

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [ISI_PPR_2K9](#) / 25 de Octubre - 31 de Octubre
/ [Cuestionario 5. Unidad nro. 5: paradigma de programación lógica \(2do semestre 2020\)](#)

Comenzado el lunes, 26 de octubre de 2020, 20:04

Estado Finalizado

Finalizado en lunes, 26 de octubre de 2020, 20:28

Tiempo empleado 24 minutos 11 segundos

Calificación 85,00 de 100,00

Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En LÓGICA DE PRIMER ORDEN:

Seleccione una:

- ☐ a. Un nombre puede referirse a uno o más objetos.
- ☐ b. Un objeto puede tener solo un nombre.
- ☒ c. Un nombre se refiere a un solo objeto. ✓
- ☐ d. Un nombre puede referirse a más de un objeto.

Pregunta **2**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En el LÓGICA DE PRIMER ORDEN, los enunciados atómicos se forman:

Seleccione una:

- ☐ a. Colocando un predicado siempre de aridad=1 con n nombres.
- ☐ b. Colocando un predicado de aridad siempre >1 con n nombres.
- ☐ c. Ninguna de las alternativas es correcta.
- ☒ d. Colocando un predicado de aridad n con n nombres. ✓

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La forma de representar la afirmación incondicional mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☐ a. $\leftarrow A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$
- ☐ b. $B \leftarrow A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$
- ☐ c. $B, A \leftarrow$
- ☒ d. $B \leftarrow$ ✓

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La forma de representar la negación mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☒ a. $\leftarrow A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$ ✓
- ☐ b. $B \leftarrow$
- ☐ c. $B, A \leftarrow$
- ☐ d. $A \leftarrow B_1, B_2, B_3, B_n$

Pregunta **5**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 5,00

La forma de representar la afirmación condicional mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☐ a. $A \leftarrow B_1, B_2, B_3, B_n$
- ☒ b. $\leftarrow A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$ ✗
- ☐ c. $B \leftarrow$
- ☐ d. $B, A \leftarrow$

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Una de las actividades del motor de inferencia es:

Seleccione una:

- ☐ a. Representar los conocimientos, es decir los hechos.
- ☒ b. Comprobar teoremas. ✓
- ☐ c. Representar los conocimientos, hechos y reglas.
- ☐ d. Ninguna de las alternativas es correcta.

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En Programación Lógica. Alguna de las características de los hechos son:

Seleccione una:

- ☐ a. Los nombres de los objetos deben comenzar con mayúscula.
- ☒ b. Primero se escriben las relaciones y luego los objetos. ✓
- ☐ c. Al final del hecho debe ir un punto y coma.
- ☐ d. Primero se escriben los objetos y luego las relaciones.

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En Programación lógica. Una característica de las reglas es:

Seleccione una:

- ☒ a. La cabeza debe estar formada por un único hecho. ✓
- ☐ b. El cuerpo siempre debe tener más de un hecho.
- ☐ c. La cabeza puede estar formada por más de un hecho.
- ☐ d. Las reglas finalizan con punto y coma.

Pregunta **9**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 5,00

El "corte" hace que un programa en Prolog que el Backtracking sea:

Seleccione una:

- ☒ a. Determinista.
- ☐ b. No determinista. ✖
- ☐ c. Ninguna de las alternativas es correcta.
- ☐ d. Pre determinista.

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En el SWI-Prolog. Un shell o top-nivel permite:

Seleccione una:

- ☒ a. Probar y depurar los programas. ✔
- ☐ b. Ninguna de las alternativas es correcta.
- ☐ c. Transformar el código fuente en código de byte.
- ☐ d. Ejecuta el código de bytes.

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En el SWI-Prolog. El pwd permite:

Seleccione una:

- ☒ a. Visualizar el directorio actual de trabajo. ✔
- ☐ b. Visualizar el directorio anteriormente consultado.
- ☐ c. Movernos al directorio de conexión del usuario.
- ☐ d. Movernos al próximo directorio.

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En el SWI-Prolog. El cd permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Visualizar el directorio actual de trabajo.
- ☒ b. Movernos al directorio de conexión del usuario. ✓
- ☐ c. Visualizar el directorio anteriormente consultado.
- ☐ d. Ver el contenido de un directorio.

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En Programación Lógica. Respecto a los símbolos de predicado:

Seleccione una:

- ☐ a. Cuando el número de argumentos es variable conviene reemplazar predicados por funtores.
- ☐ b. Un predicado constituido por un único nombre se llama enunciado atómico.
- ☐ c. En LÓGICA DE PRIMER ORDEN, cada predicado tiene un número variable de argumentos.
- ☒ d. Los sujetos lógicos son llamados los argumentos del predicado. ✓

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Respecto a la programación Lógica:

Seleccione una:

- ☐ a. La lógica de primer orden es la precursora de la lógica proposicional.
- ☐ b. La lógica proposicional es la precursora de la lógica de primer orden.
- ☐ c. La prueba automática de teoremas permite la formulación de reglas de inferencia.
- ☒ d. La programación lógica tiene sus orígenes en los trabajos de prueba automática de teoremas. ✓

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Respecto a la lógica proposicional:

Seleccione una:

- ☐ a. Prolog utiliza una única regla de inferencia llamada Principio de Resolución de Colmenauer.
- ☐ b. La lógica de primer orden es el único formalismo capaz de representar conocimiento en IA.
- ☒ c. Prolog utiliza una única regla de inferencia llamada Principio de Resolución. ✓
- ☐ d. Esta lógica utiliza concatenación de funciones para expresar sus verdades.

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En Lógica Proposicional. Respecto a las constantes individuales:

Seleccione una:

- ☒ a. Son simplemente símbolos (nombres) que se usan para referir a algún objeto individual fijo. ✓
- ☐ b. Un objeto debe tener un único nombre.
- ☐ c. El polimorfismo permite que un nombre referencie a más de un objeto.
- ☐ d. El polimorfismo permite la inferencia genérica en reglas.

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En Programación Lógica. Respecto al Cálculo de Relaciones

Seleccione una:

- ☐ a. El consecuente es la condición que determinará en qué casos el antecedente es verdadero o falso.
- ☐ b. En Prolog se utiliza el principio de resolución de Church para calcular relaciones.
- ☒ c. Las relaciones tratan de forma uniforme a los argumentos y a los resultados. ✓
- ☐ d. Las reglas que definen relaciones constan de tres partes: consecuente, inferencia y antecedente.

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Respecto al Principio de Resolución o Regla de Inferencia

Seleccione una:

- ☐ a. Prolog trabaja inicialmente con cláusulas de Horn y finalmente implementa el Corte.
- ☐ b. Las cláusulas de Horn se evalúan siempre de forma perezosa, una única vez.
- ☐ c. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☒ d. Prolog utiliza el principio de resolución y trabaja con cláusulas de Horn. ✓

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Respecto al Backtracking:

Seleccione una:

- ☐ a. El Backtracking retrocede una única vez.
- ☐ b. Cada solución alternativa es registrada en una pila en orden inverso a su aparición en el objetivo.
- ☒ c. Consiste en generar un árbol de búsqueda de todas las posibles soluciones que pueda tener un objetivo. ✓
- ☐ d. Al ejecutar un objetivo, Prolog desconoce cuántas soluciones alternativas puede tener.

