

オセロ

## Othello

村 沢

## はじめに

きむらく〜ん、毎月楽しいプログラムをありがとう。  
1年半も連続で載っていますね。スゴイ！ほくも、テ  
ストのどたんばに、こうして作ったんだからみんなも  
がんばって作って送ろうよ。

RX-78ユーザーよ立ち上がるんだ。

## GAME内容

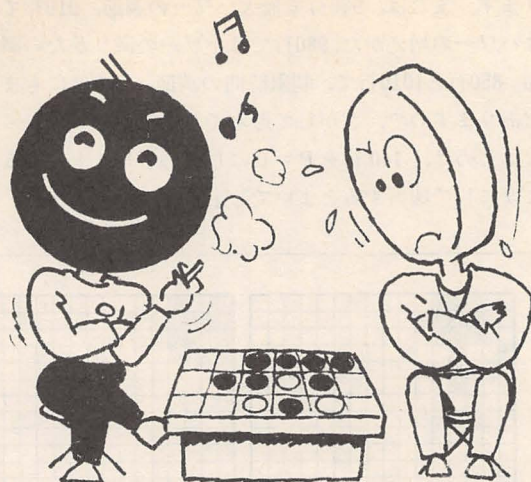
'83年、8月号の移植版オセロです。1人でも2人でも遊べます。

入力は、ヨコ、タテの順で入れてください。パス、ENDはヨコの入力待ちのときに入れてください。パス3回で負けです。入力時にまちがえて、“-”や“+”

**C H E C K E R F L A G**

編：オセロとか将棋というのは、プログラムがややこしくなるのでは？

Dr.D：そのとおり、どんなものでも、プログラムを組む前に、いつもフローチャートを組むくせをつけるようにな。



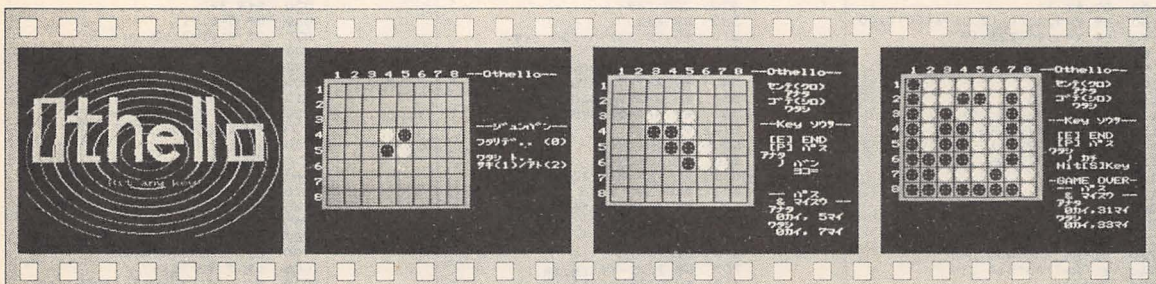
を押さないように……。

## それから

手をだいぶ加えたので、プログラムが長くなってしまいました。すみません。おっとそれから、プログラムのUSR(\$010B)は、エラーのときの音を鳴らします。

## 《第1表》変数表

X, Y	コマを置いた座標
E	コマの枚数
P()	それぞれのパスの回数、カッコ中は1, 2のいずれか
M()	1人ずつの枚数、カッコ中は1, 8のいずれか
V(X, Y)	0なら(X, Y)には置いてない, 1なら黒, 8なら白が置いてある
X\$	パス, ENDの判定に使う
F	1か2が入っていて, 220, 240にとばす役割と配列のカッコ中に入って, 名やパスの回数をだす役割
AX, AY	コマがとれるかの判定で, 置いたコマのまわりを1周させる(コマを中心に8方向)
C0, C0	色の番号を表す
KX, KY	かりのXとY
N	例えば右方向なら右方向にN個とれる



