

ユーフォー UFO キラー KILLER



遊びかた

キミは、シャドーのベテラン・パイロットだ！スカイダイバーより発進するスカイ1（ワン）を操じゅうして、敵のUFOを迎撃せよ。

ジョイスティックを操じゅうかんのように操作して、UFOを画面のまん中に合わせて、⑩ボタンで弾を発射します。制限時間中に何機落とせるかで、スコアを競ってください。

地平線が表示されて、なかなかリアルでしょ！

UFO KILLER のプログラム・リスト

```

10 DIM U$(2)
20 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 31
30 READ R:U$(I)=U$(I)+CHR$(R)
40 NEXT:I=NEXT
50 COLOR ,0:PRINT"0"
60 CURSOR 7,5:PRINT"UFO KILLE
R GAME"
70 CURSOR 5,10:PRINT"PUSH [0]
OR [9] START"
80 JOYS1 J:IF(J<>0)*(J<>9)THE
N 80
90 CLS:S=0:X=0:Y=0:T=500
100 TX=INT(RND(1)*96)+40
110 TY=INT(RND(1)*92)+38
120 JOYS1 J
130 IF J=0 THEN 500
140 XX=(((J=1)+(J=2)+(J=8))*((X
<9)-(J=4)+(J=5)+(J=6)))*((X)-9)
150 YY=(((J=6)+(J=7)+(J=8))*((Y
<9)-(J=2)+(J=3)+(J=4)))*((Y)-9)
160 LINE[0]0,91+(Y+X)*5,191,9
1+((Y-X)*5
170 X=X+XX:Y=Y+YY
180 POSITION TX,TY:PATTERN[0]
2,STRING$(CHR$(255),32)
190 LINE[5]0,91+(Y+X)*5,191,9
1+((Y-X)*5
200 TX=TX-X*2:TY=TY+Y*2
210 TX=TX+INT(RND(1)*17)-8
220 TY=TY+INT(RND(1)*17)-8
230 IF TX<0 THEN TX=0
240 IF TX>175 THEN TX=175
250 IF TY<0 THEN TY=0
260 IF TY>167 THEN TY=167
270 FOR J=0 TO 2:POSITION TX,
TY:PATTERN[J]*2-(J=0),W1|2,U$(J
):NEXT

```

```

280 T=T-1: IF T<0 THEN 800
290 CURSOR 12,0:PRINT USING "#"
#"; INT(T/10)
300 GOTO 120
300 LINE[210, 183, 95, 91
510 LINE[210, 191, 183, 95, 91
520 MUSIC "B+"
530 IF(ABS(TX-87)<8)*(ABS(TY-
83)<8)THEN 600
540 LINE[010, 183, 95, 91
550 LINE[01191, 183, 95, 91
560 GOTO 160
600 S=S+10
610 FOR J=0 TO 5 STEP .1
620 SOUND 1,3:SOUND 0,15,J
630 NEXT: SOUND
640 POSITION TX, TY: PATTERN[0]
2, STRING$(CHR$(255), 32)
650 LINE[010, 183, 95, 91
660 LINE[01191, 183, 95, 91
690 GOTO 100
800 CURSOR 8,5:PRINT "GAME OVER"
810 CURSOR 5,10:PRINT "YOUR SCORE":S
900 END
1000 DATA 0,0,0,0,192,3,224,7,
,240,15,0,0,0,0,240,15
1010 DATA 248,31,252,63,254,1
27,255,255,255,255,0,0,0,0,0,0
1020 DATA 128,1,128,1,0,0,0,0
,0,0,0,0,0,0,0,0
1030 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
,62,124,28,56,8,16
1040 DATA 0,0,0,0,192,3,224,7
,240,15,240,15,240,15,240,15
1050 DATA 248,31,252,63,254,1
27,255,255,255,255,62,124,28,5
6,8,16

```

