**Projektna tema: ANALIZA DOBAVITELJEV**

**EKIPA 10.**

**Člani ekipe:**

Manca Drašček

Blaž Grilj

Urh Perčič

Ana Poklukar

**Namen in cilji projekta:**

Cilj našega projekta je raziskati in analizirati trenutno stanje sistema za upravljanje dobaviteljev v podjetju ter identificirati ključne izzive, s katerimi se soočajo uporabniki obstoječih rešitev. Namen projekta je zbrati informacije in vpogled v uporabniško izkušnjo. Na podlagi pridobljenih podatkov bomo izdelali prototip v programu Figma in ga testirali.

**Metodologija in plan izvedbe:**

Projekt bo izveden v naslednjih korakih:

1. **Raziskava in zbiranje podatkov:**

* Identifikacija ključnih uporabnikov obstoječega sistema za upravljanje dobaviteljev.
* Priprava intervjujev in anket za zbiranje informacij o uporabniški izkušnji in potrebah.
* Analiza trenutnega poteka dela in obstoječih procesov, povezanih z dobavitelji.

1. **Analiza zbranih podatkov:**

* Pregled pridobljenih podatkov iz intervjujev, anket in opazovanja.
* Ugotavljanje ključnih točk, ki povzročajo težave uporabnikom ali zmanjšujejo učinkovitost sistema.

1. **Opredelitev problemov in oblikovanje uporabniških zgodb:**

* Opis glavnih izzivov, ki jih je treba rešiti, na podlagi pridobljenih podatkov.
* Oblikovanje uporabniških zgodb, ki zajemajo potrebe in cilje uporabnikov glede na ugotovljene probleme.

1. **Oblikovanje prototipa v Figma:**

* Na podlagi analiziranih podatkov in oblikovanih uporabniških zgodb bomo izdelali interaktivni prototip nove rešitve v orodju Figma.
* Prototip bo predstavljal možne izboljšave za boljšo uporabniško izkušnjo in večjo učinkovitost pri upravljanju dobaviteljev.

1. **Testiranje prototipa:**

* Izvedba uporabniških testiranj prototipa z izbranimi uporabniki.
* Zbiranje povratnih informacij za oceno učinkovitosti predlaganih rešitev in morebitne prilagoditve prototipa.