《写真1》タイトル画面。  
適当なキーでスタート

《写真2》さあ、2人です  
る？コンピュータと？

《写真3》油断するな、な  
かなか手ごわいぞ

《写真4》なさない、負  
けてしまったー



```

10 CLEAR:COLOR,0:PRINT"0":GOS
UB 2000
20 PRINT"0 1 2 3 4 5 6 7 8 -
-Othello--
30 FOR A=1 TO 8:CURSOR0,A*2:P
RINT":A:NEXT
40 FOR I=0 TO 135:LINE[4]12,8+I,
15,8+I:NEXT
50 BOX[0]15,13,111,140
60 FOR A=27 TO 99 STEP 12:LIN
E[0]A,13,A,140:NEXT
70 FOR A=28 TO 114 STEP 16:LI
NE[0]15,A,111,A:NEXT
80 DIM U(8,8),N(8,8),M(8,8),P(8)
95 FOR A=1 TO 4:READ X,Y,C0:G
OSUB 620:U(X,Y)=C0+1:NEXT:M(1)
=2:M(8)=2
90 DATA 4,4,7,5,4,0,4,5,0,5,5
100 CURSOR19,7:PRINT"--ジューンハ
ン--":CURSOR19,9:PRINT"フツツ.."
110 CURSOR19,11:PRINT"ワジスト.."
120 CURSOR19,12:PRINT"ツキ(1)フツツ(2)
120 GET J$:IF J$="" THEN 120
130 GOSUB 1130:J=VAL(J$):IF J
>2 THEN J=2
140 IF J=0 THEN N$(1)="PLAYER
1":N$(2)="PLAYER 2":GOTO 160
150 JN=J+(J=2)*2+1:N$(J)="アタ
リ":N$(JN)="ワジ"
160 CURSOR 20,2:PRINT"センター(20)
":CURSOR 20,4:PRINT"コナ(20)":
165 CURSOR 22,3:PRINT N$(1)::
CURSOR 22,5:PRINT N$(2):
170 CURSOR19,7:PRINT"--Key ヲ
サ--":CURSOR20,16:PRINT"--ハ
ン--
180 CURSOR20,9:PRINT"FEI END"
190 CURSOR20,18:PRINT N$(1):
195 CURSOR 20,19:PRINT P(1):
200 CURSOR 20,10:PRINT"IPJ ハ
ン":E=4:CURSOR 20,20:PRINT N$(
2):
205 CURSOR 20,21:PRINT P(2):
210 IF E=64 THEN 540
215 F=1:GOTO 300
220 C0=0:K=8:ON J+1 GOSUB 250
230 IF KK=0 THEN 210
240 IF E=64 THEN 540
245 F=2:GOTO 300
250 C0=0:K=1:ON J+1 GOSUB 250
260 IF KK=0 THEN 230
265 E=E+1:GOTO 210
270 REM
275 REM --- ヲツツコ ノ ハンテイ トブ ---
280 H=0:Z=0:S=1:GOTO 660
285 C0=C0:KK=1
290 REM
295 REM --- コマ トル カズ ---
298 FOR I=0 TO N-1:X=KX+AX*1:
Y=KY+AY*1:GOSUB 620:U(X,Y)=C0+
1:NEXT:X=KX:Y=KY:NEXT:NEXT
299 GOSUB 1100:IF(KK=0)*(F=JN
)THEN RETURN
301 IF KK=0 THEN 1020
302 IF F=1 THEN AB=8:BA=1:GOT
O 234
303 AB=1:BA=8
304 M(AB)=M(AB)-Z+1:M(BA)=M(B
A)+Z
305 CURSOR25,19:PRINT USING"#
#":M(1):"24":
306 CURSOR25,21:PRINT USING"#
#":M(8):"24":RETURN
307 REM
308 REM --- ...ノ ハン ---
309 REM
310 CURSOR 19,11:PRINT N$(F):
302 CURSOR 20,12:PRINT "ノ ハ
ン"
304 CURSOR 19,11:PRINT N$(F):
305 REM --- コマ ツ ---
310 IF J+F=3 THEN 370
310 GOSUB 1100
315 CURSOR 20,13:PRINT"333="
320 GET X$:IF X$="" THEN 325
325 IF X$="F" THEN 540
330 IF X$="P" THEN PA=0:THEN PA=
1:GOTO 640
335 IF(X$="P")*(PA=1)THEN VY=
10:GOSUB 900:GOTO 740
340 X=VAL(X$):IF(X=0)+(X=9)TH
EN 325
345 CURSOR 20,13:PRINT X:
CURSOR 20,14:PRINT X:
350 GET Y$:IF Y$="" THEN 355
355 Y=VAL(Y$):IF(Y=0)+(Y=9)TH
EN 325
360 CURSOR 26,14:PRINT Y
365 IF U(X,Y)<0 THEN USR(801
00):FOR I=0 TO 30:NEXT:USR(80100)
370 ON F GOTO 220,240
375 REM
376 REM --- ワジ ノ ハン ---
380 RESTORE 480
385 READ X,Y:IF X=9 THEN 490
390 IF U(X,Y)<0 THEN 390
400 C0=(JN=2)*7:GOSUB 250
410 IF KK=0 THEN 390
420 RETURN
430 DATA 1,8,8,1,1,1,8,8,3,3,
6,3,3,6,6,6,1,6,6,6,6,1,3,6,1,
3,8,2,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
4,5,6,3,4,6,3,3,3,3,3,3,3,3,
7,5,2,4,2,3,3,3,3,3,3,3,3,3,
4,5,6,3,4,1,3,3,3,3,3,3,3,3,
1,7,5,1,8,4,2,2,2,2,2,2,2,2,

