



Министерство образования и науки Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ

Информатика и системы управления (ИУ)

КАФЕДРА

Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии (ИУ7)

Лабораторная работа №5

Тема: Численное интегрирование

Студент: Артемьев И.О.

Группа: ИУ7-43Б

Оценка (баллы): _____

Преподаватель: Градов В.М.

Москва.
2021 г.

Задание

Построить алгоритм и программу для вычисления двукратного интеграла при фиксированном значении параметра τ

$$\epsilon(\tau) = \frac{4}{\pi} \int_0^{\frac{\pi}{2}} d\phi \int_0^{\frac{\pi}{2}} [1 - \exp(-\tau \frac{1}{R})] \cos\theta \sin\theta d\theta d\varphi$$

$$\frac{1}{R} = \frac{2\cos\theta}{1 - \cos^2\theta \sin^2\varphi}$$

Применить метод последовательного интегрирования. По одному направлению использовать формулу Гаусса, а по другому - формулу Симпсона.

Входные данные

Количество узлов сетки N, M ; значение параметра τ , методы для направлений при последовательном интегрировании.

Выходные данные

Значение интеграла при заданном параметре, график зависимости $\epsilon(\tau)$ в диапазоне $\tau = 0.05 - 10$.

Описание алгоритма

Имеем

$$\int_{-1}^1 f(t) dt = \sum_{i=1}^n A_i f(t_i)$$

Положим

$$\int_{-1}^1 t^k dt = \sum_{i=1}^n A_i f(t_i^k), \quad k = 0, 1, 2, \dots, 2n - 1$$

Тогда, имеем систему

$$\begin{cases} \sum_{i=1}^n A_i = 2 \\ \sum_{i=1}^n A_i t_i = 0 \\ \sum_{i=1}^n A_i t_i^2 = \frac{2}{3} \\ \dots \\ \sum_{i=1}^n A_i t_i^{2n-1} = 0 \end{cases}$$

Система нелинейная, найти решение сложно. Для нахождения A_i и t_i можно воспользоваться полиномом Лежандра. Формула полинома:

Узлами формулы Гаусса являются нули полинома Лежандра

$$P_n(x) = \frac{1}{2^n n!} \frac{d^n}{dx^n} [(x^2 - 1)^n], \quad n = 0, 1, 2$$

$P_n(t)$, а A_i можно найти из

вышеуказанной системы уравнений.

При вычислении интеграла на произвольном интервале $[a, b]$, для применения квадратурной формулы Гаусса необходимо выполнить преобразование переменных:

$$x = \frac{b+a}{2} + \frac{b-a}{2} t$$

В таком случае, получаем конечную формулу для произвольного интервала $[a, b]$:

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{b-a}{2} \sum_{i=1}^n A_i f(x_i)$$

Также, существует квадрататурная формула Симпсона:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{3} \sum_{i=0}^{\frac{N}{2}-1} (f_{2i} + 4f_{2i+1} + f_{2i+2})$$

Однако, эти методы можно применять и для приближенной оценки двукратных (и не только) интегралов. Рассмотрим интеграл по прямоугольной области:

$$I = \int_c^d \int_a^b f(x, y) dx dy = \int_a^b F(x) dx, \quad \text{где } F(x) = \int_c^d f(x, y) dy$$

По каждой координате введем сетку узлов. Каждый однократный интеграл вычисляют по квадратурным формулам. Для разных направлений можно использовать квадратурные формулы разных порядков точности, в т.ч. и Гаусса.

Конечная формула:

$$I = \int \int_G f(x, y) dx dy = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m A_i B_{ij} f(x_i, y_j)$$

где $A_i B_{ij}$ - известные постоянные.

Результаты работы программы

1. Описать алгоритм вычисления n корней полинома Лежандра n -ой степени $P_n(x)$ при реализации формулы Гаусса.

Все корни полинома лежат на интервале $[-1, 1]$. При этом стоит заметить, что интервалы $[-1, 0]$ и $[0, 1]$ – симметричны, так что при поиске корней достаточно рассмотреть интервал $[0, 1]$.

