

NOMBRE DEL PERSONAJE

TRASFONDO

ESPECIE

CLASE

SUBCLASE

NIVEL

PX

CLASE DE ARMADURA

ESCUDO

PUNTOS DE GOLPE

ACTUALES

TEMP.

MÁX.

DADOS DE GOLPE

GASTADOS

MÁX.

SALVACIONES CONTRA MUERTE

ÉXITOS

FALLOS

DUNGEONS & DRAGONS

BONIFICADOR POR COMPETENCIA

INTELIGENCIA

PUNTUACIÓN

MODIFICADOR

Tirada de salvación

Conocimiento arcano

Historia

Investigación

Naturaleza

Religión

INICIATIVA

VELOCIDAD

TAMAÑO

PERCEPCIÓN PASIVA

FUERZA

PUNTUACIÓN

MODIFICADOR

Tirada de salvación

Atletismo

SABIDURÍA

PUNTUACIÓN

MODIFICADOR

Tirada de salvación

Medicina

Percepción

Perspicacia

Supervivencia

Trato con animales

DESTREZA

PUNTUACIÓN

MODIFICADOR

Tirada de salvación

Acrobacias

Juego de manos

Sigilo

ARMAS Y TRUCOS DE DAÑO

Nombre	Bonif. atq./CD	Daño y tipo	Notas

CONSTITUCIÓN

PUNTUACIÓN

MODIFICADOR

Tirada de salvación

CARISMA

PUNTUACIÓN

MODIFICADOR

Tirada de salvación

Engaño

Interpretación

Intimidación

Persuasión

INSPIRACIÓN HEROICA

RASGOS DE CLASE

--	--

ENTRENAMIENTO Y COMPETENCIAS CON EQUIPO

ENTRENA-MIENTO CON ARMADURAS

ARMAS

HERRAMIENTAS

ATRIBUTOS DE ESPECIE

DOTES

