JAVA 기초임문과정

____CHAPTER09 중첩 선언과 익명 객체

Contents



중첩 클래스



바깥 멤버 접근





중첩클래스

• 중첩클래스: 클래스 내부에 선언되는 클래스

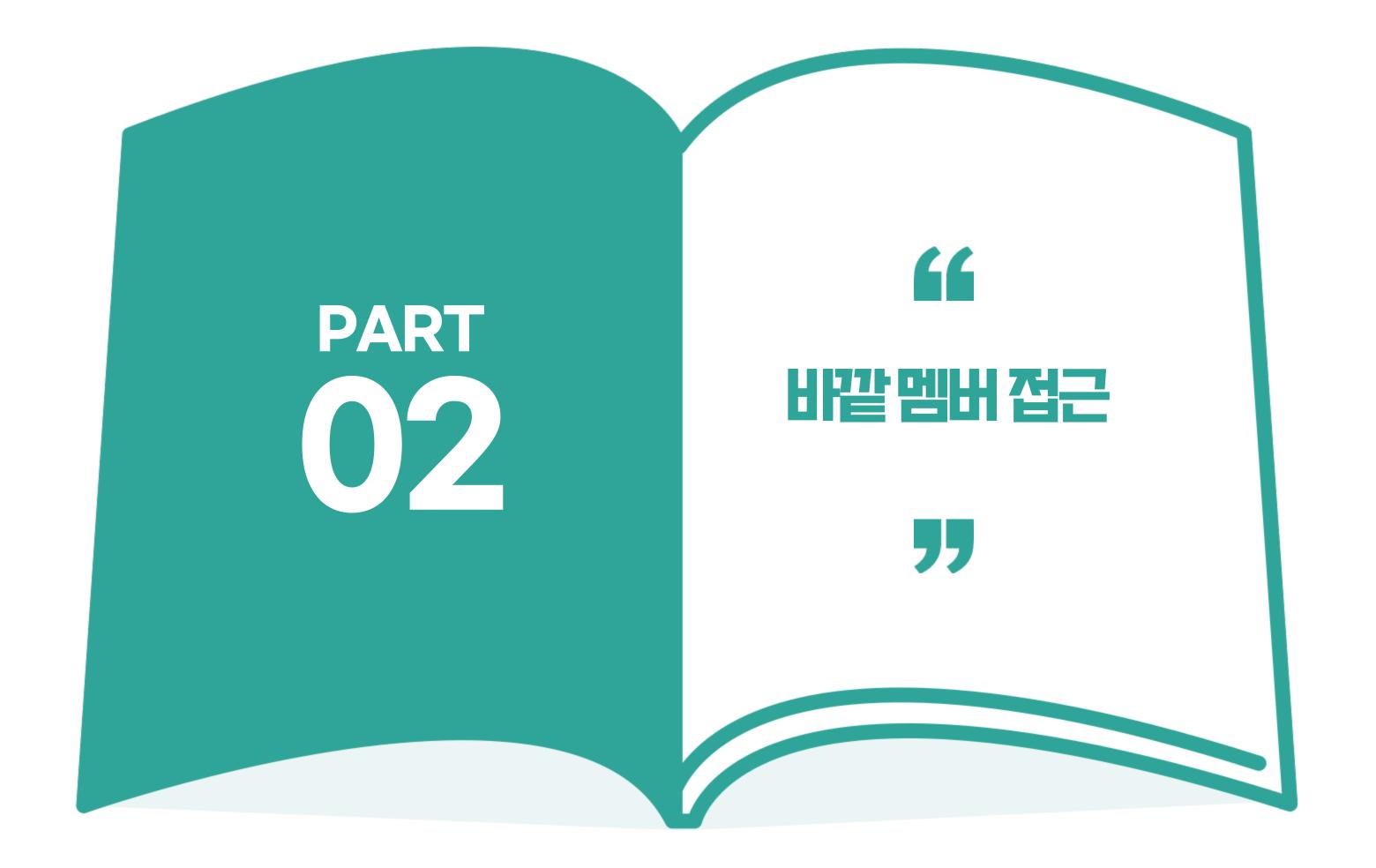
선언 위치에 따른 분류		선언 위치	객체 생성 조건
멤버 클래스	인스턴스 멤버 클래스	Class A { Class B { } }	A 객체를 생성해야만 B 객체를 생성할 수 있음
	정적 멤버 클래스	Class A { static Class B { } }	A 객체를 생성하지 않아도 B 객체를 생성할 수 있음
로컬 클래스		Class A { void method() { class B { } } }	method가 실행할 때만 B 객체를 생성할 수 있음

