Εξόρυξη και Προετοιμασία Δεδομένων

Μεταπτυχιακή απαλλακτική εργασία ΦΕΒ. 2023-24

Εξόρυξη και Προετοιμασία Δεδομένων

Πάνος Καμπάσης 27/01/2024

Περιεχόμενα

I	Εισαγωγή	2
II	Η διαδικασία σε βήματα	2
Ш	Προ-επεξεργασία ΙΙΙ-Α΄ Μετατροπή κατηγορικών χαρακτηριστικών σε αριθμητικά	2 2 3
IV	Μοντέλα μηχανιχής μάθησης και απεικονίσεις IV-A΄ Random Forest	
V	Μείωση διαστάσεων V-A΄ Random Forest μετά την μείωση διαστάσεων	
VI	Ακρίβεια μοντέλου έναντι πρακτικής χρήσης του	4
VII	Επιστροφή στη Προ-επεξεργασία VII-Α΄ Επιλογή Χαραχτηριστιχών με Ranker Search Method	5
VIII	Συσταδοποίηση $ \begin{array}{lllllllllllllllllllllllllllllllllll$	7
IX	Μετα-ανάλυση	11
Αναφ	ρρές	12

Περίληψη-

Στο παρόν θα δοχιμάσουμε τεχνιχές συσταδοποίησης (clustering), και κατηγοριοποίησης (classification), σε βάση δεδομένων με πολλαπλά χαραχτηριστικά. Ως επί το πλείστον χρησιμοποιούμε ως εργαλείο προεπεξεργασίας, ανάλυσης και εφαρμογής μοντέλων το Weka. Η ανάλυση αφορά στους τρόπου που επιτυγχάνεται η καλύτερη δυνατή πραχτική εξόρυξης δεδομένων από βάση δεδομένων με πολλαπλές διαστάσεις για την αναλυτική και διαυγή κατηγοριοποίηση των δεδομένων. Στοχεύουμε στην καλύτερη αλλά συνάμα αρχετά γενικευμένη και πραχτική ομαδοποίηση των δεδομένων. Λέξεις χλειδιά:

Ανάλυση δεδομένων, Εξόρυξη δεδομένων, classification, clustering, Weka, $Random\ Forest$

Ι. Εισαγωγή

Η βάση δεδομένων μας περιέχει πολλαπλές μετρήσεις για διάφορα χαρακτηριστικά σε μανιτάρια. Από 8124 μανιτάρια έχουμε δύο κατηγορίες, p' (poisonous) και e' (edible). Υπάρχουν ακόμα 22 άλλα χαρακτηριστικά που αφορούν το πλήθος το μανιταριών που πληρούν τις προϋποθέσεις που περιγράφει το εκάστοτε χαρακτηριστικό. Για παράδειγμα μερικά χαρακτηριστικά είναι το σχήμα της κουκούλας του μανιταριού (cap - shape), μυρωδιά (odor), χρώμα του εσωτερικού της κουκούλας (gill-color), κ.α. . Αρχικά αναζητούμε στην βάση για ελλειπούσες τιμές και προεπεξεργαζόμαστε τα δεδομένα. Ως στόχος η μείωση της διάστασης των 23 χαρακτηριστικών, παραλείποντας εκείνα που συμμετέχουν λιγότερο στην συνολική μεταβλητότητα των δεδομένων. Έπειτα θα εκπαιδεύσουμε μοντέλα μηχανικής μάθησης για να κατηγοριοποιήσουμε τα δεδομένα σε 2 κατηγορίες $'p'\ (poisonous)$ και $'e'\ (edible)$ και θα εξάγουμε μετρικές χρησιμοποιώντας τα ground data. Επιλέγοντας το πιο αποδοτικό μοντέλο θα προχωρήσουμε σε μεθόδους συσταδοποίησης για την οπτικοποίηση και καλύτερο διαχωρισμό τον μανιταριών.

- Στα μοντέλα που μπορούνε να εμφανίσουν το δέντρο απόφασης μελετάμε το σχεδιάγραμμα του δέντρου και εξετάζουμε τεχνικές κλαδέματος (Pruning)
- Μέσω του Weka επιλέγουμε Attributeselection
 όπου παρέχεται πληθώρα μεθόδων μείωσης διάστασης
 για να βρούμε τα χαραχτηριστικά που έχουν
 καθοριστικότερη σημασία στην κατηγοριοποίηση. Με
 άλλα λόγια επιδιώχουμε να πετύχουμε ίδια ή
 παραπλήσια αποτελέσματα με πολύ μικρότερο πλήθος
 χαραχτηριστικών και πιο απλές μορφές
 σχεδιαγραμμάτων δένδρων απόφασης.

