

这是标题

陈烁龙

2022 年 9 月 8 日

目录

1	前言	1
2	惯性导航和惯性器件	1
3	惯性器件的误差和标定	1
4	姿态更新	2
5	速度更新算法	3
6	位置更新	3

插图

表格

1 前言

记录惯导课程的学习!

2 惯性导航和惯性器件

导航是指: 运动物体随时间变化的位置 (Position)、速度 (Velocity) 和姿态 (Attitude), 这三者构成了导航姿态 (PVA)。导航主要有两种原理:

1. 航位推算 (Dead Reckoning): 通过推断连续帧间导航状态的变换量得到航迹, 如视觉里程计 (VO)、惯导 (INS);
2. 直接定位 (Direct Fixing): 直接获得运动物体在参考坐标系下的导航状态, 如卫导 (GNSS)。

对于惯导而言, 借助加速度计和陀螺仪测定载体相对于惯性空间的加速度和角速度。具体来说:

1. 加速度计 (Accelerometer): 测量相对于惯性参考系的加速度 (即比力) 的传感器。公式:

$$f = a - g$$

其中: f 即为比力, 为加速度计的直接输出; a 为载体相对于惯性参考空间的运动加速度; g 为万有引力加速度¹;

2. 陀螺仪 (Gyroscope): 测量相对于惯性参考系的角速率的传感器。是惯导系统中最为关键的器件。

将二者结合在一起, 就得到了惯性测量单元 (IMU), 其是由一个三轴加速度计和一个三轴陀螺构成。将惯性导航算法与 IMU 结合, 就得到了惯性导航系统 (INS)。

¹注意: 加速度计的直接输出是物体运动加速度减去万有引力加速度, 是减号, 不是加号。

惯性导航系统有两类: 平台式系统和捷联式系统。前者通过闭环的控制系统感知 IMU 中陀螺仪的输出变化来保证 IMU 中的加速度计的朝向始终保持一致。此种系统对于算法要求较低, 精度较高, 但是十分昂贵, 一般只使用到高精度的场景下。而后者则通过复杂的算法来计算运动物体的导航状态, 而不在要求要保证 IMU 中的加速度计的朝向始终保持一致。该类系统价格便宜, 精度可行但不及平台式系统, 但是应用广泛。

3 惯性器件的误差和标定

考虑这样一个场景: 假设有一辆车在地表行驶, 海拔高为 h , 其载体里的 IMU 坐标系 xyz 与当地的导航坐标系 NED 对齐。该辆小车的北向速度为 v_N , 东向速度为 v_E , 则该小车上的 IMU 输出为多少?

很明显, 由于:

$$\begin{aligned}\rightarrow \dot{\varphi} &= \frac{v_N}{R+h} \\ \rightarrow \dot{\lambda} &= \frac{v_E}{(R+h) \cos \varphi}\end{aligned}$$

所以, 陀螺仪的输出为:

$$\begin{aligned}\rightarrow \omega_E &= -\dot{\varphi} = -\frac{v_N}{R+h} \\ \rightarrow \omega_N &= \dot{\lambda} \cos \varphi + \omega_e \cos \varphi \\ &= \frac{v_E}{R+h} + \omega_e \cos \varphi \\ \rightarrow \omega_D &= -\dot{\lambda} \sin \varphi - \omega_e \sin \varphi \\ &= -\frac{v_E}{R+h} \tan \varphi - \omega_e \sin \varphi\end{aligned}$$

接下来介绍常用的坐标系:

1. 惯性坐标系 (i-frame): 原点为地球质心, z 轴沿地球自转轴指向协议地极, x 轴指向春分点;
2. 地固坐标系 (e-frame): 和地球固连在一起, x 轴指向赤道与本初子午线的交点;

3. 导航坐标系 (n-frame): x 轴沿参考椭球北向, y 轴沿参考参考椭球东向, z 轴沿椭球法线向下;

