

## RX-78用

タンク

ファイヤー

# TANK FIRE

# きむらく～ん

## ★はじめに

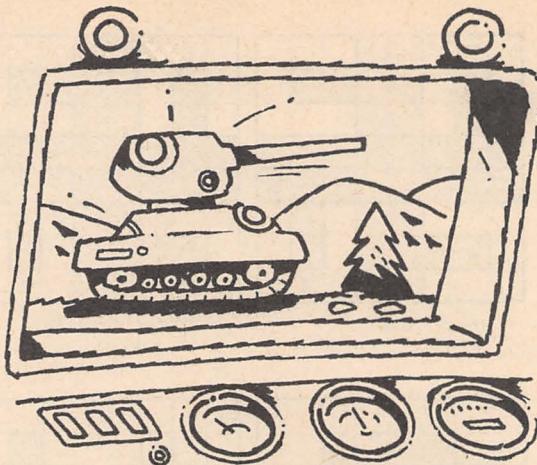
3Dワイヤー・フレーム風のゲームを作ってみました。スピードをあげるため、工夫してあります。

## ★ ゲームのやりかた

ジョイスティックで、あなたのタンクは、前進、後退、右せん回、左せん回、右折、左折します。せん回するときは、ジョイスティックを横に、曲がるときは、ななめにたおします。ボタンを押すと砲の発射です。敵の弾に当たったり、あまり近づきすぎてぶつかると GAME OVER です。

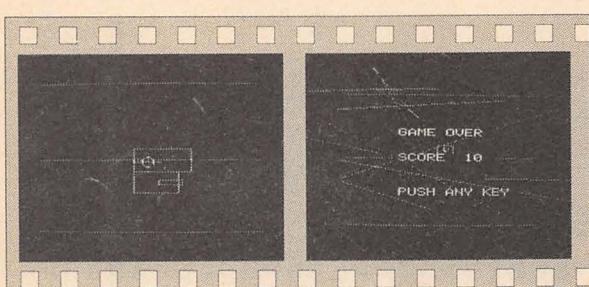
# HECKER FLAG

とにより、高速化しておる。マシン語のルーチンは、緑だけをクリアしている。しかし、BASICでここまで表示するゲームは過去にはなかったぞ。他の機種でも、ぜひ研究してみたまえ。なお、RX-78のグラフィックは、 $192 \times 184$ だ。



ゲームのこつは、敵の後に回り込むようにすると、  
敵が弾を撃ってきたら、横に逃げることです。

## TANK FIREのプログラム・リスト



〈写真1〉よし、敵戦車を照準にとらえたぞー

〈写真2〉敵はなかなか手ごわいぞ。やられたー

★僕の友達の2才になる妹は「バイゲームクリエイター」と言うと「ナムコ」と言い、「オモイカルチャー」と言うと「オモチャ」という(実話)。(熊本市・板倉弘恭12才)……【影:未は、ナムコかCMか、てんてん。】