

MULTI-CHRONO 6.0

Mode d'emploi

Table des matières

Présentation	2
Prérequis	2
Installation.....	2
Démarrage.....	4
Page d'entrée	4
Pointage.....	6
Import liste	6
Table de pointage.....	7
Table de marque.....	10
RAZ LISTES	11
Echéancier	11
Import Echéancier	11
Import Echéancier	12
RAZ Echéancier	12
Affichage.....	13
Chrono + échéancier	19
OUTILS	31
Déconnexion.....	31
Initialisation de la configuration.....	31
Effacement de la base de données	31
EXPORT BADPLUS	32

Présentation

Cet outil a pour but

- Suivre depuis la table de marque l'occupation des terrains
- Veiller au respect des 3 minutes officielles pour la prise en main du terrain.
- Suivre et faire évoluer l'échéancier de la compétition.
- Pointer l'arrivée des joueurs dans la salle.

Prérequis

Système : Windows XP/7 (testé)/ Linux (en test)

Serveur : Apache/PHP/MYSQL (package WAMP ou XAMP)

Explorateur internet : Firefox. *(Le rendu esthétique est moins bon avec IE)*

Facultatif : borne wifi (serveur DHCP et DNS) pour une utilisation en réseau.

Installation

Sous Windows (XP/7)

Téléchargez et installez un package type WAMP (www.wampserver.com) ou XAMP (<http://sourceforge.net/projects/xampp/>) ou uniform server pour une utilisation sur clef USB (<http://www.uniformserver.com/>)

Décompactez le zip de multi-chrono dans le dossier racine du serveur (ex : c:\wamp\www)

Lancez Firefox et saisissez l'adresse http://localhost/multi_chono (avec wamp par exemple)

Lors du premier lancement de l'application vous devez fournir quelques informations.

Configuration multi-chrono

Configuration Multi-Chrono 6.0

Configuration MySQL

Serveur Mysql :

Utilisateur Mysql :

Mot de passe Mysql :

Base de données :

Configuration accès Multi-chrono

Administrateur multi-chrono :

Mot de passe administrateur :

Utilisateur multi-chrono :

Mot de passe utilisateur :

Test MYSQL **Enregistre** **Suite**

La base et les tables seront créées lors de la suite du lancement de l'application.

Vous disposez de deux niveaux d'accès : administrateur et utilisateur. L'administrateur accède aux fonctions de gestion des listes et échéancier et d'initialisation de l'application.

Démarrage

Lancez votre explorateur internet (de préférence Firefox) http://localhost/multi_chrono5



The image shows a web browser window titled "Connexion multi-chrono". Inside the window, the title "Multi-Chrono 6.0" is displayed. Below the title, there is a login form with two input fields: "Utilisateur" (User) and "Mot de passe" (Password). At the bottom of the window, there are three buttons: "Connecte", "Annule", and "Deconnecte".

Ce login a pour but d'empêcher un accès non autorisé en cas d'utilisation réseau.

Cliquez sur  pour accéder au menu.

Page d'entrée



Voici la page d'entée et le menu

Accueil	Pointage ▼	Echéancier ▼	Outils ▼
---------	------------	--------------	----------

Accueil

Retour à la page d'entrée

Pointage ▼

Fonctions en rapport avec le pointage des joueurs

Echéancier ▼

Fonctions en rapport avec les échéanciers et les chronos

Outils ▼

Donne accès à un sous menu pour se déconnecter et l' »A propos »

Pointage

Voici le sous menu des fonctions en rapport avec le pointage des joueurs

Nb : les fonctions d'import et de RAZ sont réservées à l'accès administrateur



Pour avoir une liste à pointer lors de l'arrivée des joueurs, il faut tout d'abord importer cette ou ces listes. Vous pouvez importer plusieurs listes de joueurs. Typiquement celle des joueurs convoqués le samedi et celle des joueurs convoqués le dimanche.

La liste est exportée depuis BADPLUS sous forme de fichier txt (voir Procédure d'export BADPLUS) puis importée dans l'application.

Import liste

Cette fonction n'est disponible que pour un compte administrateur



Cette option vous ouvre l'écran ci-dessous



Téléchargement liste(s) joueur(s)



+ Ajouter fichier...

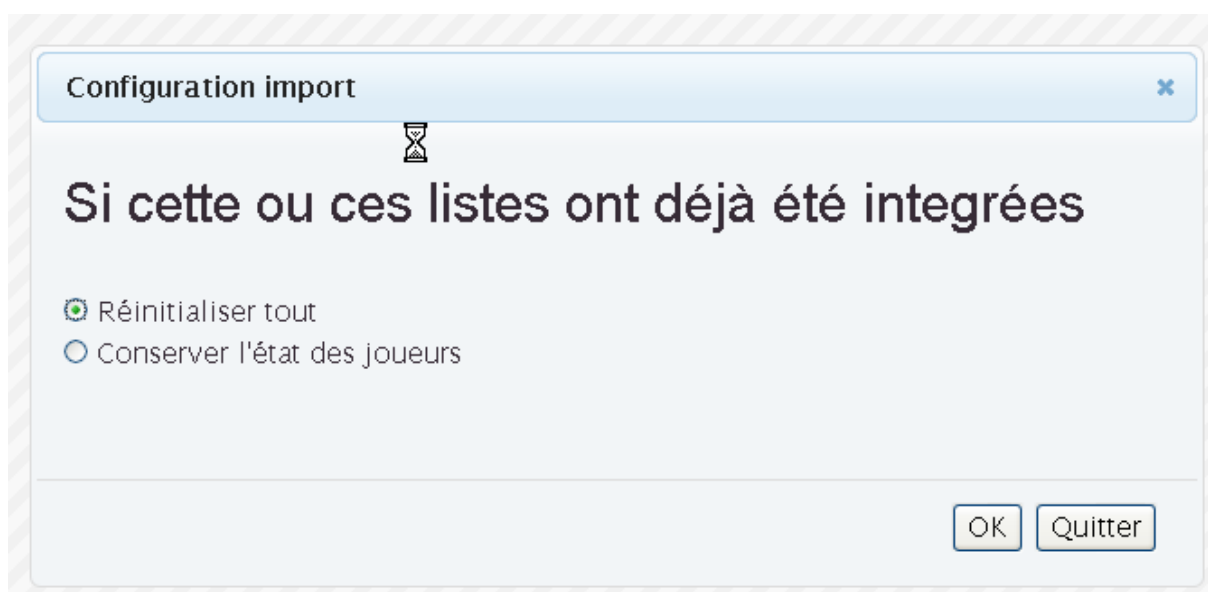
Ajoutez un fichier à télécharger

Télécharger

Télécharge le(s) fichier(s) vers le serveur

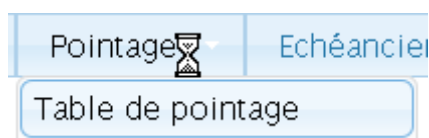
Import

Importe les informations contenues dans le(s) fichier(s) téléchargé(s) vers les tables de la base MYSQL.



Cet écran vous permet de choisir entre une réinitialisation de l'état des joueurs importés ou de conserver l'état (en attente/présents/WO) des joueurs déjà pointés en cas de ré-import d'une liste.

Table de pointage



Vous ouvre l'écran ci-dessous.

