

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [ISI PPR 2K10](#) / 16 de junio - 22 de junio / [Cuestionario 6: Unidad 6 Elementos Constitutivos: Curso: 2k10.](#)

Pregunta **1**
Respuesta
guardada
Puntúa como 5

El Concepto de Orden superior en un programa significa:

Seleccione una:

- ☐ a. Los programas serán evaluados en tiempo de ejecución por las máquinas virtuales.
- ☐ b. Los programas cuentan con argumentos de entrada que serán procesados en el void main().
- ☒ c. Los programas pueden tener como argumento Programas y producir como resultado otros Programas.
- ☐ d. Los programas pueden realizar llamadas a funciones recursivas.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **2**
Respuesta
guardada
Puntúa como 5

Las principales funciones que los sistemas de tipificación ofrecen son:

Seleccione una:

- ☐ a. Abstracción, documentación, herencia y polimorfismo.
- ☒ b. Seguridad, optimización, documentación y abstracción.
- ☐ c. Seguridad, abstracción, polimorfismo y capacidad de inspección.
- ☐ d. Seguridad, optimización, polimorfismo y documentación.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **3**
Respuesta
guardada
Puntúa como 5

Un tipo es:

Seleccione una:

- ☒ a. Un conjunto de valores que tienen características en común y exhiben un comportamiento uniforme bajo ciertas operaciones.
- ☐ b. Un conjunto de valores que tienen algunas características en común y tienen un comportamiento no uniforme con ciertas operaciones.
- ☐ c. Un conjunto de valores que tienen algunas características en común.
- ☐ d. Ninguna de las opciones son correctas.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **4**
Respuesta
guardada
Puntúa como 5

En una evaluación ansiosa los argumentos son:

Seleccione una:

- ☒ a. Evaluados antes de invocar el bloque de software.
- ☐ b. Evaluados durante la invocación del bloque de software.
- ☐ c. Evaluados después de invocar al bloque de software.
- ☐ d. Se evalúan siendo responsabilidad del bloque de software invocado.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **5**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

Un bloque de software recursivo queda definido con:

Seleccione una:

- ☒ a. Al menos un término recursivo y algún término no recursivo como base para detener la recursión.
- ☐ b. Al menos un término recursivo.
- ☐ c. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ d. Al menos tres términos recursivos.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **6**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

Cuál de estas afirmaciones es un ejemplo de comprobación de tipo estática:

Seleccione una:

- ☐ a. Comprobaciones de estructuras de control.
- ☒ b. Comprobaciones de tipos de datos.
- ☐ c. Comprobaciones relacionadas con estructuras condicionales.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es la correcta.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **7**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

Dentro de los tipos de abstracción. La abstracción de iteración permite:

Seleccione una:

- ☒ a. Trabajar sobre colecciones de objetos sin tener que preocuparse por la forma concreta en que se organizan.
- ☐ b. Definir un conjunto de operaciones (procedimiento) que se comportan como una operación.
- ☐ c. Definir un conjunto de datos y de operaciones que caracterizan el comportamiento del conjunto.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es la correcta.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **8**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

Los tipos de datos simples son representados por:

Seleccione una:

- ☐ a. Variables que están compuestos a su vez por otros valores.
- ☒ b. Valores atómicos, es decir, aquellos que no pueden ser descompuestos en otros valores.
- ☐ c. Todas las opciones no son correctas.
- ☐ d. Valores que están compuestos a su vez por otros valores.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **9**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

Redefinir un método en clases que se hereda de una clase base se llama:

Seleccione una:

- ☐ a. Extensibilidad.
- ☐ b. Escalabilidad.
- ☐ c. Generalización.
- ☒ d. Especialización.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **10**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

Un tipo de dato representa:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las opciones son correctas.
- ☐ b. Un conjunto de valores y operaciones asociadas a ellos.
- ☐ c. Un conjunto diverso de valores.
- ☐ d. Un conjunto limitado de operaciones.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **11**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

