Diego de Jesús Urbina Chávez 1219823 Sección 02 Introducción a la programación

ACTIVIDAD A- EJERCICIO 1

Ejemplo algoritmo notas

```
read n
if n \ge 0 and n \le 100 then
    if n > 90 then
            print "Excelente"
    else if n >= 65 then
            print "Aprobado"
    else print "Reprobado"
else print "Nota invalida"
```

Barrera:

If n>=0 and n<=100

Else pint "nota inválida"

Reacción:

If n > 90 then print "excelente"

If $n \ge 65$ then print "aprobado"

Else print "reprobado

Glosario:

- 1. Read: Leer el valor y procesar su significado.
- 2. If: Evaluar el valor leído según las condiciones que se dan.
- 3. Then: Realizar una acción si se cumplen las condiciones dadas.
- 4. Else: Realizar una acción diferente si no se cumplen las condiciones.
- 5. Print: Mostrar al usuario el resultado del programa.