Pregunta **20**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 5,00

Respecto al corte en el backtracking de Prolog, indique que es falso

Seleccione una:

- ☒ a. Un buen programador no utiliza corte, pues introduce indeterminismo en un lenguaje declarativo.
- ☐ b. El corte sirve para evitar que se exploren puntos de elección que no llevan a una solución. ✗
- ☐ c. El corte tiene la propiedad de eliminar los puntos de elección del predicado que lo contiene.
- ☐ d. El corte poda el árbol de búsqueda de posibles soluciones.

◀ RESOLUCIÓN - modelo 10 de segundo parcial práctico

Ir a...

PPR 2020 - Material Teórico Unidad Nro 6 ▶

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [ISI PPR 2K9](#) / 25 de Octubre - 31 de Octubre
/ [Cuestionario 5. Unidad nro. 5: paradigma de programación lógica \(2do semestre 2020\)](#)

Comenzado el	lunes, 26 de octubre de 2020, 20:06
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 26 de octubre de 2020, 20:27
Tiempo empleado	21 minutos 34 segundos
Calificación	90,00 de 100,00

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En LÓGICA DE PRIMER ORDEN:

Seleccione una:

- ☐ a. Un objeto puede tener solo un nombre.
- ☐ b. Un nombre puede referirse a más de un objeto.
- ☐ c. Un nombre puede referirse a uno o más objetos.
- ☒ d. Un nombre se refiere a un solo objeto. ✓

Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 5,00

En el LÓGICA DE PRIMER ORDEN, los enunciados atómicos se forman:

Seleccione una:

- ☐ a. Colocando un predicado siempre de aridad=1 con n nombres.
- ☐ b. Ninguna de las alternativas es correcta.
- ☒ c. Colocando un predicado de aridad siempre > 1 con n nombres. ✗
- ☐ d. Colocando un predicado de aridad n con n nombres.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La forma de representar la afirmación incondicional mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☐ a. <--- A1, A2, A3,..., An
- ☐ b. B, A <---
- ☐ c. B<--- A1, A2, A3,, An
- ☒ d. B <--- ✓

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La forma de representar la negación mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☐ a. A<--- B1, B2, B3, Bn
- ☐ b. B <---
- ☐ c. B, A <---
- ☒ d. <--- A1, A2, A3,...,An ✓

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La forma de representar la afirmación condicional mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☐ a. B, A <---
- ☐ b. B <---
- ☒ c. A<--- B1, B2, B3, Bn ✓
- ☐ d. <--- A1, A2, A3,...An

Pregunta **6**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 5,00

Una de las actividades del motor de inferencia es:

Seleccione una:

- ☒ a. Representar los conocimientos, hechos y reglas. ✗
- ☐ b. Comprobar teoremas.
- ☐ c. Representar los conocimientos, es decir los hechos.
- ☐ d. Ninguna de las alternativas es correcta.

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En Programación Lógica. alguna de las características de los hechos son:

Seleccione una:

- ☒ a. Primero se escriben las relaciones y luego los objetos. ✓
- ☐ b. Al final del hecho debe ir un punto y coma.
- ☐ c. Los nombres de los objetos deben comenzar con mayúscula.
- ☐ d. Primero se escriben los objetos y luego las relaciones.

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En Programación lógica. Una característica de las reglas es:

Seleccione una:

- ☐ a. La cabeza puede estar formada por más de un hecho.
- ☐ b. El cuerpo siempre debe tener más de un hecho.
- ☒ c. La cabeza debe estar formada por un único hecho. ✓
- ☐ d. Las reglas finalizan con punto y coma.

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El "corte" hace que un programa en Prolog que el Backtracking sea:

Seleccione una:

- ☒ a. Determinista. ✓
- ☐ b. No determinista.
- ☐ c. Ninguna de las alternativas es correcta.
- ☐ d. Pre determinista.

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

En el SWI-Prolog. Un shell o top-nivel permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Ejecuta el código de bytes.
- ☐ b. Transformar el código fuente en código de byte.
- ☒ c. Probar y depurar los programas. ✓
- ☐ d. Ninguna de las alternativas es correcta.

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

En el SWI-Prolog. El pwd permite:

Seleccione una:

- ☒ a. Visualizar el directorio actual de trabajo. ✓
- ☐ b. Movernos al directorio de conexión del usuario.
- ☐ c. Movernos al próximo directorio.
- ☐ d. Visualizar el directorio anteriormente consultado.

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

En el SWI-Prolog. El cd permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Ver el contenido de un directorio.
- ☐ b. Visualizar el directorio anteriormente consultado.
- ☐ c. Visualizar el directorio actual de trabajo.
- ☒ d. Movernos al directorio de conexión del usuario. ✓

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

En Programación Lógica. Respecto a los símbolos de predicado:

Seleccione una:

- ☐ a. Un predicado constituido por un único nombre se llama enunciado atómico.
- ☐ b. En LÓGICA DE PRIMER ORDEN, cada predicado tiene un número variable de argumentos.
- ☐ c. Cuando el número de argumentos es variable conviene reemplazar predicados por funtores.
- ☒ d. Los sujetos lógicos son llamados los argumentos del predicado. ✓

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Respecto a la programación Lógica:

Seleccione una:

- ☐ a. La lógica de primer orden es la precursora de la lógica proposicional.
- ☐ b. La prueba automática de teoremas permite la formulación de reglas de inferencia.
- ☐ c. La lógica proposicional es la precursora de la lógica de primer orden.
- ☒ d. La programación lógica tiene sus orígenes en los trabajos de prueba automática de teoremas. ✓

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Respecto a la lógica proposicional:

Seleccione una:

- ☐ a. Prolog utiliza una única regla de inferencia llamada Principio de Resolución de Colmenauer.
- ☐ b. Esta lógica utiliza concatenación de funciones para expresar sus verdades.
- ☐ c. La lógica de primer orden es el único formalismo capaz de representar conocimiento en IA.
- ☒ d. Prolog utiliza una única regla de inferencia llamada Principio de Resolución. ✓

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

En Lógica Proposicional. Respecto a las constantes individuales:

Seleccione una:

- ☐ a. El polimorfismo permite que un nombre referencie a más de un objeto.
- ☐ b. Un objeto debe tener un único nombre.
- ☒ c. Son simplemente símbolos (nombres) que se usan para referir a algún objeto individual fijo. ✓
- ☐ d. El polimorfismo permite la inferencia genérica en reglas.

