

Piłkarzyki 2d

(6. Wieloosobowa gra czasu rzeczywistego)

Gracze dołączając na serwer dołączają do istniejącego pokoju bądź tworzą nowy (możliwość pokoju prywatnego z hasłem oraz zmiany niektórych parametrów rozgrywki)

Gracze w pokoju przed rozpoczęciem gry wybierają jedną z dwóch drużyn.

Grę rozpoczyna osoba która jest najdłużej w pokoju bądź gra rozpoczyna się automatycznie po 30 sekundach od dołączenia ostatniego gracza (minimum 2 graczy).

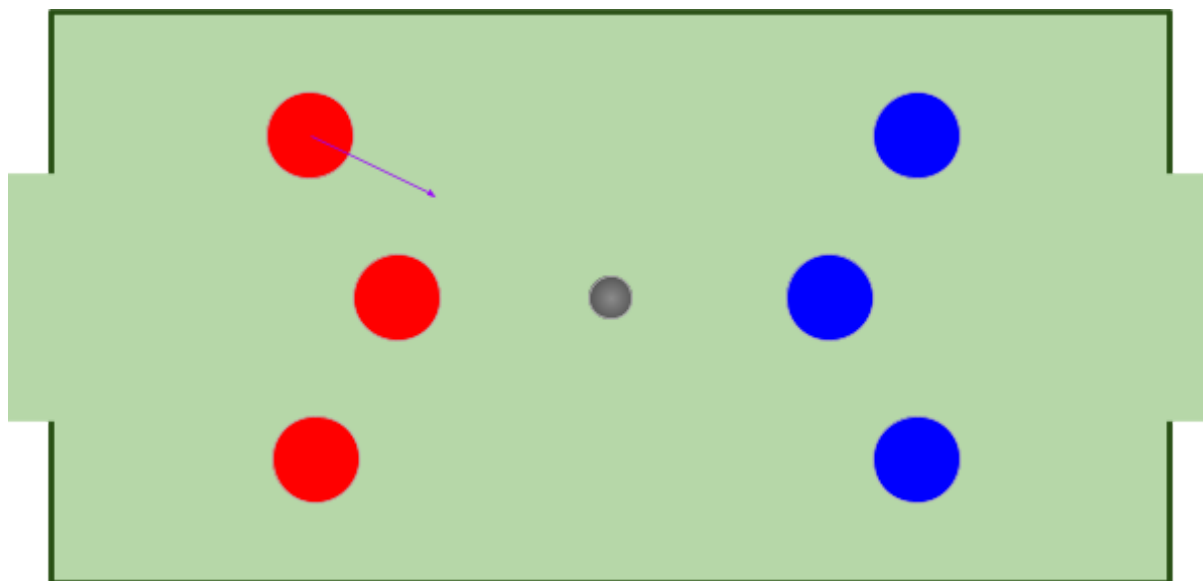
Jeżeli któraś drużyna jest większa o więcej niż jednego gracza to gracze którzy dołączyli do większej drużyny jako ostatni zostają przeniesieni do mniejszej drużyny w celu wyrównania ilości graczy.

Gracze przemieszczają się krążkami oraz mogą wykonać akcję odbicia piłki jeżeli znajdują się wystarczająco blisko piłki. Po zdobyciu gola gracze wraz z piłką wracają na domyślne pozycje.

Gra kończy się po zdobyciu 5 goli przez którąś z drużyn.

W trakcie rozgrywki użytkownicy mogą dołączyć jako obserwatorzy i brać udział w kolejnym meczu w danym pokoju. Jeżeli w którejś z drużyn jest mniej graczy lub któryś z graczy się rozłączył to po zdobyciu gola przez którąś ze stron najstarszy obserwator może dołączyć do gry.

Po zakończeniu gry gracze wracają do pokoju.



Paweł Marczewski
Jakub Furs