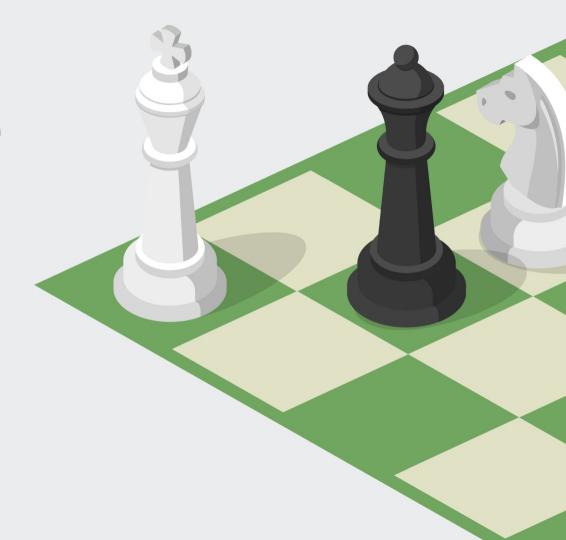
Apresentação P00

UpperTechnology U





| Colaboradores da EMPRESA.

01 André luiz



102 Riquelmy Ricarte



Matheus Cardoso



Francisco aldamir





| Tópicos a se aprofundar.



O que somos? O que fazemos? Neste tópico acabaremos com suas dúvidas

Fluxo de Tela

Em detalhes pra onde cada tela vai e pra onde volta 02

)2 TOOLBOX

Quais ferramentas foram vitais para o Projeto



Uma aba voltada para tirar as dúvidas do professor ou de nossos colegas



O que aprendemos com a criação da UpperTech e o que já compreendíamos



Neste tópico nós mostraremos o nosso projeto



| Em relação a nós

UpperTech

Nossa empresa surgiu apenas com a intenção de ajudar e preencher suas dúvidas com a tecnologia. Podendo ser elas dos assuntos mais variados possíveis

- Calc. IMC

Consiste em uma calculadora de IMC com apenas alguns botões necessários para calculos simples.

-Jogo da velha

Consiste em um jogo inspirado no arcaico jogo da velha porém virtualmente.







MISSÃO

Nós temos a meta a ser concluida de ser uma empresa com uma ampla disponibilidade de "quebra galhos" digitais, como aplicativos de ajuda matematica.

Porém também algo que traga relaxamento, por exemplo jogos virtuais

VALORES

Nossos princípios são simples, Pretendemos apenas mudar o modo de como enxergam a tecnologia que vem avançando todos os dias com nossos projetos, movimentando assim uma "vida virtual" mais otimizada a todos.



TOOLBOX Utilizadas

GitHub



Matheus C.

NetBeans



Matheus C. Francisco A. Riquelmy R. André L. ChatGpt



André L.
Matheus C.
Francisco A.
Riquelmy R.

Figma



André L.

Trello



Matheus C. Francisco A. Riquelmy R. **Google slides**



André L.





SKILLS

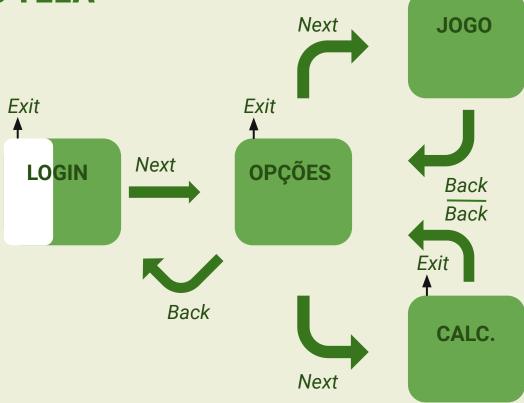
Confusão

- Linguagem familiar
- Design
- Feramentas
- Organização



- Trabalho em equipe
- Criação de slides
- Ideias
- Comandos Desconhecidos
- Desatenção/Desleixo

| FLUXO de TELA



Exit

| DÚVIDAS

Slide feito para tirar as dúvidas sendo elas dos alunos ou do professor



| Obrigado pela atenção!

Escanear o QR-CODE pra ser direcionado para nosso GitHub.

