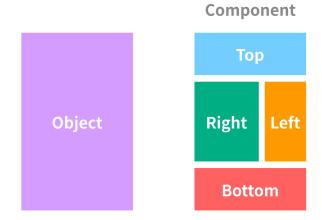
# Component

## Component란?

• 특정 코드 뭉치를 다른 부분에 이식하거나 재사용 하기 위해 사용하는 코드 블록



#### Hooks

- 컴포넌트 내부에 상태가 있다면:class 컴포넌트
- 컴포넌트 내부에 상태가 없다면
  - 라이프 사이클을 사용해야 한다면: class 컴포넌트
  - 라이프 사이클에 관계 없다면: function 컴포넌트

## Hooks이 나타난 이후

- class 컴포넌트와 와 function 컴포넌트를 이전과 같은 구분을 가지고 사용하지 않는다.
- 지금은 <u>function 컴포넌트만 사용해도</u> 라이프사이클 등을 자유롭게 구현 가능!
- 경우에 따라 class를 사용하기도 하지만 대부분 function 컴포넌트를 많이 이용하는 추세.

#### props, state

- props: 컴포넌트 외부에서 컴포넌트에게 주는 데이터
- state: 컴포넌트 내부에서 변경할 수 있는 데이터(class 컴포넌트에서 사용)

=> <u>둘 다 변경 발생시 컴포넌트가 리렌더링(re-render) 된다</u>

## Render 함수

- props와 state를 바탕으로 컴포넌트를 그린다.
- 그리고 props와 state가 변경되면 컴포넌트를 다시 그린다.

#### **Event**

- 카멜케이스로 사용
  - onClick, onMouseEnter ...
- 이벤트에 연결된 자바스크립트 코드는 함수
  - 이벤트={함수}
- 실제 DOM요소들에만 사용 가능
  - 리액트 컴포넌트에 사용하면 그냥 props로 전달