

ORX-78
BASIC

コーヒーショップ

●今津奈津江

9:00~21:00の間に、コーヒーを効率的にいれて利益を出すゲームです。ただし、アルバイトを使っているので、売り上げー費用=5,000円以上にならないと利益が出せません。

遊び方

使うキーは①~⑥キーで、コーヒーの種類、一度に入れるカップの数の順で入力してください。

画面中の“MENU”の下にある金額の

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN。
総 評	コーヒーをいれるシーンがユニークですね。でも12時頃になるとお客様がどんどん帰っちゃうのは考えもの。

うち、左側は1杯当たりの価格、右側は1杯当たりの材料費を示します。ブルーマウンテンは1杯では200円の損ですが、2杯目からは材料費が少なくなるので、5~6杯一度にいれれば利益はモカよりも多くなります。

“ORDER”の下のカップは注文数を示す

コーヒーショップ BASICリスト

```

10 TEMPO 7:CLEAR:COLOR,0:PRINTCHR$(6):D
IM A$(6),K(6),G(6),D(6),O(6):TI=9
20 CURSOR8,0:PRINT"COFFEE SHOP"
30 FOR I=0TO7:READ C:I=C$+CHR$(C):NEXT
40 FOR I=1TO6:READ A$(I),K(I),G(I):NEXT
50 DATA 0,126,123,123,123,126,60,0
60 DATA モカ,200,190,ブルート,260,190,モカ,
300,250,アラビカ,400,400
65 DATA ブルーマウンテン,500,550,ブルーマウンテン,700,8
50
70 CURSOR1,2:PRINT"MENU"
80 FOR I=1TO6:CURSOR0,1+3*I:PRINTA$(I):C
URSOR2,2+3*I:PRINT"~":"(I)
85 CURSOR1,3+3*I:PRINT"(@":G(I);)":NEX
T
90 CURSOR22,2:PRINT"ORDER"
100 FOR I=1TO6:CURSOR21,1+3*I:PRINTI:C
URSOR23,2+3*I:PRINT"~":"(I):NEXT
110 CURSOR10,20:PRINT"+ オン"
120 CURSOR1,21:PRINT"- オ イ"
140 CURSOR10,19:PRINT"* 9:00 **"
150 GOSUB900
160 GETM$ IF X$=="THEN160
170 CURSOR8,0:PRINT"
":CT=0
200 GOSUB500:GOSUB600
210 GETM$ IF M$=="THEN300
220 M=VAL(M$):M$=ASC(M$):IF (MM<49)+(MM>
54) THEN300
230 POSITION38,0:PATTERN[M]1,C#
240 CURSOR8,0:PRINTA$(M)
250 GETN$:IF N$=="THEN250
260 N=VAL(N$):NN=ASC(N$):IF (NN<48)+(NN>
54) THEN250
270 CURSOR18,0:PRINTN: " CUPS"

```

```

280 GOSUB700
300 GOTO200
500 T=INT(CT/5)-60*Y+V:IF T>60THEN TI=TI
+1:Y=Y+1:GOTO500
510 CURSOR12,19:PRINT USING"##";TI
520 CURSOR15,19:PRINT USING"##";T
525 IFT<10THEN CURSOR15,19:PRINT "0"
530 IF TI>20 THEN 1000
540 RETURN
600 S=INT(RND(1)*6+1)
610 SS=INT(RND(1)*10)-(TI=12)-(TI=12)-(TI=3)
620 IF SS>0 THEN O(S)=(S)+1
630 IF O(S)>6 THEN MUSIC@L222CEG2":O(S)=6:
640 CURSOR23,1+3*S:PRINT" "
645 CURSOR24,2+3*S:PRINT" "
650 CURSOR24,2+3*S:PRINTK(S)*O(S)
660 RETURN
700 FOR I=0TO4+N*2:LINE[2]81-INT(I/2),99
-I,109+INT(I/2),99-I:NEXT
710 H=G(M)+INT(G(M)/3*(N-1)):CURSOR11
,21:PRINTH;" イ":V=V+1:GOSUB500:GOSUB600
720 FOR I=4+N*2+1TO4+N*6+1:LINE[5]81-INT
(I/2),99-I,109+INT(I/2),99-I:NEXT
730 V=V+1:GOSUB500:GOSUB600
740 LINE[6]135,50,80,100
920 LINE[6]135,50,110,100
930 LINE[6]135,100,135,100
940 BOX[6]170,101,120,140
950 RETURN
1000 MUSIC@L3C4C4":CURSOR4,0:PRINT"リキ
":U-H-5000;" イ (コイ 5000)"
1010 CURSOR12,3:PRINT"REPLAY"
1020 CURSOR12,5:PRINT" ( Y/N )
1030 GETA$:IFA$="Y"THENRUN
1040 IF A$="N"THENCURSOR0,1:END
1050 GOTO1030

```

コーヒーショップ 経営も楽じゃない(?)

MENU	ORDER
アメリカン	1 * 200
モカ	2 * 520
ブルーマウンテン	3 * 500
アラビカ	4 * 800
アラビカ	5 * 1000
アラビカ	6 * 0

します。コーヒーをいれているときにも注文があるので、カップの数の入力には“カン”を働かせてください。この注文数が6を越えるとお客様は帰ってしまい、材料費分が丸損になります。また、このカップの下の金額は注文数に相当する売り上げ高です。

なお、“TIME”が12:00ごろになると注文が急に増えます。さらに15:00ごろも多少増えます。注意してください。

OM5
BASIC-G

SATELLITES

サテライツ

●渡辺淳一

いやー、またまたシューティング・ゲームを作ってしまった。このゲームはPiO'84年9月号“サテライツ”を移植しようと思つて作ったものです。原作(X!)をやってみて動きは何とかできると思いましたが、ミサイルはハードの関係で単射になつてしまひました。しかし、キャラクタに縛つてみたので、一応チャレンジしてみてください。

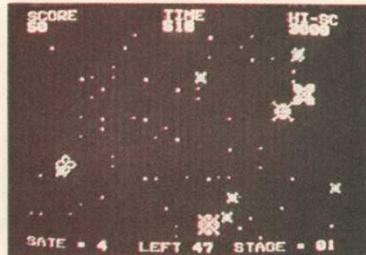
★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN。
総 評	よくこれだけのプログラムにまとまきましたね。驚きです。

遊び方

真ん中にある青い衛星があなたなので、カーソル・キーで上下左右に動き、**SHIFT**または**CTRL**でミサイル発射です。ただし、衛星が止まっているときは

コントロールが難しいダヨ~



ミサイルは発射できません。撃ちたい方向へ動きながらキーを押すと発射します。敵はX1と同じく周りから出てきてランダムな方向に移動します。そして水色のミサイルを撃ってきます(小型衛星?)。自機は5機あり、1500点で1機追加です。なお、スクリーン上部のタイムというのは、0になると無敵UFOが出てくるというのを示しています(ラウンドごとに減る)。



▶PiO6月号のPiOバザールに載せていただいた者です。9日にPiOを買って、「おー載ったるわい。」とはしゃいでいましたが、翌10日部活より帰宅すると、1枚のハガキがありました。バザールを見たことでしたが、その文面を見ますと、とても親切でありがたく思いました。私は文を書くのが恥なので、うまく書けないのですが、そのハガキに一種感動のようなものを感じました。その気持を伝えたくベンをとりました。名前を書いててもよいのかわかりませんので、出しませんが本当にどうもありがとうございました。本当にもう1人からもらったので