



# KILLIAN PERZO

## COORDONNÉES

+33 6 95 58 61 78  
killian.perzo@gmail.com  
23 Rue Paul Déroulède,  
06000 Nice

## PERSONNALITÉ

Adaptable; Esprit d'équipe;  
Impliqué; Ouvert d'esprit;  
Analytique

## LANGUES

Français (langue maternelle)  
Anglais (courant)  
Italien (scolaire)

## INTÉRÊTS

Badminton | Associatif |  
Données Sportives | Nouvelles  
Technologies

## BÉNÉVOLAT

-  Badminton
  - Entraîneur jeune
  - Responsable informatique tournois
  - Responsable site internet
-  CBN



PORTFOLIO

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### ALTERNANCE/ DATA ANALYSTE ASSISTANT

Median Technologies

>> **Missions :** Conception et déploiement d'un pipeline de données pour améliorer la qualité et la disponibilité des données cliniques.

Automatisation de processus métiers (extraction, nettoyage, reporting) réduisant le temps de traitement manuel.

Développement de modèles statistiques et machine learning pour la détection et la prédiction d'anomalies ("queries") dans les données cliniques.

### ALTERNANCE/ DATA ANALYSTE

Monext

>> **Missions :** Création de dashboards interactifs pour analyser la performance client (outil type : AWS Quicksight).

Suivi et analyse des indicateurs clés de l'expérience client, permettant d'identifier des axes d'amélioration.

Production de reportings automatisés pour la direction, facilitant la prise de décision stratégique.

### MISSION / CHARGÉ DE SENSIBILISATION

Moovency

>> **Missions :** Sensibilisation aux troubles musculo-squelettiques (TMS) auprès des collaborateurs dans les entrepôts Lidl de Dijon et Metz.

Présentation et démonstration de la solution Kimea (outil d'analyse des postures et mouvements).

Contribution à la promotion de solutions innovantes pour la prévention des risques professionnels.

## PROJETS

### PROJET / DATABAD - APPLICATION D'ANALYSE DE MATCHS DE BADMINTON

>> **Missions :** Développement d'un outil complet pour enregistrer, structurer et analyser les données de matchs (joueurs, sets, points, coups).

Conception d'une base **MongoDB** avec 4 collections (joueurs, matchs, points, coups). Mise en place d'une interface de saisie en temps réel (scores, événements, timecodes).

Intégration d'un module machine learning pour classifier les coups à partir de vidéos (MediaPipe + Random Forest).

**Objectif :** fournir aux joueurs et coachs un outil de revue de match et d'aide à la performance.

## FORMATIONS

### APPLIED MSC IN DATA ANALYTICS

DSTI School of Engineering Sophia-Antipolis | 2024-2025

### BACHELOR UNIVERSITAIRE ET TECHNIQUE SCIENCES DES DONNÉES EXPLORATION ET MODÉLISATION STATISTIQUES

IUT de Vannes | 2022-2024

### LICENCES STAPS ERGONOMIE DU SPORT ET PERFORMANCE MOTRICE

Université Rennes 2 | 2018-2022

### BACCALAURÉAT SI, SPÉCIALISATION INFORMATIQUE

Lycée Frédéric Ozanam Cesson Sévigné | 2015-2018

## COMPÉTENCES

- ◆ Programation
- ◆ Machine learning
- ◆ ETL & Data Engineering
- ◆ Data Visualisation

- ◆ Python (Pandas, Scikit learn, Streamlit), R, SQL, HTML, CSS, SAS

- ◆ Mongo DB, AWS Quicksight, PowerBi, Excel, Git, SSIS, API REST

## CERTIFICATIONS

- ◆ Neo4j Certified Professional
- ◆ Google Analytics
- ◆ Agile

- ◆ Spokesperson - Erasmus+ Project (2018)
  - Porte-parole de mon lycée dans le cadre d'un projet européen sur la maison connectée écologique.
  - Présentation du projet devant un public international, en anglais, dans un contexte multiculturel.