GIT

¿Qué es GIT?

- Es un sistema de control de versiones open source.
- Es distribuido, es decir que múltiples personas pueden trabajar en equipo a la vez.
- Se adapta a todo tipo de proyectos desde pequeños hasta grandes
- Se pueden fusionar archivos, guarda una línea de tiempo a lo largo de todo el proyecto.
- Maneja una interfaz por consola
- GIT es el software de control de versiones en el que sebasa GitHub.



¿Qué es GitHub?

- A diferencia de Git, GitHub es un sitio web y un servicio en la nube que ayuda a los desarrolladores a almacenar y administrar su código.
- Lleva un registro y control de cualquier cambio sobre este código.
- En otras palabras, es una plataforma de desarrollo colaborativo donde se alojan los repositorios.
- El código se almacena de forma pública o privada.



Recursos

Sitio de descarga de GIT: https://git-scm.com/downloads (Descargar e instalar)

Documentación de Git: https://git-scm.com/book/es/v2

Sitio de GitHub: https://github.com/ (Crear una cuenta)

Documentación de GitHub: https://docs.github.com/es/get-started

Ejercicios por consola (CMD)

- Antes de empezar a usar git es necesario configurarlo con el nombre de usuario y su correo electrónico:
 - o git config --global user.name "tu nombre completo"
 - o git config --global user.email "tu email usado en github"
- Mostrar la configuración
 - o git config --list

Visual Studio Code y Git

Lo primero que debe hacer para aprovechar la integración del Control de código fuente es iniciar un proyecto como repositorio Git.

Abra Visual Studio Code y acceda al terminal integrado. Puede abrirlo usando el atajo de teclado ``CTRL + ``` en Linux, macOS o Windows.

En su terminal, cree un directorio para un nuevo proyecto y cambie a ese directorio:

- mkdir git_test
- cd git_test

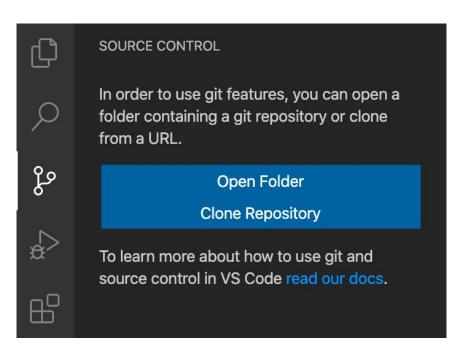
A continuación, cree un repositorio Git:

git init

Otra forma de conseguir esto con Visual Studio Code es abriendo la pestaña Control de código fuente (el icono parece una brecha en la carretera) en el panel izquierdo:



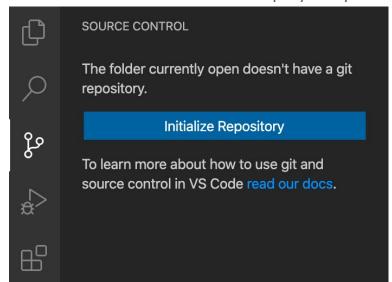
A continuación, seleccione Abrir carpeta:



Esto abrirá su explorador de archivos al directorio actual. Seleccione el directorio de proyecto preferido y

haga clic en Abrir.

A continuación, seleccione Iniciar repositorio:



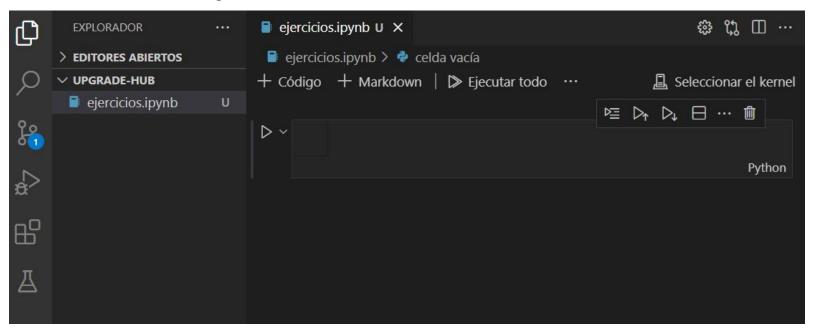
Si ahora comprueba su sistema de archivos, verá que incluye un directorio .git. Para hacer esto, use el terminal para navegar al directorio de su proyecto y liste todo su contenido:

Is -la

Verá el directorio .git que se creó.

