UNIVERSIDAD POPULAR DEL CESAR



GUÍA DE ACTIVIDADES PARA LA CONSTRUCCIÓN DE CONOCIMIENTO



NOMBRE DE LA ASIGNATURA	DESARROLLO DE SOLUCIONES EN LA NUBE – CLOUD COMPUTING							
NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	Introducción a los contenedores							
TIPO DE ACTIVIDAD	Sincrónica		Asincróni ca	х	Individu al	x	Grup al	
TEMÁTICA REQUERIDA PARA LA ACTIVIDAD			OBJETIVOS					
Tema 4. Google Kubernetes Engine - GKE			Instalar el motor de contenedores Docker en una instancia de Compute Engine.					
			Compilar una imagen de contenedor de una aplicación, a partir de un Dockerfile					
	Ejecutar una imagen de contenedor para desplegar la aplicación.					para		
			Ejecutar una imagen de contenedor desde el repositorio de imágenes publicas Docker Hub.					
COMPETENCIA	AS			CTI	ARA EL DI /IDAD / RE BLIOGRÁ	EFER	ENCIAS	
Ninguna			Cuenta	de	Google Clo	ud Pl	atform	

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Ninguna

ESPECIFICACIONES DE LA ACTIVIDAD

Procedimientos:

Tarea 1: Instale Docker en una Instancia de Compute Engine

- 1. Ingrese a Google Cloud Console
- 2. En Menú de navegación (=), haga clic en Compute Engine > Instancias de VM.

- 3. Haga clic en Crear.
- 4. En la página Crear una instancia, escriba my-vm-with-docker en Nombre.
- 5. En Región y Zona, seleccione la región us-central1 y la zona us-central1-a.
- 6. En configuración de la maquina seleccione De uso general
- 7. En **Tipo de máquina**, acepte el valor predeterminado y seleccione e2-micro
- 8. No modifique los demás valores predeterminados.
- 9. Para crear e iniciar la VM, haga clic en Crear.
- 10. Una vez en ejecución nuestra VM, cree una **regla de firewall** que permita trafico de ingreso en el puerto **8080**.

Tarea 2: Instale el motor de contenedores Docker en la VM

Docker es una plataforma abierta para desarrollar, enviar y ejecutar aplicaciones. **Docker** le permite separar sus aplicaciones de su infraestructura para que pueda entregar software rápidamente. Con **Docker**, puede administrar su infraestructura de la misma manera que administra sus aplicaciones.

Docker brinda la capacidad de empaquetar y ejecutar una aplicación en un entorno poco aislado llamado contenedor. El aislamiento y la seguridad le permiten ejecutar muchos contenedores simultáneamente en un host determinado. Los contenedores son livianos y contienen todo lo necesario para ejecutar la aplicación, por lo que no es necesario depender de lo que está instalado en el host. Puede compartir contenedores mientras trabaja y asegurarse de que todas las personas con las que comparte obtengan el mismo contenedor que funciona de la misma manera.

- 1. Conectese por ssh a la vm my-vm-with-docker
- 2. Ejecute los pasos 1, 2 y 3 de la siguiente guía https://docs.docker.com/engine/install/debian/#install-using-the-repository. La guía incluye una serie de comandos que se deben ejecutar en el Shell de la VM.
- 3. Para confirmar la instalación, en el paso anterior, debió descargar una imagen de prueba y ejecutarla en un contenedor. Cuando el contenedor se ejecuta, imprime un mensaje de confirmation y sale.
- 4. En este momento ya tiene Docker instalado en su maquina virtual. Por ahora debe utilizar **sudo** para ejecutar comandos de Docker. Si desea cambiar este comportamiento, puede ir al siguiente enlace, donde se le indica como hacerlo https://docs.docker.com/engine/install/linux-postinstall/.

Tarea 3: Compilar y ejecutar una imagen Docker mediante un Dockerfile

- Actualice los repositorios de paquetes de nuestra instalación de Linux en la vm: \$sudo apt-get update
- 2. Instale el sistema de control de versiones **Git** (necesario para obtener el código de la aplicación a contenerizar):
 - \$sudo apt-get install git-all
- 3. Obtenga un ejemplo de la aplicación a contenerizar:
 git clone https://github.com/docker/welcome-to-docker

4. Navegue hacia el directorio welcome-to-docker:

cd welcome-to-docker/

5. Explore el contenido del directorio con el comando Is

Podrá notar que se encuentra un archivo Dockerfile, el cual, contiene toda la configuración para la creación de la imagen del contenedor.

6. Explore el archivo **Dockerfile:**

Nano Dockerfile

Vuelva al Shell de la vm con Ctrl + X

7. Genere la imagen del contenedor:

\$sudo docker build -t welcome-to-docker .

