Sprawozdanie z laboratorium:

Komunikacja człowiek - komputer

Sprawozdanie I: Przetwarzanie obrazu – aplikacja

14 listopada 2017

**Prowadzący:** mgr inż. Paweł Liskowski

**Autorzy:** Mateusz Urbaniak 127345

Kajetan Zimniak 127229

Zajęcia wtorkowe, 8:00.

1. **Wstęp**

Celem projektu było znalezienie i zaimplementowanie najlepszej metody wykrywania i rozpoznawania cyfr drukowanych ze zdjęcia. Wśród wielu możliwych dróg stworzenia programu, na bieżąco wybieraliśmy najlepsze, naszym zdaniem, funkcje i algorytmy, aby osiągnąć pożądany efekt. Podział prac wynikał z kolejnych etapów projektu: implementacja algorytmu szukającego krawędzi obiektów, segmentacja obrazu, dopasowanie do wzorca, testowanie i modyfikacja programu.

1. **Opis algorytmu i wykorzystanych filtrów, funkcji i metod**

W pierwszej kolejności za pomocą funkcji *io.ImageCollection()* ładujemy obrazy do programu, które następnie, w kolejności, poddawane są przekształceniu na odcienie szarości (*color.rgb2grey()*), w celu uzyskania dwuwymiarowej tablicy, na której dalej pracujemy. *Np.percentile()* i *exposure.rescale\_intensity()* służą do zmiany intensywności. W tym momencie jesteśmy gotowi do użycia *measure.find\_contours()* w celu znalezienia konturów, a dokładniej ich współrzędnych. Nie wystarczy to jednak do zakończenia pierwszej części programu. Na przykład dla cyfry „6”, funkcja wykryje nam dwa kontury, ponieważ znak składa się z dwóch kształtów. Przy użyciu minimalnych i maksymalnych współrzędnych x, y, usuwamy wewnętrzne części znaków, które nie pomogą nam w dalszej detekcji. W tym momencie jesteśmy gotowi do segmentacji, polegającej na wycięciu odpowiednich części macierzy obrazu. Jest to operacja nieskomplikowana, jednak potrzebna do użycia funkcji *match\_template().* Zwraca ona liczbę przedstawiającą dokładność pokrycia, znalezienia szukanego elementu na obrazie. W naszym przypadku konieczne było początkowe wycięcie każdego znaku, aby zachować kolejność odczytywanych cyfr, ponieważ każdy znak sprawdzany jest w pętli, z każdym przygotowanym szablonem cyfr od 0 do 9.

1. **Eksperymenty**

**Źródło**

[1] http://scikit-image.org

[2]