Ahora que se ha iniciado el repositorio, añada un archivo llamado "ejercicios.ipynb" (sin comillas).

Tras hacer eso, verá en el panel Control de código fuente que su nuevo archivo se muestra con la letra U junto a él. U significa archivo sin seguimiento (untracked file), lo que significa que es nuevo o se ha cambiado, pero aún no ha sido añadido al repositorio.

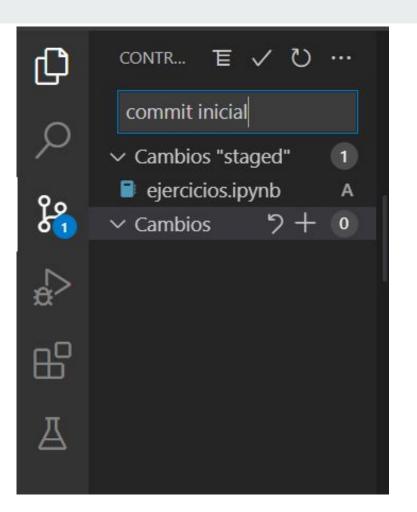


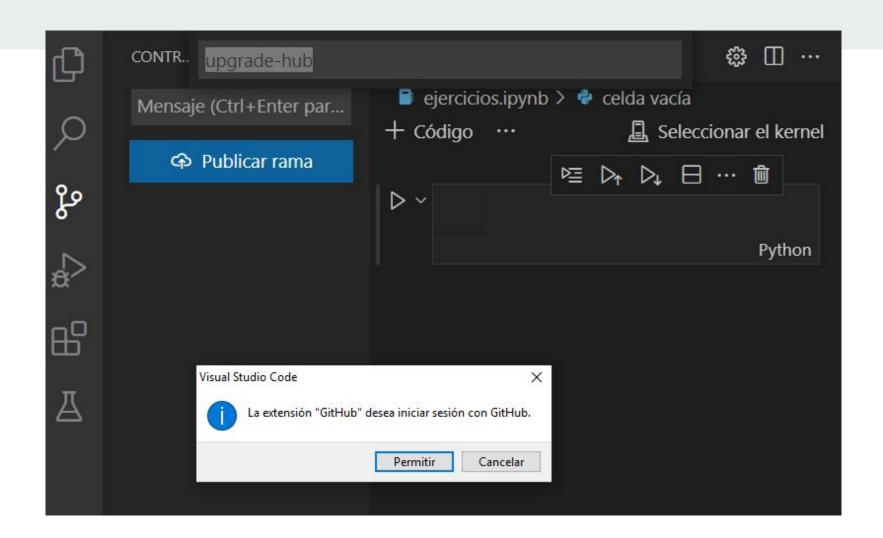
Ahora puede hacer clic en el icono plus (+) junto al listado de archivos para que el repositorio realice un seguimiento del archivo.

Una vez añadido, la letra junto al archivo cambiará a una A. A indica un nuevo archivo que se añadió al repositorio.



confirmar Para SUS cambios, escriba un mensaje commit en el cuadro de entrada en la parte superior del panel Control de código fuente. A continuación, haga clic en el icono check para realizar la confirmación.



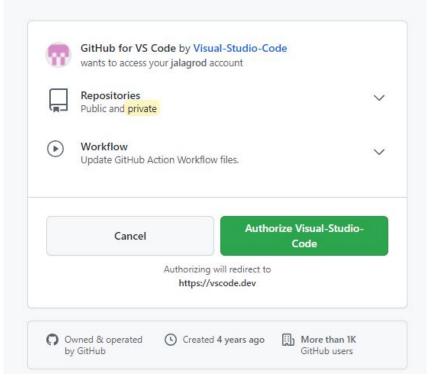




Sign in to GitHub to continue to GitHub for VS Code			
		Password	Forgot password
	20 - 0		