ΙΙΙ. Προ-επεξεργασία

 ${\bf A}'.$ Μετατροπή κατηγορικών χαρακτηριστικών σε αριθμητικά

Όπως φαίνεται στο πίνακα [1] οι τιμές που έχουμε είναι κατηγορικές. Το Weka χρειάζεται τις αριθμητικές επομένως εφαρμόζουμε το φίλτρο NominalToBinary σε όλα τα χαρακτηριστικά της βάσης μας. Αυτό θα μετατρέψει κάθε κατηγορία σε αληθή η ψευδή. Τότε ένα μανιτάρι ή θα ανήκει λόγου χάρη στην κατηγορία 's' του χαρακτηριστικού cap-surface (το οποίο πλέον υποδηλώνεται από το εάν το χαρακτηριστικό cap-surface=s είναι 1) ή όχι (που υποδηλώνεται με 0). Τότε θα έχουμε 122 νέα χαρακτηριστικά και θα αναζητήσουμε για κατηγορίες που είναι μόνο 0 καθώς αυτές δεν θα προσφέρουν στην ανάλυση μας.

	class	cap - shap	ecap-surface	cap-color bruises	odor	gill-attachment	gill-spacing
0	p	x	s	n	t	p	f
1	e	x	s	y	t	a	f
2	e	b	s	w	t	l	f
3	p	x	y	w	t	p	f
4	e	x	s	g	f	n	f

 $[1]: The\ dataset$

ΙΙ. Η διαδικασία σε βήματα

- Αναζητούμε την βάση για την καλύτερη κατανόηση της, την δομή, την μορφή των χαρακτηριστικών και τι ακριβώς περιγράφουν.
- Εφαρμόζουμε τεχνικές προ-επεξεργασίας.
- Δοκιμάζουμε μοντέλα μηχανικής μάθησης με σκοπό την κατηγοριοποίηση. Χαρακτηριστικό-στόχος: class.
 2 κατηγορίες.
- Καταγράφουμε τα ποσοστά επιτυχίας των κατηγοριοποιήσεων και επιλέγουμε το μοντέλο που αποδίδει καλύτερα.

Β΄. Αφαιρούμε τα χαρακτηριστικά που έχουν μόνο μηδενικές τιμές

Με το φίλτρο RemoveUnless θέτουμε το MaximumVariancePercentageAllowed στο 0 και αυτό θα αφαιρέσει κάθε χαρακτηριστικό που όλες του οι τιμές έχουν συνολική διακύμανση 0, με άλλα λόγια εκείνο που δεν περιέχει κάμια άλλη τιμή εκτός από 0. Αυτό αφαιρεί 9 χαρακτηριστικά και φέρνει το σύνολο των χαρακτηριστικών μας στο 113.

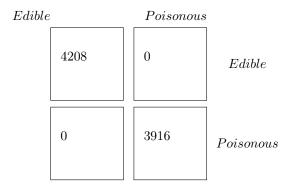
ΙV. Μοντέλα μηχανικής μάθησης και απεικονίσεις

A'. Random Forest

Εφαρμόζοντας Random Forest και 10-fold cross – validation το μοντέλο κάνει μια τέλεια κατηγοριοποίηση. Πετυχαίνουμε τα παρακάτω ποσοστά:

Correctly Classified Instances	8124	100%
Incorrectly Classified Instances	0	0%
Kappastatistic	1	
Mean absolute error		0.0005
Root mean square derror		0.0037
Relative absolute error		0.1059%
Root relative square derror		0.7322%
Total Number of Instances		8124

Prediction outcome



Confusion Matrix

$Detailed\ Accuracy\ By\ Class$

	TP Rate	FP $Rate$	Precision	Recall	F-Measure	MCC	ROC Area	PRC Area	Class
	1.000	0.031	0.972	1.000	0.986	0.971	0.989	0.983	Edible
	0.969	0.000	1.000	0.969	0.984	0.971	0.989	0.992	Poisonous
W. Avg.	0.985	0.016	0.986	0.985	0.985	0.971	0.989	0.987	

Η πρώτη μας σχέψη παραπέμπει σε over fit ωστόσο θα εξετάσουμε καλύτερα την βάση μας για την εξαγωγή αυτού του συμπεράσματος. Η φύση της βάσης δεδομένων είναι τέτοια ώστε κάθε μοντέλο μηχανικής μάθησης δύναται να δώσει υψηλά ποσοστά απόδοσης και αυτό επειδή αφενός έχουμε 2 κατηγορίες και αφετέρου κάθε δεδομένο μας είναι ένας συνδυασμός από 0 και 1. Ουσιαστικά η βάση μας είναι εντελώς ομογενής και κανονικοποιημένη.

