Исключения

Исключительные ситуации в С#

Structured Exception Handling – SHE унифицированный подход для языков ориентированных на платформу .NET

System.Exception

Исключительная ситуация exception -

Это состояние ошибки, обнаруженное в программе в ходе ее выполнения (деление на ноль, невозможность выделения памяти при создании нового объекта и т.д.)

Генерируется оператором

throw(<выражение>)

аргумент - объект типа исключение

Генерация исключения

```
if (b==0)
          throw new Exception("Zero devision");
else
          c = a / b;
```

ГЕНЕРИРОВАНИЕ И РАСПОЗНАВАНИЕ ИСКЛЮЧЕНИЙ

▶ try – контролируемый блок

- throw генерация искл. ситуации внутри try
- ► catch обработчики исключений, идут за try (несколько)
- ► finally код, очищающий ресурсы и др. действия (выполняется всегда) (один на один try)

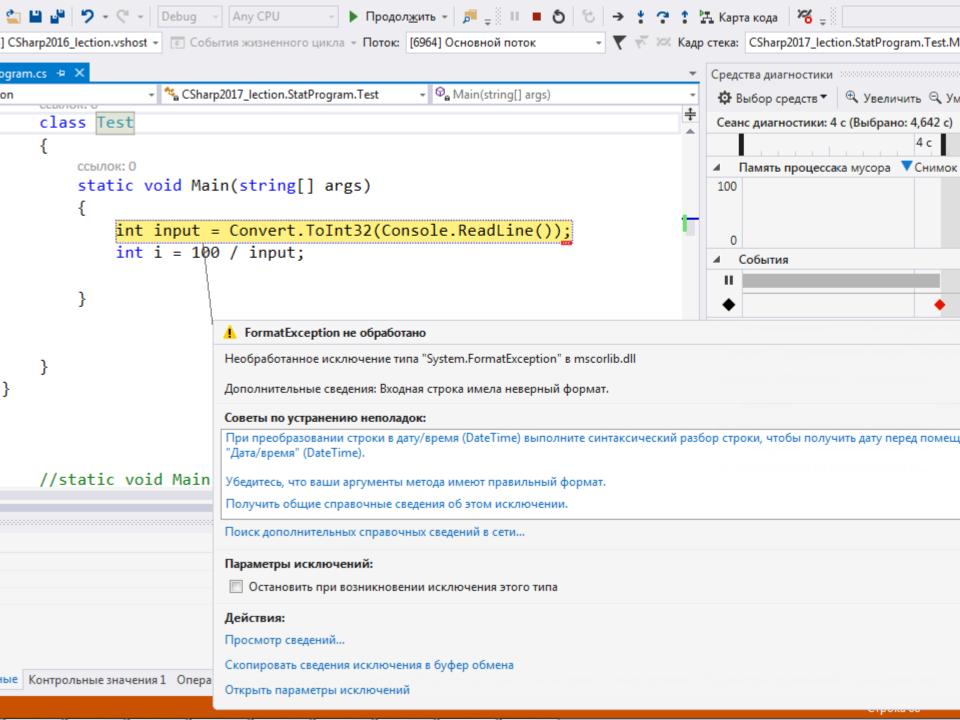
```
try
  // Блок кода, проверяемый на наличие ошибок.
                        тип исключения (catch type)
catch (ExcepType1 exOb)
    // Обработчик исключения типа ExcepType1.
catch (ExcepType2 ex0b)
   // Обработчик исключения типа ExcepType2.
```

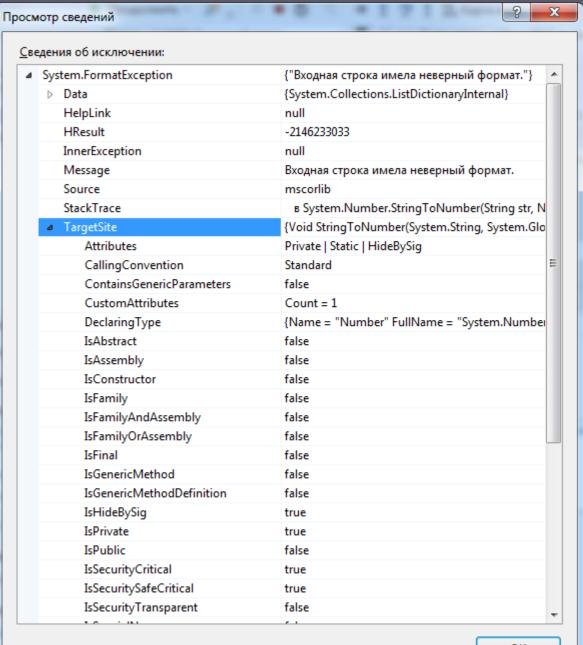
Если код в блоке try не порождает исключение, CLR никогда не переходит к выполнению кода в соответствующем блоке catch

```
FileStream fs = null;
           try
               fs = new FileStream(pathname, FileMode.Open);
               // Обработка данных
           catch (IOException)
                                         по возможности коротким
               // Код восстановления
           finally
               // Файл следует закрыть
               if (fs != null) fs.Close();
```