Authorize GitHub for VS Code



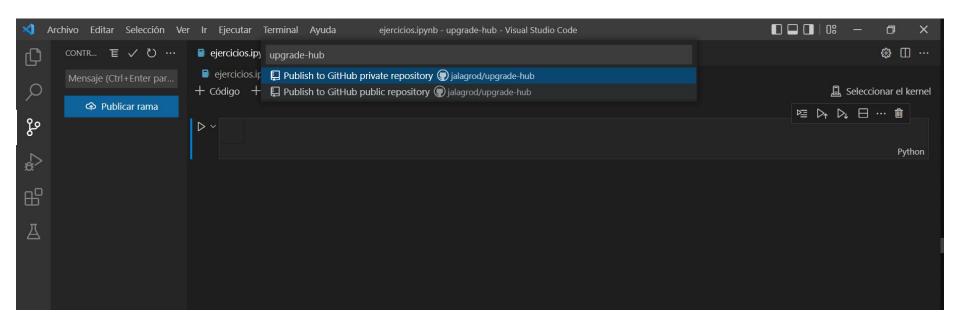
¿Abrir Visual Studio Code?

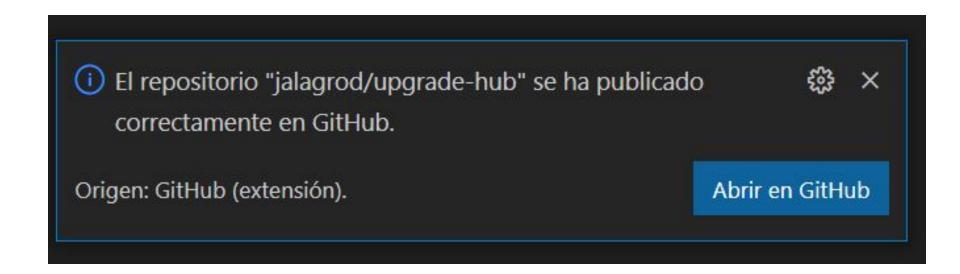
https://vscode.dev quiere abrir esta aplicación.

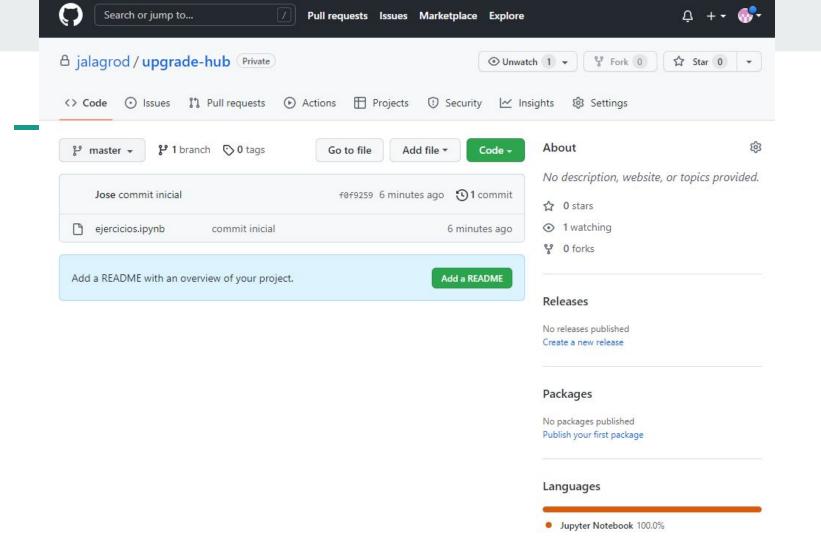
Permitir siempre que vscode dev abra este tipo de enlaces en la aplicación asociada

