

ORX-78 BS-BASIC

2人用スキーゲーム

●今津奈津江

ジョイスティックを2本使うよくあるタイプの2人用スキーゲームです。
★ミニPIOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総 評	木にぶつかったときの処理がいいですね。

遊び方

ジョイスティックのボタン0でスタート

します。"↑"(木)をよけて"■"(旗)を拾ってください。木に当たると1歩後退、旗を拾うと1歩前進します。なお、木に当たったまま ilerるとすぐ敗けてしまいます。一度よけてから滑り始めてください。

2人の勝敗は、

- ① いずれかのスキーヤーが後方(画面上部)に消えた場合、そのプレイヤーの負け。
- ② いずれかのスキーヤーがゴールした場合、

2人用スキーゲーム BASICリスト

```

5 SA=1000:SB=1000
10 PRINT CHR$(6)
15 COLOR,0
20 YA=9:YB=9
30 CURSOR9,2:PRINT"SKI GAME"
40 CURSOR6,6:PRINT"USE JOYS ONLY"
50 AS=CHR$(52)+CHR$(120)+CHR$(92)+CHR$(85)+CHR$(22)+CHR$(36)+CHR$(72)+CHR$(144)
60 BS=CHR$(24)+CHR$(126)+CHR$(90)+CHR$(126)+CHR$(60)+CHR$(36)+CHR$(36)+CHR$(36)
70 CS=CHR$(44)+CHR$(30)+CHR$(58)+CHR$(170)+CHR$(104)+CHR$(36)+CHR$(18)+CHR$(9)
110 CURSOR5,17:PRINT"ITIROU NATUE"
120 POSITION84,150:PATTERN[5]1,A$
130 POSITION138,150:PATTERN[3]1,A$
140 CURSOR6,14:PRINT"JOYS[0] START"
150 JOYS1 JA:JOYS2 JB
160 IF (A=0)+(B=0) THEN200
170 GOTO150
200 PRINT CHR$(6):COLOR,5:N=1:XA=6:XB=22:TA=0:TB=0:TT=0:II=0
210 POSITION41,72:PATTERN[1]1,B$
220 POSITION137,72:PATTERN[2]1,B$
230 MUSIC"FI5F5R5F1R5F+5"
240 C=INT(RND(1)*6):D=INT(RND(1)*6)
280 XC=6:XD=22
290 XC=XC-C*N:XD=XD-D*N:N=N*(1)
292 ON ERROR GOTO2000
295 FORI=1TO3:CURSOR0,22:PRINT
300 XE=INT(RND(1)*29):CURSORXE,21:PRINT
"X":XF=INT(RND(1)*28):CURSORXF,21:PRINT
"X"
305 CURSOR14,21:PRINT "X":GOSUB700:NEXT
310 CURSORXC,21:PRINTCHR$(30)
320 CURSORXD,21:PRINTCHR$(30)
430 GOTO240
700 JOYS1 JA:JOYS2 JB
705 SOUND1,0:SOUND36

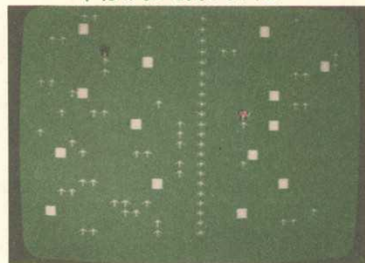
```

```

710 IF (JA=8)+(JB=1)+(JA=2) THENXA=XA+1:TA=TA+3:POSITIONXA*6+5,YA*8:PATTERN[1]1,A$
720 IF (JB=8)+(JB=1)+(JB=2) THENXB=XB+1:TB=TB+3:POSITIONXB*6+5,YB*8:PATTERN[2]1,A$
730 IF (JA=4)+(JA=5)+(JA=6) THENXA=XA-1:TA=TA+3:POSITIONXA*6+5,YA*8:PATTERN[1]1,C$
740 IF (JB=4)+(JB=5)+(JB=6) THENXB=XB-1:TB=TB+3:POSITIONXB*6+5,YB*8:PATTERN[2]1,C$
750 IF (JA=3)+(JA=7)+(JA=0)+(JA=8) THENTA=TA+3:POSITIONXA*6+5,YA*8:PATTERN[1]1,B$
760 IF (JB=3)+(JB=7)+(JB=0)+(JB=8) THENTB=TB+3:POSITIONXB*6+5,YB*8:PATTERN[2]1,B$
762 IF (XA<1)+(XA>13) THENTA=TA+26.4:XA=6:YA=YA-4
764 IF (XB<17)+(XB>28) THENTB=TB+26.4:XB=22:YB=YB-4
770 EA=PEEK(59582+XA+YA*30)
775 EB=PEEK(59582+XB+YB*30)
780 IF EA=94 THENTA=TA+13.2:YA=YA-2
790 IF EB=94 THENTB=TB+13.2:YB=YB-2
800 IF EA=30 THENTA=TA-6.6:YA=YA+1:CURSORXA-1,YA+1:PRINT " "
810 IF EB=30 THENTB=TB-6.6:YB=YB+1:CURSORXB-1,YB+1:PRINT " "
820 IFYA<2 THENPRINT CHR$(6):TA=2400:TB=2400:CURSOR11,12:PRINT"NATUE WIN":SOUND:GOTO1010
830 IFYB<2 THENPRINT CHR$(6):TB=2400:TA=2400:CURSOR11,12:PRINT"ITIROU WIN":SOUND:GOTO1010
860 SOUND
870 IF (YA>18)+(YB>18) THEN900
880 RETURN
900 CURSOR14,18:PRINT"GOAL"

