**UPORABNIŠKO TESTIRANJE**

**Pred testiranjem**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Starost uporabnika | Status uporabnika  (npr. študent, zaposlen) | Ali ima uporabnik že izkušnje s takšno aplikacijo? | Testiranje v živo / preko spleta | Datum in čas testiranja | A/B različica |
|  |  |  |  |  |  |

**Testiranje**

Uporabnik začne testiranje na prototipu v Figmi, na prijavnem oknu aplikacije.

Zapiski: opazovanja (zmedenost, oklevanje), ponavljajoče se napake, uporabnikovi komentarji in reakcije

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Naloga | Uspešnost (DA/NE) | Čas naloge | Število in opis napak | SEQ (1-7 ocena zahtevnosti naloge, 1 = težko, 7 = lahko) | Zapiski |
| Uporabnik si ogleda rangiranje dobaviteljev. |  |  |  |  |  |
| Uporabnik primerja dobavitelje C, D in A. |  |  |  |  |  |
| Uporabnik pošlje sporočilo dobavitelju A. |  |  |  |  |  |
| Uporabnik si ogleda pretekla naročila pri dobavitelju A. |  |  |  |  |  |
| Uporabnik spremeni pravice osebi Mojca, tako da ta postane administrator. |  |  |  |  |  |
| Uporabnik da Toniju pravico za pregled naročil in financ. |  |  |  |  |  |

**Povpraševalnik po testu**

NPS - Kako verjetno bi to aplikacijo priporočili nekomu drugemu (lestvica 0-10)?

Kaj vam je bilo všeč pri aplikaciji?

Kaj vam ni bilo všeč?

Če bi lahko spremenili kaj v aplikaciji, kaj bi to bilo?