Abrir Visual Studio Code

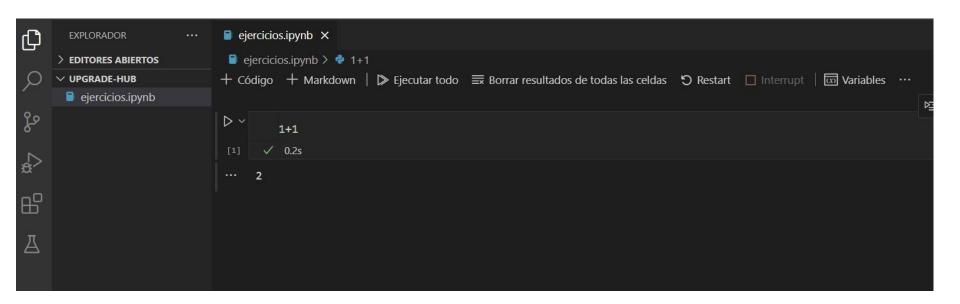
Cancelar







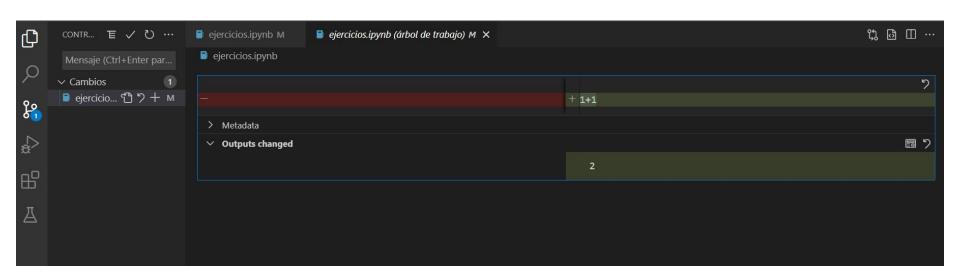
Edite el archivo



Visual Studio y Git - Modificaciones y Diff

- En el panel de control de código fuente, verá que su archivo ha cambiado. Mostrará la letra M junto a él, que representa un archivo que se ha modificado.
- VS Code también tiene la capacidad de realizar un diff sobre un archivo.
- Normalmente, tendría que descargar una herramienta diff independiente para hacer esto, de forma que esta función integrada puede ayudarle a trabajar de forma más eficiente.
- Para ver un diff, abra el panel de control del código fuente y haga doble clic en un archivo cambiado.
- En este caso, haga doble clic en el archivo creado. Se lo dirigirá a una vista diff normal con la versión actual del archivo a la izquierda y la versión previamente confirmada del archivo a la derecha.

Vuelva al control de versiones y vea los cambios



Trabajar con ramas

- Si nos movemos a la barra inferior, está presente la capacidad de crear y cambiar ramas.
- Echando un vistazo a la parte inferior izquierda del editor, debería ver el icono control de código fuente (el que parece una división en la carretera) seguido de probablemente el master o el nombre de la rama actualmente en funcionamiento.



- Para crear una rama, haga clic en ese nombre de la rama.
- Debería aparecer un menú que le da la capacidad para crear una nueva rama:

Select a ref to checkout

- + Create new branch...
- + Create new branch from...

master bc2d406a

Trabajar con ramas

- Cree una rama llamada "test".
- Ahora, realice un cambio a su archivo que significa que está en la nueva rama test
 - saludo = "Hola Mundo"
 - print(saludo)
- Confirme esos cambios a la rama test.
- A continuación, haga clic en el nombre de la rama en la parte inferior izquierda de nuevo para volver a la rama master.
- Tras volver a la rama master, observará que el que los cambios de la rama test ya no están presente.
- Veamos el ejemplo

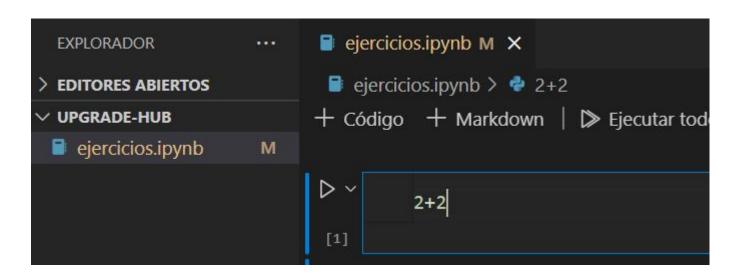
upgrade-hub (Git) - Extraer del repositorio una rama o etiqueta...



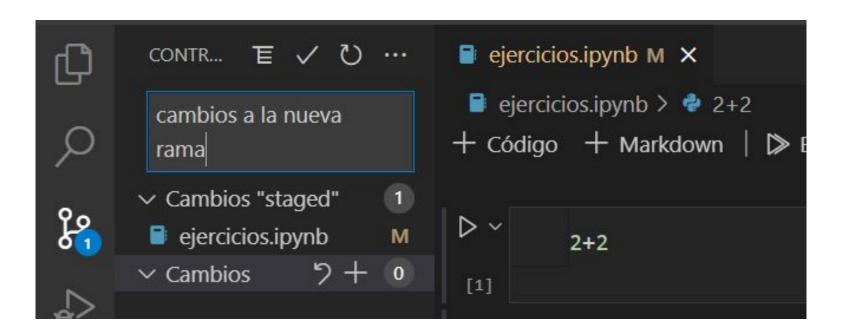


Proporcione un nuevo nombre de rama (Presione "Entrar" para confirmar o "Esc" para cancelar)



