

Diego de Jesús Urbina Chávez 1219823 Introducción a la programación

1. Seleccionar el relleno en el color naranja mas claro.
2. Colorear los ojos, colocar círculos pequeños como pupilas de color negro sobre círculos mas grandes de color blanco, formando los ojos.
3. Seleccionar un a forma acorde a los labios, colocarla en la parte baja de la cara y rellenarlo con color rojo
4. Colocar una línea recta sobre los labios de la figura para

