------ Guide de GitHub ------

Règle de modélisation 3D avec SolidWorks

Objectif:

Ce document vise à établir des normes et des procédures pour la modélisation 3D utilisant SolidWorks, ainsi que pour la gestion de version et la collaboration via Github. Ci cella n'est pas respecter la pièce sera refusé pour dans le document.

Norme de Dénomination des Pièces (Snake_Case):

- 1) Pour chaque nouveau mot la première lettre en majuscule
- 2) Pas d'espace dans les noms celle-ci sont remplacer par des (_)
- 3) Ne pas utilisé d'accent pour ou de caractère spécial sauf celui indique
- 4) Utilisé des noms concis est claires
- 5) Mettre la version de la pièce à la fin du nom
- 6) Noms en anglais
- 7) Indiqué la taille des pièces en mm ci possible

Exemple:

Bidlues3 imprimé

Bearing_608zz_8Di_22De_7mm_V1.2

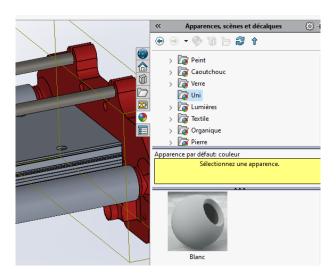
Norme de conceptualisation :

- 1) La version SolidWorks utilisé est la version 2023.
- 2) Utilisation du mm en norme de base
- 3) La pièce ne doit pas d'avoir d'erreurs de modélisation jaune ou rouge
- 4) Limité aux maximums les fonctions utilisées
- 5) Pas de modélisation spaghetti

Norme de conceptualisation des pièces en plastique :

Les pièces en plastique on tousse pour bute d'être imprimé en 3D FDM elles doivent donc respecter certaine régler impérative a celle-ci.

1) Sur SolidWorks la pièce dois avoir une couleurs (UNI)



- 2) Chaque pièce doit pouvoir être imprimé sur une Prusa MK3/4 donc à un volume max de **250 x 210 x 220**
- 3) Chaque pièce doit comporter aux moins une Face plate assez grand pour l'impression
- 4) Le Nom de la pièces commence par (Printed)
- 5) Chaque model dois comporter un Tolérance dimensionnelles ± 0.1 à 0.3 mm
- 6) Evité les pièces dans le vide mettre un over-angle de 50 degrés
- 7) Utilisation d'insert fileté pour les trous destiner à accueillir les visses