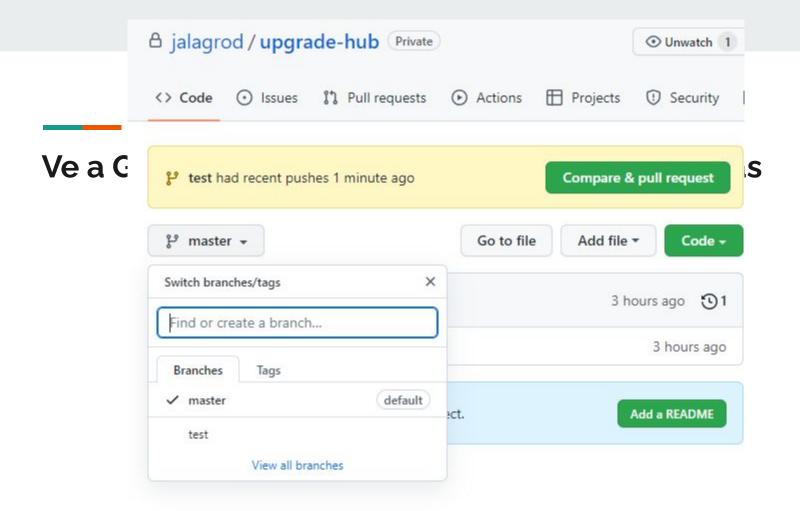


Subimos cambios a la nueva rama



Ve a GitHub y mira el contenido de ambas ramas

- Mira la siguiente captura para ver ambas ramas.
- El contenido de ambas ramas es diferente
- Las ramas son una división del estado del código, esto permite crear nuevos caminos a favor de la evolución del código.
- En Git, las ramas son parte diaria del desarrollo, son una guía instantánea para los cambios realizados.
- Imagina que quieres añadir una nueva función o tal vez arreglar un error, sin importar su tamaño, generas una nueva rama en la cual se alojan estos cambios que realizaste, al realizar esta acción va resultar más complicado que algún error o fallo del código inestable se incorpore al código base principal, dando la oportunidad de limpiar tu historial antes de fusionarlo todo con la rama principal, mejorando tu eficiencia de trabajo.



Ramas de código

- Las ramas en Git figuran como una línea independiente de desarrollo.
- Estas sirven como una abstracción en los procesos de edición, preparación y confirmación.
- Las puedes entender como una forma de solicitar un nuevo directorio de trabajo, un nuevo `workspace` de trabajo o un nuevo historial en el proyecto.
- Todas esas nuevas confirmaciones son registradas en el historial de la rama principal, creando una bifurcación en el historial del proyecto.
- Es posible que las ramas se integren (realizar un merge) en otras ramas.
- PD: A veces encontramos en la documentación que la rama principal es llamada "master" y otras "main". Se refiere a lo mismo.

Commit, Pull y Push - Conceptos básicos

- Commit: Subir un cambio a una rama a través de un push.
- Push: Acción de subida de código. <u>Documentación.</u>
- Pull: Acción de bajada de código de una rama. <u>Documentación.</u>

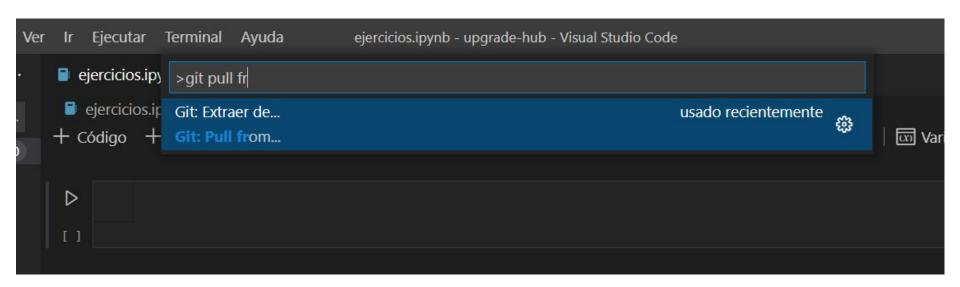
Dedica unos minutos a ver las documentaciones y entender qué ocurre en cada acción.

