

Programmeertechnieken & Testen

Philippe De Winne

1 OEFENING

1.1 OPGAVE

Schrijf een methode die 2 waarden ontvangt, en dat het positieve verschil tussen deze getallen uitschrijft

10 en 6 -> 4

6 en 10 -> 4

1.2 UITDAGING

Schrijf een programma dan 5 waarden ontvangt, en dat het positieve verschil tussen de 2 grootste getallen van de reeks uitschrijft.

10, 5, 50, 30, 150 -> 100

2 OEFENING

2.1 OPGAVE

Grootste methode

Schrijf een methode die 3 ints aanvaardt en vervolgens de grootste van de 3 parameters als resultaat terug geeft.

2.2 UITDAGING

- Schrijf een methode die de kleinste teruggeeft
- Schrijf een methode die controleert of de volgorde van de 3 argumenten van klein naar groot staan

3 OEFENING

3.1 OPGAVE

Maak methoden genaamd TelOp, TrekAf, VermenigVuldig en Deel. Je kan aan deze methoden steeds twee doubles meegeven en het resultaat dat terugkomt is uiteraard de bewerking van die twee parameters.

Maak een eenvoudig programmaatje waarin je die methoden test.

3.2 UITDAGING

Kan je een eenvoudige rekenmachine maken? (inclusief geheugen)

Voeg extra methoden naar keuze toe (denk aan Macht, Sinus, Cosinus, Modulo, etc.)