高 階 語 言 程 式 實 習

第2題:	公式計算
描述:	攝氏(C)、華氏(F)溫度換算,換算公式: $F = \frac{9}{5} \times C + 32$
輸入:	輸入一數字,代表攝氏溫度(c)
輸出:	對應之華氏溫度(F)
示範:	請輸入一數字: 5.5-
	換算結果: 41.9

第3題:公式計算	
描述:	秒數轉換成多少小時、多少分鐘、多少秒
輸入:	輸入一數字,代表總秒數
輸出:	X 小時 Y 分鐘 Z 秒鐘
示範:	請輸入總秒數:3725℃
	1小時2分鐘5秒鐘

第4題:公式計算
描述: Armstrong Number/Narcissistic number 檢查, Armstrong Number 的條件必須符合各個位數的立方和等於該數本身舉例:153 = 1³+5³+3³
輸入: 輸入一個整數
輸出: 是否為 Armstrong Number
示範: 請輸入一整數:152←」
1^3+5^3+2^3 = 134
不是 Armstrong Number

第5題:if-else條件判斷

描述: 由使用者輸入三角形任意三邊長,判別此三邊組成之三角形是何

種三角形?包含:"正三角形"、"等腰三角形"、"直角三角形"、"一

般三角形"以及"不是三角形"。

正三角形:三邊等長

等腰三角形:任兩邊長相等

直角三角形:若 c 為最長邊,則 c²=a²+b²

一般三角形:任兩邊長之和(相加結果)大於第三邊

輸入: 輸入三邊長 (不會按照大小順序輸入)

輸出: 三角形判別結果

示範: 請輸入三邊長:

5~

4←

3←

直角三角形

請輸入三邊長:

8←

8←

8←

正三角形

高 階 語 言 程 式 實 習

第6題:if-else條件判斷	
描述:	請將輸入的三個整數,不使用迴圈條件下,由小排到大顯示
輸入:	輸入三整數
輸出:	由小到大顯示三整數
示範:	請輸入三整數:
	5~-1
	10⊷
	3←
	由小到大排列:
	3-1
	54
	10~1

第7題:	for 迴圈
描述:	請列出指定數字的所有因數,並判斷是否為質數
輸入:	一個整數
輸出:	1. 所有因數
	2. 是否為質數
示範:	請輸入一整數:28-
	因數有 1, 2, 4, 7, 14, 28
	不是質數

第8題:	for 迴圈
描述:	運用 for 迴圈顯示指定數字的乘法表
輸入:	一個整數(n),介於1到9之間
輸出:	n的乘法表
示範:	請輸入─整數:5←
	5 * 1 = 5
	5 * 4 = 20
	5 * 7 = 35
	Tab Tab

第9題:for 迴圈	
描述:	運用 for 迴圈計算階乘(n!)的數值
輸入:	一個整數(n)
輸出:	階乘結果(n!)
示範:	請輸入一整數:8~1
	8! = 40320

第10題	:綜合練習
描述:	實作一個找零錢的程式,可自行設定3種零錢的面額,找的零錢
和元.	數必須滿足最少零錢的原則,倘若該幣值的數量為 0,則不顯示該
	幣值。
	假設 1 元為預設的幣值(Currency Value),讓使用者輸入 3 個大於 1
	且小於等於 2000 的整數(int)作為可找零的幣值 (換言之,若輸入
	5、10、100,代表有1元(預設)、5元、10元、50元的零錢可
- 4	找),其次,讓使用者輸入一個小於等於 2000 的整數(int)作為消費
	(Consumption)金額,假設以 2000 元紙鈔付款(Payment),以零錢數
	最少(Minimum Number of Coins)為原則,將各幣值的數量顯示於螢
	幕上,請注意:若某一個幣值的數量為0,則不顯示該幣值數目。
輸入:	1. 一個消費金額 (≦2000)
	2. 3種可找零的幣值 (1元為預設的幣值,不用輸入)(≦2000)
輸出:	各幣值的找零數量
示範:	請輸入消費金額:758 ←
	請輸入第一個幣值:5 ←
	請輸入第二個幣值:10←
	請輸入第三個幣值:50←
	50 元找 24 個
	10 元找 4 個
	1 元找 2 個