Accueil | Pointage * | Échéancier * | Outils * | Connecté en tant que administrateur

Filtre : ☒ Tous ☐ Présents ☐ En attente ☐ Absents (WO) ☐ Absents autorisés

Salle : 6 avril 2013

Recherche :

Joueur	Licences	Matches	Salle	Convoqué le
BALAVOINE Lucas-C4/D1/D4 (MBC-B2)	06631881	22	Gymnase des Combes	6 avril 2013
BALAVOINE Philippe-NC (MBC-B2)	06750493	28	Gymnase des Combes	6 avril 2013
BELAUD-MUSSET Yann-D4 (BAI-65)	06752559	09	Gymnase des Combes	6 avril 2013
BRAJON Céline-D3/D3/D4 (BCO-19)	06465126	29	Gymnase des Combes	6 avril 2013
CALNEBOS Henri-D3/C4/D4 (BCO-19)	00329434	04	Gymnase des Combes	6 avril 2013
CHARBONNIER Jean-marc-D4 (BCO-19)	06344862	02	Gymnase des Combes	6 avril 2013
CHATEIGNER Julien-C4 (BCI-87)	00531557	21	Gymnase des Combes	6 avril 2013
CHEMIADE Cédric-D4 (BCM-18)	06799522	06	Gymnase des Combes	6 avril 2013
CHUARD Gaëtan-D4/D3/D4 (RVE-19)	06540670	01	Gymnase des Combes	6 avril 2013
COLLADO Cédric-D3/D4/D4 (RVE-19)	06654809	08	Gymnase des Combes	6 avril 2013

Vous y trouvez un filtre

Filtre : ☒ Tous ☐ Présents ☐ En attente ☐ Absents (WO) ☐ Absents autorisés

Salle

☒ Tous

Tous les joueurs sont affichés

☐ Présents

Affiche ceux qui se sont fait connaître à la table

☐ En attente

Affiche les joueurs qui ne se sont pas encore présentés.

☐ Absents (WO)

Affiche ceux qui sont WO.

☐ Absents autorisés

Affiche les joueurs en absence autorisée par le JA

Salle

Filtre sur la salle et la date de

convocation

Ex :

Filtre : ☒ Tous ☐ Présents ☐ En attente ☐ Absents (WO)

Salle : Convoqué le :

Recherche :

Joueur	Licences	Matches	Salle	Convoqué le
ALVES Anthony-D4 (BB-19)	06544177	04, 10, 31, 46	Gymnase Lavoisier	8 décembre 2012
AYMARO Francis-NC (BCO-19)	06801790	09	Gymnase Lavoisier	8 décembre 2012
BADOURALY Frédéric-C1/C2/C4 (BB-19)	00410329	13	Gymnase Lavoisier	8 décembre 2012
BONCHIN Anthony-NC (BB-19)	06806926	18	Gymnase Lavoisier	8 décembre 2012
BRAJON Céline-D2/D3/D3 (BCO-19)	06465126	12	Gymnase Lavoisier	8 décembre 2012
CHARBONNIER Jean-marc-D4/C3/D4 (BCO-19)	06344862	01, 30, 44, 87	Gymnase Lavoisier	8 décembre 2012
CIRIOUX Anthony-NC (BCO-19)	06544145	09	Gymnase Lavoisier	8 décembre 2012
DAVID Pierre-D4/D4/D4/D4 (BCO-19)	06382014	14	Gymnase Lavoisier	8 décembre 2012
DECOUX David-NC (BCMP-19)	06762580	09	Gymnase Lavoisier	8 décembre 2012
DEPLACE Luc-C4/C4/D4 (BB-19)	00554829	14	Gymnase Lavoisier	8 décembre 2012

Liste des joueurs pour la salle de LAVOISIER le 8 décembre 2012.

Recherche :

Permet de rechercher des lignes parmi celles filtrées

La recherche peut se faire sur le nom, le club, le N° de licence.

Un clic sur l'entête d'une colonne du tableau permet de trier celui-ci sur ce critère.

Joueur	Licences	Matchs	Salle	Convoqué le
--------	----------	--------	-------	-------------

Ex : Clic sur l'entête Joueur => tri par ordre alpha, Clic sur Matchs => Tri par N° de match

Pour modifier l'état d'un joueur, il suffit de double-cliquer sur la ligne

Un premier double clic => Joueur pointé présent, la ligne passe en vert

Joueur	Licences	Matchs	Salle	Convoqué le
ALVES Mathias-D4 (BB-19)	06564177	04, 18, 27, 40	Gymnase Lycée Corbinat	6 décembre 2012
ALLABRUNE Mickaël-NC (BCC-19-19)	06564177	08	Gymnase Lycée Corbinat	6 décembre 2012
SADOURALY Patrick-DJCCDCA (BB-19)	06418239	12	Gymnase Lycée Corbinat	6 décembre 2012

Un double-clic sur une ligne en vert => Joueur WO, ligne en rouge

Joueur	Licences	Matchs	Salle	Convoqué le
ALVES Mathias-D4 (BB-19)	06564177	04, 18, 27, 40	Gymnase Lycée Corbinat	6 décembre 2012
ALLABRUNE Mickaël-NC (BCC-19-19)	06564177	08	Gymnase Lycée Corbinat	6 décembre 2012

Un double-clic sur la ligne en rouge => Joueur en absence autorisée : ligne orange et saisie d'un commentaire éventuel.

Informations complémentaires

Commentaire : absent jusqu'à 10h00

Enregistre
Quitter

Ce texte s'affichera sous forme d'info-bulle lors du passage de la souris sur la ligne. Il peut être modifié en faisant un clic-droit sur la ligne.

Joueur	Licences	Matchs	Salle	Convoqué le
ALLABRUNE Mickaël-NC (BCC-19-19)	06701143	256, 268, 279, 292	Gymnase du Lycée Corbinat	7 avril 2013
ALVES Mathias-D4 (BB-19)	06564177	251, 276, 288, 299	Gymnase du Lycée Corbinat	7 avril 2013

Un double-clic sur ligne orange => Joueur en attente (non pointé) = retour état initial

Joueur	Licences	Matchs	Salle	Convoqué le
ALVES Mathias-D4 (BB-19)	06564177	04, 18, 27, 40	Gymnase Lycée Corbinat	6 décembre 2012
ALLABRUNE Mickaël-NC (BCC-19-19)	06701143	256, 268, 279, 292	Gymnase Lycée Corbinat	7 avril 2013

Remarque : une interaction existe entre le pointage des joueurs, l'échéancier et les chronos (voir plus loin dans le document)

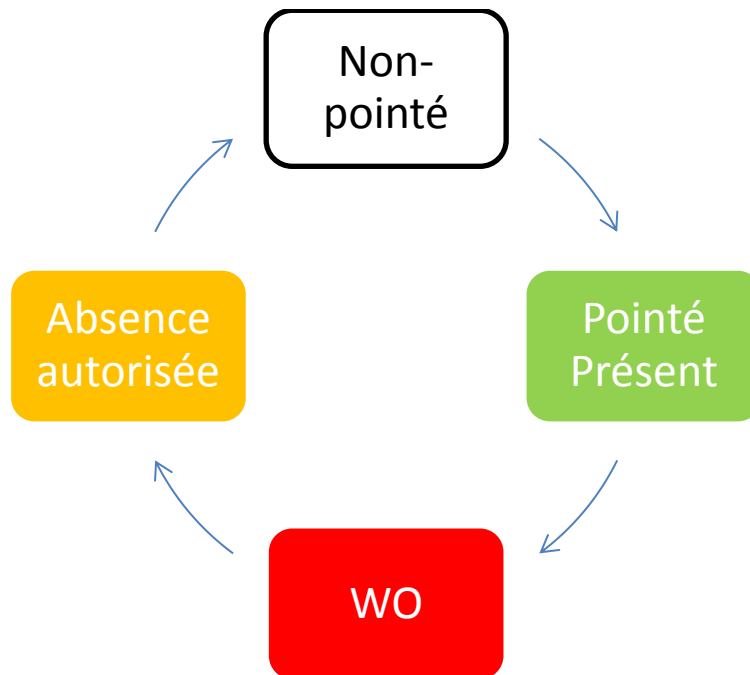


Table de marque



Cet option offre une vue quelque peu différente de la précédente. On retrouve les filtres, la recherche. En plus il y a :