B'. Random Tree

Βλέπουμε το σχεδιάγραμμα ενός δέντρου απόφασης που σε συνδυασμό με άλλα πέτυχε τα παραπάνω ποσοστά:



Φυσικά η εικόνα δεν μας βοηθάει ιδιαίτερα στην κατανόηση της κατηγοριοποίησης. Ο αριθμός των χαρακτηριστικών είναι πολύ μεγάλος και για αυτόν τον λόγο καταφεύγουμε στην απλούστευση της βάσης δεδομένων μας.

V. Μείωση διαστάσεων

Με την τεχνική Attribute selection της Weka δοκιμάσουμε τις παρακάτω τεχνικές:

- BestFirst + CfsSubtestEval
- \bullet GreedyStepwise + CfsSubtestEval

Και κατά συμφωνία επιλέγουμε τις μεταβλητές :

- odor = a
- odor = c
- odor = f
- odor = l
- odor = n
- odor = p
- gill color = b
- stalk surface above ring = k

Το παραπάνω έγινε επιλέγοντας το $Filter\ Remove$ εφόσον δώσαμε στο attributeIndices: 1-21,26,29-35,37-53,55-112

A΄. Random Forest μετά την μείωση διαστάσεων Εχπαιδεύοντας και πάλι το μοντέλο έχουμε:

$\begin{tabular}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$	8004	98.5229%
Incorrectly Classified Instances	120	1.4771%
$Kappa\ statistic$		0.9704
$Mean\ absolute\ error$		0.0276
Root mean squared error		0.1176
Relative absolute error		5.5208%
Root relative squared error		23.5448%
Total Number of Instances		8124

DetailedAccuracyByClass

Θα προσπαθήσουμε να συνδυάσουμε άλλα μοντέλα ώστε να αποφύγουμε αυτό το συμβάν. Πρέπει πρακτικά να επικεντρωθούμε στα χαρακτηριστικά που μηδενίζουν τα $False\ Possitive\$ και όχι τα $True\ Negative\$.

	TP Rate	FP Rate	Precision	Recall	F-Measure	MCC	ROC Area	PRC Area	Class
	1.000	0.031	0.972	1.000	0.986	0.971	0.989	0.983	Edible
	0.969	0.000	1.000	0.969	0.984	0.971	0.989	0.992	Poisonous
W. Avg.	0.985	0.016	0.986	0.985	0.985	0.971	0.989	0.987	

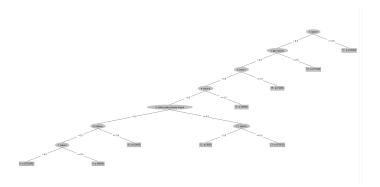
Confusion Matrix

Prediction outcome

Edible			Poisonous	
	4208		0	Edible
	120		3796	Poisonous
		,	Ĺ,,	

Τα αποτελέσματα αυτά είναι πολύ καλά καθώς με μόλις 9 χαρακτηριστικά από τα αρχικά 113 επιτυγχάνεται ποσοστό επιτυχίας 98.52%.

Β΄. Random Tree των 8 χαρακτηριστικών



Το διάγραμμα από ένα Random Tree δίνει μια πολύ κατανοητή εικόνα για την κατηγοροιοποίηση μας. Μόνο με την απλή μελέτη αυτού του δυαδικού δέντρου μπορεί να συμπεράνει κανείς με ποσοστό επιτυχίας 98.52% εάν ένα μανιτάρι είναι δηλητηριώδες ή όχι.

VII. Επιστροφή στη Προ-επεξεργασία

Δοχιμάζοντας μερικούς ακόμα κατηγοριοποιητές όπως J48, RepTree, Naive Bayes, LogisticRegression Καταλήγουμε στην ακριβώς ίδια κατηγοριοποίηση. Συμπέρασμα το οποίο δεν μας εκπλήσσει καθώς έχουμε 9 χαρακτηριστικά με 0,1 ως τιμές και κατηγοριοποίηση 2 κλάσεων. Μελετάμε τα αποτελέσματα μοντέλων επιλέγοντας άλλα χαρακτηριστικά από τα 113 αρχικά.

Α΄. Επιλογή Χαρακτηριστικών με $Ranker\ Search\ Method$ Εφόσον δοκιμάσαμε BestFirst μεθόδους με πολλαπλά AttributeEvaluators καταλήγαμε πάντα στα ίδια χαρακτηριστικά. Έτσι καταφεύγουμε σε $Ranker\ Search\ Method$ και συγκεκριμένα με InfoGainAttributeEval και έχουμε:

Information Gain	Attribute Number	$Attribute\ Name$
0.528778	27	odor = n
0.357168	24	odor = f
0.284429	54	stalk - surface - above - ring = k
0.27056	58	stalk - surface - below - ring = k
0.269398	36	gill - color = b
0.230154	35	gill - size = n
0.222702	90	ring - type = p
0.207825	92	spore - print - color = h

B'. Random Forest με την μέθοδο Ranker

 $Filter\ Remove$ εφόσον δώσαμε στο attributeIndices: 1-23,25,26,28-34,37-53,55-57,59-89,91,93-112 .

