

### Guía de ejercitación nro. 3 - ADICIONAL



**Tema principal:** Lenguaje Smalltalk. Programación de clases propias.



#### Caso de estudio:

Para el caso de estudio que a continuación se describe, realiza lo siguiente:

- Identifica la entidad involucrada, sus atributos y responsabilidades. Categoriza las responsabilidades de cada clase en métodos de inicialización, métodos de acceso, métodos modificadores y métodos de negocio según correspondan.
- Realiza la codificación de la clase, con sus respectivos atributos y métodos en Smalltalk.
- Desde la ventana Playground instancia algunos objetos, envíale algunos mensajes, y muestra los resultados de información solicitados en la ventana Transcript.

Se requiere desarrollar una clase **Rectángulo** que permita modelar su base y su altura. Para cada rectángulo se deberá definir su base y su altura, y conocer la siguiente información propia:

- El perímetro del rectángulo. Método sugerido: **perímetro**.
- La superficie del rectángulo. Método sugerido: **superficie**.
- Todos los datos del rectángulo, especificando el valor de la base y el valor de la altura. Método sugerido: **asString**.

#### Clase involucrada: Rectángulo.

Rectangulo
base altura
initialize base altura base: altura: perimetro superficie asString

Método de inicialización  
Método de acceso  
Método de acceso  
Método de modificación  
Método de modificación  
Método propio  
Método propio  
Método propio