第11題:綜合練習	
描述:	有一個分數數列:2/1、3/2、5/3、8/5、13/8、21/13請求出前 n
	項數字的和
輸入:	一個整數 n (n>0)
輸出:	前 n 項之和
示範:	請輸入─整數:3←
	前 3 項之和:5.166667

第 12 題	:綜合練習
描述:	輸入兩個整數,使用 for 迴圈,計算其最大公因數(GCD)與最小公 倍數(LCM)。
	Hint:最大公因數可以透過"輾轉相除法"、"短除法",換言之,透過連續除法可求之。 Hint:兩數之積(相乘結果)=GCD*LCM
輸入:	兩個整數。
輸出:	最大公因數(GCD)與最小公倍數(LCM)。
示範:	請輸入一整數: 16 ← 請輸入一整數: 8 ← GCD 為 8 、 LCM 為 16

第 13 題	:綜合練習
描述:	讓使用者不斷輸入,直到輸入非英文字母,統計輸入英文字母A、
	E、I、O、U (不分大小寫)的次數。
輸入:	英文字母。
輸出:	A、E、I、O、U分別各出現之次數。
示範:	請輸入字母:C←
	請輸入字母:A←
	請輸入字母:e←
	請輸入字母:b←
	請輸入字母:U←
	請輸入字母:z←
	請輸入字母:0←
	A出現1次、E出現1次、I出現1次、O出現0次、U出現1次

第14題:綜合練習	
描述:	請檢查一數是否迴文數(Palindrome),所謂迴文數(Palindrome)就是
	從左到右與從右到左的讀法相同,例如:12321 是迴文數
	(Palindrome),1234 則不是
輸入:	一個不超過 5 位數的整數
輸出:	是否為迴文數
示範:	請輸入一整數: 22322 ←
	是迴文數

第 15 題	:綜合練習
描述:	使用者輸入一個 10 進制整數,不透過內建語法,運用除法,將其
	換算成 16 進制整數。
	(A=10 \ B=11 \ C=12 \ D=13 \ E=14 \ F=15)
輸入:	10 進制整數
輸出:	16 進制整數
示範:	請輸入 10 進制數字: 168 ←
	換算結果:A8

第16題	:綜合練習
描述:	請使用"亂數"功能產生出一整數 n,使用以下判斷原則判定是否為 3 與 11 的倍數 3 的倍數:各個位數的數字和為 3 之倍數
l	11 的倍數: (從個位算起之奇位數字和)減去(偶位數字和)為 11 之 倍數)
輸入:	請輸入一整數 n
輸出:	是否為 3 和 11 倍數
示範:	請輸入整數 n:33℃
	是3的倍數
	是 11 的倍數

第17題	:綜合練習
描述:	請完成猜數字遊戲:
	1. 由使用者 A 輸入一個 4 位數之正整數 n,請注意 4 位數需不同
	數字,若重複需重新輸入,
	2. 使用者 B 最多有 15 次機會,使用者 B 每次輸入一個 4 位數整
	數(亦需要 4 位不同數字),與使用者 A 輸入之數字比對
	如果數字對、位置也對則為 A。
	如果數字對、位置不對則為 B。
輸入:	1. 使用者 A 輸入一個 4 位數作為答案
	2. 使用者 B 最多可輸入 15 個 4 位數作為猜數字答案
輸出:	1. 若猜對,則顯示遊戲勝利
	2. 若猜錯,則顯示□A□B 的提示
示範:	使用者 A 輸入數字: 1234℃
	使用者 B 第 1 次猜: 5678-
	OAOB
	使用者 B 第 2 次猜: 1290
- 4	2A0B
	使用者 B 第 3 次猜: 1234
	4A0B,遊戲勝利 You Win!

