

# PARADIGMAS DE PROGRAMACION

Unidad V
Paradigma Lógico
Parte I

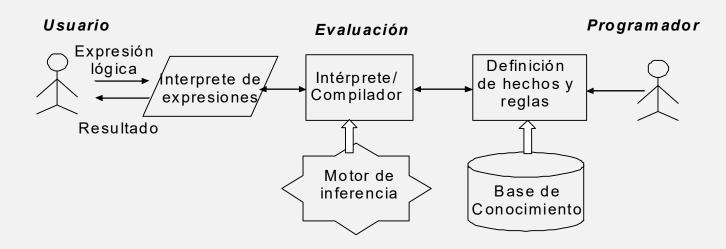
#### **CONTENIDOS ABORDADOS**

- Introducción al paradigma, ventajas, desventajas, aplicaciones.
- Lógica proposicional o de primer orden.
- Prolog: introducción, elementos, cálculo de relaciones, estructura de los programas.
- Ejemplificación.

# Paradigma lógico: Introducción

• Es un paradigma declarativo que se basa en la definición de reglas lógicas, que se evalúan a través de un motor de inferencias lógicas y generan conclusiones aceptadas como válidas.

#### Lógica + Control = programa



# Paradigma lógico: Introducción

#### **Aplicaciones**

- Inteligencia artificial, sistemas expertos y robótica.
- Sistemas basados en conocimiento.
- Procesamiento de lenguaje natural.
- Demostración automáticas de teoremas.

# Lógica Proposicional

• La lógica proposicional o lógica de primer orden es uno de los formalismos mas utilizados para representar conocimiento en Inteligencia Artificial.

#### • Elementos:

- Constantes individuales
- Símbolos de predicado
- Enunciados atómicos
- Enunciados atómicos combinados
- Predicados con consecuente

### Lógica Proposicional: Elementos

• Constantes individuales: Son símbolos (nombres) que se usan para referir a algún objeto individual fijo.

Ejemplo: Juan es una constante individual que representa o denota una persona particular.

• **Símbolos de predicado:** Son utilizados para denotar alguna propiedad o relación entre objetos.

Ejemplo: Ana es docente.

Juan es alumno.

Ana enseña a Juan

### Lógica Proposicional: Elementos

• Enunciados atómicos: Son enunciados formados por un predicado seguido por el número correcto de nombres, es decir, poseen un predicado simple y el número apropiado de constantes individuales.

#### Ejemplo:

```
docente(Ana)
alumno (Juan)
enseña(Ana, Juan)
```

El **orden** de los nombres en un enunciado atómico es importante. enseña (Ana, Juan) no es lo mismo que enseña (Juan, Ana)

### Lógica Proposicional: Elementos

• Enunciados atómicos combinados: Son enunciados que combinan dos o mas enunciados simples utilizando un conectivo lógico (o, y, no). Ejemplo:

```
docente (Ana) y alumno(Juan)
docente (Ana) y enseña (Ana, Juan)
```

• **Predicados con consecuente:** Constituido por una serie de argumentos uno llamado conclusión que son apoyados por otros llamados antecedentes.

#### Ejemplo:

```
docente (Ana) si alumno(Juan) y enseña (Ana, Juan) conclusión antecedentes
```

#### Prolog: Introducción

- Es un lenguaje de programación declarativo basado en la lógica de primer orden.
- Es un lenguaje de programación hecho para *representar y utilizar el conocimiento* que se tiene sobre un determinado dominio.
- Cada "línea de programa" es una declaración, no una orden. Se tiene un conjunto de aseveraciones expresadas simbólicamente, que expresan conocimientos de una situación real o ficticia.
- La lógica que encuentra el conjunto de soluciones posibles está implícita en el motor de inferencia, no hay que programarla.

- En prolog se utiliza un tipo determinado de reglas para definir relaciones, llamadas cláusulas de Horn.
- Las cláusulas de Horn son fórmulas (predicados) bien formadas, que se encuentran en forma clausal.
- Estas reglas están compuestas por dos partes: el consecuente y el antecedente.
- Estructura general:

#### conclusión si condición

B <- A1,A2,...,An

conclusión o condición o

consecuente antecedente

Estas cláusulas pueden adoptar las siguientes formas:

conclusión

B<- Afirmación ó Hecho

conclusión si condición

B<-A1,A2,...,An Implicación ó Regla

si condición

<-A1,A2,...,An Negación ú Objetivo

#### **Afirmación**

B<- Afirmación incondicional

- Estamos afirmando algo que no necesita ser probado. Esto significa que estamos diciendo una verdad que no debe ser comprobada, que no tiene condición de valides.
- Son llamados hechos, porque son verdades por sí mismas.
- Por ejemplo : docente (ana)

Decimos que ana posee la propiedad de ser docente, sin que se deba satisfacer ninguna condición.

#### **Implicación**

B <-A1,A2,...,AnAfirmación condicional donde el predicado B es verdadero si A1,A2,...,An son verdaderos conjuntamente.

- Es un hecho condicional, llamado predicado con consecuente en la lógica de primer orden. Con este tipo de estructuras manifestamos que un objeto puede poseer cierta propiedad o que puede existir cierta relación entre objetos si se cumple la condición.
- Ejemplo: docente(ana) si enseña(ana, juan)
   Expresa la idea de que "ana es docente si le enseña a juan"

#### Negación

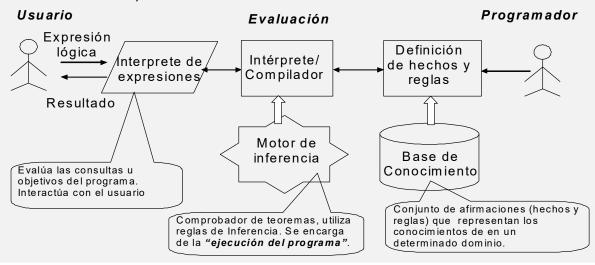
<-A1,A2,...,An Cláusula objetivo o goal

Cada uno de los predicados A1,Aa2,...,An de la cláusula son denominados subobjetivos. Esta es en realidad la cláusula que queremos probar del conjunto de sentencias del programa.