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

En Programación Lógica. Respecto al Cálculo de Relaciones

Seleccione una:

- ☐ a. En Prolog se utiliza el principio de resolución de Church para calcular relaciones.
- ☐ b. Las reglas que definen relaciones constan de tres partes: consecuente, inferencia y antecedente.
- ☐ c. El consecuente es la condición que determinará en qué casos el antecedente es verdadero o falso.
- ☒ d. Las relaciones tratan de forma uniforme a los argumentos y a los resultados. ✓

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Respecto al Principio de Resolución o Regla de Inferencia

Seleccione una:

- ☐ a. Prolog trabaja inicialmente con cláusulas de Horn y finalmente implementa el Corte.
- ☐ b. Las cláusulas de Horn se evalúan siempre de forma perezosa, una única vez.
- ☐ c. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☒ d. Prolog utiliza el principio de resolución y trabaja con cláusulas de Horn. ✓

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Respecto al Backtracking:

Seleccione una:

- ☐ a. Cada solución alternativa es registrada en una pila en orden inverso a su aparición en el objetivo.
- ☐ b. Al ejecutar un objetivo, Prolog desconoce cuántas soluciones alternativas puede tener.
- ☐ c. El Backtracking retrocede una única vez.
- ☒ d. Consiste en generar un árbol de búsqueda de todas las posibles soluciones que pueda tener un objetivo. ✓

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Respecto al corte en el backtracking de Prolog, indique que es falso

Seleccione una:

- ☒ a. Un buen programador no utiliza corte, pues introduce indeterminismo en un lenguaje declarativo. ✓
- ☐ b. El corte sirve para evitar que se exploren puntos de elección que no llevan a una solución.
- ☐ c. El corte tiene la propiedad de eliminar los puntos de elección del predicado que lo contiene.
- ☐ d. El corte poda el árbol de búsqueda de posibles soluciones.

◀ RESOLUCIÓN - modelo
10 de segundo parcial
práctico

Ir a...

PPR 2020 - Material
Teórico Unidad Nro 6 ▶

Comenzado el	miércoles, 10 de junio de 2020, 10:07
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 10 de junio de 2020, 10:19
Tiempo empleado	12 minutos 24 segundos
Calificación	85 de 100

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. Se denomina objetivo a:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones son correctas.
- ☒ b. Una llamada concreta a un predicado, con unos argumentos concretos. ✓
- ☐ c. El procedimiento de Backtracking con corte y fallo.
- ☐ d. La base de conocimiento.

Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

En Prolog. Las secuencias de objetivos o consultas tienen las siguientes características:

Seleccione una:

- ☐ a. Los objetivos no se ejecutan secuencialmente de izquierda a derecha.
- ☒ b. Todas las opciones son incorrectas. ✗
- ☐ c. Los objetivos se ejecutan secuencialmente de derecha a izquierda.
- ☐ d. Los objetivos se ejecutan secuencialmente de izquierda a derecha.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. El operador is:

Seleccione una:

- ☐ a. Evalúa la parte de la derecha y unifica a la parte izquierda.
- ☐ b. Si no se usa el is, las expresiones se mantienen en su forma original.
- ☐ c. Se utiliza para evaluar las expresiones aritméticas y funciones.
- ☒ d. Todas las respuestas anteriores son correctas. ✓

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Respecto a la lógica proposicional:

Seleccione una:

- ☒ a. Prolog utiliza una única regla de inferencia llamada Principio de Resolución. ✓
- ☐ b. Esta lógica utiliza concatenación de funciones para expresar sus verdades.
- ☐ c. Prolog utiliza una única regla de inferencia llamada Principio de Resolución de Colmenauer.
- ☐ d. La lógica de primer orden es el único formalismo capaz de representar conocimiento en IA.

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Programación lógica. Una característica de las reglas es:

Seleccione una:

- ☒ a. La cabeza debe estar formada por un único hecho. ✓
- ☐ b. Las reglas finalizan con punto y coma.
- ☐ c. El cuerpo siempre debe tener más de un hecho.
- ☐ d. La cabeza puede estar formada por más de un hecho.

Pregunta **6**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

En Prolog. Respecto a la unificación:

Seleccione una:

- ☐ a. Si algún término no unifica, ninguna variable queda ligada.
- ☒ b. Dos términos unifican si tienen el mismo functor y la misma aridad. ✗
- ☐ c. Todas las opciones son correctas.
- ☐ d. Una variable siempre unifica con un término, quedando ésta ligada a dicho término.

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. Dos términos unifican si se cumple que:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones son incorrectas.
- ☐ b. Al menos un término tiene el mismo functor y la misma aridad.
- ☒ c. Los dos términos tienen el mismo functor y la misma aridad. ✓
- ☐ d. Al menos un término tiene un functor y una aridad.

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Programación Lógica. Respecto a los símbolos de predicado:

Seleccione una:

- ☐ a. Cuando el número de argumentos es variable conviene reemplazar predicados por funtores.
- ☐ b. Un predicado constituido por un único nombre se llama enunciado atómico.
- ☒ c. Los sujetos lógicos son llamados los argumentos del predicado. ✓
- ☐ d. En LÓGICA DE PRIMER ORDEN, cada predicado tiene un número variable de argumentos.

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Lógica Proposicional. Respecto a las constantes individuales:

Seleccione una:

- ☐ a. El polimorfismo permite que un nombre referencie a más de un objeto.
- ☐ b. Un objeto debe tener un único nombre.
- ☒ c. Son simplemente símbolos (nombres) que se usan para referir a algún objeto individual fijo. ✓
- ☐ d. El polimorfismo permite la inferencia genérica en reglas.

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. El principio de resolución propuesto por Robinson:

Seleccione una:

- ☐ a. En definitiva la resolución es una regla de inferencia que permite a la computadora decir qué proposiciones siguen lógicamente a otras proposiciones.
- ☐ b. Propone una regla de inferencia a la que llama resolución, mediante la cual la demostración de un teorema puede ser llevada a cabo de manera automática.
- ☐ c. Es un algoritmo que, a partir de la negación de la pregunta y los hechos y reglas del programa, intenta llegar al absurdo para demostrar que la pregunta es cierta.
- ☒ d. Todas las opciones son correctas. ✓

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. Indique que es **falso** en las siguientes afirmaciones respecto del operador is:

Seleccione una:

- ☐ a. Evalúa la parte de la derecha y unifica a la parte izquierda.
- ☐ b. Se utiliza para evaluar las expresiones aritméticas y funciones.
- ☒ c. Todas las respuestas son incorrectas. ✓
- ☐ d. Si no se usa el is, las expresiones se mantienen en su forma original.

