

Дасгал: Үндсэн Өгүүлбэр зүй 1

1. Оруулсан тооноос хамаарч “even” эсвэл “odd” буцаадаг функц бичнэ үү.

```
parity(1); --> "odd"  
parity(2 ); --> "even"
```

2. Гурван аргумент аваад ихийг буцаадаг “max” функцийг бичнэ үү. Math.max-ийг ашиглахгүй.

```
max(1, 2, 3); --> 3  
max(1, 3, 2); --> 3  
max(3, 2, 1); --> 3
```

3. Мөнгө шидэх flipCoin функцийг бичнэ үү. Өгсөн тоогоор шидээд, хэдэн удаа сүлд буусныг буцаана.

```
numHeads(10); --> 4  
numHeads(10); --> 6  
numHeads(10); --> 6
```

4. Дээрхтэй ижил, гэхдээ бутархай тоо буцаадаг.

```
headsRatio(10); --> 0.7  
headsRatio(10); --> 0.4  
headsRatio(10000); --> 0.5023  
headsRatio(10000000); --> 0.4999948
```

5. Тоо болон тэмдэгт мөр өгөхөд, тэмдэгт мөрийг өгөгдсөн тоогоор холбож өгдөг функцийг бичнэ үү.

```
padChars(5, "x"); --> "xxxxx"  
padChars(7, "-"); --> "-----"
```

6. 6-г буулгахын тулд шоог хэдэн удаа орхисныг буцаах функцийг бичнэ үү. (Санаа: Math.random() -аар 5/6 магадлал).

```
numRollsToGetSix(); --> 13  
numRollsToGetSix(); --> 2
```

7. HTML хуудсыг ачаалах болгонд “Have a GOOD day!” эсвэл “Have a BAD day!” –ийн аль нэгийг санамсаргүй байдлаар харуулдаг. Хэрэв CSS мэддэг бол, фонтыг том болгоно уу.