

○RX-78 BASIC

コーヒーショップ

●今津奈津江

9:00~21:00の間に、コーヒーを効率的に売って利益を出すゲームです。ただし、アルバイトを使っているの、売り上げ費用=5,000円以上にならないと利益が出ません。

遊び方

使うキーは[1]~[6]キーで、コーヒーの種類、一度に入れるカップの数の順で入力してください。

画面中の「MENU」の下にある金額の

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総 評	コーヒーをいれるシーンがユニークですね。でも12時頃になるとお客がどんどん帰っちゃうのは考えもの。

うち、左側は1杯当たりの価格、右側は1杯当たりの材料費を示します。ブルーマウンテンは1杯では200円の損ですが、2杯目からは材料費が少なくなるので、5~6杯一度に売れば利益はモカよりも多くなります。

「ORDER」の下のカップは注文数を表示

コーヒーショップ BASICリスト

```

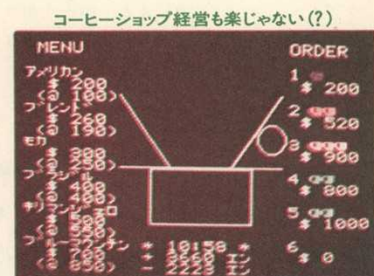
10 TEMPO 7: CLEAR: COLOR, 0: PRINT CHR$(6): D
IM A$(6), K(6), G(6), D(6), O(6): TI=9
20 CURSOR8, 0: PRINT "COFFEE SHOP"
30 FOR I=0 TO 7: READ C: C=C+CHR$(C): NEXT
40 FOR I=1 TO 6: READ A$(I), K(I), G(I): NEXT
50 DATA 0, 126, 123, 123, 123, 126, 60, 0
60 DATA アメリカン, 200, 100, フレンチ, 260, 190, モカ,
300, 250, ブランコ, 400, 400
65 DATA "ラッパ", 0, 500, 550, ブルーマウンテン, 700, 8
50
70 CURSOR1, 2: PRINT "MENU"
80 FOR I=1 TO 6: CURSOR0, 1+3*I: PRINT A$(I): C
URSOR2, 2+3*I: PRINT "¥": K(I)
85 CURSOR1, 3+3*I: PRINT "(@": G(I): "): "NEX
T
90 CURSOR22, 2: PRINT "ORDER"
100 FOR I=1 TO 6: CURSOR21, 1+3*I: PRINT I: CUR
SOR23, 2+3*I: PRINT "¥ 0": NEXT
110 CURSOR10, 20: PRINT " 0 イン"
120 CURSOR10, 21: PRINT " 0 イン"
140 CURSOR10, 19: PRINT " ¥ 9:00 ¥"
150 GOSUB 900
160 GET X$: IF X$="" THEN 160
170 CURSOR8, 0: PRINT "
"
180 GET Y$: IF Y$="" THEN 180
190 GOSUB 500: GOSUB 600
210 GET M$: IF M$="" THEN 200
220 M=VAL(M$): MM=ASC(M$): IF (MM<49) AND (MM>
54) THEN 300
230 POSITION 38, 0: PATTERN M31, C$
240 CURSOR8, 0: PRINT A$(M)
250 GET N$: IF N$="" THEN 250
260 N=VAL(N$): NN=ASC(N$): IF (NN<48) AND (NN>
54) THEN 250
270 CURSOR18, 0: PRINT N$: " CUPS"

```

```

280 GOSUB 700
300 GOTO 200
500 T=INT((CT/5)-60)*Y+V: IF T>60 THEN TI=TI
+1: Y=Y+1: GOTO 500
510 CURSOR12, 19: PRINT USING "###": TI
520 CURSOR15, 19: PRINT USING "###": T
525 IF T<10 THEN CURSOR15, 19: PRINT "0"
530 IF T<20 THEN 1000
540 RETURN
600 S=INT(RND(1)*6+1)
610 SS=INT(RND(1)*10)-(TI=12)-(TI=12)-(
TI=3)
620 IF SS>8 THEN O(S)=O(S)+1
630 IF O(S)>6 THEN MUSIC@="L222CEG2": O(S)
)=O: CURSOR23, 1+3*S: PRINT "
"
640 IF O(S)>0 THEN POSITION(23+O(S))*6+
5, (1+3*S)*8: PATTERN C$31, C$
645 CURSOR24, 2+3*S: PRINT "
"
650 CURSOR24, 2+3*S: PRINT C$(S)*O(S)
660 RETURN
700 FOR I=0 TO 4+N*2: LINE(231)-INT(I/2), 99
-I, 109+INT(I/2), 99-I: NEXT
710 H=H+G(M)+INT(G(M)/3*(N-1)): CURSOR11
21: PRINT H: " イン": V=V+1: GOSUB 500: GOSUB 600
720 FOR I=4+N*2+1 TO 4+N*6+1: LINE(231)-INT
(I/2), 99-I, 109+INT(I/2), 99-I: NEXT
730 V=V+1: GOSUB 500: GOSUB 600
740 LINE(319), 102, 95, 139: J=0
750 FOR I=4+N*6+1 TO 4+N*2+1 STEP -1: MUSIC@
="L26+0"
760 LINE(031)-INT(I/2), 99-I, 109+INT(I/2)
, 99-I
770 J=J+1: LINE(317), 140-J, 119, 140-J: V=V
+2: GOSUB 500: GOSUB 600: GOSUB 600: NEXT I
780 P=N: IF P=0 THEN P=O(M)

```



します。コーヒーをいれているときにも注文がでるので、カップの数の入力には「カン」を働かせてください。この注文数が6を越えればお客は帰ってしまい、材料費分が丸損になります。また、このカップの下金額は注文数に相当する売り上げ高です。なお、「TIME」が12:00ごろになると注文が急に増えます。さらに15:00ごろも多少増えます。注意してください。

○M5 BASIC-G

サテライト SATELLITES

●渡辺淳一

いやー、またまたシューティング・ゲームを作ってしまった。このゲームはPiO'84年9月号「サテライト」を移植しようと思って作ったものです。原作(X1)をやってみて動きは何とかできると思いましたが、ミサイルはハードの関係で単射になってしまいました。しかし、キャラクターに凝ったので、一応チャレンジしてみてください。

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総 評	よくこれだけのプログラムにまとまりましたね。驚きです。

遊び方

真ん中にある青い衛星があなたの、カーソル・キーで上下左右に動き、[SHIFT]または[CTRL]でミサイル発射です。ただし、衛星が止まっているときは



ミサイルは発射できません。撃ちたい方向へ動きながらキーを押すと発射します。敵はX1と同じく周りから出てきてランダムな方向に移動します。そして水色のミサイルを撃ってきます(小型衛星?). 自機は5機あり、1500点で1機追加です。なお、スクリーン上部のタイムというのは、0になると無敵UFOが出てくるというのを示しています(ラウンドごとに減る)。