4. IMU 坐标系 (载体坐标系 b-frame): 原点为 IMU 中心, x 轴为陀螺正前方, y 轴为陀螺右方, z 轴为陀螺下方, 即"xyz" 对应"前右下".

陀螺的测量值为:

$$\tilde{\omega} = \omega + b_{\omega} + S_{\omega} + N\omega + \varepsilon_{\omega}$$

其中: $\tilde{\omega}$ 为实际陀螺的输出, ω 为真实的角速度, b_{ω} 为陀螺的零偏, S 为陀螺的比例因子误差矩阵, N 为陀螺交轴耦合误差矩阵, ε_{ω} 为陀螺噪声矢量。且有:

$$b_{\omega} = \begin{pmatrix} b_{\omega,x} \\ b_{\omega,y} \\ b_{\omega,z} \end{pmatrix}, S = \begin{pmatrix} S_x & 0 & 0 \\ 0 & S_y & 0 \\ 0 & 0 & S_z \end{pmatrix}$$

$$N = \begin{pmatrix} 0 & \gamma_{xy} & \gamma_{xz} \\ \gamma_{yx} & 0 & \gamma_{yz} \\ \gamma_{zx} & \gamma_{zy} & 0 \end{pmatrix}$$

加速度计的测量值为:

$$\tilde{f} = f + b_f + S_1 f + S_2 f^2 + Nf + \delta g + \varepsilon_f$$

其中: \tilde{f} 为实际加速度计的输出, f 为真实的角速度, b_f 为加速度计的零偏, S_1 为加速度计的线性比例因子误差矩阵, S_2 为加速度计的非线性比例因子误差矩阵, N 为加速度计交轴耦合误差矩阵, δg 为重力异常, ε_f 为加速度计噪声矢量。

4 姿态更新

以四元素为例, 问题为已知:

1. $q_b^n(t_{k-1})$, 前一时刻 b 系相对于 n 系的姿态;

2. $\Delta\theta_k, \Delta\theta_{k-1}$, 当前时刻和前一时刻的陀螺角增量输出, 即:

$$\Delta\theta_k = \int_{t_{k-1}}^{t_k} \omega_{ib}^b(t) dt$$

3. ω_{ie}^n , 地球自转角速率在 n 系下的投影, ω_{en}^n , n 系相对于 e 系的角速率在 n 系下的投影:

$$\rightarrow \omega_{ie}^n = \begin{pmatrix} \omega_e \cos \varphi & 0 & -\omega_e \sin \varphi \end{pmatrix}^T$$

$$\rightarrow \omega_{en}^n = \begin{pmatrix} \frac{v_E}{R_N+h} & -\frac{v_N}{R_M+h} & -\frac{v_E \tan \varphi}{R_N+h} \end{pmatrix}^T$$

求解:

1. $q_b^n(t_k)$, 当前时刻 b 系相对于 n 系的姿态。

以四元素为例: 姿态递推计算的运算式子为:

$$q_b^n(t_k) = q_{n(k-1)}^{n(k)} \otimes q_{b(k-1)}^{n(k-1)} \otimes q_{b(k)}^{b(k-1)}$$

其中:

1. 使用等效旋转矢量更新 b 系从 t_{k-1} 到 t_k 时刻的姿态变换 (最后一项):

$$\rightarrow \phi_k = \Delta\theta_k + \frac{1}{12} \Delta\theta_{k-1} \times \Delta\theta_k$$

$$\rightarrow q_{b(k)}^{b(k-1)} = \begin{pmatrix} \cos \|\frac{1}{2}\phi_k\| \\ \sin \|\frac{1}{2}\phi_k\| \frac{\phi_k}{\|\phi_k\|} \end{pmatrix}$$

2. 使用等效旋转矢量更新 n 系从 t_{k-1} 到 t_k 时刻的姿态变换 (第一项):

$$\rightarrow \zeta_k = [\omega_{ie}^n(t_{k-1}) + \omega_{en}^n(t_{k-1})] \Delta t$$

$$\rightarrow q_{n(k)}^{n(k-1)} = \begin{pmatrix} \cos \|\frac{1}{2}\zeta_k\| \\ \sin \|\frac{1}{2}\zeta_k\| \frac{\zeta_k}{\|\zeta_k\|} \end{pmatrix}$$

