Skaliarinė sandauga (taško)

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot x \cdot \vec{b} \cdot x + \vec{a} \cdot y \cdot \vec{b} \cdot y$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \angle (\vec{a}, \vec{b})$$

Duoda kampą padaugintą iš ilgių

Vektorinė sandauga (x)

$$\overrightarrow{a} \times \overrightarrow{b} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_z & a_x \\ b_z & b_x \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix}, \end{pmatrix}$$

iš Z į X reikia minuso, nes pilnas ciklas

Duoda lygiagretainio plotą ir (padalinus iš dviejų) trikampio plotą

Mišrioji sandauga  $((\vec{a} \vec{b} \vec{c}))$ 

$$(\vec{a} \vec{b} \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$$

$$(\overrightarrow{a}\overrightarrow{b}\overrightarrow{c}) = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_v & c_z \end{vmatrix}$$

Duoda kubo prizmės turį ir  $\frac{1}{6}$ · trikampės piramidės turį

Bendra lygtis: Ax + By + Cz + D = 0

