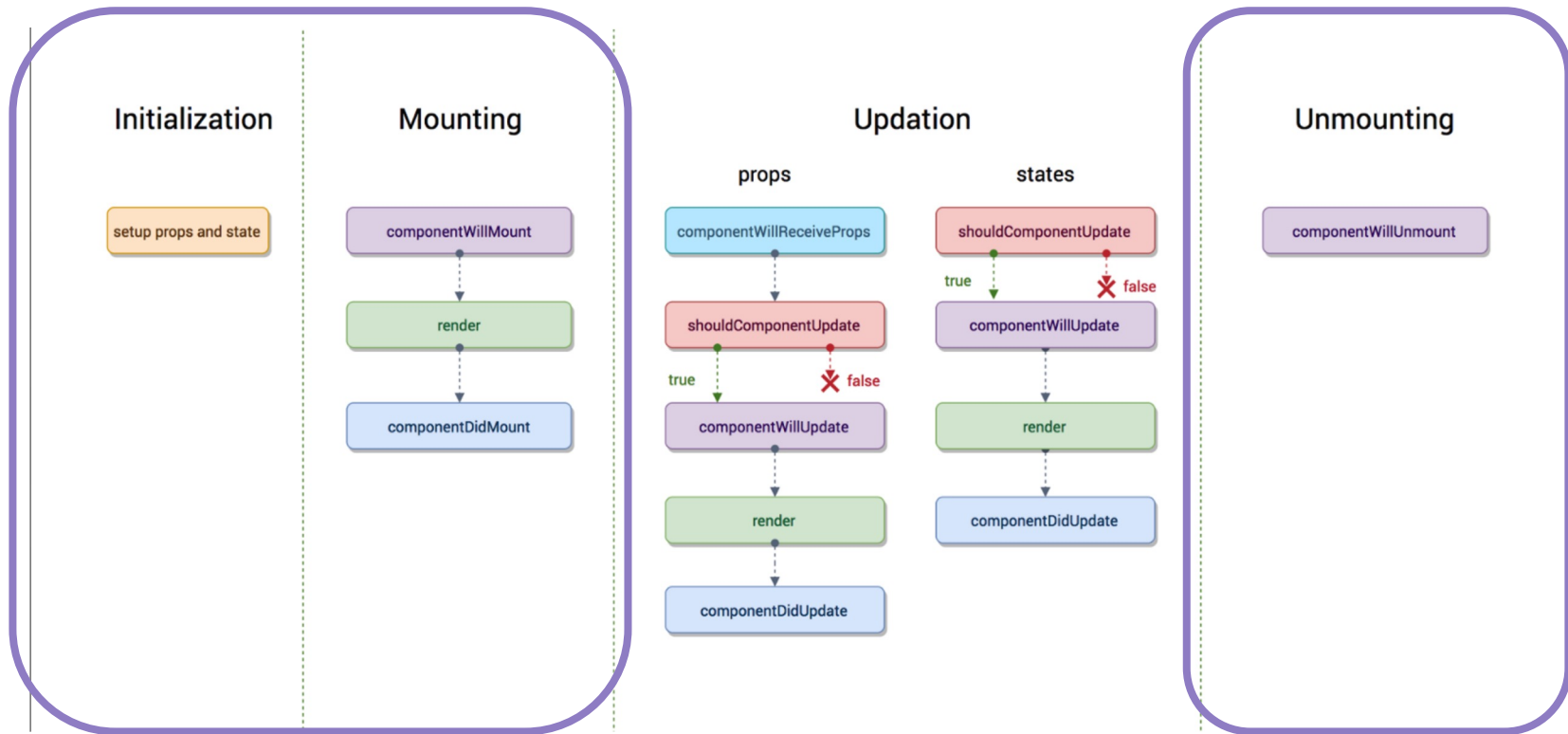


LifeCycle

component life cycle(버전 16.3 이전)

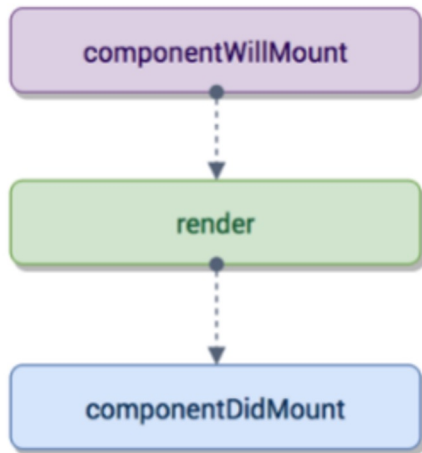
그려질 때

사라질 때

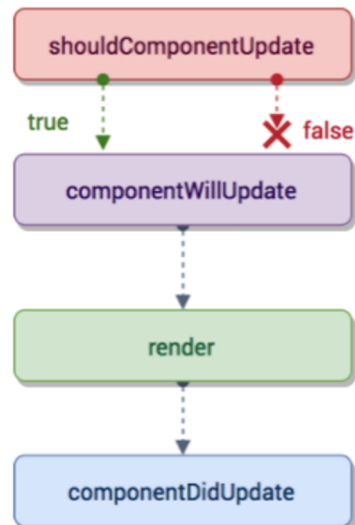
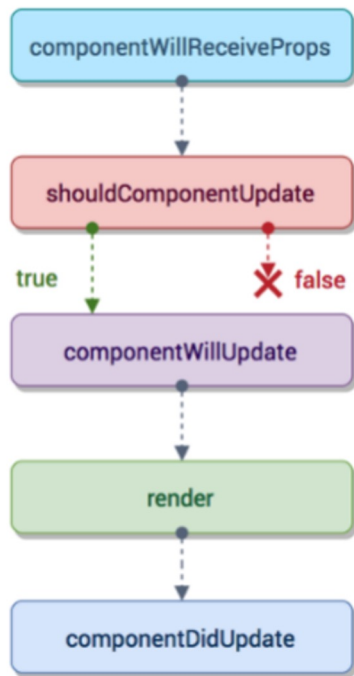


component 생성 및 마운트(버전 16.3 이전)

constructor



component props, state 변경(버전 16.3 이전)



shouldComponentUpdate

- props, state가 변경 될 때
- newProps와 newState를 인자로 해서 호출
- return 타입(true, false)에 따라 렌더링 결정, 구현하지 않으면 디폴트는 true

componentWillUpdate

- 컴포넌트가 재 렌더링 되기 직전에 불린다.
- 여기서 setState 사용 금지

componentDidUpdate

- 컴포넌트가 재 렌더링을 마치면 불린다.

componentWillUnmount

- 컴포넌트가 사용하는 메모리나 API요청 등을 정리할 때

component life cycle(버전 16.3)