- Une présentation paginée

Liste de rattachement : 192		Titre : Tous Présent : En cours : Absent (W)		Recherche :	
<input type="text" value="Rechercher le"/>					
<input type="checkbox"/> Ignorer les pages					
Avneur	Licences	Matchs	Boite	Rattachement	
ALVARO BARRAL MC (BCC119)	16/04/143	224, 227, 228	Carmichael Les clubs	8 décembre 2012	
ALVARO BARRAL MC (BCC119)	16/04/177	197, 1, 23, 134, 143, 160, 176, 213, 226	Carmichael Présent - Discontinue	11 novembre 2012	
ALVARO BARRAL MC (BCC119)	16/04/177	204, 204	Carmichael Les clubs	9 décembre 2012	
ALVARO BARRAL MC (BCC119)	16/04/177	24, 18, 21, 48	Carmichael Les clubs	8 décembre 2012	
ALVARO BARRAL MC (BCC119)	16/04/177	193, 1, 23, 142, 157	Carmichael Présent - Discontinue	11 novembre 2012	
AMFIBIO BARRAL MC (BCC119)	16/04/177	224	Carmichael Les clubs	9 décembre 2012	
AMFIBIO BARRAL MC (BCC119)	16/04/177	204, 185, 213, 226	Carmichael Présent - Discontinue	11 novembre 2012	
AMFIBIO BARRAL MC (BCC119)	16/04/177	204	Carmichael Les clubs	9 décembre 2012	
AMFIBIO BARRAL MC (BCC119)	16/04/177	193	Carmichael Les clubs	8 décembre 2012	
AMFIBIO BARRAL MC (BCC119)	16/04/177	193	Carmichael Les clubs	8 décembre 2012	

- Un affichage mis à jour en fonction des pointages effectués à la table de pointage

Délai de rafraichissement : 10 s ▼

Toutes les 10 secondes la liste est mise à jour. Le délai est paramétrable (5s à 15 s)

Cette fonctionnalité est intéressante lors d'une utilisation réseau. Un poste en table de pointage, à l'entrée de la salle, l'autre en table de marque dans la salle. Ainsi la table de marque dispose de l'information concernant la présence des joueurs sur site.

RAZ LISTES

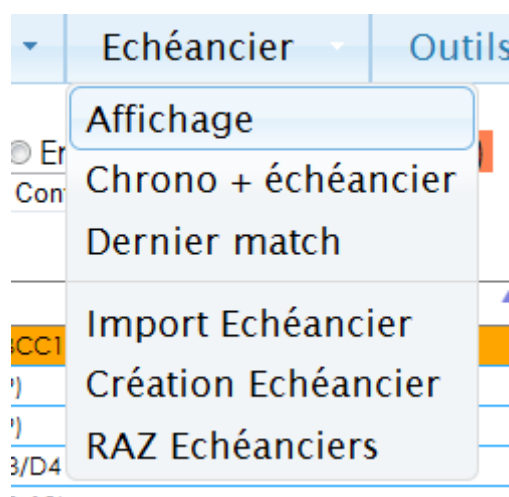
Cette fonction n'est disponible que pour un compte administrateur



Remarque : Pour effacer totalement la base un outil est fourni : raz_db.php. Après son utilisation, une relance de l'application recréera la base et les tables.

Echéancier

Voici le sous menu des options en rapport avec l'échéancier.



Avant toute chose il faut importer un ou plusieurs échéanciers. Le principe est le même que pour la liste des joueurs. Le (s) fichier(s) provient d'un export depuis BADPLUS (Voir procédure d'export BADPLUS)

Import Echéancier

Cette fonction n'est disponible que pour un compte administrateur

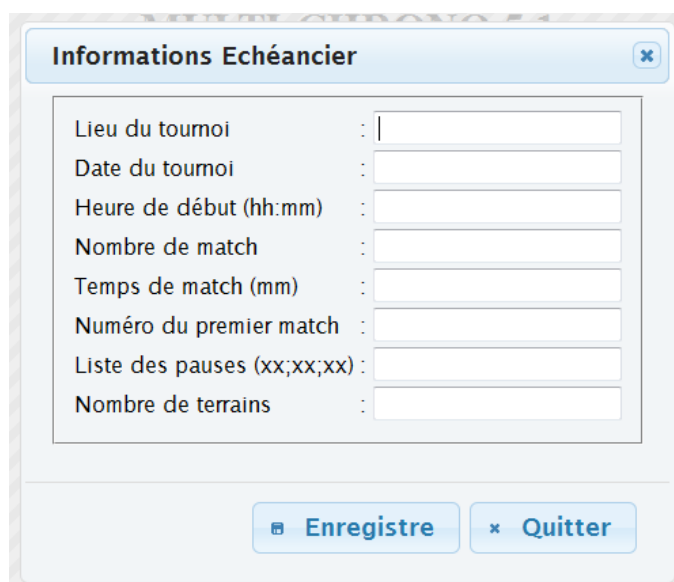
Import Echancier

Les fonctionnalités sont les mêmes que pour l'import de la liste de joueurs (voir ci-dessus).

Création Echancier

Cette fonction permet de créer un échancier basique.

Création Echancier



The screenshot shows a dialog box titled "Informations Echancier" with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there is a list of fields for tournament information, each followed by a colon and an empty text input box:


- Lieu du tournoi
- Date du tournoi
- Heure de début (hh:mm)
- Nombre de match
- Temps de match (mm)
- Numéro du premier match
- Liste des pauses (xx;xx;xx)
- Nombre de terrains

At the bottom of the dialog, there are two buttons: "Enregistre" (with a floppy disk icon) and "Quitter" (with an X icon).

RAZ Echancier

Cette fonction n'est disponible que pour un compte administrateur

Fonction servant à effacer les échanciers.

RAZ Echanciers 

Affichage

Affichage

Cette option ouvre l'écran ci-après :

Choix lieu et date affichage échéancier [X]

Lieu et date :

version 7.0

[OK] [Quitter]

Dans lequel il vous faut choisir l'échéancier que vous souhaitez voir à l'écran.

Cette question ne vous sera plus posée sauf si vous désirez changer d'échéancier ou si vous vous déconnectez/reconnectez à l'application.

Après avoir choisi votre échéancier vous obtenez l'écran ci-après :