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

La forma de representar la negación mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☐ a. $B \leftarrow \text{---}$
- ☐ b. $B, A \leftarrow \text{---}$
- ☒ c. $\leftarrow \text{--- } A1, A2, A3, \dots, An$ ✓
- ☐ d. $A \leftarrow \text{--- } B1, B2, B3, Bn$

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En el SWI-Prolog. El cd permite:

Seleccione una:

- ☒ a. Movernos al directorio de conexión del usuario. ✓
- ☐ b. Visualizar el directorio actual de trabajo.
- ☐ c. Ver el contenido de un directorio.
- ☐ d. Visualizar el directorio anteriormente consultado.

Pregunta **14**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

En el LÓGICA DE PRIMER ORDEN, los enunciados atómicos se forman:

Seleccione una:

- ☐ a. Colocando un predicado de aridad siempre > 1 con n nombres.
- ☐ b. Colocando un predicado de aridad n con n nombres.
- ☐ c. Ninguna de las alternativas es correcta.
- ☒ d. Colocando un predicado siempre de aridad $= 1$ con n nombres. ✗

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Respecto al Principio de Resolución o Regla de Inferencia

Seleccione una:

- ☐ a. Prolog trabaja inicialmente con cláusulas de Horn y finalmente implementa el Corte.
- ☒ b. Prolog utiliza el principio de resolución y trabaja con cláusulas de Horn. ✓
- ☐ c. Las cláusulas de Horn se evalúan siempre de forma perezosa, una única vez.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En el SWI-Prolog. Un shell o top-nivel permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Transformar el código fuente en código de byte.
- ☒ b. Probar y depurar los programas. ✓
- ☐ c. Ninguna de las alternativas es correcta.
- ☐ d. Ejecuta el código de bytes.

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. Los objetos compuestos están formados por:

Seleccione una:

- ☐ a. Un functor y un argumento.
- ☐ b. Todas las opciones son incorrectas.
- ☐ c. Dos o más funtores y un conjunto de argumentos.
- ☒ d. Un functor y un conjunto de argumentos. ✓

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Programación Lógica. Respecto al Cálculo de Relaciones

Seleccione una:

- ☐ a. En Prolog se utiliza el principio de resolución de Church para calcular relaciones.
- ☐ b. Las reglas que definen relaciones constan de tres partes: consecuente, inferencia y antecedente.
- ☐ c. El consecuente es la condición que determinará en qué casos el antecedente es verdadero o falso.
- ☒ d. Las relaciones tratan de forma uniforme a los argumentos y a los resultados. ✓

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En el SWI-Prolog. El pwd permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Movernos al directorio de conexión del usuario.
- ☐ b. Movernos al pròximo directorio.
- ☒ c. Visualizar el directorio actual de trabajo. ✓
- ☐ d. Visualizar el directorio anteriormente consultado.

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Las secuencias de objetivos o consultas tienen las siguientes características:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las opciones son correctas. ✓
- ☐ b. Si un objetivo tiene éxito, algunas o todas sus variables quedan ligadas, y por tanto, dejan de ser variables libres para el resto de objetivos en la secuencia.
- ☐ c. Los objetivos se ejecutan secuencialmente por orden de escritura (es decir, de izquierda a derecha).
- ☐ d. Si un objetivo falla, los siguientes objetivos ya no se ejecutan. Además la conjunción, en total, falla.

◀ Segundo parcial práctico

Ir a...

U6PPR2020 ▶

Comenzado el	martes, 16 de junio de 2020, 21:29
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 16 de junio de 2020, 21:47
Tiempo empleado	18 minutos 5 segundos
Calificación	75 de 100

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Programación Lógica. Alguna de las características de los hechos son:

Seleccione una:

- ☐ a. Al final del hecho debe ir un punto y coma.
- ☒ b. Primero se escriben las relaciones y luego los objetos. ✓
- ☐ c. Los nombres de los objetos deben comenzar con mayúscula.
- ☐ d. Primero se escriben los objetos y luego las relaciones.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Una de las actividades del motor de inferencia es:

Seleccione una:

- ☐ a. Representar los conocimientos, es decir los hechos.
- ☒ b. Comprobar teoremas. ✓
- ☐ c. Ninguna de las alternativas es correcta.
- ☐ d. Representar los conocimientos, hechos y reglas.

Pregunta 3

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

Las secuencias de objetivos o consultas tienen las siguientes características:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones son correctas.
- ☐ b. Si un objetivo tiene éxito, algunas o todas sus variables quedan ligadas, y por tanto, dejan de ser variables libres para el resto de objetivos en la secuencia.
- ☒ c. Si un objetivo falla, los siguientes objetivos ya no se ejecutan. Además la conjunción, en total, falla. ✗
- ☐ d. Los objetivos se ejecutan secuencialmente por orden de escritura (es decir, de izquierda a derecha).

Pregunta 4

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

Respecto a la programación Lógica:

Seleccione una:

- ☐ a. La programación lógica tiene sus orígenes en los trabajos de prueba automática de teoremas.
- ☐ b. La prueba automática de teoremas permite la formulación de reglas de inferencia.
- ☒ c. La lógica de primer orden es la precursora de la lógica proposicional. ✗
- ☐ d. La lógica proposicional es la precursora de la lógica de primer orden.

Pregunta **5**
Correcta
Puntúa 5 sobre 5

Respecto al Backtracking:

Seleccione una:

- ☐ a. El Backtracking retrocede una única vez.
- ☒ b. Consiste en generar un árbol de búsqueda de todas las posibles soluciones que pueda tener un objetivo. ✓
- ☐ c. Cada solución alternativa es registrada en una pila en orden inverso a su aparición en el objetivo.
- ☐ d. Al ejecutar un objetivo, Prolog desconoce cuántas soluciones alternativas puede tener.

Pregunta **6**
Correcta
Puntúa 5 sobre 5

Respecto al corte en el backtracking de Prolog, indique que es falso

Seleccione una:

- ☐ a. El corte poda el árbol de búsqueda de posibles soluciones.
- ☒ b. Un buen programador no utiliza corte, pues introduce indeterminismo en un lenguaje declarativo. ✓
- ☐ c. El corte sirve para evitar que se exploren puntos de elección que no llevan a una solución.
- ☐ d. El corte tiene la propiedad de eliminar los puntos de elección del predicado que lo contiene.

Pregunta **7**
Incorrecta
Puntúa 0 sobre 5

En Prolog. Las listas son:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones son correctas.
- ☐ b. Estructuras de datos formadas por una cabeza y una cola.
- ☐ c. Pares ordenados donde cada componente es un término, una lista o el término NIL.
- ☒ d. Estructuras de datos que almacenan y manipulan un conjunto de términos. ✗

Pregunta **8**
Correcta
Puntúa 5 sobre 5

En Lógica Proposicional. Respecto a las constantes individuales:

Seleccione una:

- ☐ a. El polimorfismo permite que un nombre referencie a más de un objeto.
- ☒ b. Son simplemente símbolos (nombres) que se usan para referir a algún objeto individual fijo. ✓
- ☐ c. El polimorfismo permite la inferencia genérica en reglas.
- ☐ d. Un objeto debe tener un único nombre.

