RANSCA

陈烁龙

2022年6月13日

目录

1	概述														1
2	问题														1
	2.1	Ĭ	長人	<u>ا</u> ا	<u>二</u>	乘									1
	2.2	Ī	高其	沂-	牛	邨	ĺ	去							2
	2.3	I	RА	N	SC	CA	L								2
插	图														
1 144	11-1														
	1	i	原娄	女才	居										1
	2	Ī	長人	<u>ا</u> ا	二;	乘									1
	3	Ī	高其	斤-	牛	邨	į	去							2

表格

摘要

RANSCA 算法是一种基于概率的模型构建 手段。其相较于最小二乘法,能够在数据集存在 较多粗差或者误差数据的情况下,重构处正确的 模型。

关键词: RANSCA, 最小二乘, 直线拟合

1 概述

只要是通过传感器获取的数据,都不可避免的存在误差。如果误差非常完美的满足正态分布,则使用最小二乘可以很好的构建出模型。但是很多时候,误差分布差异较大,甚至存在较多粗差(错误)数据,这时传统的最小二乘法就会失效。

当然,通过均值漂移或者方差膨胀进行的最小二乘,可以弥补传统最小二乘的不足。但是实现较为复杂,效率较低,参数不易控制。再者,若基于高斯-牛顿等数值优化方法,可以定义相应的核函数,以抑制误差较大项对损失函数的贡献。

本文主要介绍 RANSCA 方法,即随机采样一致性算法,对于该种问题有比较良好的解决效果。另外,本文也会使用高斯牛顿和最小二乘方法作为对照,说明三者的不同。

2 问题

线有一条位于某平面的抛物线,为获取其函数表达式,对其进行了多次采样 (即通过某种设备测量曲线上点的二维位置)。由于设备的精度有像,加之测量环境较差,得到了比较差的测量结果,如下图所示:

现要求给出该曲线的表达形式,即下表达式 中的参数:

$$y = ax^2 + bx + c$$

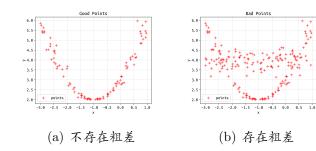


图 1: 源数据

2.1 最小二乘

设测得的点集为 $PC = \{p_1, p_2, ..., p_n\}$, 且 $p_i = (x_i, y_i)$ 。由于存在测量误差,所以点的坐标值不会完全符合真实曲线的函数表达式。我们记:

$$v_i = ax_i^2 + bx_i + c - y_i$$

对于所有的点,我们可以列出以下表达式:

$$\begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \dots \\ v_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1^2 & x_1 & 1 \\ x_2^2 & x_2 & 1 \\ & \dots & \\ x_n^2 & x_n & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_n \end{pmatrix}$$

即:

$$V = BX - l$$

求解线性方程组:

$$X = (B^T B)^{-1} B^T l$$

即可获得解。

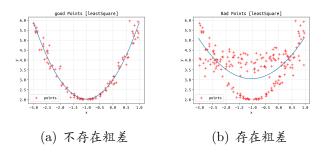


图 2: 最小二乘

2.2 高斯-牛顿法

首先写出我们的损失函数:

$$Error = \sum_{i=1}^{n} e_i = \sum_{i=1}^{n} (ax_i^2 + bx_i + c - y_i)$$

对于单个误差项 e_i , 我们对待求参数求解雅可比 矩阵:

$$\begin{cases} \frac{\partial e_i}{\partial a} = x_i^2 \\ \frac{\partial e_i}{\partial b} = x_i \end{cases} \rightarrow j_i = \begin{pmatrix} x_i^2 \\ x_i \\ 1 \end{pmatrix}$$

对于每一个数据,我们都求解误差和雅可比矩阵,而后求和。最后求解线性方程组迭代得到结果:

$$\begin{cases} H = \sum_{i=1}^{n} (j_i j_i^T) \\ g = \sum_{i=1}^{n} (-j_i e_i) \\ H\Delta X = g \end{cases}$$

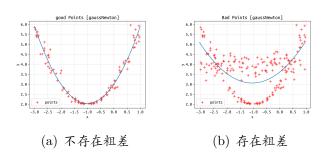


图 3: 高斯-牛顿法

2.3 RANSCA

RANSAC 算法假设数据中包含正确数据和异常数据 (或称为噪声)。该算法核心思想就是随机性和假设性,随机性是根据正确数据出现概率去随机选取抽样数据,根据大数定律,随机性模拟可以近似得到正确结果。假设性是假设选取出的抽样数据都是正确数据,然后用这些正确数据通过问题满足的模型,去计算其他点,然后对这次结果进行一个评分。

对于当前问题,该算法的步骤表述为:

- 1. 给出迭代次数和容许的误差阈值。容许的误 差阈值即我们可以接受的,点到拟合的曲线 的容许偏差。该值需要根据具体问题给出;
- 2. 选择三个点, 计算出一个初始的二次曲线模型;
- 3. 对于每一个数据点,基于当前拟合的模型, 给出误差。这里我们用点在 y 方向上到该 二次曲线的距离来进行衡量;
- 4. 找到在容许误差阈值内的点,并记录;
- 重复迭代。迭代完成后,返回被支持最多的模型。

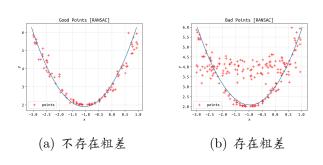


图 4: RANSCA