Diego de Jesús Urbina Chávez 1219823 Introducción a la programación

- 1. Seleccionar el relleno en el color naranja mas claro.
- 2. Colorear los ojos, colocar círculos pequeños como pupilas de color negro sobre círculos mas grandes de color blanco, formando los ojos.
- 3. Seleccionar un a forma acorde a los labios, colocarla en la parte baja de la cara y rellenarlo con color rojo
- 4. Colocar una línea recta horizontal que cruce la boca para mostrar la división de los labios.
- 5. Colocar una línea en la parte derecha de la cara para simular una cicatriz.
- 6. Añadir una elipse ovalada al medio de la cara simulando la nariz, esta tiene que tocar una mínima parte de los ojos.