```

```

480 DATA 7,8,2,7,1,2,7,2,8,7,
1,7,2,1,8,2,2,8,7,7,9,0
485 REM
486 REM --- ハン ---
490 PA=0:CURSOR 20,13:PRINT "
ハ ン"
500 P(F)=P(F)+1
510 FOR I=0 TO 1000:NEXT:CURS
OR 20,17:PRINT P(F):IF P(F
)=3 THEN F=(F+1)*-1+1:GOTO 592
520 VY=13:GOSUB 900:IF J+F=3
THEN RETURN
530 ON F GOTO 230,210
535 REM
536 REM --- GAME OVER ---
540 CURSOR 19,15:PRINT"-GAME
OVER-":
550 SS=ABS(M(1)-M(8)):F=2+(M(
1)-M(8))
560 CURSOR 19,11:IF SS>0 THEN
592
592 PRINT "ヒツツ 800000000
ハン"
592 GOTO 600
592 CURSOR19,11:PRINT N$(F)::
CURSOR 20,12:PRINT "ノ ハ
ン"
600 CURSOR 20,13:PRINT "Hit(S
)Key":
610 GETA$:IF A$="S" THEN 1140
615 GOTO 610
620 IF C0+1=U(X,Y) THEN RETUR
N
623 REM --- コマ カンニ ヒツツ ---
625 PA=0:FOR 0=0 TO 6:USR(801
00):CIRCLE[0]X-1,Y-1,1,Y-1
)*16+20,0:NEXT:Z=2+1:RETURN
630 REM
635 REM --- ハン & ヲツツコ ノ ハンテイ ---
640 VY=13:GOSUB 900
645 S=0:H=0:K=(K=1)*-7+1:C0=(
C0+7)*-7+1:FOR X=1 TO 8:FOR Y=1
TO 8:IF H=1 THEN 730
650 IF U(X,Y)<0 THEN 730
660 KX=X:KY=Y:FOR AX=1 TO 1:
FOR AY=1 TO 1:H=1:THEN 720
670 IF(AX=0)*(AY=0)THEN NEXT
N=2
680 A=KX+AX*N:B=KY+AY*N
685 IF(A<1)+(A>8)+(B<1)+(B>8)
+(KX+AX>8)THEN 720
690 IF U(KX+AX*(N-1),KY+AY*(N
-1))<0 THEN 720
700 IF U(KA,B)<C0+1 THEN N=N+
1:GOTO 680
710 IF S=1 THEN 275
715 H=1
720 NEXT:NEXT:IF S=1 THEN 290
730 NEXT:NEXT:IF H=0 THEN 490
735 K=(K=1)*-7+1:C0=(C0+0)*-7
740 CURSOR19,11:PRINT"チャ
ン 800000000 ハン"
745 NEXT:GOTO 300
750 C0=4:FOR V=1 TO 8:FOR X=1
TO 8:FOR 0=0 TO 6:CIRCLE[0]X
X-1,Y-1,1,Y-1)*16+20,0:
810 NEXT0,X,Y:CLR:RUN 80
815 REM
816 REM --- ジョウ クス ツブ ---
900 CURSOR19,19:PRINTSPACE(1
1):RETURN
1000 REM
1001 REM --- ヒツツ ツブ ---
1010 CURSOR19,11:PRINT"ツブ
ハン 800000000 ハン"
1020 NEXT:GOTO 300
1020 CURSOR19,11:PRINT"ハン
800000000 ハン"
1030 NEXT:RETURN
1050 REM
1060 REM --- 900 ノ ハン ツブ ---
1100 VY=13:GOSUB 900:VY=14:60
TO 900
1120 FOR VY=11 TO 15:GOSUB 90
0:NEXT VY:RETURN
1130 FOR VY=9 TO 12:GOSUB 900
:NEXT VY:RETURN
1140 FOR VY=2 TO 20:GOSUB 900
:NEXT:CURSOR 19,21:PRINT"
":GOTO 800
1200 REM
1210 REM --- タイトル ---
2000 BOX[7]15,30,27,100:BOX 10
85,22,95
2010 PAINT[7]16,31,7
2020 BOX[30,50,55,57:BOX38,30,
42,100:BOX 44,94,54,100
2030 BOX[0]138,50,44,57:LINE[0
144,95,44,99
2040 PAINT[7]139,31,7
2050 BOX 61,30,66,100
2060 CIRCLE[7]175,70,20,2,0,7/
8*:CIRCLE[7]175,70,12,2,0,3/4*
2070 LINE 70,66,66,70,100,85,100
65,70:PAINT 62,31,7:PAINT 73,
56,70
2080 CIRCLE 103,80,20,,0,16/9
2090 CIRCLE 103,80,13,,w/6,7/
4
2100 LINE 95,81,116,81:LINE 9
6,74,110,74
2110 LINE 110,89,114,93
2120 PAINT 97,75,7
2130 BOX[125,30,130,100:PAINT
126,31,7
2140 BOX[135,30,140,100:PAINT
136,31,7
2150 BOX 150,60,177,100:BOX 1
56,63,172,95:PAINT 151,66,7
2160 A=5:FOR B=100 TO 0 STEP
-10:CIRCLE[A]90,90,B,1:A=INT(R
ND(1)*6)+1:NEXT
2200 CURSOR 9,15:PRINT"
":FOR I=0 TO 50:NEXT
2210 CURSOR 9,15:PRINT"Hit an
"
2220 GET A$:IF A$="" THEN 220
0
2230 RETURN

```

★僕の友達のK君は、公衆電話からかけてきては、一人でワーワー言っ、僕がしゃべろうとすると10円玉が切れてしまうのです。影さん、なんとか言ってやってください。(千葉県松戸市・けんぞう13才)……【影：なんとか。】