Έτσι λοιπόν πετυχαίνουμε τον εξής πίνακα σύγχυσης:

$Prediction\ outcome$

Edible		Poisonous	
	4112	96	Edible
	88	3828	Poisonous
TD.	L.,	L_,	,

Τα ποσοστά αυτού του πίναχα μας ικανοποιούν περισσότερο καθώς παρόλο που θυσιάσαμε ακρίβεια True Negative από 0.0% σε 0.022% πετύχαμε να μειώσουμε το False Possitive από 0.03% σε 0.02%. Η διαφορά στα ποσοστά φαίνεται μικρή αλλά ισοδυναμεί με 32 μανιτάρια αληθώς κατηγοριοποιημένα σε δηλητηριώδη. Σημειώνουμε πώς η ακρίβεια έπεσε στο 97.7351 % από το προηγούμενο 98.5229%. Ποσοστό αμελητέο μπροστά στο προαναφερθέν γεγονός.

Με στόχο λοιπόν να πετύχουμε καλύτερα ποσοστά κατηγοριοποίησης αλλά και όσο το δυνατόν μικρότερο $False\ Positive\ επιλέγουμε\ να\ συγκρατήσουμε\ επιπλέον\ 4$ χαρακτηριστικά στην κατάταξη του

InfoGainAttributeEval τα οποία είναι:

 $Filter\ Remove: 1\text{--}20,\!22,\!23,\!25,\!26,\!28\text{--}34,\!37\text{--}53,\!56\text{--}57,\!59\text{--}87,\!89,\!91,\!93\text{--}103,\!105\text{--}112}$

Και παίρνουμε:

Prediction outcome

Edible		Poisonous		
	4112	96	Edible	που
	72	3844	Poisonous	
0.3.7	L,			,

βελτιώνει τη συνολιχή αχρίβεια κατά 0.2% αλλά αυτό που είναι πολύ πιο σημαντικό είναι ότι μειώνεται ο αριθμός των $False\ Possitive$ από 88 σε 72.

προσθέτοντας τέλος άλλα 3 χαρακτηριστικά:

Information Gain	Attribute Number	AttributeName
0.139342	94	spore - print - color = n
0.135077	59	stalk - surface - below - ring = s
0.126043	93	spore - print - color = k

$Information\ Gain$	Attribute Number	$Attribute\ Name$
0.192379	21	bruises? = t
0.191691	88	ring - type = l
0.183563	55	stalk - surface - above - ring = s
0.147108	104	population = v

Με αυτό το τρόπο επιτυγχάνουμε το βέλτιστο δυνατό αποτέλεσμα του να μειώσουμε τα False Possitive στο 0. Επιπρόσθετα πετύχαμε την καλύτερη δυνατή ακρίβεια για αυτό τον αριθμό χαρακτηριστικών 99.22%:

Πίναχας Ι: $Confusion\ Matrix\ and\ Performance\ Metrics$

$Confusion\ Matrix$					
$Actual\ Class Predicted\ as\ Edible Predicted\ as\ Poisonous\ Total$					
Edible	4144	64	4208		
Poisonous	0	3916	3916		
Total	4144	3980	8124		

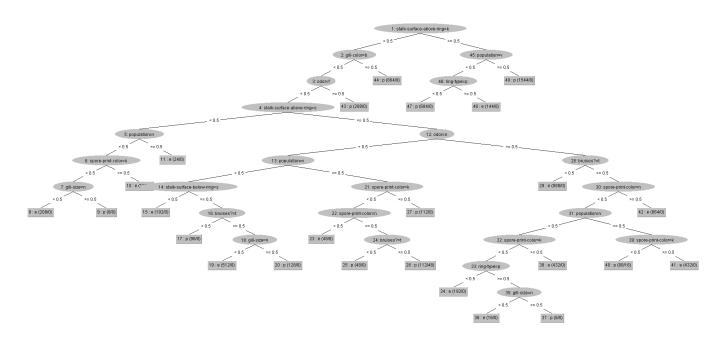
$Overall\ Performance\ Metrics$

Metric	Value	Metric	Value
$Correctly\ Classified\ Instances$	8060	$Relative\ Absolute\ Error$	2.0129%
$Incorrectly\ Classified\ Instance$	s 64 I	$Root\ Relative\ Squared\ Error$	14.2251%
$Kappa\ statistic$	0.9842	$Total\ Number\ of\ Instances$	8124
$Mean\ Absolute\ Error$	0.0101		
$Root\ Mean\ Squared\ Error$	0.0711		

