# Git - première partie

Des dépôts de code à partager

### Comment gérer du code logiciel?

### Plusieurs difficultées :

- 1. Suivre le code avec précision :
  - o Comme on l'a vu chaque lettre compte : une erreur = un bug qui peut être grave
  - Mémoire : comment savoir ou l'on en était quand on revient sur le projet d'il y a deux mois
- 2. **Collaboration**: Si on travaille à 15 sur un même programme:
  - Comment partager nos modifications?
  - Comment faire si deux personnes travaillent sur le même fichier = conflits

### Comment gérer du code logiciel?

### 1. **Version** du logiciel :

- Le développement est un travail itératif = contruction petit à petit = pleins de versions!
- On veut ajouter une nouvelle fonctionnalité à un logiciel, mais continuer à distribuer l'ancienne version et l'améliorer.
- On veut créer une version de test pour que des utilisateurs avancés trouve des bugs

### Solution : un gestionnaire de versions

1. Suit **chaque modification** faite à des **fichiers textes** (souvent de code mais peut-être autre chose).

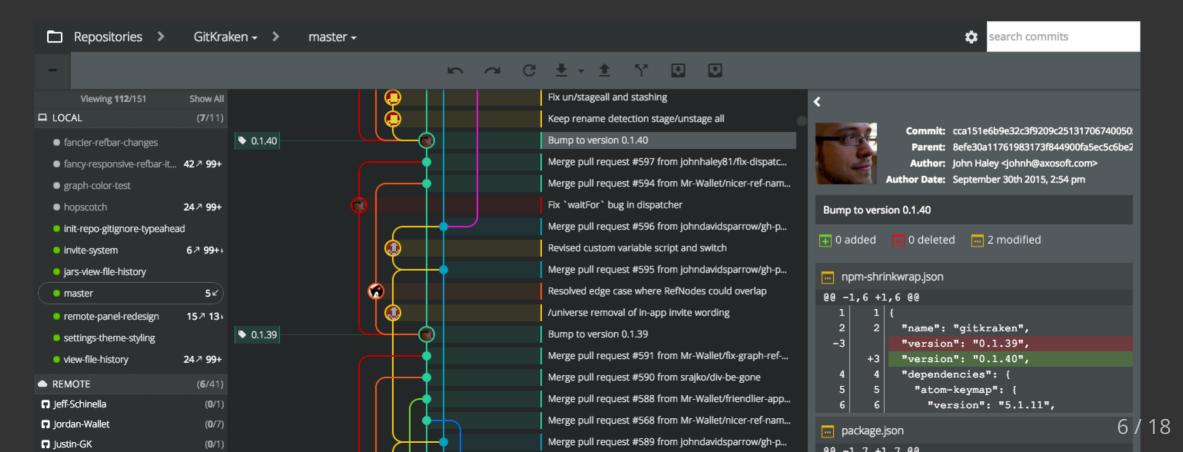
```
donny@ubuntu:~/my_git_project$ git diff
diff --git a/my_file b/my_file
index 362eab3..0a0bd57 100644
--- a/my_file
+++ b/my_file
@@ -1 +1,3 @@
This is some information!
+
+I am changing the content of this file.
diff --git a/myfile2 b/myfile2
index d4a2d15..ec4dcc2 100644
--- a/myfile2
+++ b/myfile2
@@ -1 +1 @@
-This is another file!
+This is another file! Changing this file too.
donny@ubuntu:~/my_git_project$
```

### Solution : un gestionnaire de versions

2. Permet de **stocker plusieurs version** des **même fichiers** et passer d'un version à l'autre.

### Solution: un gestionnaire de versions

3. Permet suivre qui a fait quelle modification, partager les modifications avec les autres, régler les conflits



## Git!

### Git!

git est un petit programme en ligne de commande. Qui fait tout ce dont on vient de parler:

- Suit les fichiers
- Gère les modifications successives et leurs auteurs
- Fait cohabiter plusieurs versions
- Aide à résoudre les conflits de code

### Écosystème git:

### !! à ne pas confondre !!

- git : le gestionnaire de version = le coeur de l'écosystème = en ligne de commande
- les interfaces/GUI de git : VSCode, tig, meld, gitkraken, etc
  - o Pour faciliter l'utilisation de git et visualiser plus facilement
  - o communique avec git sans le remplacer
- les forges logicielles basée sur git comme github ou framagit:
  - o des plateformes web pour accéder au dépot / mettre son code sur les internets.
  - faciliter la collaboration sur un projet
  - tester et déployer le code automatiquement comme dans la démarche DevOps (plus avancé)

On va utiliser **les trois** car c'est nécessaires pour bien comprendre comment on travaille avec git sur un projet.

### On va utiliser

- **git** en ligne de commande souvent = il faut absolument connaître les fonctions de base pour travailler sur un projet aujourd'hui
- **VSCode**: un éditeur de texte qui a des fonctions pratiques pour visualiser les modifications git et l'historique d'un projet, afficher les conflits.
- **framagit** : une forge logicielle qui défend le logiciel libre (basée sur gitlab). On va l'utiliser pour collaborer sur le TP de jeux vidéos.

# Git, fonctionnement de base

## Warning: git est à la fois simple et compliqué.

### Mémoriser les commandes prend du temps :

### **Utilisez votre memento!**

- On va utilisez les commandes de base durant les prochains jours pour se familiariser avec le **fonctionnement normal**.
- En entreprise on utilise tout le temps git avec une routine simple. On y reviendra.
- Même les ingénieurs avec de l'expérience ne connaissent pas forcément les fonctions avancées.

# 1. Créer un nouveau dépôt git, valider une premiere version du code

vous êtes dans un dossier avec du code:

- git init créé un dépôt dans ce dossier
- git add permet de suivre certains fichier
- git commit permet valider vos modifications pour créer ce qu'on appelle un commit c'est-à-dire une étape validée du code.
- git status et git log permettent de suivre l'état du dépôt et la liste des commits.

### Le commit

### to commit signifier s'engager

• **Idéalement**, lorsque vous faite un commit, le code devrait être dans un état à peu près **cohérent**.

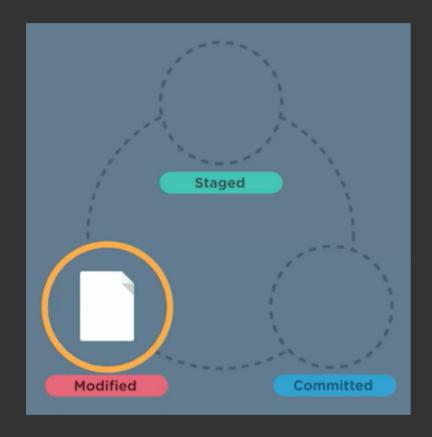
### Toujours mettre un **message** de commit

• Les commits sont des étapes du développement du logiciel. Lire la liste de ces étapes devrait permettre à un.e developpeur de comprendre l'évolution du code.

# Créer un nouveau dépot :

Démonstration!

### Git cycle des fichiers





git rm fichier
pour désindexer.
Tracked = suivi
Staged = inclus (dans le prochain commit)

### Premier TP