# Vaje pri predmetu Programiranje 2

Teden 2: Krmilni stavki

# Pitagorejske trojice

# Naloga

Napišite program, ki prebere pozitivni celi števili m in n in izpiše, koliko celih števil  $c \in [m, n]$  lahko zapišemo v obliki  $a^2 + b^2 = c^2$ , kjer sta a in b pozitivni celi števili. (Trojico (a, b, c) s takšno lastnostjo imenujemo  $pitagorejska\ trojica$ .)

#### Vhod

Na vhodu sta zapisani celi števili  $m \in [1, 10^4]$  in  $n \in [m, 10^4]$ , ločeni s presledkom.

## Izhod

Izpišite število iskanih števil.

## Testni primer 1

Vhod:

10 20

Izhod:

5

V tem primeru imamo 5 števil z iskano lastnostjo: 10  $(10^2 = 6^2 + 8^2)$ , 13  $(13^2 = 5^2 + 12^2)$ , 15  $(15^2 = 9^2 + 12^2)$ , 17  $(17^2 = 8^2 + 15^2)$  in 20  $(20^2 = 12^2 + 16^2)$ .

# Optimalno ugibanje

# Naloga

Mirko si zamisli celo število na intervalu [a, b], računalnik pa ga uganjuje po optimalnem postopku, torej tako, da vsakokrat poskuša z navzdol zaokroženim povprečjem med spodnjo in zgornjo mejo trenutnega intervala. Na vsak računalnikov poskus se Mirko odzove tako, da vtipka 1 (če je računalnikov poskus manjši od izbranega števila) ali -1 (če je računalnikov poskus prevelik). Mirko se lahko igre predčasno naveliča, lahko pa se tudi zgodi, da računalniku postreže s protislovnimi odgovori.

Napišite program, ki prebere števili a in b ter zaporedje Mirkovih odgovorov računalniku (to se vedno zaključi s številom 0) in izpiše eno od sledečega:

- izbrano število, če ga je na podlagi Mirkovih odgovorov mogoče nedvoumno določiti;
- spodnjo in zgornjo mejo najožjega intervala, na katerem se glede na Mirkove odgovore nahaja izbrano število;
- niz PROTISLOVJE, če so Mirkovi odgovori v medsebojnem protislovju.

#### Vhod

V prvi vrstici vhoda sta podani celi števili  $a \in [0, 10^9]$  in  $b \in [a, 10^9]$ , ločeni s presledkom. Sledi zaporedje vrstic s številom 1 ali -1. Zadnja vrstica vsebuje število 0.

### Izhod

Izpišite izbrano število (prvi scenarij), spodnjo in zgornjo mejo najožjega intervala, ki vsebuje izbrano število (drugi scenarij), oziroma niz PROTISLOVJE (tretji scenarij). Meji intervala naj bosta ločeni s presledkom.

## Testni primer 1

Vhod:

10 30 1 -1 -1 0

Izhod:

21

Računalnik najprej poskuša s številom  $20 = \lfloor (10+30)/2 \rfloor$ , nato s  $25 = \lfloor (21+30)/2 \rfloor$ , nato z  $22 = \lfloor (21+24)/2 \rfloor$ , po tretjem odgovoru pa ve, da si je Mirko izbral število 21.

### Testni primer 2

Vhod:

10 30 1 -1 0

Izhod:

21 24

# Testni primer 3

Vhod:

10 30
-1
-1
-1
-1
1
1
0

Izhod:

PROTISLOVJE