$Detailed\ Accuracy\ By\ Class$

Class	TP Rate.	FP $Rate I$	Precision	nRecallF	-Measur	eMCCF	$ROC\ Area$	$PRC\ Area$
Edible	0.985	0.000	1.000	0.985	0.992	0.984	1.000	1.000
Poisonous	1.000	0.015	0.984	1.000	0.992	0.984	1.000	1.000
Weighted Avg	0.992	0.007	0.992	0.992	0.992	0.984	1.000	1.000

Γ΄. Τελικό διάγραμμα Random Tree με τα βέλτιστα αποτελέσματα



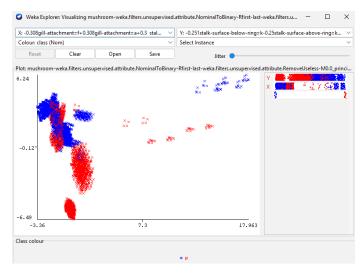
Το δέντρο δεν είναι τόσο απλό όσο το πρώτο αλλά καταφέρνομε τα βέλτιστα δυνατά αποτελέσματα με αυτό. Επιπρόσθετα παρόλο που οπτικά φαίνεται περίπλοκο είναι πολύ εύκολο στην χρήση τόσο υπολογιστικά όσο και στην κατανόηση διότι κάθε κόμβος είναι απλώς μια ερώτηση που απαντάται με ναι ή όχι αναλόγως εάν έχει ένα μανιτάρι ή όχι το εκάστοτε χαρακτηριστικό.

VIII. Συσταδοποίηση

Το αρχικό μας dataset των 113 χαρακτηριστικών παρουσιάζει μια ιδιαιτερότητα στην συσταδοποίηση του. Η βάση στην ολότητα της αποτελείται από 0 και 1 σε κάθε της χαρακτηριστικό, επομένως η οπτικοποίηση σε 2 ή 3 διαστάσεις δεν θα προσδώσει κάποια ιδιαίτερη αξία στην ανάλυση που επιχειρούμε. Σαν πρώτο βήμα θα επιλέξουμε μια μέθοδο μείωσης διάστασης για να οπτικοποιήσουμε το πως εκείνη διαχωρίζει τις 2 ομάδες μας Edible και Poisonous.

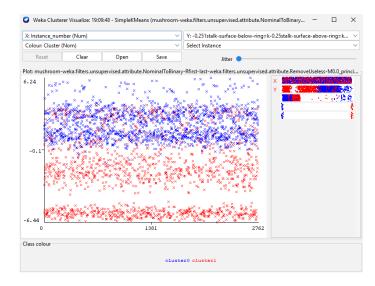
A'. PCA

Με τη μέθοδος των χύριων συνιστωσών μέσω του Weka, αφού ρυθμίσουμε τις παραμέτρους της δοχιμάζουμε το πλήθος των συνιστωσών που επιθυμούμε να χαταλήξουμε. Στην αρχή για μια πολύ απλή αλλά χατά μεγάλο βαθμό επεξηγηματιχή απειχόνιση δίνουμε στην PCA αριθμό χυρίων συνιστωσών 2 χαι πλήθος από χαραχτηριστιχά 15 χαι από αυτά δημιουργείται ένα ζεύγος νέων χαραχτηριστιχών που είναι γραμμιχώς συνδυασμός των προηγούμενων χαι δίνει την παραχάτω ειχόνα: \mathbf{H}



διαφοροποίηση είναι αρχετά χαθαρή οπτιχά, ωστόσο θυσιάζουμε πολύ πληροφορία για αρχετά ασαφή αποτελέσματα. Παρατηρούμε πως υπάρχουν αρχετές περιοχές συνχάλυψης χάτι που όπως είδαμε παραπάνω μας προβληματίζει ιδιαίτερα, ειδιχά εφόσον το σφάλμα τύπου 1 έχει χαταστροφιχές συνέπειες. Επιπρόσθετα για χάθε νέα προσθήχη δεδομένων ο σωστός τρόπος συσταδοποίησης θα ήταν να εφαρμόσουμε χαι πάλι την μέθοδο χύριων συνιστωσών, που σημαίνει πως σπαταλούμε αρχετό χρόνο χαι πόρους. Ωστόσο η μέθοδο χύριων συνιστωσών βοηθά στο να έχουμε μια σαφή ειχόνα του στόχου μας ως προς την συσταδοποίηση. Σε αυτές τις 2 συνιστώσες λοιπόν επιχειρούμε να εφαρμόσουμε την μέθοδο Simple K Means της Weka χαι χαταγράφουμε τα αποτελέσματα της.