```

早くよけないと負けちゃうよ〜



そのプレイヤーの勝ち。

P.S.

単純なゲームで申し訳ありません。しかし、このゲームは2人の勝敗と、各々のタイム・レコードの争いと、2とおり楽しみ方ができます。

```

910 MUSIC"C+1G+1C+1G+1C+1":FORI=0TO200:NEXT
920 MUSIC"C+1G+1C+1G+1C+1":FORI=0TO2000:NEXT
930 PRINT CHR$(6):COLOR,0
940 CURSOR0,2:PRINT"GOAL"
950 CURSOR4,8:PRINT"ITIROU TIME NATUE TIME"
960 IFTA<TB THENCURSOR5,10:PRINTUSING"###.###":TA/40
965 IFTB<TA THENCURSOR18,10:PRINTUSING"###.###":TB/40
970 IF (TA<TB)*(SA>(TA/40)) THENSA=TA/40
980 IF (TB<TA)*(SB>(TB/40)) THENSB=TB/40
990 CURSOR4,12:PRINT"ITIROU BEST NATUE BEST"
1000 CURSOR5,14:PRINTUSING"###.###":SA:CURSOR18,14:PRINTUSING"###.###":SB
1010 CURSOR20,20:PRINT"CONTINUE"+,END=,
1020 JOYS1 JA:JOYS2 JB
1030 IF (JA=3)+(JB=3) THEN10
1040 IF (JA=7)+(JB=7) THENEND
1050 GOTO1020
2000 PRINT CHR$(6):TA=2400:TB=2400:COLDR,3:CURSOR0,2:PRINT"ACCIDENT"
2010 IFSA>(TA/40) THENSA=TA/40
2015 IFSB>(TB/40) THENSB=TB/40
2020 CURSOR4,12:PRINT"ITIROU BEST NATUE BEST"
2030 CURSOR5,14:PRINTUSING"###.###":SA:CURSOR18,14:PRINTUSING"###.###":SB
2040 CURSOR20,20:PRINT"CONTINUE"+,END=,
2050 JOYS1 JA:JOYS2 JB
2060 IF (JA=3)+(JB=3) THENRUN
2070 IF (JA=7)+(JB=7) THENEND
2080 GOTO2050

```

M5 BASIC-G

がんばる〜ん

●渡辺淳一

いつも長いプログラムばかり作っていたので、たまには短いプログラムでも作ってみようかと思って簡単なゲームを作りました(メモリも2Kぐらいしか使ってないよ)。
★ミニPIOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総 評	スピードも申し分ないし、とてもよくできていると思います。

遊び方

カーソル・キーで上下左右にバルーンを動かし、とりに当たらないように逃げ回ってください。なお、スタートはRETURNキーです。

プログラム

とり移動サブルーチンのMOVE文の最後の値を変えることによりスピードが変化します。あと、SC=SC+1の1を変えると、スコアの加算される数が変化します。

ふう、うまいことよけられたぞ



変数表

変数名	内 容
HS	ハイ・スコア
SC	スコア
PO	ポスト用
LE	バルーンの数
R	RND用

P.S.

ヤッホー！ 高校に合格したぞー！ 高校名は「郡山北工業高校」です。