Echéancier Gymnase Lavoisier le 8 décembre 2012² 13 : 56 : 3

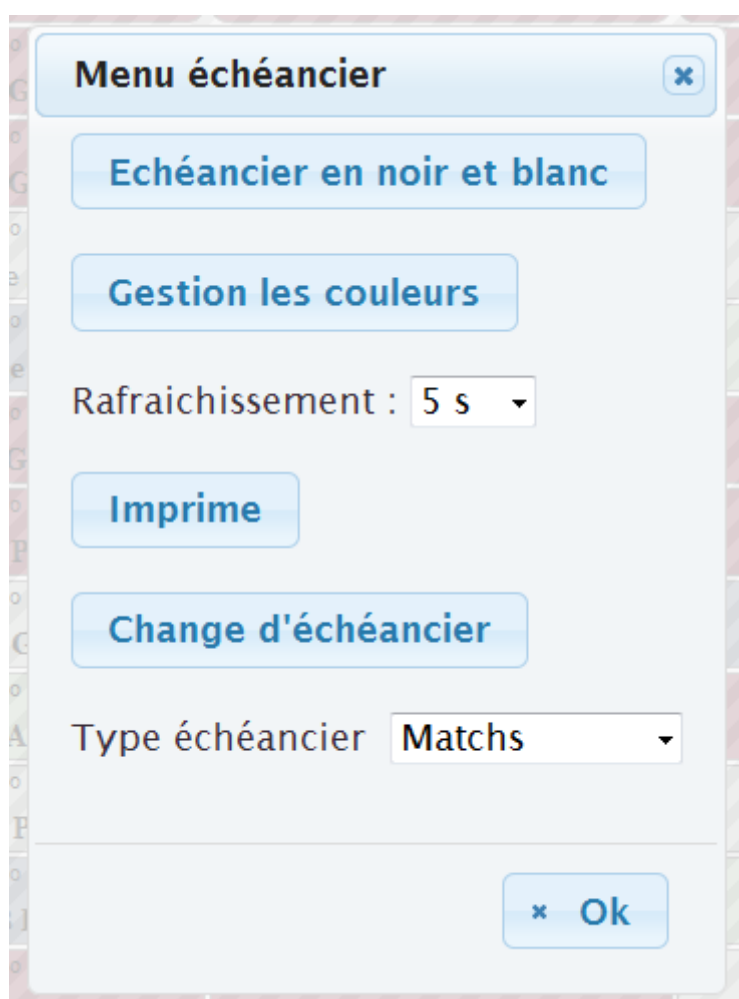
10h00	March 7 ^e 3 SD D Ponds A 3.3	March 7 ^e 4 SD D Ponds A 4.0	March 7 ^e 5 SD D Ponds B 3.3	March 7 ^e 6 Dames - Male SD D Ponds B 4.0	March 7 ^e 7 SD D Ponds C 3.3	March 7 ^e 8 SD D Ponds C 4.0	March 7 ^e 9 SD D Ponds A 3.3
10h30	March 7 ^e 8 SD D Ponds A 3.3	March 7 ^e 9 SD D Ponds B 3.3	March 7 ^e 10 SD D Ponds B 3.3	March 7 ^e 11 SD D Ponds A 1.0	March 7 ^e 12 SD D Ponds A 2.4	March 7 ^e 13 SD D Ponds A 3.3	March 7 ^e 14 SD D Ponds A 3.3
11h00	March 7 ^e 11 SD D Ponds A 3.3	March 7 ^e 12 SD D Ponds A 3.3	March 7 ^e 13 SD D Ponds B 3.3	March 7 ^e 14 SD D Ponds A 1.0	March 7 ^e 15 SD D Ponds A 2.4	March 7 ^e 16 SD D Ponds A 3.3	March 7 ^e 17 SD D Ponds A 3.3
11h30	March 7 ^e 12 SD D Ponds A 3.3	March 7 ^e 13 SD D Ponds B 3.3	March 7 ^e 14 SD D Ponds B 3.3	March 7 ^e 15 SD D Ponds A 1.0	March 7 ^e 16 SD D Ponds A 2.4	March 7 ^e 17 SD D Ponds A 3.3	March 7 ^e 18 SD D Ponds A 3.3
12h00	March 7 ^e 15 SD D Ponds A 3.3	March 7 ^e 16 SD D Ponds A 3.3	March 7 ^e 17 SD D Ponds B 3.3	March 7 ^e 18 SD D Ponds A 1.0	March 7 ^e 19 SD D Ponds A 2.4	March 7 ^e 20 SD D Ponds A 3.3	March 7 ^e 21 SD D Ponds A 3.3
12h30	March 7 ^e 18 SD D Ponds A 3.3	March 7 ^e 19 SD D Ponds A 3.3	March 7 ^e 20 SD D Ponds B 3.3	March 7 ^e 21 SD D Ponds A 1.0	March 7 ^e 22 SD D Ponds A 2.4	March 7 ^e 23 SD D Ponds A 3.3	March 7 ^e 24 SD D Ponds A 3.3

Avec l'échéancier en couleur.

Une extension du menu est également disponible :



Ou par clic-droit sur l'échéancier



Noir et blanc

Pour basculer de couleur à noir et blanc et vis-versa.

Gestion des couleurs

Cette option vous ouvre le formulaire suivant



The dialog box titled "Gestion des couleurs" contains a table with two columns: "Tableau" and "Couleur". The table lists five items: "Couleur texte" (black), "SD D" (light green), "SH C-" (light grey), "SH D" (dark red), and "SH NC" (dark grey). Below the table are three buttons: "Aleatoire" (with a random icon), "Enregistre" (with a save icon), and "Quitter" (with a close icon).

Tableau	Couleur
Couleur texte	Black
SD D	Light Green
SH C-	Light Grey
SH D	Dark Red
SH NC	Dark Grey

Vous pouvez modifier et enregistrer les couleurs des tableaux ainsi que la couleur du texte dans les échéanciers. Ces couleurs seront reprises pour tous les échéanciers.



This screenshot shows the same "Gestion des couleurs" dialog box, but with a color picker overlay on the "SH C-" row. The color picker is a square with a rainbow gradient and a small circle indicating the selected color (a light greenish-yellow). The other elements of the dialog box remain the same.


 **Aleatoire**

Pour générer une palette de façon aléatoire.

 **Enregistre**

Pour enregistrer la palette actuelle.

Rafraichissement

En noir et blanc
Rafraichissement 
Imprime
Change Echancier

1 s
5 s
10 s
15 s

Permet de préciser la fréquence de mise à jour de l'affichage.

L'affichage est modifié par

- Le pointage des joueurs : Joueurs en WO=>les matchs connus sont mis en WO.

Recherche :

Joueur	Licences	Matches	Salle	Convoqués
CHARBONNIER Jean marc-D4/D3/D4 (BCO-19)	06544662	01, 30, 44, 57	Gymnase Lavoisier	8 décembre 2012

10h00	Match N° 1 SH D Poule A 2/3	Match N° 2 SH D Poule A 4/5
10h30	Match N° 8 SH NC Poule A 2/4	Match N° 9 SH NC Poule B 1/3
11h00	Match N° 15 SH D Poule A 1/4	Match N° 16 SH D Poule A 3/5
11h30	Match N° 22 SH NC Poule A G2/4-P1/3	Match N° 23 SH NC Poule B G1/3-P2/4
12h00	Match N° 29 SH D Poule A 1/5	Match N° 30 SH D Poule A 2/4
12h30	Match N° 36 SH NC Poule A P1/3-P2/4	Match N° 37 SH NC Poule B G1/3-G2/4
13h00	Match N° 43 SH D Poule A 1/3	Match N° 44 SH D Poule A 2/5
13h30	Match N° 50 SH NC demi finale N°2	Match N° 51 SD NC finale
14h00	Match N° 57 SH D Poule A 1/2	Match N° 58 SH D Poule A 3/4

- La gestion des chronos :

Matches en cours : N° du terrain, heure de début de match

10h00	Match N° 1 SH D Poule A 2/3	Match N° 2 Terrain N° 1 Début : 14h05 SH D Poule A 4/5	Match N° 3 SH D Poule B 2/3
-------	--------------------------------	---	--------------------------------

Matches terminés : heure de fin

10h00	Match N° 1 SH D Poule A 2/3	Match N° 2 Terrain N° 1 Début : 14h05 Fin : 14h22 SH D Poule A 4/5	Match N° 3 SH D Poule B 2/3
	Match N° 8	Match N° 9	Match N° 10

Remarque : lors d'une utilisation en réseau, cet affichage sur un poste distant permet d'informer en temps réel les joueurs sur l'avancée du tournoi. Idéalement : affichage par vidéoprojecteur sur grand écran. Un scroll automatique assure le défilement de l'échéancier de façon à ce que soit toujours visible le plus petit N° de match en cours.

