**Кіровоградський державний педагогічний університет**

**імені Володимира Винниченка**

Фізико–математичний факультет

Кафедра інформатики  
  
**Дипломна робота**  
з прикладної математики

на тему:

**ПОРІВНЯННЯ ЗАСОБІВ ДЛЯ КРОСПЛАТФОРМНОЇ РОЗРОБКИ МОБІЛЬНІХ ДОДАТКІВ**

Виконав: студент 4 курсу,

групи 46

напряму підготовки

6.040302 Інформатика

форма навчання денна

Глущенко М.В.

Керівник ??????????

Рецензент

м. Кропивницький – 2017 рік

**ВСТУП**

Ще кілька років тому під кроссплатформною розробкою розуміли створення контенту для персональних комп'ютерів (ПК), ігрових консолей та комп’ютерів фірми Apple. Тепер кроссплатформність, в першу чергу, означає доступність додатку не тільки на ПК, але і на мобільних пристроях з різними операційними системами. На сьогоднішній день, головний напрямок розвитку — це ігри та додатки для смартфонів, планшетів і веб-ігри, які доступні для скачування в цифрових онлайн магазинах та браузерах.

Кросплатформність дозволяє суттєво скоротити витрати на розробку нового або адаптацію існуючого програмного забезпечення.

Уявіть собі мобільний сайт, якому не завжди потрібен доступ до інтернету, а з точки зору дизайну він ближче до мобільних додатків, ніже до веб-сторінок. Приблизно так можна описати кроссплатформні додатки.

При кроссплатформній розробці використовуються спеціальні утиліти (фреймворки) для створення програми на основі сімейства мов JavaScript. Вся структура і логіка додатку створюється за допомогою таких інструментів (PhoneGap, Titanium, Xamarin, Cordova і ін.) на JavaScript, а потім обертається в нативний запускаючий елемент, тобто інтегрується в базовий проект для XCode або Android Studio, що дозволяє створювати збірки проекту з однією і тією ж логікою відразу під декілька операційних систем.