только один блок finally

источник исключения → catch или finally, CLR продолжает работу, теряется информация о первом исключении, вброшенном в блоке try. Скорее всего новое исключение останется необработанным → CLR завершает процесс





try - catch

catch (тип исключения имя переменной)

Поиск подходящего блока catch в CLR осуществляется сверху вниз, поэтому наиболее конкретные обработчики должны находиться в начале списка.

```
{...throw выражение;...
catch( объявление исключения)
     { операторы обработчика}
catch(объявление исключ
    { операторы обра€отчика}
catch(объявление исключения)
    { операторы обработчика}
```

Сначала следуют потомки с наибольшей глубиной наследования, потом — их базовые классы (если таковые имеются) и, наконец, — класс System. Exception

try-catch,

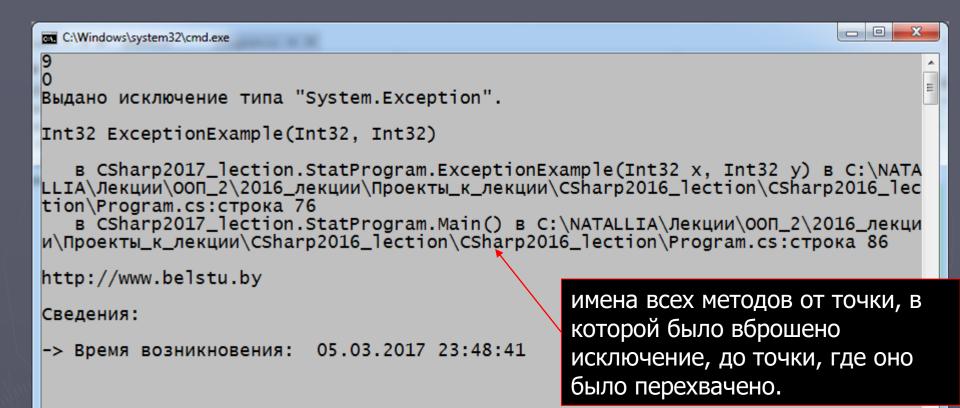
try-finally,

try-catch-finally

```
public class Exception: ISerializable, _Exception
{ // Общедоступные конструкторы
public Exception(string message, Exception innerException);
public Exception(string message);
public Exception(); ...
// Методы
public virtual Exception GetBaseException();
public virtual void GetObjectData(SerializationInfo info,
StreamingContext context);
// Свойства
public virtual IDictionary Data { get; }
public virtual string HelpLink { get; set; }
public Exception InnerException { get; }
public virtual string Message { get; }
public virtual string Source { get; set; }
public virtual string StackTrace { get; }
public MethodBase TargetSite { get; } ... }
```

CLR позволяет генерировать в качестве исключений экземпляры любого типа

```
static int ExceptionExample(int x, int y)
              if (v == 0 )
                   Exception a = new Exception();
                   a.HelpLink = "http://www.belstu.by";
                   a.Data.Add("Время возникновения: ", DateTime.Now);
                   throw a;
               return x / y;
static void Main()
                                                               Имена и
              try
                                                               сигнатуры
                                                               методов, вызов
                   int x = int.Parse(Console.ReadLine());
                                                               которых стал
                   int y = int.Parse(Console.ReadLine());
                                                               источником
                  ExceptionExample(x, y);
                                            Имя метода
                                                               исключения
                eatch (Exception ex)
                  _Console.Write(ex.Message + "\n\n");
                   Console.Write(ex.TargetSite + "\n\n");
Текст с
                                                              Адрес
                   Console.Write(ex.StackTrace + "\n\n");
описанием
                   Console.Write(ex.HelpLink + "\n\n");
                                                              документации с
причины
                   if (ex.Data != null)
                                                              информацией
исключения
                      Console.WriteLine("Сведения: \n");
                                                              об исключении
                      foreach (DictionaryEntry d in ex.Data)
                         Console.WriteLine("-> {0} {1}", d.Key, d.Value);
                       Console.WriteLine("\n\n");
```



Для продолжения нажмите любую клавишу

```
Классы исключений, определенные в FCL
System.Exception
 System.AggregateException
 System.ApplicationException
   System.Reflection.InvalidFilterCriteriaException
   System.Reflection.TargetException
   System.Reflection.TargetInvocationException
   System.Reflection.TargetParameterCountException
   System.Threading.WaitHandleCannotBeOpenedException
 System.Diagnostics.Tracing.EventSourceException
 System.InvalidTimeZoneException
 System.IO.IsolatedStorage.IsolatedStorageException
 System.Runtime.CompilerServices.RuntimeWrappedException
 System.SystemException
    System.Threading.AbandonedMutexException
    System.AccessViolationException
    System.Reflection.AmbiguousMatchException
    System.AppDomainUnloadedException
    System.ArgumentException
    System.ArithmeticException
    System.ArrayTypeMismatchException
    System.BadImageFormatException
    System.CannotUnloadAppDomainException
    System.ContextMarshalException
```