• Se deduce que en la prueba del objetivo se esta empleando el principio de resolución de Robinson. Se niega la cláusula que se desea probar y se la agrega a las cláusulas del programa. Luego se aplican las reglas de resolución y, al derivarse una cláusula nula, queda demostrado que la cláusula original es verdadera.

### Prolog: Elementos de un programa

- Base de Conocimiento: Está compuesto por un conjunto de afirmaciones (hechos y reglas) que representan los conocimientos que poseemos en un determinado dominio.
- Motor de Inferencia: Es el que se encarga de la "ejecución del programa". Es un comprobador de teoremas, el cual utiliza la Reglas de Inferencia.
- Intérprete de expresiones: Permite evaluar las consultas u objetivos del programa. Interactua con el usuario, mostrando los resultados.



#### **Prolog: Programa**

- Un programa de Prolog consiste en una base de datos de hechos y reglas.
- No hay imposición de estructura en un programa Prolog, no hay procedimiento principal, y no hay anidamiento de definiciones.
- Todos los hechos y reglas son globales en alcance, y el alcance de una variable es el hecho o la regla donde aparece.
- Un programa en Prolog se ejecuta realizando una pregunta. La pregunta se llama consulta. Los hechos, reglas y consultas se llaman cláusulas.

Los pasos a seguir para escribir un programa en Prolog:

- Declarar y definir HECHOS y REGLAS sobre los objetos y relaciones en un archivo .pl.
- Hacer CONSULTAS sobre los objetos y relaciones, en la ventana o interprete de expresiones.

#### **Hechos:**

```
docente (persona).
alumno (persona).
enseña (persona, persona).
```

#### Características:

- Los nombres de objetos y relaciones deben comenzar con una letra minúscula.
- Primero se escribe la relación, y luego los objetos separados por comas y encerrados entre paréntesis.
- Al final de un hecho debe ir el carácter "." (punto).
- El orden de los objetos dentro de la relación es arbitrario.

#### Reglas:

alumno (persona) :- cursaMateria(persona).

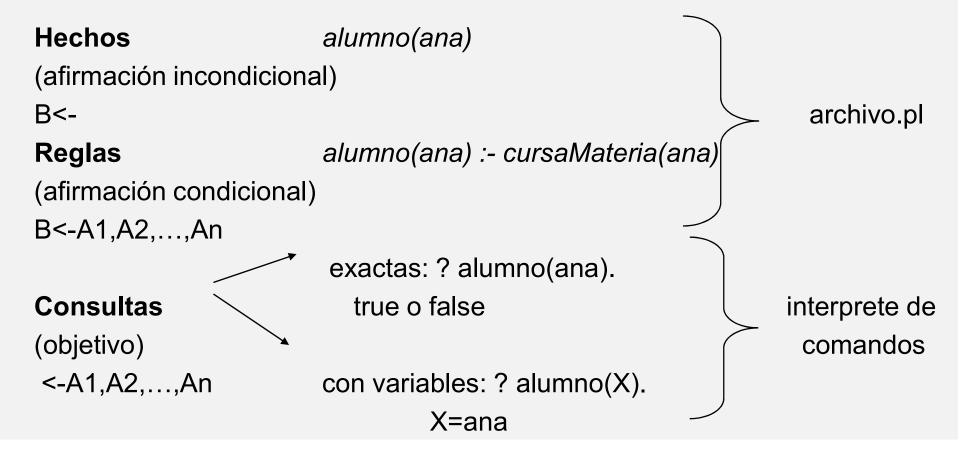
#### Características:

- Una regla consiste en una cabeza y un cuerpo, unidos por el signo "
  :- ".
- La cabeza está formada por un único hecho.
- El cuerpo puede ser uno o más hechos (conjunción de hechos), separados por un conectivo lógico.
- Las reglas finalizan con un punto (".").

#### **Preguntas o Consultas:**

- Las consultas permiten obtener información sobre los objetos y relaciones existentes.
- Cuando se hace una consulta a Prolog, éste efectuará una búsqueda por toda la Base de Conocimiento intentando encontrar hechos que coincidan con la pregunta.
- Prolog considera que todo lo que hay en la Base de conocimiento es verdad, y lo que no, es falso. De manera que si Prolog responde "yes" es que ha podido demostrarlo, y si no, es que no lo ha podido demostrar.

# **Prolog: Estructura**



### Ejemplificación en Prolog

#### Definición de hechos y reglas en SWI-Prolog:

```
Para editar un archivo: ?- edit(file('Ejercicio1.pl')).
alumno (jose).
alumno (juan).
aprobo_primer_parcial(jose).
aprobo_primer_parcial(juan).
aprobo_segundo_parcial(jose).
aprobo_segundo_parcial(ana).
alumno_regular (X) :- alumno (X),
aprobo_primer_parcial(X),
aprobo_segundo_parcial(X).
```

# Ejemplificación en Prolog

#### **Consultas:**

- Abrimos el archivo para consultar:
   ? consult('Ejercicio1.pl').
- ?- alumno\_regular(jose).true
- ?- alumno\_regular(juan).false
- ?- alumno\_regular(X).

X = jose

X = ana

2 soluciones.