3. 带入公式进行递推, 最后对得到的结果姿态四元素进行归一化。

5 速度更新算法

总的速度更新算法公式：

$$\mathbf{v}_k^n = \mathbf{v}_{k-1}^n + \Delta \mathbf{v}_{f,k}^n + \Delta \mathbf{v}_{g/cor,k}^n$$

其中公式左边为当前时刻载体在 n 系的速度，公式右边第一项为上一时刻载体在 n 系的速度，中间项为比力积分项，最后一项为重力/哥氏积分项。

1. 计算重力/哥氏积分项：

$$\begin{aligned} \Delta \mathbf{v}_{g/cor,k}^n = \\ [\mathbf{g}_l^n - (2\boldsymbol{\omega}_{ie}^n + \boldsymbol{\omega}_{en}^n) \times \mathbf{v}_e^n]_{t_{k-1/2}}(t_k - t_{k-1}) \end{aligned}$$

其中， \mathbf{g}_l^n 为当地重力加速度在导航系下的投影。

2. 计算比力积分项：

$$\Delta \mathbf{v}_{f,k}^n = [\mathbf{I} - (\frac{1}{2}\boldsymbol{\zeta}_{k-1,k} \times)] \mathbf{C}_{b(k-1)}^{n(k-1)} \Delta \mathbf{v}_{f,k}^{b(k-1)}$$

$$\boldsymbol{\zeta}_{k-1,k} = [\boldsymbol{\omega}_{en}^n(t_{k-1/2}) + \boldsymbol{\omega}_{ie}^n(t_{k-1/2})](t_k - t_{k-1})$$

$$\begin{aligned} \Delta \mathbf{v}_{f,k}^{b(k-1)} = & \Delta \mathbf{v}_k + \frac{1}{2} \Delta \boldsymbol{\theta}_k \times \Delta \mathbf{v}_k + \\ & \frac{1}{12} (\Delta \boldsymbol{\theta}_{k-1} \times \Delta \mathbf{v}_k + \Delta \mathbf{v}_{k-1} \times \Delta \boldsymbol{\theta}_k) \end{aligned}$$

需要注意的是，我们求解当前时刻的速度向量时，用到了上一时刻和当前时刻的速度来求解中间量（求解重力/哥氏积分项和计算比力积分项当中都出现了）。对于这种，我们使用线性递推即可（即使用 t_{k-2} 和 t_{k-1} 的状态来推测 t_k 的状态，线性递推是最简单的方式）。

6 位置更新

如果令：

$$\begin{aligned} \bar{h} &= \frac{1}{2}(h_k + h_{k-1}) \\ \bar{\varphi} &= \frac{1}{2}(\varphi_k + \varphi_{k-1}) \\ v_{N,k-1/2} &= \frac{1}{2}(v_{N,k} + v_{N,k-1}) \\ v_{E,k-1/2} &= \frac{1}{2}(v_{E,k} + v_{E,k-1}) \\ v_{D,k-1/2} &= \frac{1}{2}(v_{D,k} + v_{D,k-1}) \end{aligned}$$

那么位置更新的公式为：

$$\begin{aligned} \rightarrow h_k &= h_{k-1} - v_{D,k-1/2}(t_k - t_{k-1}) \\ \rightarrow \varphi_k &= \varphi_{k-1} + \frac{v_{N,k-1/2}}{R_{M,k-1/2} + \bar{h}}(t_k - t_{k-1}) \\ \rightarrow \lambda_k &= \lambda_{k-1} + \frac{v_{E,k-1/2}}{(R_{N,k-1/2} + \bar{h}) \cos \bar{\varphi}}(t_k - t_{k-1}) \end{aligned}$$