Корни полинома можно вычислить итеративно по методу Ньютона

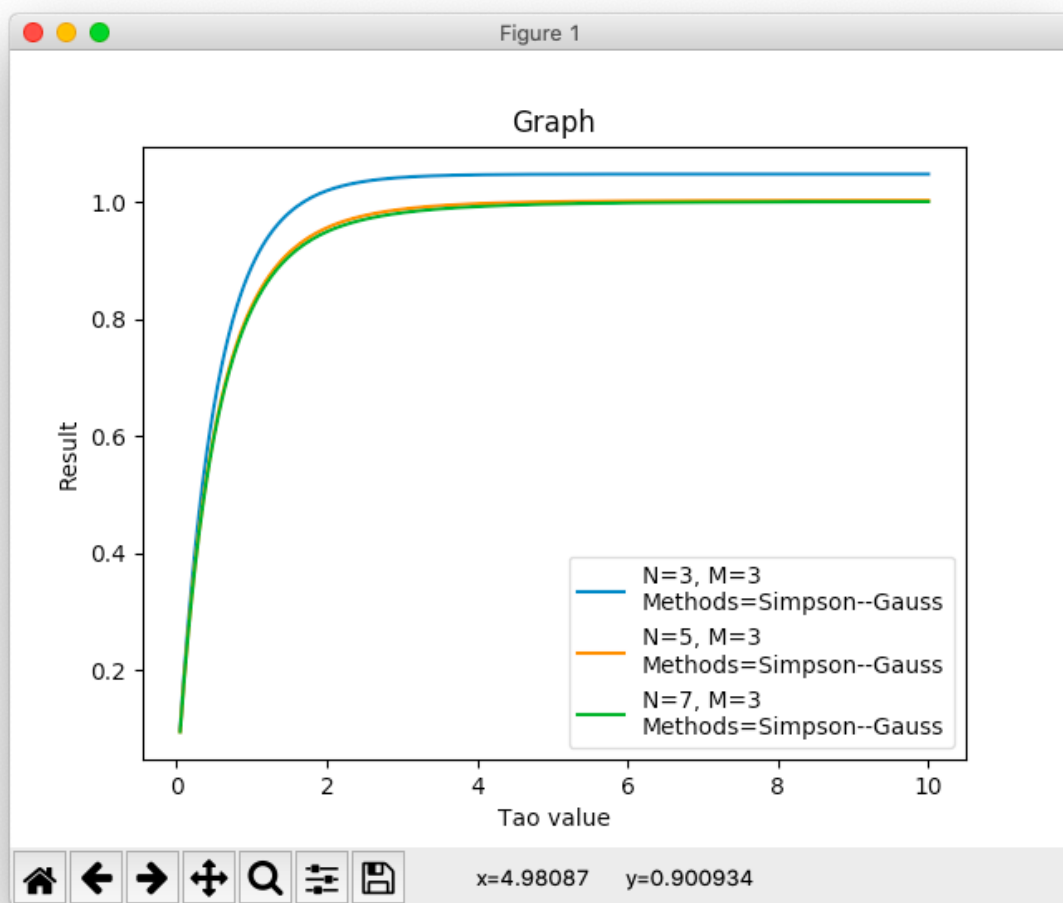
$$x_i^{(k+1)} = x_i^k - \frac{P_n(x_i)^{(k)}}{P_n'(x_i)^{(k)}}$$

причем начальное приближение для i -го корня берется по формуле:

$$x_i^{(0)} = \cos\left[\frac{\pi(4i-1)}{4n+2}\right]$$

2. Исследовать влияние количества выбираемых узлов сетки по каждому направлению на точность расчетов.