Une autre option est possible : consultation de l'échéancier personnel sur tablettes, Smartphones, pc portables mais elle demande plus de connaissances informatique pour être mise en place.

Gymnase Lavoisier le 8 décembre 2012

LAMBRET Eric D2D1C4 (58-19)

Couleur

On

15 : 59 : 44

Echéancier Gymnase Lavoisier le 8 décembre 2012

10h00	Match N° 1 SH D Poule A 2/3	Match N° 2 Terrain N° 1 Début : 14h05 Fin : 14h22 SH D Poule A 4/5
11h00	Match N° 16 SH D Poule A 1/4	Match N° 18 SH D Poule A 3/5
12h00	Match N° 29 SH D Poule A 1/5	Match N° 30 SH D Poule A 3/4
13h00	Match N° 43 SH D Poule A 1/3	Match N° 44 SH D Poule A 2/5
14h00	Match N° 47 SH D Poule A 1/2	Match N° 56 SH D Poule A 3/4
15h00	Match N° 71 SH D quart de finale N°2	Match N° 72 SH D quart de finale N°2
16h00	Match N° 86 SH D demi finale N°1	Match N° 86 SH D demi finale N°2
17h00	Match N° 99 SH D 3ème place	Match N° 100 SH D finale

Echéancier perso du joueur avec repérage (volant) des matchs connus pour ce joueur


Imprime

Imprime

Vous ouvre le formulaire suivant :


Menu configuration impres... ✕

Format : ☒ A4 ☐ A3
Orientation : ☒ Paysage ☐ Portrait

 **Imprime** ✕ **Ok**

Vous pouvez choisir le format de la page ainsi que son orientation.



Cliquez sur  pour avoir votre échéancier au format PDF et ainsi l'imprimer en couleur si affichage couleur ou en noir et blanc si affichage noir et blanc.

Change Echéancier

Change Echéancier

Pour passer à un autre échéancier.

Type échéancier

Type échéancier **Matches** ▼

Vous avez le choix entre afficher l'échéancier avec les horaires de Match

Echéancier Gymnase des Combes le 6 avril 2013

09h00	Match N° 1 SH D Poule A 1/3	Match N° 2 SH D Poule A 2/4	Match N° 3 SH D Poule B 1/3	Match N° 4 SH D Poule B 2/4
09h30	Match N° 6 SH D Poule C 2/4	Match N° 7 SH D Poule D 1/3	Match N° 8 SH D Poule D 2/4	Match N° 9 SH D Poule E 1/3

ou

Type échancier **Convocations** ▼

Décalage xxhmm :

Avec les horaires de convocations. Dans ce cas vous pouvez préciser le décalage à appliquer par rapport à l'horaire de match.

Les horaires sont alors recalculés et le titre de l'échéancier précise bien que l'on est en horaire de convocation.

Echéancier Gymnase des Combes le 6 avril 2013

HORAIRES CONVOCATIONS

08h30	Match N° 1 SH D Poule A 1/3	Match N° 2 SH D Poule A 2/4	Match N° 3 SH D Poule B 1/3	Match N° 4 SH D Poule B 2/4
09h00	Match N° 6 SH D Poule C 2/4	Match N° 7 SH D Poule D 1/3	Match N° 8 SH D Poule D 2/4	Match N° 9 SH D Poule E 1/3
09h30	Match N° 11 SH D Poule A G1/3-P2/4	Match N° 12 SH D Poule A G2/4-P1/3	Match N° 13 SH D Poule B G1/3-P2/4	Match N° 14 SH D Poule B G2/4-P1/3

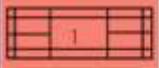
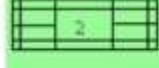
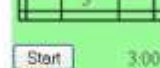
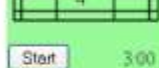
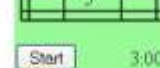
Cette fonctionnalité est reprise avec le décalage (par défaut (30mn) ou enregistré par vous-même) lors de l'affichage de l'échéancier personnel si le joueur demande l'échéancier du lendemain sur sa tablette, smartphone. Elle vous permet aussi d'afficher en fin de journée l'échéancier du lendemain avec les horaires de convocations.

Chrono + échéancier

Chrono + échéancier

C'est la partie qui vous permet de 'piloter' votre tournoi.

10h00	Match N° 1 SH D Poule A 2/3	Match N° 2 Terrain N° 1 Debut : 14h05 SH D Poule A 4/5	Match N° 3 SH D Poule B 2/3	Match N° 4 SH D Poule B 4/5	Match N° 5 SH D Poule C 2/3	Match N° 6 SH D Poule C 4/5	Match N° 7 SH NC Poule A 1/3
10h30	Match N° 8 SH NC Poule A 2/4	Match N° 9 SH NC Poule B 1/3	Match N° 10 SH NC Poule B 2/4	Match N° 11 SD D Poule A 1/3	Match N° 12 SD D Poule A 2/4	Match N° 13 SH C Poule A 1/3	Match N° 14 SH C Poule A 2/4
11h00	Match N° 15 SH D Poule A 1/4	Match N° 16 SH D Poule A 3/5	Match N° 17 SH D Poule B 1/4	Match N° 18 SH D Poule B 3/5	Match N° 19 SH D Poule C 1/4	Match N° 20 SH D Poule C 3/5	Match N° 21 SH NC Poule A G1/3-P2/4
11h30	Match N° 22 SH NC Poule A G2/4-P1/3	Match N° 23 SH NC Poule B G1/3-P2/4	Match N° 24 SH NC Poule B G2/4-P1/3	Match N° 25 SD D Poule A G1/3-P2/4	Match N° 26 SD D Poule A G2/4-P1/3	Match N° 27 SH C Poule A G1/3-P2/4	Match N° 28 SH C Poule A G2/4-P1/3
12h00	Match N° 29	Match N° 30	Match N° 31	Match N° 32	Match N° 33	Match N° 34	Match N° 35 SH NC Poule A

N° 1 00h00	N° 3 00h00	N° 5 00h00	N° 6 00h00	N° 7 00h00
				
Start 3:00	Start 3:00	Start 3:00	Start 3:00	Start 3:00



LAMBRET Eric 8819
GRUWE Christophe 8819-19

On y trouve l'échéancier en cours ainsi qu'un plan de la salle.

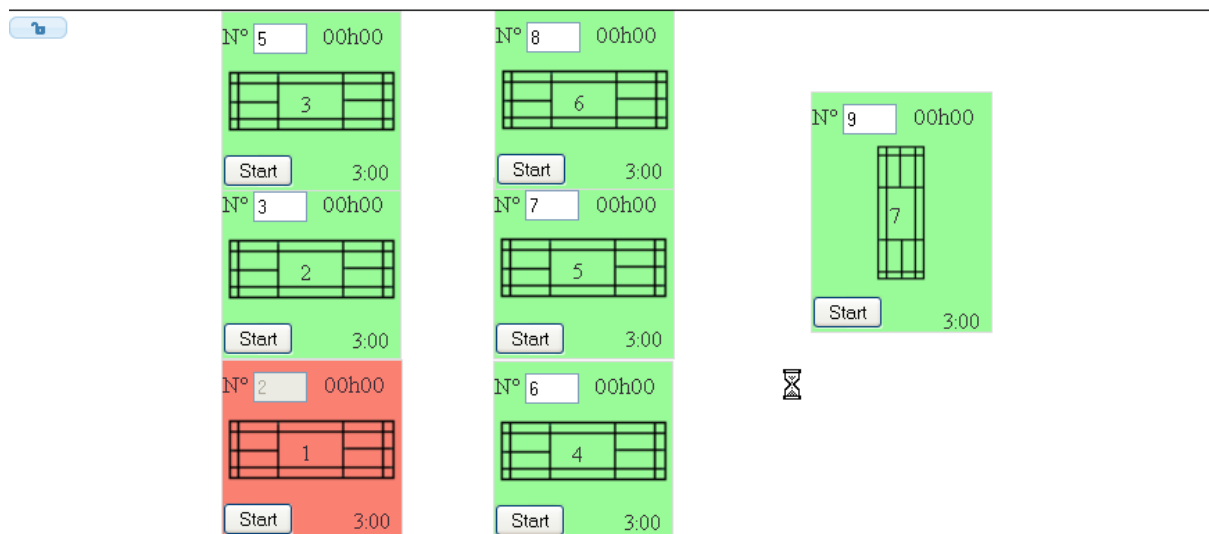
Le nombre de terrains affichés est déduit de l'échéancier en cours. On peut ajouter d'autres terrains sans problèmes.