 $Within\ cluster\ sum of\ squared\ errors: 392.59$



Η διαφοροποίηση εδώ είναι σαφώς καλύτερη και πιο ξεκάθαρη. Η μπλε ομάδα αποτελεί τα Edible ενώ η κόκκινη τα Poisonous. Και εδώ παρατηρούμε πως μια αρκετά σημαντική λωρίδα της κόκκινης ομάδας συμπίπτει με την μπλε. Σημειώνουμε πως η διαχωροποίηση είναι ικανοποιητική από την άποψη ότι ένα μικρό πλήθος της κόκκινης ομάδας (συγκριτικά με αυτό της μπλε) συμπίπτουν. Όμως και πάλι επειδή η συσταδοποίση δηλητηριωδών μανιταριών ως βρώσιμα είναι πολύ σημαντικό λάθος επιχειρούμε να εκπαιδεύσουμε καλύτερα το μοντέλο.

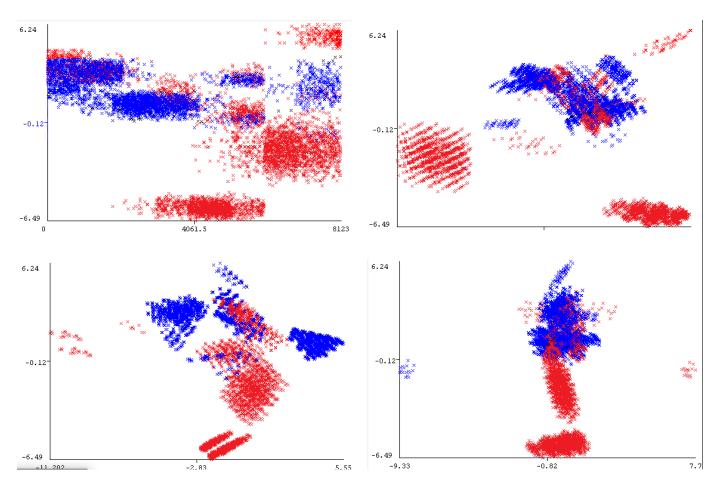
B'. K-means

Κάνοντας πολλές δοκιμές με K-means καταλήγουμε πως οι κλάση των Poisonous μανιταριών είναι πάντοτε πιο καθαρά διαχωρισμένη από εκείνη τον Edible, γεγονός που κάνει την ανάλυση μας δυσκολότερη. Σε όλες τις συσταδοποιήσεις χρησιμοποιούμε διαφορετικού πλήθους κύριες συνιστώσες και αυτό επειδή με αυτόν τον τρόπο δίνουμε πολύ καθαρότερη εικόνα στις ομάδες μας, εικόνα που δεν γίνεται να φανεί εάν παραμείνουν τα δεδομένα μας στις τιμές 0 και 1. Σε κάθε δοκιμή εφαρμόζουμε το φίλτρο Standardize της Weka. Αυτό βοηθά να είναι πιο συσπειρωμένες οι ομάδες μας και να γίνεται πιο διαυγής ο διαχωρισμός. Η βάση δεδομένων μας δεν χρειάζεται απαραίτητα αυτό το βήμα καθώς είναι αρκετά κανονικοποιημένη δεδομένου ότι η μέση τιμή και η διακύμανση κάθε χαρακτηριστικού είναι μεταξύ του 0 και του 1, ωστόσο δίνει μια πιο συμπαγή εικόνα και βοηθά στην καλύτερη απόδοση της PCA. Παραδίδουμε μερικές απο τις δοκιμές της K-means σε

Within cluster sum of squared errors: 5059.15

Incorrectly clustered instances: 3118.0 | 38.38%

60 κύριες συνιστώσες αφού πρώτα κάνουμε Standardize:



Οι διαχωρισμοί δεν είναι πολύ ξεκάθαροι ωστόσο υπάρχουν ξεκάθαρα ευδιάκριτες ομάδες των Poisonus (κόκκινο) μανιταριών. Το κύριο ζητούμενο της ανάλυσης μας είναι να κάνουμε όσο πιο καθαρή γίνεται την ομάδα των Edible (μπλε). Δεν μπορούμε να συμπεράνουμε μόνο από το Whithin class SSE εάν το μοντέλο είναι αποδοτικό αλλά μπορούμε να τα συγκρίνουμε το SSE μεταξύ των μοντέλων.

Οι πάνω περιοχές στα γραφήματα είναι αυτές που θέλουμε να ξεχωρίσουμε καθώς στην κάτω πλευρά υπάρχουν πολλά κόκκινα σημεία τα οποία πρέπει να αποφεύγονται.