En el comando anterior, la bandera -t etiqueta tu imagen con un nombre, y le permite a Docker saber dónde puede encontrar el Dockerfile.

8. Verifique que la imagen ha sido creada:

\$sudo docker images

Jarroboanob Crimoanioo II	HOTOOMO OO O	CONTRACT PAGE GOO	mer mager	
REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	SIZE
welcome-to-docker	latest	d60079f835c4	9 hours ago	225MB
wordpress	latest	bc823df9ead2	8 days ago	668MB
jenkins/jenkins	lts-jdk17	6adc6425cd34	2 weeks ago	476MB
docker/welcome-to-docker	latest	c1f619b6477e	3 weeks ago	18.6MB
hello-world	latest	9c7a54a9a43c	6 months ago	13.3kB

9. Ejecute la imagen del contenedor welcome-to-docker:

\$sudo docker run -d -p 8080:3000 --name welcome-to-docker welcome-to-docker

Este commando ejecuta la imagen del contenedor, la mantiene en ejecución en segundo plano y expone la aplicación en el puerto 8080.

10. Verifique que el contenedor se encuentra en ejecución:

\$sudo docker ps

11. Verifique que la aplicación esta disponible en el puerto 8080 de su VM. Para ello, abra un navegador e ingrese a http://ip_externa_vm:8080/, reemplace ip_externa_vm, por la ip externa/publica asignada a su vm.

La aplicación deberá estar disponible.



12. Detenga la ejecución del contenedor:

\$sudo docker stop welcome-to-docker

En este momento el contenedor deja de ejecutarse, por lo tanto, la aplicación no deberá estar disponible. Intente ingresar nuevamente al enlace de su aplicación, deberá obtener el siguiente resultado.



13. Inicie nuevamente la ejecución del contenedor:

\$sudo docker start welcome-to-docker

La aplicación debe estar nuevamente disponible.



14. Detenga la ejecución del contenedor, para permitir la siguiente actividad.

\$sudo docker stop welcome-to-docker

Tarea 4: Ejecutar una imagen Docker desde Docker Hub

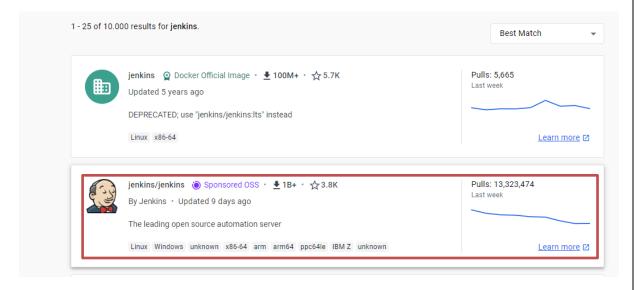
Docker Hub es el repositorio de imágenes para contenedores más grande del sector IT, ya que aloja la mayor cantidad de imágenes oficiales de la plataforma.

En esta ocasión, ejecutaremos una imagen de **Jenkins**. Jenkins es un servidor open source para la integración continua. Es una herramienta que se utiliza para compilar y probar proyectos de software.

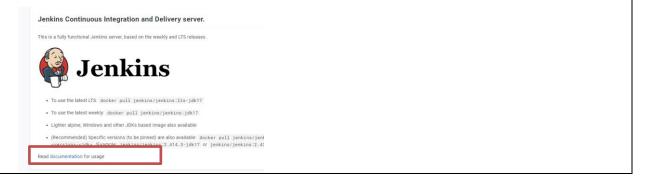
- 1. Ingresa a Docker Hub en el enlace https://hub.docker.com/
- 2. En la opción de búsqueda escribe Jenkins y presionar enter



3. Seleccione la imagen de Jenkins que se muestra en la figura:



4. En la página de descripción de la imagen de Jenkins, de click en documentación:



5. Copia el comando de ejecución de la imagen de Jenkins:







6. Vuelva al Shell de su maquina virtual y ejecute el comando, no olvide que requiere **sudo**:

\$sudo docker run -p 8080:8080 -p 50000:50000 --restart=on-failure
jenkins/jenkins:lts-jdk17

La instalación se detendrá y generará un password, cópielo.

- 7. Para completar la instalación, abra su navegador, ingrese a http://ip_externa_vm:8080/, recuerde remplaza ip_externa_vm por la ip publica de su vm, y copie el password obtenido en el paso anterior y click en continuar.
- 8. Listo ya debe tener su servidor de integración Jenkins instalado.
- 9. Verifíquelo ingresando a http://ip externa vm:8080/.

El resultado debe ser:



¡Felicitaciones!

RECOMENDACIONES / OBSERVACIONES

Ninguna