Pregunta **9**
Correcta
Puntúa 5 sobre 5

En Programación Lógica. Respecto a los símbolos de predicado:

Seleccione una:

- ☐ a. Cuando el número de argumentos es variable conviene reemplazar predicados por funtores.
- ☒ b. Los sujetos lógicos son llamados los argumentos del predicado. ✓
- ☐ c. Un predicado constituido por un único nombre se llama enunciado atómico.
- ☐ d. En LÓGICA DE PRIMER ORDEN, cada predicado tiene un número variable de argumentos.

Pregunta **10**
Incorrecta
Puntúa 0 sobre 5

En Prolog. Indique que es **falso** en las siguientes afirmaciones respecto del operador is:

Seleccione una:

- ☐ a. Se utiliza para evaluar las expresiones aritméticas y funciones.
- ☒ b. Si no se usa el is, las expresiones se mantienen en su forma original. ✖
- ☐ c. Evalúa la parte de la derecha y unifica a la parte izquierda.
- ☐ d. Todas las respuestas son incorrectas.

Pregunta **11**
Correcta
Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. Respecto a la unificación:

Seleccione una:

- ☐ a. Dos términos unifican si tienen el mismo functor y la misma aridad.
- ☐ b. Una variable siempre unifica con un término, quedando ésta ligada a dicho término.
- ☐ c. Si algún término no unifica, ninguna variable queda ligada.
- ☒ d. Todas las opciones son correctas. ✔

Pregunta **12**
Correcta
Puntúa 5 sobre 5

En el LÓGICA DE PRIMER ORDEN, los enunciados atómicos se forman:

Seleccione una:

- ☒ a. Colocando un predicado de aridad n con n nombres. ✔
- ☐ b. Colocando un predicado de aridad siempre >1 con n nombres.
- ☐ c. Ninguna de las alternativas es correcta.
- ☐ d. Colocando un predicado siempre de aridad=1 con n nombres.

Pregunta **13**
Correcta
Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. El principio de resolución propuesto por Robinson:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las opciones son correctas. ✔
- ☐ b. Es un algoritmo que, a partir de la negación de la pregunta y los hechos y reglas del programa, intenta llegar al absurdo para demostrar que la pregunta es cierta.
- ☐ c. En definitiva la resolución es una regla de inferencia que permite a la computadora decir qué proposiciones siguen lógicamente a otras proposiciones.
- ☐ d. Propone una regla de inferencia a la que llama resolución, mediante la cual la demostración de un teorema puede ser llevada a cabo de manera automática.

Pregunta **14**
Correcta
Puntúa 5 sobre 5

En LÓGICA DE PRIMER ORDEN:

Seleccione una:

- ☐ a. Un nombre puede referirse a más de un objeto.
- ☒ b. Un nombre se refiere a un solo objeto. ✔
- ☐ c. Un objeto puede tener solo un nombre.
- ☐ d. Un nombre puede referirse a uno o más objetos.

Pregunta **15**
Correcta
Puntúa 5 sobre 5

La forma de representar la negación mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☐ a. $B \leftarrow \dots$
- ☒ b. $\leftarrow \dots A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$ ✓
- ☐ c. $A \leftarrow \dots B_1, B_2, B_3, B_n$
- ☐ d. $B, A \leftarrow \dots$

Pregunta **16**
Incorrecta
Puntúa 0 sobre 5

La forma de representar la afirmación condicional mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☐ a. $A \leftarrow \dots B_1, B_2, B_3, B_n$
- ☐ b. $B, A \leftarrow \dots$
- ☒ c. $B \leftarrow \dots$ ✗
- ☐ d. $\leftarrow \dots A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$

Pregunta **17**
Correcta
Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. Los objetos compuestos están formados por:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones son incorrectas.
- ☒ b. Un functor y un conjunto de argumentos. ✓
- ☐ c. Un functor y un argumento.
- ☐ d. Dos o más funtores y un conjunto de argumentos.

Pregunta **18**
Correcta
Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. Se denomina objetivo a:

Seleccione una:

- ☒ a. Una llamada concreta a un predicado, con unos argumentos concretos. ✓
- ☐ b. Todas las opciones son correctas.
- ☐ c. El procedimiento de Backtracking con corte y fallo.
- ☐ d. La base de conocimiento.

Pregunta **19**
Correcta
Puntúa 5 sobre 5

En el SWI-Prolog. El pwd permite:

Seleccione una:

- ☒ a. Visualizar el directorio actual de trabajo. ✓
- ☐ b. Movernos al próximo directorio.
- ☐ c. Movernos al directorio de conexión del usuario.
- ☐ d. Visualizar el directorio anteriormente consultado.

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. El operador is:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las respuestas anteriores son correctas. ✓
- ☐ b. Se utiliza para evaluar las expresiones aritméticas y funciones.
- ☐ c. Si no se usa el is, las expresiones se mantienen en su forma original.
- ☐ d. Evalúa la parte de la derecha y unifica a la parte izquierda.

[◀ EjercicioEmpleadoPyme-Solucion](#)

[Cuestionario 6: Unidad 6](#)
[Elementos Constitutivos:](#)
[Curso: 2k10. ▶](#)

Comenzado el	miércoles, 10 de junio de 2020, 09:57
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 10 de junio de 2020, 10:22
Tiempo empleado	25 minutos
Calificación	85 de 100

Pregunta **1**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

En Prolog. El principio de resolución propuesto por Robinson:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones son correctas.
- ☒ b. Es un algoritmo que, a partir de la negación de la pregunta y los hechos y reglas del programa, intenta llegar al absurdo para demostrar que la pregunta es cierta. ✖
- ☐ c. Propone una regla de inferencia a la que llama resolución, mediante la cual la demostración de un teorema puede ser llevada a cabo de manera automática.
- ☐ d. En definitiva la resolución es una regla de inferencia que permite a la computadora decir qué proposiciones siguen lógicamente a otras proposiciones.

Pregunta **2**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Respecto al Principio de Resolución o Regla de Inferencia

Seleccione una:

- ☐ a. Prolog trabaja inicialmente con cláusulas de Horn y finalmente implementa el Corte.
- ☐ b. Las cláusulas de Horn se evalúan siempre de forma perezosa, una única vez.
- ☒ c. Prolog utiliza el principio de resolución y trabaja con cláusulas de Horn. ✔
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Programación Lógica. alguna de las características de los hechos son:

Seleccione una:

- ☐ a. Al final del hecho debe ir un punto y coma.
- ☐ b. Los nombres de los objetos deben comenzar con mayúscula.
- ☒ c. Primero se escriben las relaciones y luego los objetos. ✔
- ☐ d. Primero se escriben los objetos y luego las relaciones.