Merge y conflictos

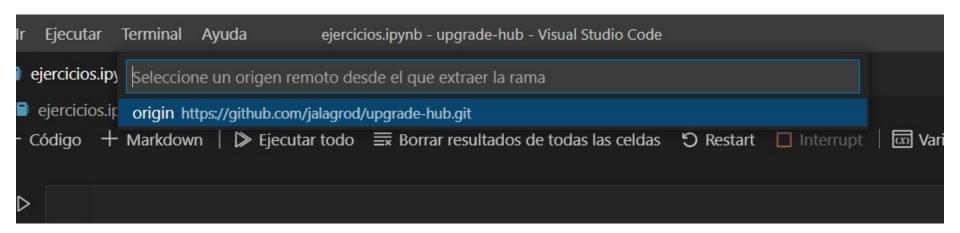
- Ahora mismo debes tener cambios en la rama "master" y otros cambios en la rama "test".
- Colócate en la rama "master".
- Abre la consola de Git en VsCode. Pulsa:
 - MacOs: Command + Shift + p
 - Windows: Windows + Shift + p
- Haz un "git pull from" de la rama test.
- Veremos que existe un cambio para integrar o subir:
- Pulsa en la flecha arriba y estaremos realizando una integración de "test" en "master". Ahora la rama "master" está actualizada. Veamos el ejemplo:

& master

Merge y conflictos



Merge y conflictos



Merge y conflictos

Seleccionar una rama de la que extraer

origin/test
origin/master



Pull request y 'peer review'

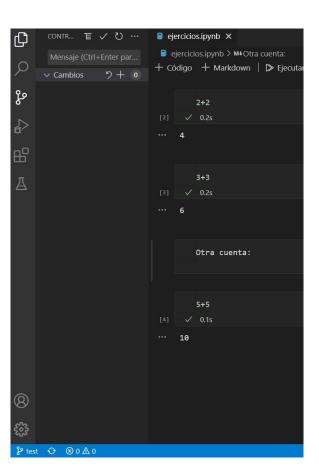
- Las pull requests son una funcionalidad que facilita la colaboración entre desarrolladores.
- Es una solicitud de un desarrollador para que otro revise su trabajo y acepte los cambios.
- Las solicitudes de incorporación de cambios son un mecanismo para que los desarrolladores notifiquen a los miembros de su equipo que han terminado una función.
- Una vez la rama de función está lista, el desarrollador realiza la solicitud de incorporación de cambios mediante su cuenta de GitHub.
- Así, todas las personas involucradas saben que deben revisar el código y fusionarlo con la rama principal.
- Pero la solicitud de incorporación de cambios es mucho más que una notificación: es un foro especializado para debatir sobre una función propuesta. Si hay algún problema con los cambios, los miembros del equipo pueden publicar feedback en las solicitudes de incorporación de cambios e incluso modificar la función al enviar confirmaciones de seguimiento. El seguimiento de toda esta actividad se realiza directamente desde la solicitud de incorporación de cambios.

Pull Request - Lectura avanzada

- Invitad a un compañero a vuestro repositorio.
- Cread un cambio en una rama y cread un "pull request".
- Asignad un "pull request" a vuestro compañero.
- Veamos el proceso a través de ejemplos:
 - Hemos creado nuevos cambios en "test".
 - Vamos a realizar un "pull request" a través de la web.

Lectura recomendada avanzada

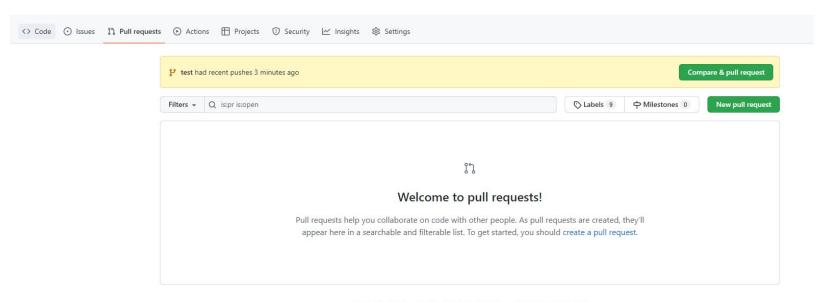
Cambios en "test"