Γ΄. Ρυθμίσεις παραμέτρων και τελικό αποτέλεσμα Μετά από δοχιμές με τα άλλα μοντέλα όπως Density – based Clustering συμπεραίνουμε πως το K-means αποτελεί την πιο αποδοτική μέθοδο για την βάση και έτσι ελέγχουμε εάν μπορούμε να βελτιώσουμε την απόδοση ρυθμίζοντας τις παραμέτρους. Πρώτα θα μειώσουμε τον αριθμό των χύριων συνιστωσών σε 30 καθώς επιτυγχάνεται μικρή μείωση στα Incorrectly clustered instances = 3084.04 (από το αρχικό 5059.15). Έπειτα αλλάζουμε την μέτρηση της απόστασης στην K-means από ευκλείδεια στην απόσταση Manhattan σε νόρμα 1 δηλαδή και περιμένουμε καλύτερα αποτελέσματα λόγω της μεγάλης διάστασης της βάσης δεδομένων. Πράγματι έχουμε σημαντική αύξηση

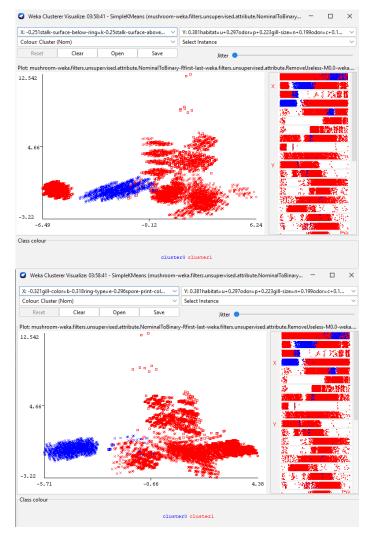
Incorrectly clustered instances: $2171.0 \mid 26.72\%$

στην αχρίβεια:

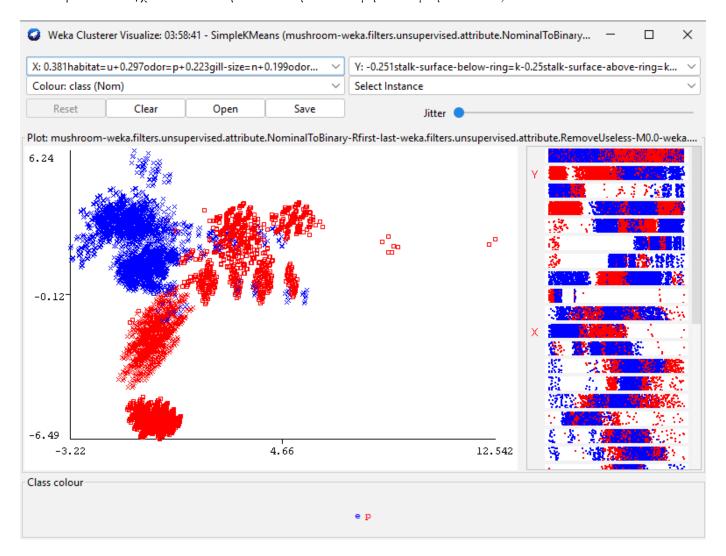
Θα παραθέσουμε και το ανάλογο του SSE το οποίο όμως δεν μας δίνει από μόνο του αποδοτική εικόνα για τη επίδοση του μοντέλου.

 $Sum\ of\ within\ cluster\ distances: 15600.41$

Οπτικά τα αποτελέσματα είναι σαφώς καλύτερα. Είναι άξιο να σημειώσουμε πως τα χρώματα και οι ομαδοποιήσεις στις παρακάτω εικόνες δεν αποτυπώνουν απολύτως την πραγματική συσταδοποίηση, αλλά μόνο την απόδοση του μοντέλου.



Ωστόσο ολοχληρώνουμε την έρευνα μας επιλέγοντας τις 2 χύριες συνιστώσες που διαχωρίζουν καλύτερα τα δεδομένα μας και καταλήγουμε στην παρακάτω εικόνα η οποία αποτυπώνει τα δεδομένα σύμφωνα με το χαρακτηριστικό class. Αυτή είναι η καθαρότερη αποτύπωση που καταφέραμε να πάρουμε εάν θέλαμε να χαρτογραφήσουμε την κατηγορία ενός μανιταριού. Η παρακάτω είναι η καλύτερη συσταδοποίηση που μπορούσαμε να παράξουμε και αυτό επειδή η κλάση των $Edible\ (e)$ είναι εντελώς καθαρή από δηλητηριώδη μανιτάρια (σημειώνουμε πως δεν είναι αυτή η καλύτερη δυνατή απόδοση αλλά επιτυγχάνει το καλύτερο αποτέλεσμα όσον αφορά το σφάλμα τύπου 1).