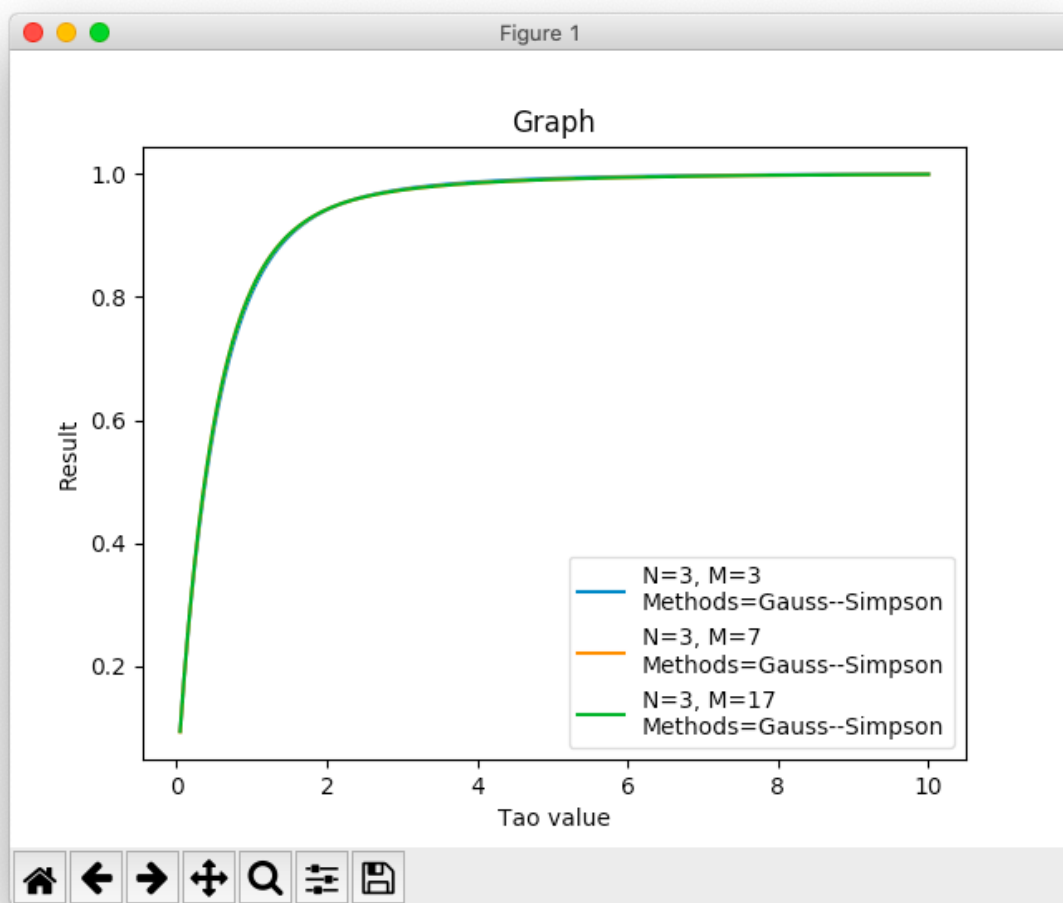
Исследование для внешнего направления и метода Симпсона:



```
ilyaartemev@Air-Ilya ~/Desktop/bmstu-ca/lab_05 master ● ? python3 main.py
N: 3
M: 3
Tao: 1
Select a method:
1 - Simpson
0 - Gauss
1
0
Result: 0.8886948534129957
1 - Continue
0 - End
1
N: 5
M: 3
Tao: 1
Select a method:
1 - Simpson
0 - Gauss
1
0
Result: 0.8208551739111585
1 - Continue
0 - End
1
N: 7
M: 3
Tao: 1
Select a method:
1 - Simpson
0 - Gauss
1
0
Result: 0.8152779841066683
1 - Continue
0 - End
0
```

Видно, что при кол-ве узлов = 3 график отклоняется от графиков с кол-вом узлов 5 и 7. Сравнивая с программой расчета интегралов, можно убедиться, что при большом количестве узлов результат точнее.

