

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Diego Urbina

Fecha:

04/02/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☐ Elaborar el plan
- ☐ Ejecutar el plan
- ☐ Revisar y verificar el plan

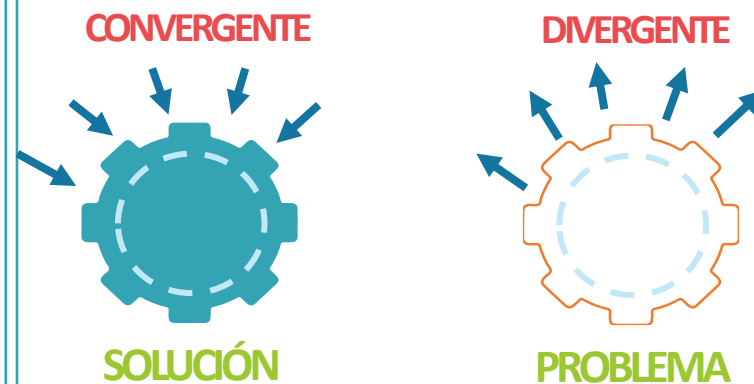
Técnicas aplicadas

- ☐ Reflexión
- ☐ Análisis
- ☐ Diseño
- ☒ Programación
- ☐ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☐ Experimentación
- ☐ Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo



¿Qué aprendieron?

A generar y evaluar códigos de programación y algoritmos para identificar los errores.

¿Qué fue interesante?

Realizar la actividad 5

¿Qué dudas quedan?

Como identificar los diferentes lenguajes de programación