

Diego Urbina Chávez 1219823

Introducción a la programación

Semana 4

Tarea 8:

1. Observar el banco de números que tenemos como soluciones.
2. Asignar variables a los números que tenemos en las llaves de abajo como enfrentamientos. Número 1 y número 2
3. Evaluar los números y analizar que número de se encuentra en el banco de números de las soluciones.
4. Los números que se encuentren en el banco de soluciones avanzaran de ronda.
5. En la siguiente ronda repetir esta acción, los números que se repitan de nuevo en el banco de respuestas son los que deben de avanzar de ronda.
6. Repetir la acción en la tercera ronda y el número que se repita de nuevo en el banco de problemas será el número ganador.