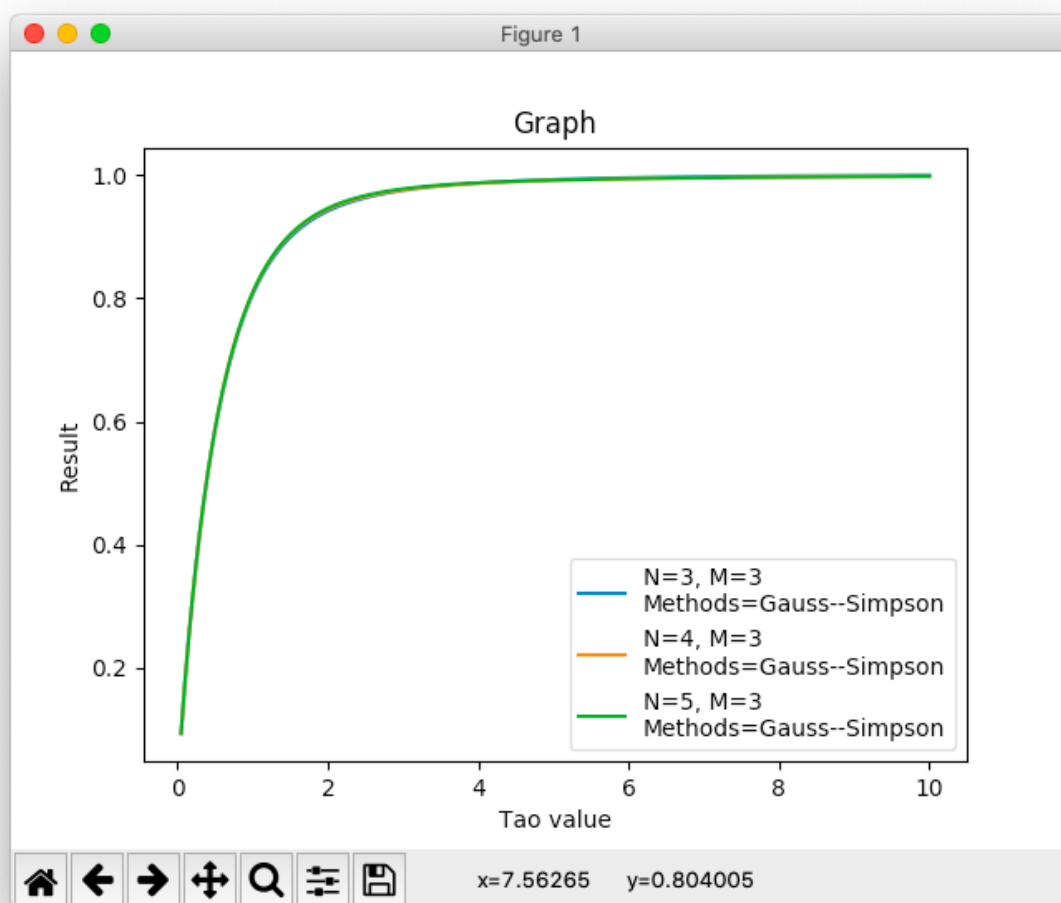
Исследование для внутреннего направления и метода Симпсона:




```
N: 3
M: 3
Tao: 1
Select a method:
1 - Simpson
0 - Gauss
0
1
Result: 0.8057719561370532
1 - Continue
0 - End
1
N: 3
M: 7
Tao: 1
Select a method:
1 - Simpson
0 - Gauss
0
1
Result: 0.8126077758469114
1 - Continue
0 - End
1
N: 3
M: 17
Tao: 1
Select a method:
1 - Simpson
0 - Gauss
0
1
Result: 0.8122308865577256
1 - Continue
0 - End
0
```

Результаты практически совпадают. Это говорит нам о том, что большее влияние оказывает точность внешнего интегрирования.

Исследования для внешнего направления и метода Гаусса:



```
N: 3
M: 3
Tao: 1
Select a method:
1 - Simpson
0 - Gauss
0
1
Result: 0.8057719561370532
1 - Continue
0 - End
1
N: 4
M: 3
Tao: 1
Select a method:
1 - Simpson
0 - Gauss
0
1
Result: 0.8091466137324328
1 - Continue
0 - End
1
N: 5
M: 3
Tao: 1
Select a method:
1 - Simpson
0 - Gauss
0
1
Result: 0.8094601626173514
1 - Continue
0 - End
0
```