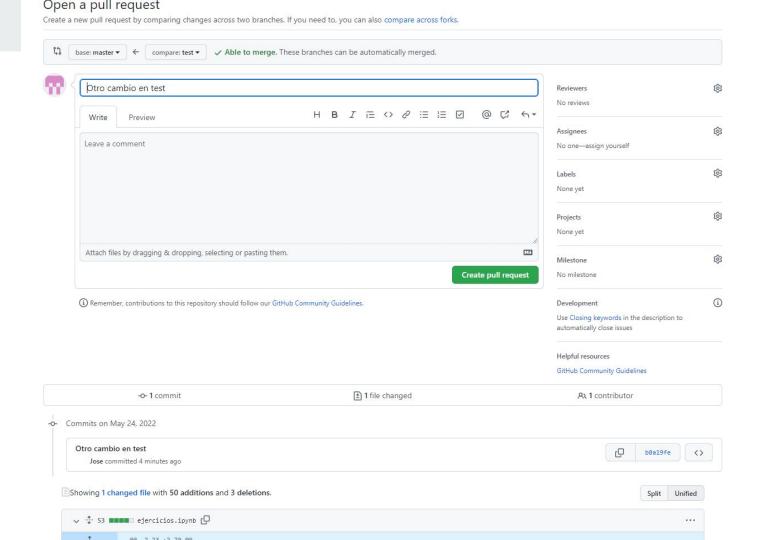


Comprobar en la web los cambios



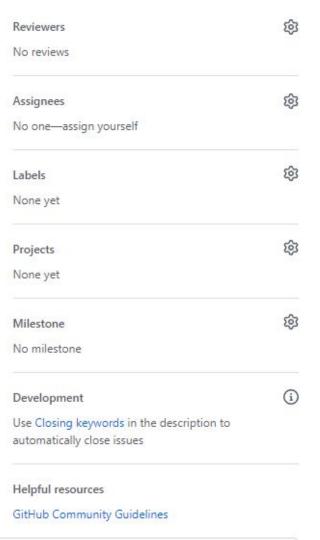
Sección "pull request" botón "Compare & pull request"



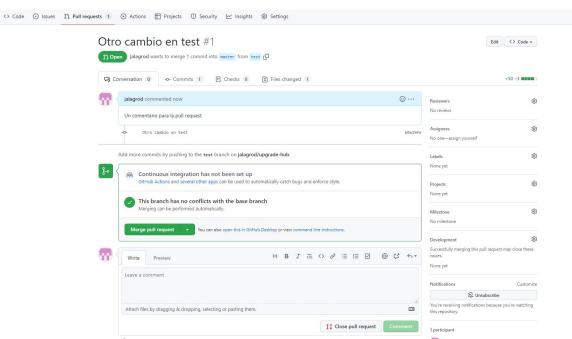


Crear pull request

- Añadir a vuestro compañero.
- Rellenad la información y dejad comentarios.
- Esta metodología se llama "peer review"



Crear pull request - final



Readme y markdown

- README (como su nombre indica: «Léeme») es el primer archivo que se debe leer al iniciar un nuevo proyecto.
- Es un conjunto de información útil sobre un proyecto, y una especie de manual.
- Un archivo de texto README aparece en muchos lugares y se refiere no solo a la programación.
- Sin embargo, nos centraremos en el README de un programador.

¿De qué sirve escribir un buen README?

- Un buen README es para que otros entiendan lo que incluye nuestro código y por qué es notable.
- Un archivo README también es esencial para recuperar un proyecto, en GitHub pero también en navegadores.
- Cada vez los "recruiters" buscan a través de estos ficheros.
- Aunque estéis aprendiendo, es bueno usarlo para documentar.
- Intenta hacerlo en inglés para llegar a más público. Recordad que GitHub es vuestro futuro portfolio.
- Para escribir un buen "Readme.md" se usa lenguaje de marcado "markdown".
- Puedes ver un resumen de las instrucciones que se pueden usar aquí:
 - https://markdownlivepreview.com/
- Dedica un tiempo a ver este repositorio de ejemplo de ficheros "Readme.md"
 - https://github.com/inessadl/readme

Crea un fichero Readme.md y súbalo al repositorio

- Genere un fichero.
- Súbalo
- Mire en la portada del repositorio cómo el fichero representa la portada de su código.
- Tener buenos ficheros "Readme.md" ayuda a todas las partes.

Recordad

In case of fire

- **- ○-** 1. git commit
- 2. git push
 - 3. leave building