System.Security.Cryptography.CryptographicException

MSCorLib dll,

```
System.DataMisalignedException
   System. Execution Engine Exception
   System.Runtime.InteropServices.ExternalException
     System.Runtime.InteropServices.COMException
     System.Runtime.InteropServices.SEHException
   System.FormatException
     System.Reflection.CustomAttributeFormatException
   System.Security.HostProtectionException
 System.Security.Principal.IdentityNotMappedException
    System.IndexOutOfRangeException
    System.InsufficientExecutionStackException
    System.InvalidCastException
    System.Runtime.InteropServices.InvalidComObjectException
```

System.Runtime.InteropServices.InvalidOleVariantTypeException
System.InvalidOperationException
System.ObjectDisposedException
System.InvalidProgramException
System.IO.IOException
System.IO.DirectoryNotFoundException
System.IO.DriveNotFoundException
System.IO.EndOfStreamException
System.IO.FileLoadException
System.IO.FileNotFoundException

System.Exception

System.SystemException исключения уровня системы

System.ApplicationException исключения уровня приложения

Создание исключений:

- 1) наследование от ApplicationException;
- 2) атрибут [System.Serializable];
- 3) конструктор по умолчанию;
- 4) конструктор с установкой значение Message;
- 4) конструктор для обработки "внутренних исключений";
- 5) конструктор для сериализации типа

```
catch (OverflowException ex)
                 Console.Write("Данное число не входит в диапазон" +
                      ex.Message);
catch (DivideByZeroException ex)
                 Console.WriteLine("Деление на ноль "+ ex.Message);
catch (IndexOutOfRangeException )
                    Console.WriteLine("Индекс выходит за пределы\n");
catch //универсальный обработчик
```

предпочтительней

Генерация исключений

```
try
{
    if (i > 255)
        // Генерируем исключение
        throw new OverflowException();
}
```

Должен существовать catch

Повторная генерация исключения

создание нового объекта посредством повторного использования старого с помощью оператора throw без параметров

при повторном вызове

```
перехваченного
static void MathOp(int x, int y)
                                              исключения с помощью
                                              ключевого слова throw
                try
                                              удаления из стека
                                              информации о начальной
                     int result = x / y;
                                              точке не происходит
                catch (DivideByZeroException)
                     Console.WriteLine("Деление на ноль!");
                     throw;
```

Фильтры исключений

Фильтр исключения позволяет указать дополнительные условия, при которых используется обработчик исключения.

Эти условия принимают форму булева выражения, перед которым ставится ключевое слово when.

этот обработчик будет проигнорирован для FormatException

Механизм

- 1) Исключение не произошло
- 1.1. try выполняем до конца
- 1.2. catch пропускаем
- 1.3. finally выполняем

- 2) Исключение произошло
- 2.1. выполнение try прекращается (все что идет за возникшим исключение игнорируется)
- 2.2 ищем блок catch на соответствие по типу исключения
- 2.2.1. если нет catch
- 2.2.1.1 разматывает стек, локальные объекты, выходят из области видимости
- 2.2.1.2 снова генерируется исключение в точке вызова метода
- 2.2.1.3. если блока не найдено, то сообщение необработанное исключении —> дальнейшее выполнение программы останавливается

- 2.2.2 catch найден
- 2.2.2.1 Передается управление ближайшему catch-обработчику, совместимому с типом выброшенного исключения
- 2.2.2.2. объект-исключения передается, если это предусмотрено, обработчику в качестве параметра.
- 2.3. переходим/ищем finally
- 2.3.1. если нет finnaly
- 2.3.1.1.выполнение программы продолжается начиная с позиции, след. за последним обработчиком данного блока try

Свойства и правила

- ▶ try могут быть вложенные
- более специфичные исключения обрабатываются первыми
- Свои классы исключений должны наследоваться от System. Exception или System. Application Exception
- может иметь одну конструкцию catch без аргументов (нежелательно)
- finally выполняется всегда
 - (не выполняется в случае выброса StackOverflowException или System.exit(0))
 - ▶ используйте блоки finally

- ▶ Может быть трансляция исключения
- при использовании инструкций lock, using и foreach блоки try/finally создаются автоматически
- Генерация исключений в finally нежелательно код восстановления или очистки будет выполнен не полностью
- процедура обработки исключений медленная

Проверяемые и непроверяемые операции для примитивных типов

```
Byte b8 = 100;
b8 = (Byte)(b8 + 200);
по умолчанию проверка переполнения отключена

Byte b8u = unchecked((Byte)(b8 +400)); //ОК
команды без проверки переполнения

Byte b8c = checked((Byte)(b8 + 300)); //Ех
```

команды с поверкой

Heoбработанное исключение: System.OverflowException: Переполнение в результате в ыполнения арифметической операции.