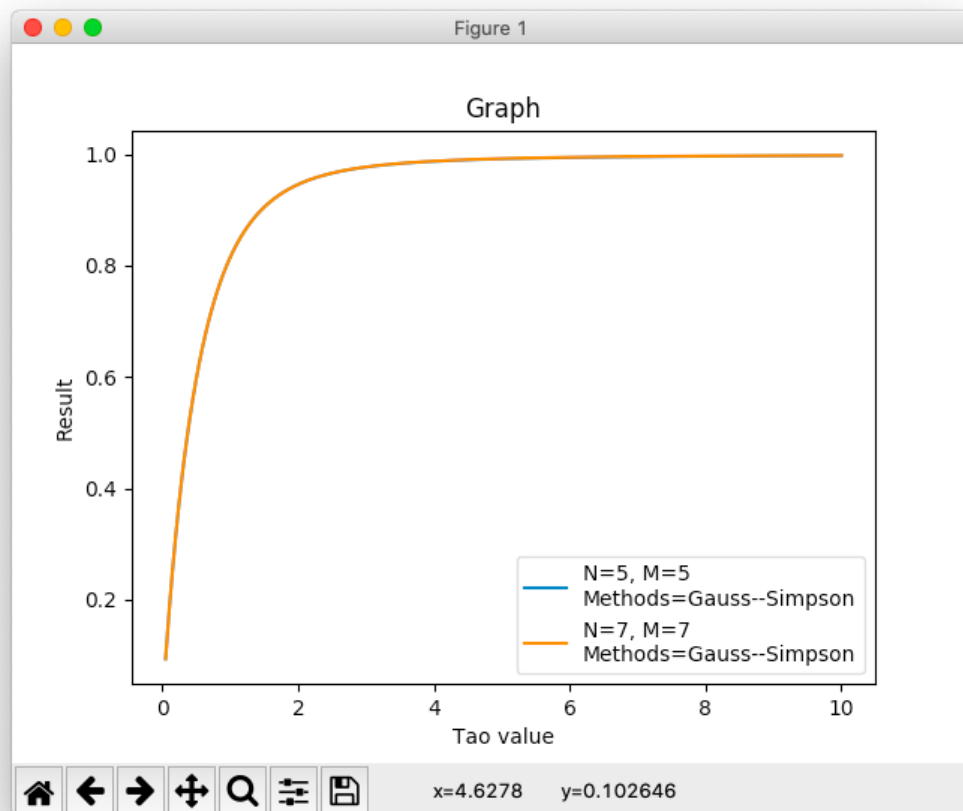
Результаты близки к действительному даже при малом кол-ве узлов.

Видно, что Гаусс дает более точные результаты, чем Симпсон на внешнем направлении.

Очевидно, что на внутреннем направлении Гаусса большую часть в погрешность будет вносить Симпсон на внешнем направлении.

3. Построить график зависимости $\varepsilon(\tau)$ в диапазоне изменения $\tau = 0.05-10$. Указать при каком количестве узлов получены результаты.

Такие графики зависимости есть выше, но здесь можно привести еще один для кол-ва узлов по направлениям (5; 5) и (7; 7).



Код программы

```

#####

main.py
#####

from integral_class import Integral

def main():
    exe = Integral()

    exe.fillData()
    exe.drawData()

if __name__ == "__main__":
    main()

#####

integral_class.py
#####

from numpy import arange
from numpy.polynomial.legendre import leggauss
from math import pi, cos, sin, exp
import matplotlib.pyplot as plt

""" Calculation of the two-fold integral using the quadrature formulas of Gauss and Simpson """

class Integral:

    def __init__(self):
        self.choice = 1

##### _____METHODS_____ #####

    @staticmethod
    def gauss(func, a, b, numb):
        args, coeffs = leggauss(numb)
        res = 0

```

```
for i in range(numb):  
    res += (b - a) / 2 * coeffs[i] * func((b + a) / 2 + (b - a) * args[i] / 2)
```

```
return res
```

```
@staticmethod
```

```
def simpson(func, a, b, numb):
```

```
    h = (b - a) / (numb - 1)
```

```
    x = a
```

```
    res = 0
```

```
for _ in range((numb - 1) // 2):
```

```
    res += func(x) + 4 * func(x + h) + func(x + 2 * h)
```

```
    x += 2 * h
```

```
return res * (h / 3)
```

```
=====
```

```
=====
```

```
@staticmethod
```

```
def __getMainFuncLink(param):
```

```
    subfunc = lambda x, y: 2 * cos(x) / (1 - (sin(x) ** 2) * (cos(y) ** 2))
```

```
    func = lambda x, y: (4 / pi) * (1 - exp(-param * subfunc(x, y))) * cos(x) * sin(x)
```

```
return func
```

```
@staticmethod
```

```
def __wrapperFunc2(func2, value):
```

```
    return lambda x: func2(value, x)
```

```
def __integrate(self, func, limits, num_of_nodes, integrators):
```

```
    inner = lambda x: integrators[1](self.__wrapperFunc2(func, x), limits[1][0], limits[1][1], num_of_nodes[1])
```

```
    return integrators[0](inner, limits[0][0], limits[0][1], num_of_nodes[0])
```

```

@staticmethod
def __taoConstructor(integrate_func, ar_params, label):
    x, y = [], []

    for i in arange(ar_params[0], ar_params[1] + ar_params[2], ar_params[2]):
        x.append(i)
        y.append(integrate_func(i))

    plt.plot(x, y, label=label)

