

RX-78用

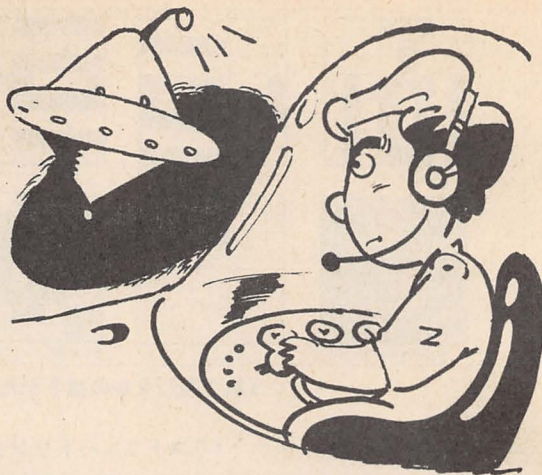
ユーフォー

UFO

キラ

KILLER

きむらく〜ん

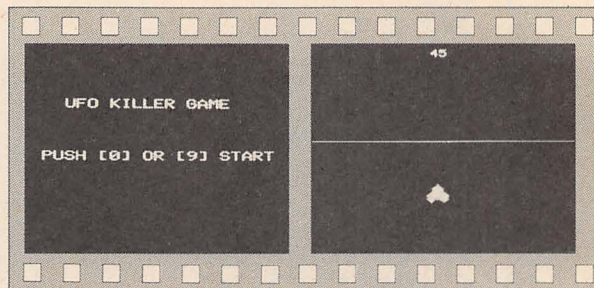


遊びかた

キミは、シャドーのベテラン・パイロットだ！スカイダイバーより発進するスカイ1（ワン）を操じゅうして、敵のUFOを迎撃せよ。

ジョイスティックを操じゅうかんのようには操作して、UFOを画面のまん中に合わせて、[0]ボタンで弾を発射します。制限時間中に何機落とせるかで、スコアを競ってください。

地平線が表示されて、なかなかリアルでしょ！



《写真1》ジョイスティックの0が0でスタート

《写真2》UFOを迎撃せよ！地平線が見える

UFO KILLERのプログラム・リスト

```

10 DIM U$(2)
20 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 31
30 READ R:U$(I)=U$(I)+CHR$(R)
40 NEXT:NEXT
50 COLOR ,0:PRINT"0"
60 CURSOR 7,5:PRINT"UFO KILLE
R GAME"
70 CURSOR 5,10:PRINT"PUSH [0]
OR [9] START"
80 JOYS1 J:IF(J<>0)*(J<>9)THE
N 80
90 CLS:S=0:X=0:Y=0:T=500
100 TX=INT(RND(1)*96)+40
110 TY=INT(RND(1)*92)+38
120 JOYS1 J
130 IF J=0 THEN 500
140 XX=((J=1)+(J=2)+(J=8))*(<X
<9>-<(J=4)+(J=5)+(J=6))*(<X-9>
150 YY=((J=6)+(J=7)+(J=8))*(<Y
<9>-<(J=2)+(J=3)+(J=4))*(<Y-9>
160 LINE[0]0,91+(Y+X)*5,191,9
1+(Y-X)*5
170 X=X+XX:Y=Y+YY
180 POSITION TX,TY:PATTERN[0]
2,STRING$(CHR$(255),32)
190 LINE[5]0,91+(Y+X)*5,191,9
1+(Y-X)*5
200 TX=TX-X*2:TY=TY+Y*2
210 TX=TX+INT(RND(1)*17)-8
220 TY=TY+INT(RND(1)*17)-8
230 IF TX<0 THEN TX=0
240 IF TX>175 THEN TX=175
250 IF TY<0 THEN TY=0
260 IF TY>167 THEN TY=167
270 FOR J=0 TO 2:POSITION TX,
TY:PATTERN[J*2-(J=0),W1]2,U$(J
):NEXT

```

```

280 T=T-1:IF T<0 THEN 800
290 CURSOR 12,0:PRINT USING"#
##":INT(T/10)
300 GOTO 120
500 LINE[2]0,183,95,91
510 LINE[2]191,183,95,91
520 MUSIC"8+"
530 IF(ABS(TX-87)<8)*(ABS(TY-
83)<8)THEN 600
540 LINE[0]0,183,95,91
550 LINE[0]191,183,95,91
560 GOTO 160
600 S=S+10
610 FOR J=0 TO 5 STEP .1
620 SOUND 1,3:SOUND @15,J
630 NEXT:SOUND
640 POSITION TX,TY:PATTERN[0]
2,STRING$(CHR$(255),32)
650 LINE[0]0,183,95,91
660 LINE[0]191,183,95,91
690 GOTO 100
800 CURSOR 8,5:PRINT"GAME OVE
R"
810 CURSOR 5,10:PRINT"YOUR SC
ORE "S
900 END
1000 DATA 0,0,0,0,192,3,224,7
,240,15,0,0,0,0,240,15
1010 DATA 248,31,252,63,254,1
27,255,255,255,255,0,0,0,0,0
1020 DATA 128,1,128,1,0,0,0,0
,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1030 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
,62,124,28,56,8,16
1040 DATA 0,0,0,0,192,3,224,7
,240,15,240,15,240,15,240,15
1050 DATA 248,31,252,63,254,1
27,255,255,255,255,62,124,28,5
6,8,16

```

☆

☆