



TORRES DE HANNOI

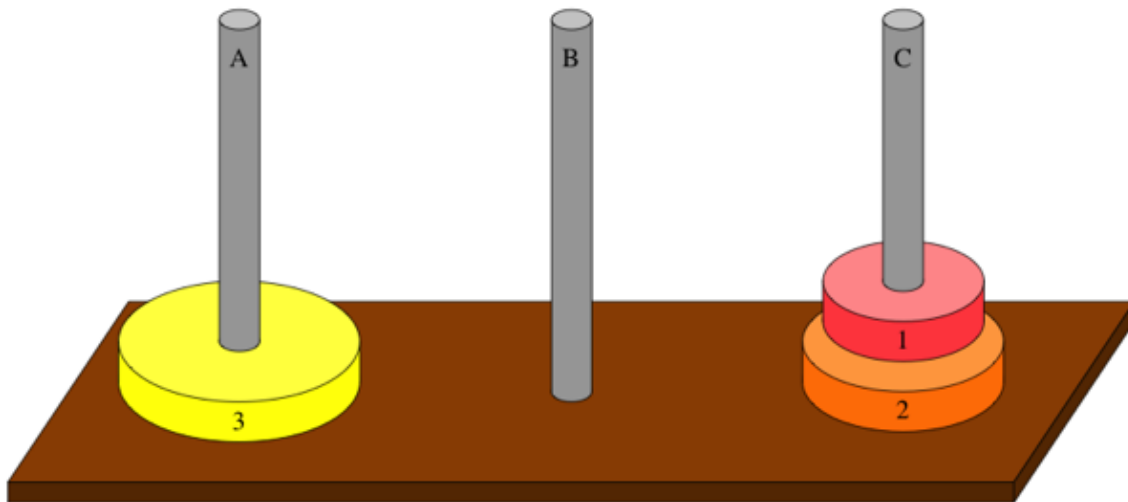


Figura 1

MANUAL DE USUARIO

MANUAL DE USUARIO

Torres de Hanoi

1. - Tenemos cuatro botones en lo que es el funcionamiento de las torres de hanoi los cuales indican PLAY, SCORE, SETTINGS y ACERCA DE.



Figura 4: Boton SCORE

2. - En el botón de PLAY es donde el usuario empezará a jugar, pero antes de empezar debe tener en cuenta otro apartado en el cual deberá seleccionar entre uno a ocho discos.



Figura 2: Boton PLAY



Figura 5: Boton SETTINGS



Figura 3: Boton DISCOS

5. - En la tercera opción del menú principal, la cual es SETTINGS o configuración solamente ajustará el tamaño de la pantalla y ajustará el volumen de la música.

6. - La última opción del menú solamente mostrará lo referente a los desarrolladores del juego de "Las Torres de Hanoi", mostrará una foto y el nombre del desarrollador.



Figura 6: Boton CREDITS

3. - Una vez seleccionado el número de discos, es entonces donde se inicializará el juego y una vez dentro se encontrará un botón más el cual llevará el tiempo del jugador que hace en el momento para terminar el juego.
4. - En la segunda opción del menú se tomará la puntuación de los jugadores en la cual se guardarán los mejores récords que se batirán por número de intentos o por tiempo en completar el juego y se mostrará la tabla con las posiciones de cada jugador.

7. - Una vez terminada la partida, si el jugador hizo un récord en determinado tiempo, le solicitará al jugador que ingrese un nombre para guardarlo en la tabla de ranking y si otro jugador logra superar el tiempo del actual, el primer jugador pasará a ser el segundo en la tabla.
8. - Cuando el jugador cierre el juego, el programa preguntará si desea salir del juego, aparecerá una ventana en la cual saldrán dos opciones, si y no, si presiona si, el programa se

cerrará y si presiona no, el juego seguirá funcionando hasta que el usuario presione la opción de "si".



Figura 7: Boton SALIR