第 18 題	:綜	合練	習	
描述:	給予	一金額	頂,戶	能將該金額兌換成指定幣值的各種型式,可用幣值
	有 50	0元、	10 $\bar{\jmath}$	元、5元、1元
輸入:	一個	數字।	n	
輸出:	所有	可兌換	奂的約	結果。
示範:		入數 ^年 結果		: 18⊢
	\$50 	\$10	\$5	\$1
	0	1	1	3
	0	1	0	8
	0	0	3	3
	0	0	2	8
	0	0	1	13
	0	0	0	18

高 階 語 言 程 式 實 習

第 19 題:綜合練習
 描述: 請定義一個 function,可將日期格式進行轉換。
 輸入: 輸入日期格式: MM/DD/YYYY (YYYY 代表西元, MM 代表月份, DD 代表日期)
 輸出: 輸出日期格式: DD 英文月份 YYYY
 示範: 請輸入一個日期(MM/DD/YYYY): 11/01/2020中 轉換成: 01 November 2020

第 20 題: 綜合練習
 描述: 請使用 sqrt()計算一元二次方程式 ax²+bx+c=0 的公式解。
 x = (-b±√b²-4ac)/2a
 輸入: 輸入 a,b,c
 輸出: 公式解
 示範: 輸入 a: 1⁻¹ (輸入 b: -2⁻¹) (輸入 c: 1⁻¹ (公式解為: 1,1)

描述:請將 source.txt 以二進位檔模式打開讀取裡面的整數資料,將奇數存到以文字模式的 odd.txt 內,偶數則存到以文字模式的 even.txt。輸入:一個二進位檔(source.txt)。輸出:兩個文字檔,分別為 odd.txt 與 even.txt。示範:讀入的 source.txt 內容為
10 20 33 50 100
寫入 odd.txt 內容為
33
寫入 even.txt 內容為
10 20 50 100

第 22 題	:綜合練習
描述:	請設計一個程式設計成績系統,可儲存n位學生成績,n由使用者
	指定,學生成績由亂數產生,成績介於 0~100 之間,並完成以下
	要求:
	1. 請計算出 n 位學生的平均成績。
	2. 請計算出多少學生不及格(低於 60 分)。
	3. 請計算出最高分與最低分的差多少分。
	4. 請將成績依序從低分顯示至高分。
輸入:	輸入學生數
輸出:	顯示平均成績、不及格數量、最高和最低分的差、並由低至高顯
	示分數
示範:	請輸入學生數 n: 3←
-	平均:80分
	0人不及格
	差:10
	成績:75,80,85

第 23 題	:綜合練習
描述:	請設計一程式,先輸入一個正整數n代表字串內可有幾個字元,
	接下來讓使用者輸入一個有n個字元的字串,最後將此字串內的
	字元進行自由組合的排列,以得到不同的組合順序。
輸入:	1. 字串長度
_	2. 指定長度的字串
輸出:	所有排列組合的順序
示範:	請輸入長度: 3년
- L	請輸入長度 3 的字串:a3 💝
	所有組合如下:
	a 3 \$
	a \$ 3
	3 a \$
	3 \$ a \$ a 3
	\$3a

第 24 題	:綜合練習
描述:	請撰寫一個"終極密碼"遊戲,遊戲關主先輸入一個 0~100 之間的整
	數作為終極密碼,接著玩遊戲的人一直輸入0~100之間的整數,
	直到猜對為止,若輸入超出範圍的數字必需要求使用者重新輸
	入,使用者每輸出一個數字必需提醒使用者此終極密碼比輸入的
	數字大還是小。
輸入:	1. 關主輸入終極密碼 (0~100 之間)
	2. 玩家輸入猜的數字 (依據提示的區間範圍)
輸出:	1. 若猜中終極密碼,顯示遊戲勝利
	2. 若猜錯終極密碼,提示比猜的數字大或小
示範:	關主輸入終極密碼:22←
	玩家輸入:50┛
- 4	比 50 小
	玩家輸入:60┛
	不對區間,請重新輸入:40℃
	比 40 小
- 4	玩家輸入:30-
	比 30 小
	玩家輸入:20┙
	比 20 大
	玩家輸入:22
	猜對了,遊戲勝利!

