# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **opdracht 3\_3** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Je voert een lengte ,breedte en een hoogte in en het doe alles keer en je krijgt als antwoord de inhoud** | | | | | |
| **Scenario** | **Ik voer een min getal in ipv een normaal getal** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | De antwoord wordt een min getal | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De antwoord is een min getal | | | | | |
| **Aanpassingen** | niks | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0.1 | **Prioriteit[[1]](#endnote-2)** | Middel | **Door** | **Vincent** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Je voert een lengte ,breedte en een hoogte in en het doe alles keer en je krijgt als antwoord de inhoud** | | | | | |
| **Scenario** | **Ipv een naam voer ik een getal in** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | error | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Geen error het geeft een getal weer als naam | | | | | |
| **Aanpassingen** | niks | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0.1 | **Prioriteit[[2]](#endnote-3)** | Middel | **Door** | **Rico** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Je voert een lengte ,breedte en een hoogte in en het doe alles keer en je krijgt als antwoord de inhoud** | | | | | |
| **Scenario** | **Ik voer een streepje ipv een getal** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | error | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Error de programma stopt met werken | | | | | |
| **Aanpassingen** | niks | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0.1 | **Prioriteit[[3]](#endnote-4)** | Middel | **Door** | **Syon** |

1. [↑](#endnote-ref-2)
2. [↑](#endnote-ref-3)
3. [↑](#endnote-ref-4)