie:** Firebase Authentication pozwala użytkownikom na rejestrację i logowanie się do aplikacji za pomocą numeru telefonu, używając weryfikacji SMS.
- Automatyzacja: Cloud Functions Scheduler służy do cyklicznego uruchamiania funkcji, obsługuje m.in. generowanie "Daily Boxów" codziennych propozycji prezentów o losowych kategoriach.

3 Funkcjonalności

3.1 Generowanie boxów

3.1.1 Typy generowania

- Dla profilu Generacja boxów na podstawie profilu, który został wcześniej utworzony. Użytkownik podaje budżet oraz okazję, na którą box ma być wygenerowany.
- Cykliczny Generacja boxów cyklicznych, które będą generowane co określony czas (np. co miesiąc, co rok). Wymagane parametry jak w przypadku boxów "Dla profilu".
- Losowy Generacja losowych propozycji prezentów, bez podawania żadnych parametrów
- Manualny aktualnie brak implementacji



Rysunek 3: Kreator boxów

3.1.2 Profil użytkownika

Do wygenerowania boxów typu "Dla profilu" lub "Cykliczny" wymagane jest utworzenie profilu, dla którego dobierane będą propozycje. Dane profilu to:

- Nazwa profilu (np. "Mama", "Tata", "Kolega")
- Opis osoby (Preferencje, zainteresowania, itp.)
- Zainteresowania (Wybór kategorii z gotowej listy)

3.2 Struktura boxa

Struktura boxów jest taka sama dla wszystkich typów generowania. Boxy są przechowywane w bazie danych Firestore i zawierają następujące dane:

- Budżet (Kwota, którą użytkownik chce przeznaczyć na prezenty)
- Data wygenerowania (Data, kiedy box został wygenerowany)
- Czy jest cykliczny (Wartość boolean, czy box jest cykliczny)
- Frekwencja cykliczności (Użyte tylko dla boxów cyklicznych, np. co miesiąc, co rok)
- Okazja (Okazja, na którą box został wygenerowany, np. urodziny, imieniny)
- Planowana data (Data, na którą box został zaplanowany)
- Cena (Suma cen wszystkich produktów w boxie)
- Lista produktów (Produkty, które zostały wygenerowane w boxie)



Rysunek 4: Widok wygenerowanego boxa

4 Integracja z OpenAI

4.1 Opis API

Wybranym do generacji modelem jest **gpt-o4-mini**. Wybór modelu jest uzasadniony jego działaniem w trybie "reasoning" który pozwala na generacje biorącą pod uwagę wszystkie parametry podane przez użytkownika. Jest on również tańszym wyborem, w porównaniu do modeli **gpt-4.1** oraz **gpt-o3**.

4.2 Prompt engineering

Przy inżynierii promptów uwaga była skupiona na wykorzystaniu najmniejszej ilości tokenów przy zachowaniu jak najlepszej jakości odpowiedzi. Strukturą wszystkich promptów jest: $\mathbf{ZASADA} \rightarrow \mathbf{OPIS}$ \mathbf{ZASADY}

• Generowanie boxów dla profilu - generacja boxów na podstawie profilu użytkownika.

```
ANALIZA→Uwzględnij zainteresowania, okazję (...)
RÓŻNORODNOŚĆ→Unikaj powtórzeń, (...)
BUDŻET→Nigdy nie przekraczaj budżetu!(...)
ODPOWIEDŹ→Zwróć TYLKO JSON array (...)
```

• Generowanie "Daily Boxów" - generacja boxów o różnych tematach, raz dziennie.

```
DOBÓR→Uwzględnij temat, unikaj innych kategorii. (...)

RÓŻNORODNOŚĆ→Unikaj powtórzeń, (...)

BUDŻET→Nigdy nie przekraczaj budżetu! (...)

ODPOWIEDŹ→Zwróć TYLKO JSON array (...)
```

• Generowanie losowych boxów - generacja boxów bez podawania żadnych parametrów.

```
LOSOWOŚĆ→Wybierz losowe przedmioty (...)
RÓŻNORODNOŚĆ→Dobieraj różne kategorie.
BUDŻET→Utrzymaj realistyczny budżet.
ODPOWIEDŹ→Zwróć TYLKO JSON array (...)
```

4.3 Przetwarzanie odpowiedzi

Formatem zwróconej odpowiedzi jest JSON array, który zawiera listę samych ID produktów, aby zminimalizować ilość tokenów. Następnie ID są sprawdzane oraz przetwarzane przez backend.

5 Wdrożenie

5.1 Konfiguracja Firebase

Aby wdrożyć funkcje chmurowe (Cloud Functions) za pomocą Firebase, należy użyć narzędzia firebase dostępnego przez npm, oraz zainicjować projekt i wdrożyć funkcję do projektu Firebase. Po wdrożeniu należy upewnić się, że adresy (linki) do nowych funkcji są zgodne zarówno w kodzie backendu (Cloud Functions), jak i w wywołaniach po stronie frontendu Flutter. Spójność nazw i endpointów jest kluczowa dla poprawnej komunikacji między aplikacją a backendem.

6 Podsumowanie i dalszy rozwój

6.1 Znane ograniczenia

• Ograniczenia, limity związane np z OpenAI, firebase, etc.

6.2 Roadmap

Planowane funkcje (np. integracja z sklepami).

Literatura

- [1] Flutter documentation, https://flutter.dev/docs
- [2] Firebase documentation, https://firebase.google.com/docs
- [3] OpenAI API reference, https://platform.openai.com/docs/api-reference