第 25 題	:綜合練習
描述:	請撰寫一個 function,可以接受兩點座標後判斷是否為正方形,兩
	點座標分別為左上角頂點以及右下角頂點的座標,並告知其長與 寬各是多少。
輸入:	左上角座標、右下角座標
輸出:	1. 是否為正方形
	2. 長與寬分別是多少
示範:	請輸入左上角座標:00℃
	請輸入右下角座標:36~
	不是正方形,長為3、寬為6

描述:	一個有括號的多項式 +,-,*,判斷括號是否有對稱,若有對稱,
	把最底層的括號的運算式與運算值印出
輸入:	輸入有括號的多項式,例如:(((2+5)+2)*3)
輸出:	1. 若括號有對稱,印出最底層的括號的運算式與運算值
	2. 若括號沒有對稱,則印出 ERROR INPUT
示範:	input:
	(((2+5)+2)*3) ←
	output:
	2+5
	input:
	(((2+5)+2)*3←
	output:
	ERROR INPUT

第 27 題	:綜合練習
描述:	從檔案(data.txt)裡面讀進n筆數字,每一筆數字以空格或換行符號
	隔開,n為多少事先不得而知,請計算其中位數
_	中位數規則:
	若n為奇數,中位數即依照大小順序排在最中間的數字;
	若n為偶數,中位數即依照大小順序排在最中間兩數平均。
輸入:	data.txt
輸出:	中位數
示範:	讀入的 data.txt 内容如下:
	98 85.6 34.7 33.4 65 59.9 45 57 76 87.5
	中位數為 62.45 (59.9 與 65 的平均)

# 22	
第 28 題	:綜合練習
描述:	統計學中有一個"眾數",即出現次數最多的那一個數字,倘若有兩
	個以上的數字出現的次數一樣多的時候,則同時例為眾數。請撰
	寫一個程式,可以伴隨使用者的不斷輸入,顯示即時的眾數。
輸入:	連續輸入,每行有一個整數 n(n 的個數不超過 100),即所要加
	入統計的數。
輸出:	針對每行輸入的數字,以一行的方式輸出當時的眾數,如果有兩
	個以上,則以空白分隔開來,並在最後面以 (n) 的格式印出該數
	的出現次數。
示範:	輸入:8→
	眾數:8 (1)
	輸入:14℃
	眾數:8 14 (1)
	輸入: 4-1
	眾數:8 14 4 (1)
	輸入:14-1
- 5	眾數:14 (2)
	輸入:3←
	眾數:14 (2) 輸入:8⊷
9	眾數:814(2)
	輸入: 8년
	眾數:8(3)
	从数 - 5 (5)

第 29 題	:綜合練習		
描述:	請撰寫一程式可以讀入一個具有 8x8 的文字檔 block.txt,輸出 ZigZag 掃描結果 block.txt 共有 8 行 8 列,數字之間都以空白隔開		
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 (zigZag 掃描順序)		
輸入:	Block.txt		
輸出:	ZigZag 掃描結果		
示範:	iii 入的 block.txt 內容為 79 0 -1 0 0 0 0 0 -2 -1 0 0 0 0 0 0 -1 -1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ZigZag 掃描結果為 79, 0, -2, -1, -1, -1, 0, 0, -1, 0, …, 0		

第30題:綜合練習 請設計一個程式設計成績系統,並具有帳號密碼功能,預設管理 描述: 者帳號為 admin、密碼為 passwd,驗證帳號密碼成功才可以使用 以下功能。 1. 讓使用者可以輸入5位學生姓名。 2. 利用亂數產生 5 位學生成績,成績介於 0~100 之間。 3. 請定義一個函數可以輸入學生姓名,查詢出學生成績。 輸入: 1. 5 位學生姓名 2. 指定學生姓名 指定學生成績 輸出: 請輸入使用者帳號:admin-示範: 請輸入使用者密碼:1234→ 驗證失敗,請重新輸入 請輸入使用者帳號:admin-請輸入使用者密碼: passwd←」 請輸入學生1姓名:lee← 該生成績為 100 請輸入學生2姓名:wang 該生成績為90 請輸入學生 3 姓名:huang-該生成績為 55 請輸入學生 4 姓名:lin← 該生成績為 12 請輸入學生 5 姓名:chen⊷ 該生成績為88 請輸入查詢學生姓名: wang-J 該生成績為90