멤버 클래스일 경우

A \$ B .Class

로컬 클래스일 경우

A \$1 B .Class





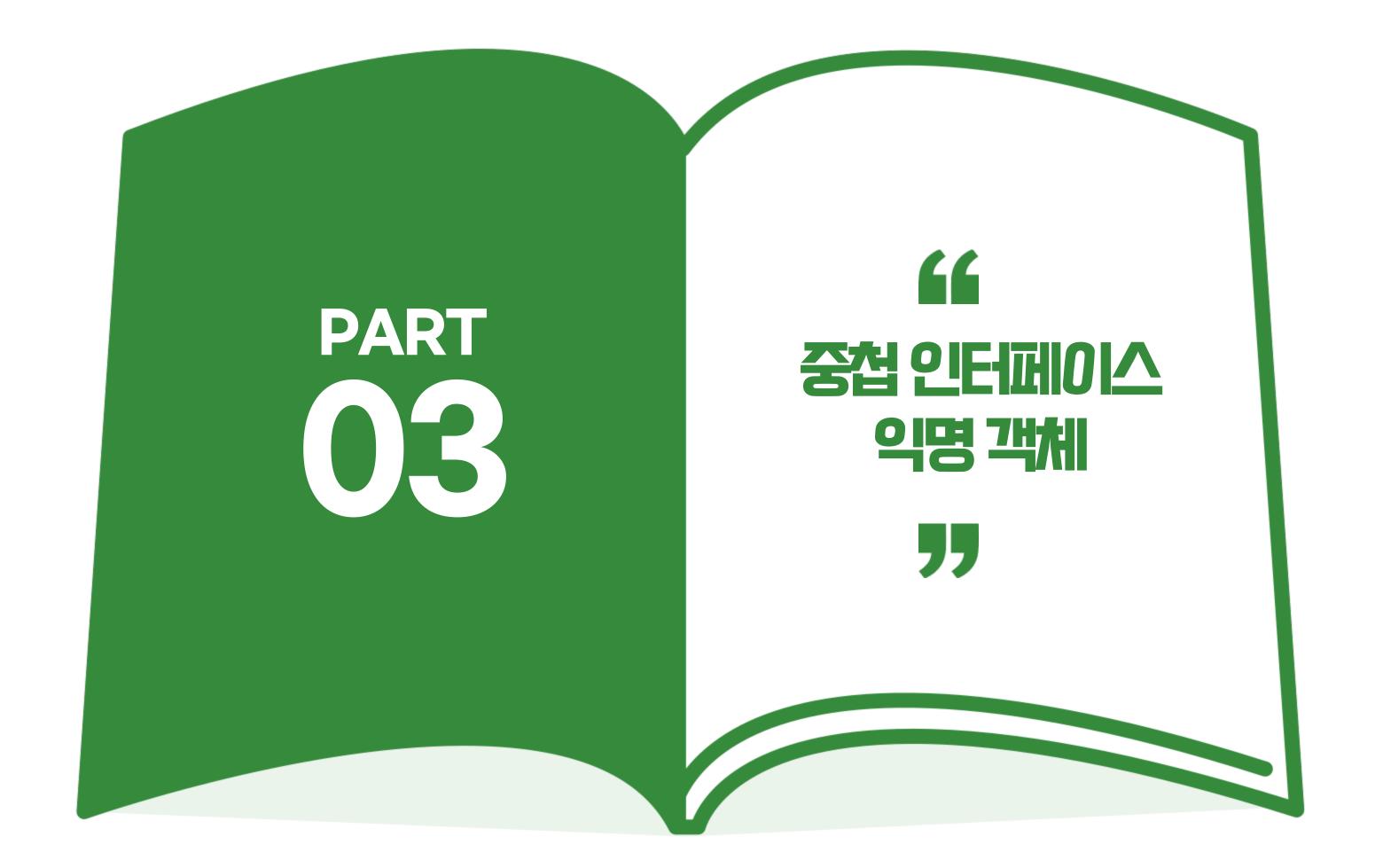
바깥 멤버 접근

• 정적 멤버 클래스 내부에서는 바깥 클래스의 필드와 메소드를 사용할 때 제한이 있음.

구분	바깥 클래스의 사용 가능한 멤버
인스턴스 멤버 클래스	바깥 클래스의 모든 필드와 메소드
정적 멤버 클래스	바깥 클래스의 정적 필드와 정적 메소드

• 중첩클래스 내부에서 바깥 클래스의 객체를 얻기 위해.

바깥클래스이름.this -> 바깥객체



중첩 인터페이스, 익명 객체

• 중첩 인터페이스: 클래스의 멤버로 선언된 인터페이스

```
class A {
    [public | private] [static] interface B {
        //상수 필드
        //추상 메소드
        //디폴드 메소드
        //정적 메소드
    }
}
```

안드로이드와 같은 UI프로그램에서 이벤트를 처리할 목적으로 많이 이용

• 익명 객체: 이름 없는 객체

```
new 부모생성자(매개값, ....)
//필드
//메소드
}
```

-익명 자식 객체: 클래스를 상속해서 만들 경우

```
new 인터페이스() {
    //필드
    //메소드
}
    안드로이드와 같은 ui프로그램에서
이벤트를 처리할 목적으로 많이 이용
```

-익명 구현 객체: 인터페이스를 구현해서 만들 경우

Thank You!