Les terrains sont déplaçables par drag and drop.

Un double clic sur le terrain change son orientation (verticale ou horizontale)

Une fois vos terrains en place, un clic sur le verrou  permet de bloquer  les déplacements et changements d'orientation des terrains pour éviter les modifications intempestives

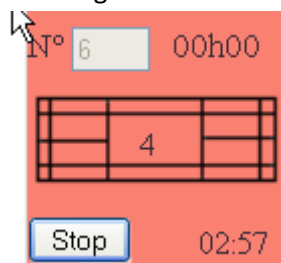
Ex Salle avec 7 terrains réels pour 5 terrains dans l'échéancier



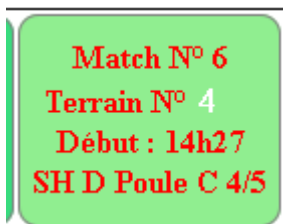
Utilisation des chronos.

Les chronos sont attachés à chaque terrain.

Un clic sur le bouton **Start** lance les 3 min réglementaires entre l'appel des joueurs et le début de



leur match. Le terrain passe en rouge , le décompte commence, l'échéancier

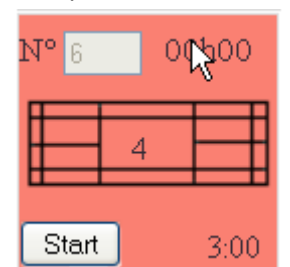


est mis à jour (ainsi que l'échéancier à l'affichage en cas d'utilisation réseau).

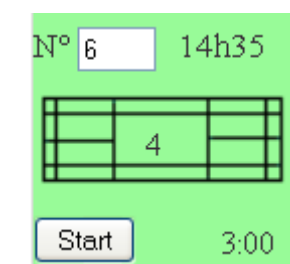
Lorsque les 2 premières minutes sont écoulées, si le match n'a toujours pas commencé, le décompte de temps clignote. Si les 3 minutes sont écoulées alors c'est le terrain lui-même qui clignote.

Un clic sur le bouton **Stop** arrête le décompte et seulement lui .

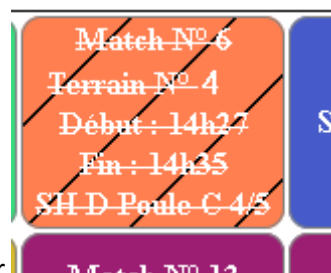
Lorsque le match est terminé, il faut double-cliquer sur la zone heure du terrain



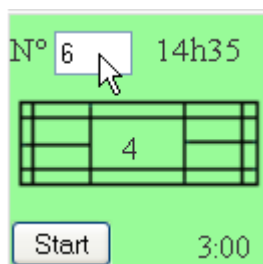
L'heure de fin de match est mémorisée, le terrain redevient disponible



Et l'échéancier est mis à jour



Pour affecter un nouveau N° de match à un terrain, il suffit de se positionner dans la zone N° de



match , un clic et le n° du match suivant apparaît. Vous pouvez le modifier en cas de besoin. Le N° de match est par défaut le plus grand suivant le plus grand utilisé à l'affichage qui n'est ni une pause ni un WO.

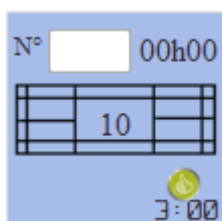
Relancer le chrono : l'heure de fin mémorisée ne bouge pas vous permettant ainsi de la noter sur la feuille de match et de la saisir dans le logiciel type BADPLUS.

L'avantage c'est qu'il n'y a plus d'urgence à saisir les feuilles de match pour avoir les heures exact de fin de match. On peut lancer le match suivant sur le terrain libéré sans perdre de temps.

Pour neutraliser un terrain, il suffit d'un clic droit sur le terrain.





S'il n'y a pas de match en cours, le terrain peut-être neutralisé en cochant la case..



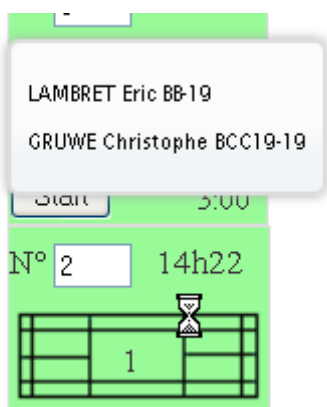
Pour le réactiver : un nouveau clic droit et décochez la case...

Il existe aussi une interaction entre la liste de pointage et les chronos.

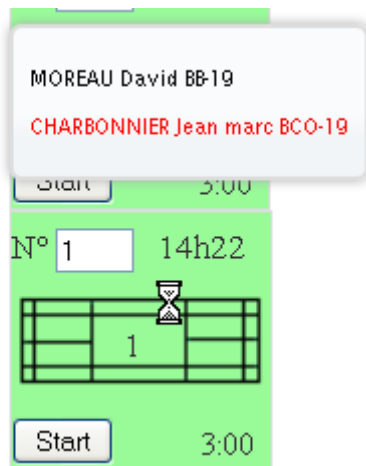
Lors de la saisi du N° de match ou lorsque vous repassez avec la souris sur le terrain un pouce vert

levé  indique que tous les joueurs sont présents, un pouce rouge baissé  indique le contraire.

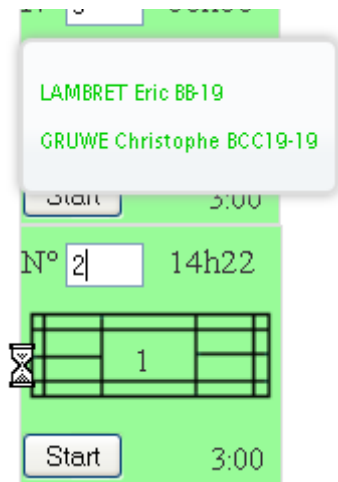
Si la souris reste quelques secondes sur un terrain, une bulle apparaît vous donnant le détail sur la présence ou pas des joueurs du match.



Les joueurs du match 2 ne sont pas encore pointés par la table de pointage.



Le joueur en rouge est pointé WO par la table de pointage.



Les joueurs du match 2 sont présent pointés par la table de pointage.

La relation entre les joueurs et les N° de matchs sont déduite de la liste des matchs qui apparaît dans la liste de pointage pour chaque joueur. Au cours de la compétition, il arrivera forcément que des matchs ne soient pas lié à des joueurs puisque cette relation dépend des résultats des matchs joués.