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Programación Lógica. Respecto a los símbolos de predicado:

Seleccione una:

- ☒ a. Los sujetos lógicos son llamados los argumentos del predicado.
- ☐ b. Un predicado constituido por un único nombre se llama enunciado atómico.
- ☐ c. En LÓGICA DE PRIMER ORDEN, cada predicado tiene un número variable de argumentos.
- ☐ d. Cuando el número de argumentos es variable conviene reemplazar predicados por funtores.

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. Indique que es **falso** en las siguientes afirmaciones respecto del operador is:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las respuestas son incorrectas.
- ☐ b. Si no se usa el is, las expresiones se mantienen en su forma original.
- ☐ c. Evalúa la parte de la derecha y unifica a la parte izquierda.
- ☐ d. Se utiliza para evaluar las expresiones aritméticas y funciones.

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

La forma de representar la negación mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☐ a. $A \leftarrow B_1, B_2, B_3, B_n$
- ☐ b. $B, A \leftarrow$
- ☐ c. $B \leftarrow$
- ☒ d. $\leftarrow A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Respecto al Backtracking:

Seleccione una:

- ☒ a. Consiste en generar un árbol de búsqueda de todas las posibles soluciones que pueda tener un objetivo.
- ☐ b. El Backtracking retrocede una única vez.
- ☐ c. Cada solución alternativa es registrada en una pila en orden inverso a su aparición en el objetivo.
- ☐ d. Al ejecutar un objetivo, Prolog desconoce cuántas soluciones alternativas puede tener.

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

La forma de representar la afirmación incondicional mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☒ a. $B \leftarrow$
- ☐ b. $B \leftarrow A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$
- ☐ c. $\leftarrow A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$
- ☐ d. $B, A \leftarrow$

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Las secuencias de objetivos o consultas tienen las siguientes características:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las opciones son correctas. ✓
- ☐ b. Si un objetivo tiene éxito, algunas o todas sus variables quedan ligadas, y por tanto, dejan de ser variables libres para el resto de objetivos en la secuencia.
- ☐ c. Los objetivos se ejecutan secuencialmente por orden de escritura (es decir, de izquierda a derecha).
- ☐ d. Si un objetivo falla, los siguientes objetivos ya no se ejecutan. Además la conjunción, en total, falla.

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Respecto a la lógica proposicional:

Seleccione una:

- ☐ a. Prolog utiliza una única regla de inferencia llamada Principio de Resolución de Colmenauer.
- ☐ b. La lógica de primer orden es el único formalismo capaz de representar conocimiento en IA.
- ☐ c. Esta lógica utiliza concatenación de funciones para expresar sus verdades.
- ☒ d. Prolog utiliza una única regla de inferencia llamada Principio de Resolución. ✓

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Lógica Proposicional. Respecto a las constantes individuales:

Seleccione una:

- ☒ a. Son simplemente símbolos (nombres) que se usan para referir a algún objeto individual fijo. ✓
- ☐ b. Un objeto debe tener un único nombre.
- ☐ c. El polimorfismo permite que un nombre referencie a más de un objeto.
- ☐ d. El polimorfismo permite la inferencia genérica en reglas.

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. Las secuencias de objetivos o consultas tienen las siguientes características:

Seleccione una:

- ☐ a. Los objetivos se ejecutan secuencialmente de derecha a izquierda.
- ☐ b. Todas las opciones son incorrectas.
- ☐ c. Los objetivos no se ejecutan secuencialmente de izquierda a derecha.
- ☒ d. Los objetivos se ejecutan secuencialmente de izquierda a derecha. ✓

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En LÓGICA DE PRIMER ORDEN:

Seleccione una:

- ☐ a. Un nombre puede referirse a más de un objeto.
- ☐ b. Un nombre puede referirse a uno o más objetos.
- ☐ c. Un objeto puede tener solo un nombre.
- ☒ d. Un nombre se refiere a un solo objeto. ✓

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Programación Lógica. Respecto al Cálculo de Relaciones

Seleccione una:

- ☐ a. Las reglas que definen relaciones constan de tres partes: consecuente, inferencia y antecedente.
- ☐ b. En Prolog se utiliza el principio de resolución de Church para calcular relaciones.
- ☐ c. El consecuente es la condición que determinará en qué casos el antecedente es verdadero o falso.
- ☒ d. Las relaciones tratan de forma uniforme a los argumentos y a los resultados. ✓

Pregunta **15**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

La forma de representar la afirmación condicional mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☐ a. B, A <---
- ☒ b. <--- A1, A2, A3,...An ✗
- ☐ c. A<--- B1, B2, B3, Bn
- ☐ d. B <---

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Programación lógica. Una característica de las reglas es:

Seleccione una:

- ☐ a. El cuerpo siempre debe tener más de un hecho.
- ☒ b. La cabeza debe estar formada por un único hecho. ✓
- ☐ c. La cabeza puede estar formada por más de un hecho.
- ☐ d. Las reglas finalizan con punto y coma.

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En el SWI-Prolog. El cd permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Visualizar el directorio actual de trabajo.
- ☐ b. Ver el contenido de un directorio.
- ☐ c. Visualizar el directorio anteriormente consultado.
- ☒ d. Movernos al directorio de conexión del usuario. ✓

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. Las listas son:

Seleccione una:

- ☐ a. Estructuras de datos que almacenan y manipulan un conjunto de términos.
- ☒ b. Todas las opciones son correctas. ✓
- ☐ c. Pares ordenados donde cada componente es un término, una lista o el término NIL.
- ☐ d. Estructuras de datos formadas por una cabeza y una cola.

Pregunta **19**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

El "corte" hace que un programa en Prolog que el Backtracking sea:

Seleccione una:

- ☐ a. No determinista.
- ☐ b. Pre determinista.
- ☒ c. Ninguna de las alternativas es correcta. ❌
- ☐ d. Determinista.

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Una de las actividades del motor de inferencia es:

Seleccione una:

- ☐ a. Representar los conocimientos, hechos y reglas.
- ☒ b. Comprobar teoremas. ✔️
- ☐ c. Representar los conocimientos, es decir los hechos.
- ☐ d. Ninguna de las alternativas es correcta.

◀ EjercicioCallCenter-Solucion

Ir a...

⬆

U6PPR2020 ▶

Comenzado el	miércoles, 10 de junio de 2020, 10:32
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 10 de junio de 2020, 10:52
Tiempo empleado	20 minutos 48 segundos
Calificación	90 de 100

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. Se denomina objetivo a:

Seleccione una:

- ☐ a. La base de conocimiento.
- ☐ b. El procedimiento de Backtracking con corte y fallo.
- ☒ c. Una llamada concreta a un predicado, con unos argumentos concretos. ✓
- ☐ d. Todas las opciones son correctas.

Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

En Programación lógica. Una característica de las reglas es:

Seleccione una:

- ☐ a. El cuerpo siempre debe tener más de un hecho.
- ☐ b. Las reglas finalizan con punto y coma.
- ☒ c. La cabeza puede estar formada por más de un hecho. ✗
- ☐ d. La cabeza debe estar formada por un único hecho.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Lógica Proposicional. Respecto a las constantes individuales:

Seleccione una:

- ☒ a. Son simplemente símbolos (nombres) que se usan para referir a algún objeto individual fijo. ✓
- ☐ b. El polimorfismo permite la inferencia genérica en reglas.
- ☐ c. Un objeto debe tener un único nombre.
- ☐ d. El polimorfismo permite que un nombre referencie a más de un objeto.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. El operador is:

Seleccione una:

- ☐ a. Se utiliza para evaluar las expresiones aritméticas y funciones.
- ☐ b. Evalúa la parte de la derecha y unifica a la parte izquierda.
- ☒ c. Todas las respuestas anteriores son correctas. ✓
- ☐ d. Si no se usa el is, las expresiones se mantienen en su forma original.

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En el SWI-Prolog. El cd permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Ver el contenido de un directorio.
- ☒ b. Movernos al directorio de conexión del usuario. ✓
- ☐ c. Visualizar el directorio actual de trabajo.
- ☐ d. Visualizar el directorio anteriormente consultado.

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En el LÓGICA DE PRIMER ORDEN, los enunciados atómicos se forman:

Seleccione una:

- ☒ a. Colocando un predicado de aridad n con n nombres. ✓
- ☐ b. Colocando un predicado siempre de aridad=1 con n nombres.
- ☐ c. Ninguna de las alternativas es correcta.
- ☐ d. Colocando un predicado de aridad siempre > 1 con n nombres.

Pregunta **7**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

El "corte" hace que un programa en Prolog que el Backtracking sea:

Seleccione una:

- ☐ a. Determinista.
- ☐ b. Pre determinista.
- ☒ c. Ninguna de las alternativas es correcta. ✗
- ☐ d. No determinista.

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En el SWI-Prolog. El pwd permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Movernos al directorio de conexión del usuario.
- ☐ b. Movernos al próximo directorio.
- ☒ c. Visualizar el directorio actual de trabajo. ✓
- ☐ d. Visualizar el directorio anteriormente consultado.

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

La forma de representar la negación mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☐ a. B <---
- ☒ b. <--- A1, A2, A3,...An ✓
- ☐ c. B, A <---
- ☐ d. A<--- B1, B2, B3, Bn

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Respecto a la programación Lógica:

Seleccione una:

- ☒ a. La programación lógica tiene sus orígenes en los trabajos de prueba automática de teoremas. ✓
- ☐ b. La prueba automática de teoremas permite la formulación de reglas de inferencia.
- ☐ c. La lógica de primer orden es la precursora de la lógica proposicional.
- ☐ d. La lógica proposicional es la precursora de la lógica de primer orden.

Pregunta 11

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Programación Lógica. Respecto al Cálculo de Relaciones

Seleccione una:

- ☒ a. Las relaciones tratan de forma uniforme a los argumentos y a los resultados. ✓
- ☐ b. El consecuente es la condición que determinará en qué casos el antecedente es verdadero o falso.
- ☐ c. Las reglas que definen relaciones constan de tres partes: consecuente, inferencia y antecedente.
- ☐ d. En Prolog se utiliza el principio de resolución de Church para calcular relaciones.

Pregunta 12

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. Dos términos unifican si se cumple que:

Seleccione una:

- ☐ a. Al menos un término tiene el mismo functor y la misma aridad.
- ☐ b. Al menos un término tiene un functor y una aridad.
- ☒ c. Los dos términos tienen el mismo functor y la misma aridad. ✓
- ☐ d. Todas las opciones son incorrectas.

Pregunta 13

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

La forma de representar la afirmación incondicional mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☐ a. <--- A1, A2, A3, ..., An
- ☒ b. B <--- ✓
- ☐ c. B, A <---
- ☐ d. B<--- A1, A2, A3, ..., An

Pregunta 14

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

La forma de representar la afirmación condicional mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☐ a. B, A <---
- ☐ b. <--- A1, A2, A3, ..., An
- ☐ c. B <---
- ☒ d. A<--- B1, B2, B3, Bn ✓

Pregunta 15

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En el SWI-Prolog. Un shell o top-nivel permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Ejecuta el código de bytes.
- ☒ b. Probar y depurar los programas. ✓
- ☐ c. Transformar el código fuente en código de byte.
- ☐ d. Ninguna de las alternativas es correcta.

Pregunta 16

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. Las secuencias de objetivos o consultas tienen las siguientes características:

Seleccione una:

- ☐ a. Los objetivos no se ejecutan secuencialmente de izquierda a derecha.
- ☐ b. Todas las opciones son incorrectas.
- ☐ c. Los objetivos se ejecutan secuencialmente de derecha a izquierda.
- ☒ d. Los objetivos se ejecutan secuencialmente de izquierda a derecha. ✓

Pregunta 17

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Programación Lógica. Respecto a los símbolos de predicado:

Seleccione una:

- ☐ a. En LÓGICA DE PRIMER ORDEN, cada predicado tiene un número variable de argumentos.
- ☒ b. Los sujetos lógicos son llamados los argumentos del predicado. ✓
- ☐ c. Cuando el número de argumentos es variable conviene reemplazar predicados por funtores.
- ☐ d. Un predicado constituido por un único nombre se llama enunciado atómico.

Pregunta 18

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Una de las actividades del motor de inferencia es:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las alternativas es correcta.
- ☒ b. Comprobar teoremas. ✓
- ☐ c. Representar los conocimientos, es decir los hechos.
- ☐ d. Representar los conocimientos, hechos y reglas.

Pregunta 19

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En Prolog. Las listas son:

Seleccione una:

- ☐ a. Estructuras de datos formadas por una cabeza y una cola.
- ☐ b. Estructuras de datos que almacenan y manipulan un conjunto de términos.
- ☐ c. Pares ordenados donde cada componente es un término, una lista o el término NIL.
- ☒ d. Todas las opciones son correctas. ✓

Pregunta 20

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Respecto al corte en el backtracking de Prolog, indique que es falso

Seleccione una:

- ☐ a. El corte poda el árbol de búsqueda de posibles soluciones.
- ☒ b. Un buen programador no utiliza corte, pues introduce indeterminismo en un lenguaje declarativo. ✓
- ☐ c. El corte sirve para evitar que se exploren puntos de elección que no llevan a una solución.
- ☐ d. El corte tiene la propiedad de eliminar los puntos de elección del predicado que lo contiene.