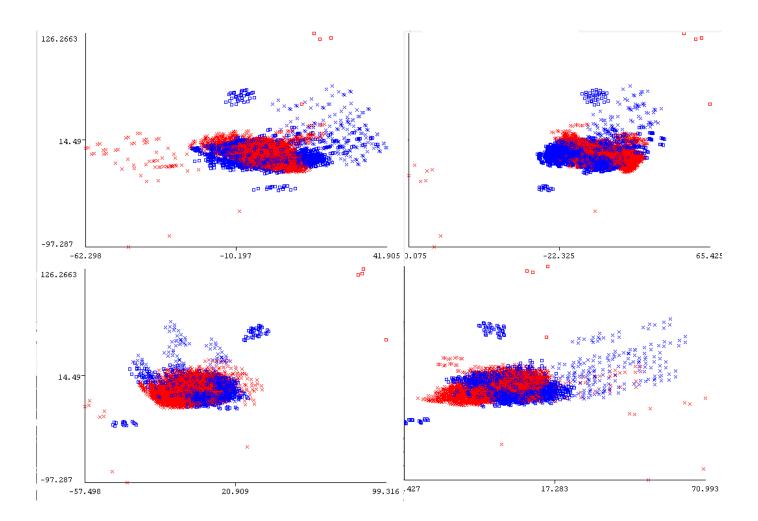
ΙΧ. Μετα-ανάλυση

Σημειώνουμε κάποια αξιόλογα αποτελέσματα που βρήκαμε με πειραματισμό με το Weka. Σε αναζήτηση μεθόδου περαιτέρω μείωσης διάστασης παράλληλα με την PCA δοχιμάσαμε την RandomProjection. Οι δύο μέθοδοι δεν βοηθούν η μία την άλλη ωστόσο καταγράφουμε τον πίνακα σύγχυσης που βρήκαμε καθώς και το χαμηλότερο SSE:

Poisonous	Edible			
4016	192	Edible		
3912	4	Poisonous		

Ο προβληματισμός μας είναι πως οπτικά οι συσταδοποιήσεις είναι εντελώς μη διαχωρισμένες

 $Within\ cluster\ sum\ of\ squared\ errors: 782.1$



Αναφορές

- [1] Γ. Εασον, Β. Νοβλε, ανδ Ι. Ν. Σνεδδον, 'Ον ςερταιν ιντεγραλς οφ Λιπσςηιτζ-Ηανχελ τψπε ινολινγ προδυςτς οφ Βεσσελ φυνςτιονς,' Πηιλ. Τρανς. Ροψ. Σος. Λονδον, ολ. Α247, ππ. 529–551, Απριλ 1955.
- [2] Θ. "λερχ Μαξωελλ, Α Τρεατισε ον Ελεςτριςιτψ ανδ Μαγνετισμ, 3ρδ εδ., ολ. 2. Οξφορδ: "λαρενδον, 1892, ππ.68–73.
- [3] Ι. Σ. Θαςοβς ανδ ". Π. Βεαν, 'Φινε παρτικλές, τηιν φιλμέ ανδ εξέηανγε ανισοτροπψ,' ιν Μαγνετισμ, ολ. ΙΙΙ, Γ. Τ. Ραδο ανδ Η. Συηλ, Εδς. Νεω Ψορχ: Αςαδεμις, 1963, ππ. 271–350.
- [4] Κ. Ελισσα, 'Τιτλε οφ παπερ ιφ κνοων,' υνπυβλισηεδ.
- [5] Ρ. Νιςολε, 'Τιτλε οφ παπερ ωιτη ονλψ φιρστ ωορδ ςαπιταλιζεδ,' Θ. Ναμε Στανδ. Αββρε., ιν πρεσς.
- [6] Ψ. Ψοροζυ, Μ. Ηιρανο, Κ. Οχα, ανδ Ψ. Ταγαωα, 'Ελεςτρον σπεςτροσςοπψ στυδιες ον μαγνετο-οπτιςαλ μεδια ανδ πλαστις συβστρατε ιντερφαςε,' ΙΕΕΕ Τρανσλ. Θ. Μαγν. Θαπαν, ολ. 2, ππ. 740–741, Αυγυστ 1987 [Διγεστς 9τη Αννυαλ δνφ. Μαγνετιςς Θαπαν, π. 301, 1982].
- [7] Μ. Ψουνγ, Τηε Τεςηνιςαλ Ωριτερ΄ς Ηανδβοοκ. Μιλλ ἄλλεψ, "Α: Υνιερσιτψ Σςιενςε, 1989.