Ex :

Match N° 24

SH NC Poule B

G2/4-P1/3

Ma

SD

G

N° 24

00h00

Start

3:00

N° 7

00h00

Pas de joueurs connus

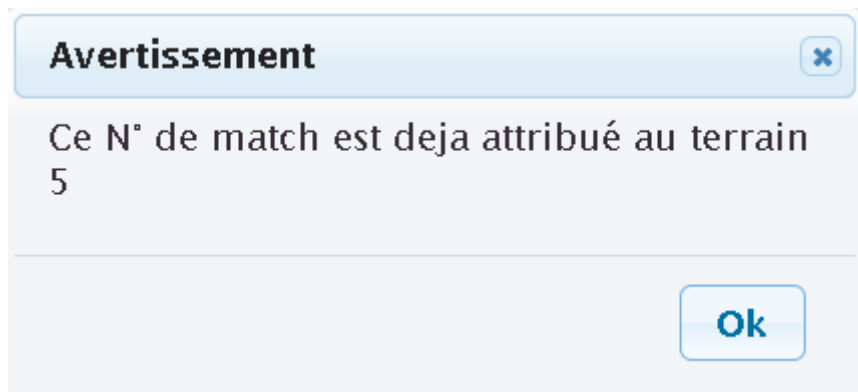
pour ce match

Ici les participants du match 24 ne peuvent être déduits que du résultat des premiers matches de la poule. Ne disposant pas de cette information, l'application remonte le message « Pas de joueurs connus ... »

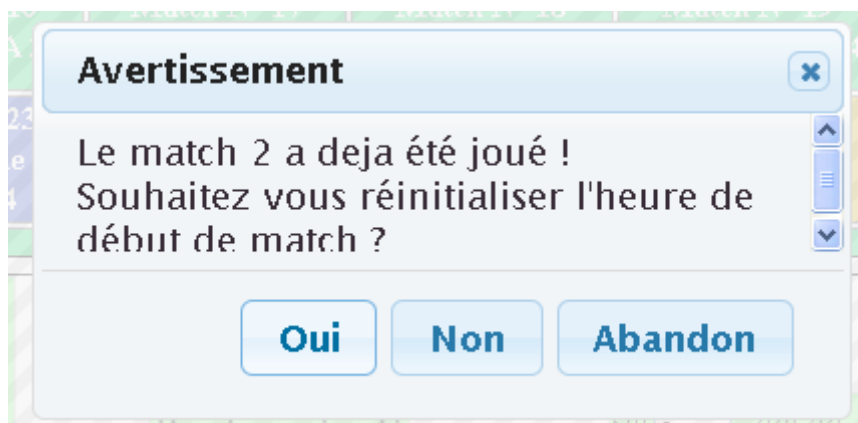
Contrôle d'affectation des N° de match

Pour éviter de mauvaises manipulations, il y a des contrôles lors de la saisie des N° de match

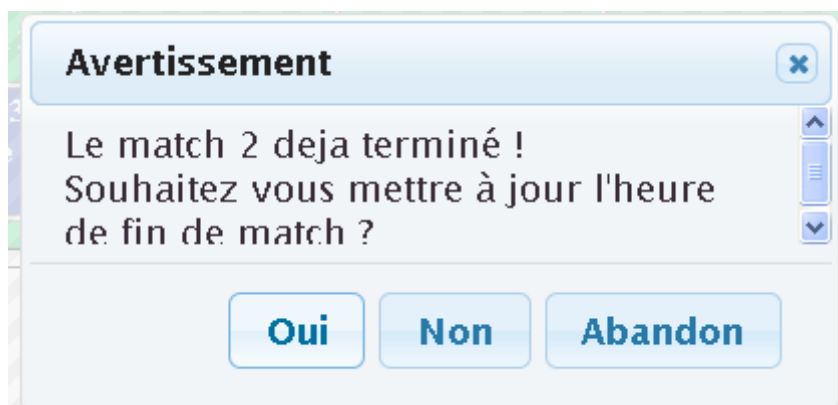
- Pas deux mêmes N° de match sur deux terrains différents



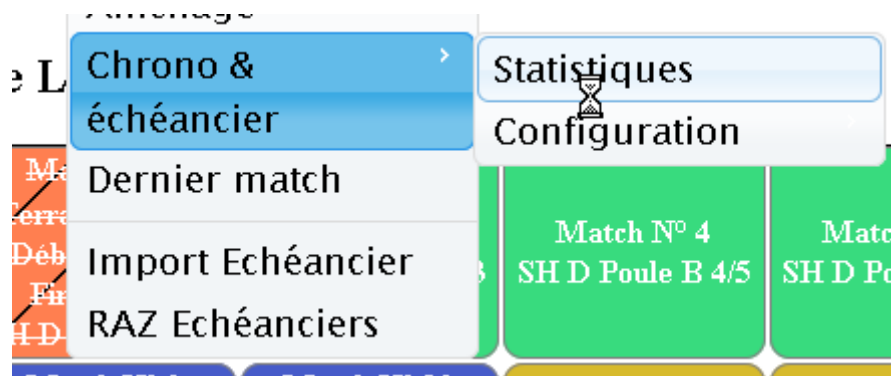
- Si un match déjà joué est relancé : message de confirmation avec possibilité de réinitialiser ou non l'heure de début de match.



- Si nouvel enregistrement de l'heure de fin de match déjà terminé



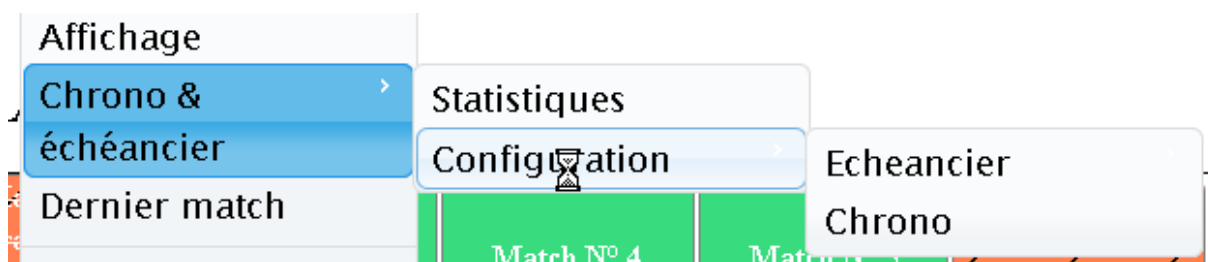
Statistiques



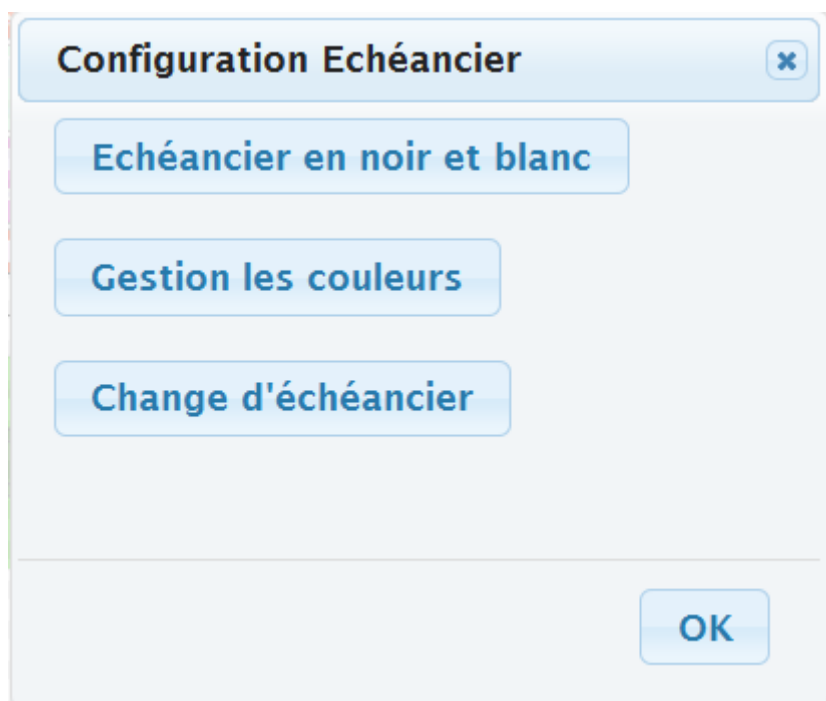
Permet d'avoir des statistiques concernant le tournoi en cours



Configuration





Ces menus vous donne accès à la configuration de l'affichage de l'échéancier ainsi qu'à celle des chronos. A noter qu'un clic droit sur l'échéancier vous ouvre directement la page de configuration pour l'échéancier.



