# Protokoli za razširjanje sporočil [UDS:11.1]

- pošiljatelj sporočilo pošilja vsem procesom v skupini, tudi sebi
- skupina je lahko statična ali dinamična
- · pomemben element v kompleksnejših porazdeljenih algoritmih

# Modeli dostave sporočil

# Dostava po najboljših močeh

- razširjanje sporočil na nivoju omrežne opreme (IP multicast)
- poskusi poslati vsem vozliščem; če je vozlišče okvarjeno, sporočila nikoli ne dobi
- zagotavlja, da, če se pošiljatelj ne zruši, sporočila dobijo vsa delujoče vozlišča

### Zanesljiva dostava sporočil

- proces pošilja sporočilo vsakemu procesu v skupini posebej
- zagotavlja, da sporočilo dobijo vsa delujoča vozlišča
- če je sporočilo zavrženo, ga proces pošlje ponovno
- v primeru, da se okvari pošiljatelj, sporočilo nikoli ne bo prišlo do sprejemnega procesa
- zanesljivo dostavo dosežemo, če ostali procesi sodelujejo pri razširjanju sporočila

#### Nestrpno razširjanje (angl. eager)

- ko proces prvič prejme sporočilo, ga prepošlje vsem ostalim procesom
- zelo neučinkovito: nn procesov, vsak prejme n-1n 1 enakih sporočil, zahtevnost  $O(n^2)$ O(n2)

# Razširjanje z govoricami (angl. gossip)

- skupina epidemičnih protokolov
- · ko proces prvič prejme sporočilo, ga prepošlje podanemu številu naključno izbranih procesom (tipično trem)
- protokoli ne zagotavljajo popolnoma zanesljive dostave
- verjetnost, da sporočilo ne bo dostavljeno vsem vozliščem, je zelo majhna
- zahtevnost O(n)O(n), bistveno bolj učinkovito od nestrpne različice

#### Vrstni red dostave

- · različne zahteve glede vrstnega reda dostave sporočil
- ogrodje za razširjanje sporočil
  - o aplikacija na procesu pošiljatelju pokliče funkcijo za razširjanje sporočil
  - o funkcija za razširjanje sporočil pošlje sporočila ostalim procesom (prejemnikom), vsakemu posebej
  - o ko sprejemni proces sprejme sporočilo, ga funkcija za razširjanje posreduje aplikaciji prejemnika
  - odvisno od zahtev algoritma glede vrstnega reda dostave sporočil, lahko med sprejemom sporočila in posredovanjem aplikaciji nastane večja zakasnitev

## Modeli

#### Razširjanje FIFO

- angl. first-in-first-out
- najosnovnejši protokol
- sporočila, ki jih pošilja posamezen proces, morajo biti vsem procesom dostavljena v enakem vrstnem redu, kot so bila poslana
- vrstni red sporočil, ki jih pošiljajo različna vozlišča, je poljuben
- primer
  - veljavni vrstni red:  $(m_1m_1, m_2m_2, m_3m_3)$ ,  $(m_1m_1, m_3m_3, m_2m_2)$  ali  $(m_2m_2, m_1m_1, m_3m_3)$

 $\circ$  vzročnost na sliki ne velja, saj proces CC sprejme  $m_2$ m2 prej, kot  $m_1$ m1

#### Vzročno razširjanje

- · angl. causal broadcast
- · dopolnjeno razširjanje FIFO
  - sporočilo iz poljubnega procesa, ki je bilo poslano pred sporočilom iz drugega poljubnega procesa, mora biti vsem procesom dostavljeno prej
  - o v primeru, da sta bili sporočili poslanih hkrati, vrstni red dostave ni pomemben
- na zgornji sliki: proces CC bo moral zadržati sporočilo  $m_2$ m2 dokler ne sprejme sporočila  $m_1$ m1
- primer vzročnega razširjanja
  - procesa AA in BB oddajata hkrati sporočili  $m_3$ m3 in  $m_2$ m2, zato sta vrstna reda dostave ( $m_1$ m1,  $m_2$ m2,  $m_3$ m3) in ( $m_1$ m1,  $m_3$ m3,  $m_2$ m2) oba pravilna

#### Popolnoma urejeno razširjanje

- angl. total order broadcast
- zahteva, da so sporočila vsem procesom dostavljena v enakem vrstnem redu
- vrstni red dostave sporočil je poljuben
- primer popolnoma urejenega razširjanja

#### Popolnoma urejeno razširjanje FIFO

- zlitje popolnoma urejenega razširjanja in razširjanja FIFO
- sporočila morajo biti vsem procesom dostavljena v enakem vrstnem redu (popolnoma urejeno razširjanje)
- sporočila, poslana iz posameznega procesa, morajo biti na vse procese dostavljena v istem vrstnem redu, kot so bila poslana (razširjanje FIFO)