Pregunta **1**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

Respecto a la programación Lógica:

Seleccione una:

- ☒ a. La programación lógica tiene sus orígenes en los trabajos de prueba automática de teoremas.
- ☐ b. La lógica proposicional es la precursora de la lógica de primer orden.
- ☐ c. La prueba automática de teoremas permite la formulación de reglas de inferencia.
- ☐ d. La lógica de primer orden es la precursora de la lógica proposicional.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **2**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

Respecto al corte en el backtracking de Prolog, indique que es falso

Seleccione una:

- ☐ a. El corte tiene la propiedad de eliminar los puntos de elección del predicado que lo contiene.
- ☒ b. Un buen programador no utiliza corte, pues introduce indeterminismo en un lenguaje declarativo.
- ☐ c. El corte poda el árbol de búsqueda de posibles soluciones.
- ☐ d. El corte sirve para evitar que se exploren puntos de elección que no llevan a una solución.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **3**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Prolog. Respecto a la unificación:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las opciones son correctas.
- ☐ b. Dos términos unifican si tienen el mismo functor y la misma aridad.
- ☐ c. Si algún término no unifica, ninguna variable queda ligada.
- ☐ d. Una variable siempre unifica con un término, quedando ésta ligada a dicho término.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **4**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En el SWI-Prolog. El pwd permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Movernos al pròximo directorio.
- ☐ b. Movernos al directorio de conexión del usuario.
- ☒ c. Visualizar el directorio actual de trabajo.
- ☐ d. Visualizar el directorio anteriormente consultado.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **5**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

La forma de representar la negación mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☐ a. $A \leftarrow B_1, B_2, B_3, B_n$
- ☐ b. $B \leftarrow$
- ☐ c. $B, A \leftarrow$
- ☒ d. $\leftarrow A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **6**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Prolog. El operador is:

Seleccione una:

- ☐ a. Si no se usa el is, las expresiones se mantienen en su forma original.
- ☐ b. Evalúa la parte de la derecha y unifica a la parte izquierda.
- ☐ c. Se utiliza para evaluar las expresiones aritméticas y funciones.
- ☒ d. Todas las respuestas anteriores son correctas.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **7**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Prolog. Indique que es **falso** en las siguientes afirmaciones respecto del operador is:

Seleccione una:

- ☐ a. Si no se usa el is, las expresiones se mantienen en su forma original.
- ☒ b. Todas las respuestas son incorrectas.
- ☐ c. Evalúa la parte de la derecha y unifica a la parte izquierda.
- ☐ d. Se utiliza para evaluar las expresiones aritméticas y funciones.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **8**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Prolog. Las listas son:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las opciones son correctas.
- ☐ b. Pares ordenados donde cada componente es un término, una lista o el término NIL.
- ☐ c. Estructuras de datos formadas por una cabeza y una cola.
- ☐ d. Estructuras de datos que almacenan y manipulan un conjunto de términos.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **9**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Prolog. Los objetos compuestos están formados por:

Seleccione una:

- ☐ a. Dos o más funtores y un conjunto de argumentos.
- ☐ b. Un functor y un argumento.
- ☐ c. Todas las opciones son incorrectas.
- ☒ d. Un functor y un conjunto de argumentos.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **10**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

En LÓGICA DE PRIMER ORDEN:

Seleccione una:

- ☐ a. Un objeto puede tener solo un nombre.
- ☐ b. Un nombre puede referirse a más de un objeto.
- ☐ c. Un nombre puede referirse a uno o más objetos.
- ☒ d. Un nombre se refiere a un solo objeto.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **11**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

En el LÓGICA DE PRIMER ORDEN, los enunciados atómicos se forman:

Seleccione una:

- ☐ a. Colocando un predicado siempre de aridad=1 con n nombres.
- ☐ b. Colocando un predicado de aridad siempre >1 con n nombres.
- ☐ c. Ninguna de las alternativas es correcta.
- ☒ d. Colocando un predicado de aridad n con n nombres.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **12**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

Respecto a la lógica proposicional:

Seleccione una:

- ☒ a. Prolog utiliza una única regla de inferencia llamada Principio de Resolución.
- ☐ b. La lógica de primer orden es el único formalismo capaz de representar conocimiento en IA.
- ☐ c. Esta lógica utiliza concatenación de funciones para expresar sus verdades.
- ☐ d. Prolog utiliza una única regla de inferencia llamada Principio de Resolución de Colmenauer.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **13**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

En Programación Lógica. Alguna de las características de los hechos son:

Seleccione una:

- ☐ a. Al final del hecho debe ir un punto y coma.
- ☐ b. Primero se escriben los objetos y luego las relaciones.
- ☐ c. Los nombres de los objetos deben comenzar con mayúscula.
- ☒ d. Primero se escriben las relaciones y luego los objetos.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **14**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

En Programación lógica. Una característica de las reglas es:

Seleccione una:

- ☒ a. La cabeza debe estar formada por un único hecho.
- ☐ b. El cuerpo siempre debe tener más de un hecho.
- ☐ c. Las reglas finalizan con punto y coma.
- ☐ d. La cabeza puede estar formada por más de un hecho.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **15**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

Una de las actividades del motor de inferencia es:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las alternativas es correcta.
- ☐ b. Representar los conocimientos, es decir los hechos.
- ☒ c. **Comprobar teoremas.**
- ☐ d. Representar los conocimientos, hechos y reglas.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **16**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Prolog. Se denomina objetivo a:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones son correctas.
- ☐ b. El procedimiento de Backtracking con corte y fallo.
- ☐ c. La base de conocimiento.
- ☒ d. **Una llamada concreta a un predicado, con unos argumentos concretos.**

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **17**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Programación Lógica. Respecto al Cálculo de Relaciones

Seleccione una:

- ☐ a. Las reglas que definen relaciones constan de tres partes: consecuente, inferencia y antecedente.
- ☐ b. El consecuente es la condición que determinará en qué casos el antecedente es verdadero o falso.
- ☒ c. **Las relaciones tratan de forma uniforme a los argumentos y a los resultados.**
- ☐ d. En Prolog se utiliza el principio de resolución de Church para calcular relaciones.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **18**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En el SWI-Prolog. Un shell o top-nivel permite:

Seleccione una:

- ☒ a. **Probar y depurar los programas.**
- ☐ b. Transformar el código fuente en código de byte.
- ☐ c. Ejecuta el código de bytes.
- ☐ d. Ninguna de las alternativas es correcta.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **19**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

En Programación Lógica. Respecto a los símbolos de predicado:

Seleccione una:

- ☒ a. Los sujetos lógicos son llamados los argumentos del predicado.
- ☐ b. Cuando el número de argumentos es variable conviene reemplazar predicados por funtores.
- ☐ c. En LÓGICA DE PRIMER ORDEN, cada predicado tiene un número variable de argumentos.
- ☐ d. Un predicado constituido por un único nombre se llama enunciado atómico.

[Quitar mi selección](#)Pregunta **20**Respuesta
guardada

Puntúa como 5

En el SWI-Prolog. El cd permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Visualizar el directorio anteriormente consultado.
- ☐ b. Ver el contenido de un directorio.
- ☐ c. Visualizar el directorio actual de trabajo.
- ☒ d. Movernos al directorio de conexión del usuario.

[Quitar mi selección](#)[◀ EjercicioCallCenter-Solucion](#)[U6PPR2020 ▶](#)