En referencia a la abstracción de datos:

Seleccione una:

- ☐ a. Define un conjunto de operaciones (procedimiento) que se comportan como una operación.
- ☒ b. Dispone un conjunto de datos y de operaciones que caracterizan el comportamiento del conjunto.
- ☐ c. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ d. Permite trabajar sobre colecciones de objetos sin tener que preocuparse por la forma concreta en que se organizan.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **12**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

Qué opción representa un aspecto relacionado con la modularidad:

Seleccione una:

- ☐ a. Esta propiedad suele denominarse descubrimiento de información.
- ☐ b. Un sistema planteado en módulos ante una modificación en alguno de ellos produce un impacto significativo en los demás módulos.
- ☐ c. Ninguna de las opciones son correctas.
- ☒ d. Cada módulo no conoce el funcionamiento interno de los demás módulos con los que interactúa sino solo su interfaz.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **13**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

La transparencia referencial consiste en que el valor de una expresión:

Seleccione una:

- ☐ a. Siempre que se evalúa el mismo bloque se obtiene otro resultado.
- ☒ b. Depende únicamente del valor de sus componentes.
- ☐ c. Se produce el efecto de lado.
- ☐ d. Se cambian en forma constante los valores de los parámetros.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **14**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

En un lenguaje con tipos de datos de tipificación dinámica:

Seleccione una:

- ☐ a. La verificación de tipos de los operandos debe hacerse después de realizar una operación en tiempo de corrida.
- ☐ b. Una variable no puede asumir distintos valores en tiempo de ejecución.
- ☐ c. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☒ d. Una variable o parámetro no tiene un tipo designado.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **15**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

En un lenguaje fuertemente tipado:

Seleccione una:

- ☐ a. Pueden asumir valores y tipos de datos diferentes durante la ejecución del programa.
- ☐ b. Al compilador no le interesa el tipo de dato de una variable.
- ☐ c. No existen los lenguajes "Fuertemente tipados".
- ☒ d. Toda variable y parámetro deben ser definidos con un tipo de dato en particular.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **16**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

La abstracción en la resolución de problemas se refiere a:

Seleccione una:

- ☒ a. Ignorar los detalles específicos buscando generalidades que ofrezcan una perspectiva distinta, más favorable a su resolución.
- ☐ b. Tener en cuenta los detalles específicos para facilitar su resolución.
- ☐ c. La operación intelectual que considera todas las partes de un todo.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **17**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

El concepto de polimorfismo está asociado a:

Seleccione una:

- ☐ a. Los datos de los procesos.
- ☒ b. La estructura de los programas.
- ☐ c. Los atributos de los objetos.
- ☐ d. Los procesos o comportamientos.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **18**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

Qué afirmación no es una característica de la operación de asignación:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ b. Tiene carácter destructiva.
- ☐ c. Cambia la información representada por una variable.
- ☒ d. Una variable una vez ligada, no cambia su valor.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **19**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

La modularización es una estrategia de la programación que persigue:

Seleccione una:

- ☒ a. La organización y distribución de la funcionalidad de un sistema complejo en partes más pequeñas.
- ☐ b. La organización del programa en un conjunto de declaraciones.
- ☐ c. La distribución en la invocación que desde un módulo se efectúa a otro módulo.
- ☐ d. La organización y separación del conocimiento sobre la definición del problema, logrando una separación entre la lógica y el control.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **20**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

El concepto de polimorfismo implica:

Seleccione una:

- ☒ a. La construcción de piezas de software genéricas que operan con un tipo de entidad específica.
- ☐ b. La construcción de módulos que operan con un tipo de entidad específica.
- ☐ c. La construcción de piezas de software genéricas que trabajan indistintamente con diferentes tipos de entidades.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

[Quitar mi selección](#)

◀ Cuestionario 5: Unidad
5 Paradigma Lógico:
Curso 2k10.