

HACKATHON – grilles de jeu papier

1. Le sujet :

Le hackathon interne va vous permettre de créer des générateurs de grilles de jeux pour une start 'up souhaitant fournir un journal dans les centres hospitaliers.

L'objectif est de générer des grilles de :

- Sudoku
- Mots croisés
- Takuzu

Les rendre au format jpg.

Vous vous attèlerez au script de génération de grille, pas d'interface graphique !

Le cahier des charges du projet Actu'alité fourni les contraintes qui vous serviront à mettre en place l'algorithme de génération.

2. Détails techniques :

Vous utiliserez exclusivement le langage php pour effectuer votre travail.

Vous devez :

- Mettre en place un algorithme de génération de grille exempt de bugs.
- Créer un fichier image au format jpg / png ou un fichier pdf pour :
 - o La grille à compléter
 - o La solution

3. Mise en place :

Le hackathon va se dérouler en 3 phases :

- Phase 1 : Préparation

La phase de préparation va vous permettre de prendre connaissance du sujet dans ses détails (nombre max de collaborateurs dans le groupe, fonctionnement du rituel, etc.).

Vous allez :

- o Constituer vos groupes
- o Choisir le jeu sur lequel vous allez développer

Elle débutera le jeudi 18 mai dans l'après-midi.

- Phases 2 : Codage

A ce moment débute les hostilités, chaque équipe aura à sa disposition un dépôt afin de permettre de suivre l'avancée du hackathon, et à l'issue déterminer quelles sources seront utilisées pour le projet.

Cette phase débute le vendredi 19 mai à 9h00. La clôture des repositories sera mise en place le samedi 20 mai à 23h59.

- Phase 3 : Sélection du script à proposer au client

Dans la semaine suivante, le STAFF sélectionnera les algorithmes qui seront implémentés dans l'application à fournir au client. Il proposera qu'un groupe se forme pour mettre en œuvre la création de l'application à présenter le 1^{er} juin.