De même un clic-droit sur la salle :

Configurations salle et terrains

Terrain libre	
Terrain occupé	
Terrain neutralisé	
Salle	
Temps alerte 1	<input type="text" value="2:00"/>
Temps alerte 2	<input type="text" value="3:00"/>
Son alerte	<input type="checkbox"/>
Sens	<input type="radio"/> croissant <input checked="" type="radio"/> décroissant
Zoom 0 %	<input type="range" value="0"/>
Remise en position initial des terrains	<input type="button" value="RAZ"/>
Nombre de terrains	<input type="text" value="5"/>
Info-bulle liste joueurs	<input checked="" type="checkbox"/>

Vous pouvez

Choisir la couleur des terrains

- Libres
- Occupés
- Neutralisés (échauffements...)
Et la couleur de la salle ;-).

Les temps d'alertes sont paramétrables. La saisie devant être au format mm :ss.

Son alerte : Un son peut-être émis lorsque le temps est écoulé.

SENS : Le sens croissant ou décroissant pour l'écoulement du temps

ZOOM : Agrandir/Diminuer la taille des terrains

Remettre à l'état initial la taille et la position des terrains

Nombre de terrains : Indiquer un nombre de terrains affichés (jusqu'à 30)

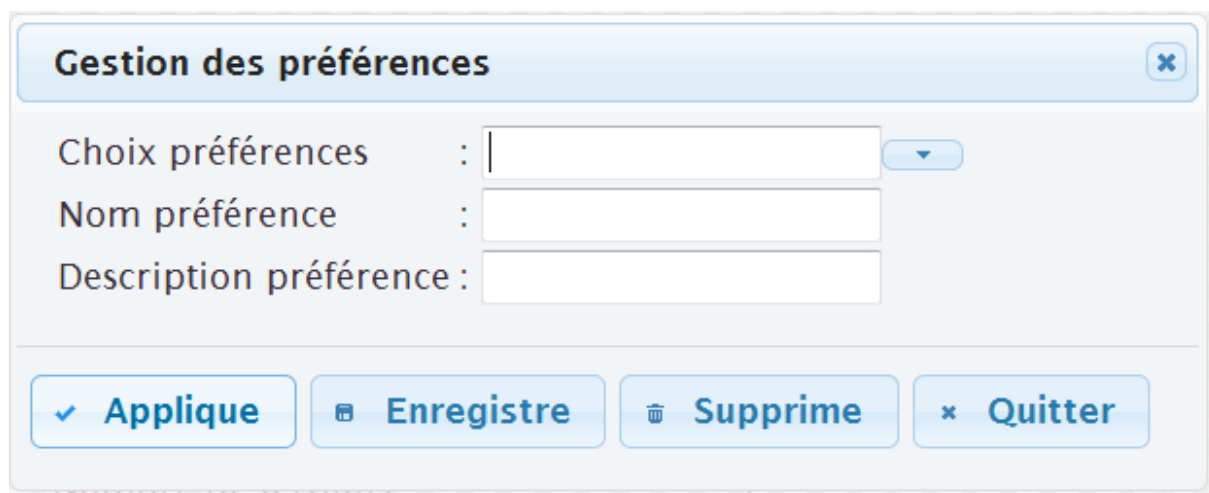
Info-bulle liste joueurs : Faire afficher ou non la liste des joueurs lors du survol du terrain. Cette option est désactivée si aucune liste de joueurs n'a été importée pour cet échéancier.

Bien que la configuration de la salle et des terrains soit enregistrée lorsque vous quittez chrono-

échéancier, le bouton  vous permet de le faire également préventivement.

Permet de reprendre ou sauvegarder une configuration précédemment enregistrée comme préférence.

Vous pouvez ainsi construire votre propre bibliothèque de positionnement de terrain que vous pouvez ensuite réappliquer à la configuration en cours.



The image shows a dialog box titled "Gestion des préférences" with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there are three input fields: "Choix préférences" with a dropdown arrow, "Nom préférence", and "Description préférence". At the bottom of the dialog, there are four buttons: "✓ Applique", "📁 Enregistre", "🗑 Supprime", and "✕ Quitter".

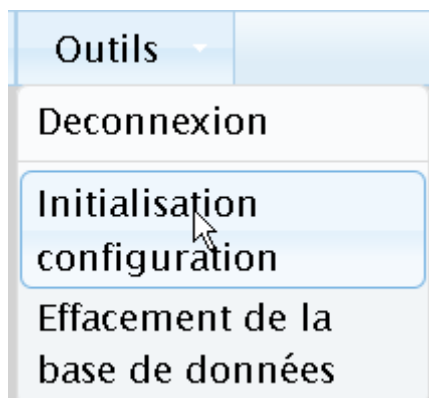
Le premier sélecteur vous permet de choisir une préférence pour l'appliquer ou la supprimer.

Pour enregistrer une nouvelle préférence, donnez-lui un nom, saisissez une description et enregistrez. Si le nom de la préférence existe déjà, elle est remplacée par la plus récente.

La configuration en cours deviendra une préférence que vous pourrez réappliquer par la suite sur une autre configuration.

OUTILS

Fonctions disponibles pour un compte administrateur.



Déconnexion

Permet de changer d'utilisateur

Initialisation de la configuration

Permet de réinitialiser les paramètres de connexion

Effacement de la base de données

Permet de recréer une base de données entièrement vide.

EXPORT BADPLUS

Lancer le logiciel BADPLUS.

Cliquer sur Impression puis Configuration des impressions.

Choisissez le bouton radio Export et validez.

Recliquez sur impression, puis joueurs par échancier,

Pour obtenir l'export d'un échancier :

Choisissez votre échancier et cliquez sur imprimer échancier.

Dans l'écran, ne changez pas les options par défaut. Cliquez sur suivant.

Très important !!! : Dans cet écran indiquez que le séparateur de champs sera **le point-virgule**.

Cliquez sur Suivant puis sur Exporter. Indiquez alors le nom de votre fichier ainsi que le dossier dans lequel vous souhaitez le sauvegarder (petite astuce: préfixez l'échancier avec ech xxxxxxx.txt

Ex : ech dimanche.txt)

Pour obtenir l'export de la liste des joueurs :

Choisissez votre échancier et cliquez sur imprimer joueurs par échancier.

Dans l'écran, ne changez pas les options par défaut. Cliquez sur suivant.

Très important !!! : Dans cet écran indiquez que le séparateur de champs sera **le point-virgule**.

Cliquez sur Suivant puis sur Exporter. Indiquez alors le nom de votre fichier ainsi que le dossier dans lequel vous souhaitez le sauvegarder (petite astuce: préfixez la liste avec lst xxxxxxx.txt

Ex : lst dimanche.txt)

Ce sont ces fichiers que vous devrez importer dans Multi-Chrono pour avoir votre échancier et vos listes de joueurs à l'écran.

Répétez l'opérations pour chaque dates. Typiquement pour un tournoi sur deux jours dans la même salle vous devez avoir deux listes de joueurs et deux échanciers

Ech samedi.txt, ech dimanche .txt, lst samedi.txt et lst dimanche.txt.

Il ne reste plus qu'à les importer dans l'application Multi-chrono.