```

```

def __getLabel(self, n, m, func1, func2):
    label = "N=" + str(n) + ", M=" + str(m) + "\nMethods="

    if func1 == self.simpson: label += "Simpson"
    else: label += "Gauss"

    if func2 == self.simpson: label += "--Simpson"
    else: label += "--Gauss"

    return label

```

```

@staticmethod
def drawData():
    plt.title("Graph")
    plt.legend()
    plt.ylabel("Result")
    plt.xlabel("Tao value")
    plt.show()

```

```

def fillData(self):
    self.choice = 1

    while self.choice:
        N = int(input("N: "))
        M = int(input("M: "))
        param = float(input("Tao: "))

```

```

mode = int(input("Select a method:\n1 - Simpson\n0 - Gauss\n"))
if mode: func1 = self.simpson
else: func1 = self.gauss

mode = int(input())
if mode: func2 = self.simpson
else: func2 = self.gauss

param_integrate = lambda tao: self.__integrate(self.__getMainFuncLink(tao), [[0, pi / 2], [0, pi / 2]], [N,
M], [func1, func2])

print("Result:", param_integrate(param))

self.__taoConstructor(param_integrate, [0.05, 10, 0.05], self.__getLabel(N, M, func1, func2))

self.choice = int(input("1 - Continue\n0 - End\n"))

```

Контрольные вопросы

1. В каких ситуациях теоретический порядок квадратурных формул численного интегрирования не достигается?

Порядок квадратурных формул численного интегрирования не достигается в ситуациях, когда подынтегральная функция не имеет соответствующих производных. Порядок точности равен номеру последней существующей производной.

2. Построить формулу Гаусса численного интегрирования при одном узле.

Handwritten derivation of the Gauss quadrature formula with one node:

$$\sum_{i=1}^n A_i = 2 \quad P_1(x) = x \Rightarrow x = 0$$

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{b-a}{2} \cdot 2f\left(\frac{b+a}{2} + \frac{b-a}{2} \cdot 0\right) = (b-a) f\left(\frac{b+a}{2}\right)$$

3. Построить формулу Гаусса численного интегрирования при двух узлах.

$$P_2(x) = \frac{1}{2} (3x^2 - 1) \Rightarrow x = \pm \frac{1}{\sqrt{3}}$$

$$\begin{cases} A_1 + A_2 = 2 \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} A_1 + \frac{1}{\sqrt{3}} A_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow A_2 = A_1 = 1$$

$$\int_{-1}^1 f(x) dx = f\left(-\frac{1}{\sqrt{3}}\right) + f\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right)$$

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{b-a}{2} \left(f\left(\frac{b+a}{2} - \frac{b-a}{2} \cdot \frac{1}{\sqrt{3}}\right) + f\left(\frac{b+a}{2} + \frac{b-a}{2} \cdot \frac{1}{\sqrt{3}}\right) \right)$$

4. Получить обобщенную кубатурную формулу, на основе методе трапеций, с тремя узлами на каждом направлении.

$$\int_c^d \int_a^b f(x, y) dx dy = \int_a^b dx \int_c^d f(x, y) dy = \int_c^d F(x) dx$$

$$= h_x \left(\frac{1}{2} F_0 + F_1 + \frac{1}{2} F_2 \right) = h_x h_y \left(\frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} f(x_0, y_0) + f(x_0, y_1) + \frac{1}{2} f(x_0, y_2) \right) + \frac{1}{2} f(x_1, y_0) + f(x_1, y_1) + \frac{1}{2} f(x_1, y_2) + \frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} f(x_2, y_0) + f(x_2, y_1) + \frac{1}{2} f(x_2, y_2) \right) \right)$$

$$h_x = \frac{b-a}{2}, \quad h_y = \frac{d-c}{2}$$