# Hierarhija modelov razširjanja

# **Algoritmi**

#### Algoritem za razširjanje FIFO

psevdokoda

```
// inicializacija procesa
sent = 0
delivered = [0, 0, ..., 0]
buffer = []
// proces i pošilja sporočilo m
if send {
 msg = \{i, sent, m\}
 channel <- msq
 sent++
// proces i prejme sporočilo
if recv {
 msg = \langle -channel \rangle // msg = \{j, sent j, m j\}
 buffer = append(buffer, msg)
 for {k, delivered[k], m} in buffer {
   application <- m
    buffer = remove(buffer, {k, delivered[k], m})
    delivered[k]++
}
```

- o lokalne strukture
  - sent je število sporočil, ki jih je poslal proces i
  - delivered[j] hrani število sporočil, ki jih je proces i prejel od procesa j
  - buffer hrani sporočila dokler jih algoritem ne posreduje aplikaciji

- pošiljanje
  - vsako sporočilo {i, sent, m} je označeno z oznako pošiljatelja (i), zaporedno številko poslanega sporočila (sent) in vsebino (m)
- o sprejem
  - sporočilo damo v tabelo buffer
  - v tabeli pogledamo, če ima sporočilo od kateregakoli pošiljatelja ( k ) pričakovano zaporedno številko delivered[k]
  - če obstaja, sporočilo posredujemo aplikaciji, ga izbrišemo iz tabele in povečamo pričakovano zaporedno številko naslednjega sporočila

## Algoritem za vzročno razširjanje

- algoritem podoben algoritmu FIFO
- namesto štetja prejetih sporočil vpeljemo sistem, podoben vektorski uri (vektorska ura šteje dogodke in sporočila, tu štejemo samo prejeta sporočila)
- psevdokoda

```
// inicializacija procesa
sent = 0
delivered = [0, 0, \dots, 0]
buffer = []
// proces i pošilja sporočilo m
if send {
 counters = delivered
 counters[i] = sent
 msg = {i, counters, m}
 channel <- msg
 sent++
// proces i prejme sporočilo
 buffer = append(buffer, msg)
 for {k, c, m} in buffer && c <= delivered {</pre>
   application <- m
   buffer = remove(buffer, {k, c, m})
   delivered[k]++
 }
}
```

- o v sporočilu ne pošiljamo zaporedne številke ampak vektor vseh števcev (counters)
  - vektor števcev najprej nastavimo na delivered, ki šteje koliko sporočil smo prejeli od drugih procesov; s tem poskrbimo, da bodo vsa do zdaj prejeta sporočila, posredovana aplikaciji pred zdaj oddajanim sporočilom
  - lasten števec nastavimo na število oddanih sporočil; s tem zagotovimo, da bomo ohranjali vrstni red (FIFO) med sporočili, ki jih pošilja izbrani proces
- o sporočilo posredujemo aplikaciji samo v primeru, ko velja c <= delivered vsak števec v c je manjši ali enak istoležnemu števcu v delivered ; primerjava je resnična samo v primeru, ko so bila aplikaciji že posredovana vsa predhodna sporočila
- o posodobimo števec pošiljatelja sporočila, ki smo ga posredovali aplikaciji

#### Popolnoma urejeno razširjanje in popolnoma urejeno razširjanje FIFO

- pristop z enim voditeljem
  - o sporočilo, ki ga proces želi razširiti med ostale, pošlje voditelju
  - o uporabimo algoritem razširjanja FIFO
  - o nimamo rešitve, če voditelj odpove
  - o kako varno spremeniti voditelja?
  - o ta pristop bomo pogledali pri replikaciji podatkov
- pristop z Lamportovo uro
  - o ni enega voditelja
  - o vsakemu sporočilu za posodobitev shrambe dodamo vrednost Lamportove ure
  - o sporočila dostavljamo glede na vrednost Lamportove ure
    - sporočilo dostavimo aplikaciji samo, če so ga vsi vključeni procesi potrdili

- $\blacksquare$  proces  $P_i$ Pj pošlje potrditev procesu  $P_i$ Pi le če
  - $lackbox{ }P_j$ Pj ni poslal sporočila ostalim procesom
  - $lacktriangleq P_i$ Pj je posodobil svojo shrambo
  - $\blacksquare$  Lamportova ura procesa  $P_{j}\mathrm{Pj}$  je večja od Lamportove ure procesa  $P_{i}\mathrm{Pi}$
- o kako ugotoviti, da smo videli vsa predhodna sporočila?
  - če smo od vseh procesov prejeli sporočila z večjimi časovnimi žigi
  - če je en proces odpovedal, sporočila ne bomo dobili ...
- oba pristopa odpovesta ob odpovedi enega procesa