

# PARADIGMAS DE PROGRAMACION

Unidad V
Paradigma Lógico
Parte II

### **CONTENIDOS ABORDADOS**

- Prolog:
  - Sintaxis
  - Tipos de datos
  - Operadores
  - Caso de estudio

# **Prolog: Sintaxis**

#### **Comentarios**

En linea: %.% Hola, esto es un comentario.

 En múltiples líneas: /\* ... \*/
 /\* Esto es un comentario también. \*/

#### Finalización de expresiones

Las expresiones o claúsulas terminan con punto (punto).
 docente(ana).

# **Prolog: Sintaxis**

#### Variable lógica:

• Es una incógnita, algo que está sin resolver.

docente(X).

X comienza con mayúscula, lo que indica que no es un valor fijo.

- Las variables deben escribirse con Mayúsculas.
- Caso especial: Variables anónimas representadas por \_ (guión bajo), son variables sin nombre.

docente(\_).

### **Prolog: Sintaxis**

#### **Constantes**

- Representan valores concretos ligados a las expresiones.
- Las constantes se escriben en Minúsculas.
- No se pueden dejar espacios entre los nombres de las constantes.
- Son términos cero-arios, pueden ser constantes de caracter (átomos) o constantes numéricas.
- Ejemplo: docente(ana).

?- docente(X).

resultado X=ana el valor ana se liga a X

# Prolog: Tipos de datos

- No posee asignación de tipos fuerte.
- La lógica se preocupa de las relaciones entre objetos que del tipo de éstos, dando a todos ellos un tratamiento similar.
- Los datos que maneja son los términos.
- El valor que puede tomar una variable consiste en cualquier término, por ejemplo:

*j*(3), 23.2, 'hola que tal', etc.

 Posee definiciones de números, secuencias de caracteres, listas, tuplas y patrones.

# Prolog: Tipos de datos

• Tipos simples:

Booleanos: true, false

Númericos: enteros, reales

Secuencias de caracteres: átomos, string o symbol.

- Tipos compuestos:
  - Objetos compuestos.
  - Listas.

### Operadores lógicos

| Operador            | Sintaxis en Prolog      |
|---------------------|-------------------------|
| AND (conjunción y)  | , (coma)                |
| OR (disyunción o)   | ; (punto y coma)        |
| NOT (negación)      | not ó \-                |
| IF (implicación si) | :- (dos puntos y guión) |

#### Unificación de términos

- No existe la asignación / no hay efecto colateral: una vez más una variable no es una posición de memoria que almacena estados intermedios.
- Una variable es una incógnita, no tiene sentido que yo le haga X = X
- + 1, porque esa condición nunca se puede cumplir.
- Existe la unificación que consiste en que las variables lógicas toman un valor o se ligan a ellos.

#### Operadores de igualdad

- = (Unificación) Es verdadero si ambos términos unifican, en cuyo caso se realiza la unificación, Ej:  $X = 2 \cdot Y = 1+1 \cdot$
- \= (No Unificación) Es verdadero si ambos términos NO unifican, en cuyo caso NO se realiza la unificación.
- == (Identidad) comprueba si las dos expresiones son exactamente la misma. Compara términos sin evaluar expresiones. Ambos términos tienen que estar instanciados. Ej:
  - ?- 2==2  $\Rightarrow$  true. ?- 2==1+1  $\Rightarrow$  false.
  - ?- X=2,  $X==2 \Rightarrow X=2$ .
  - ?- X=2, Y=2,  $X==Y \Rightarrow X=Y$ , Y=2
- \== (No identidad) comprueba si dos expresiones no son exactamente la misma. Es falso cuando dos términos son exactamente iguales.

#### Operadores aritméticos

| +   | Suma   |
|-----|--|
| -   | Resta binaria, o menos unario                        |
| *   | Multiplicación                                       |
| /   | División   |
| //  | Cociente de la división entera                       |
| mod | Resto de la división entera (módulo)                 |
| ٨   | Potencia (primer término elevado al segundo término) |

• Ejemplo: operador suma ("+")

forma prefija: +(2,5)

forma infija: 2 + 5.

### • Operadores aritméticos de relación

| =:= | Igualdad aritmética |
|-----|---------------------|
| =\= | Distinto            |
| >   | Mayor               |
| <   | Menor               |
| >=  | Mayor o igual       |
| <=  | Menor o igual       |

#### • Ejemplo:

$$(2 + 1) = := 3 --> True.$$

- Operadores is :evaluador.
  - Se utiliza para evaluar las expresiones aritméticas y funciones.
  - Evalúa la parte de la derecha y unifica a la parte izquierda.
  - Si no se usa el *is*, las expresiones se mantienen en su forma original:

```
X = 3 + 3 se unifica como X = 3 + 3
```

$$X$$
 is 3 + 3 se unifica como  $X$  = 6

### Ejemplos

| ?- X is 3+4. |  |
|--------------|--|
|              |  |

X = 7

true

$$?-X+Y = 3+5.$$

true

$$?-X = 3+5.$$

X=3+5

true

$$?-X = 8, X = 3+5.$$

false

$$?-X = 8$$
, X is  $3+5$ .

$$X = 8$$

true

$$?-3 = 1+2$$
. comparación de términos

false

True

#### Instanciación de variables con operadores

- Una variable está instanciada cuando Prolog le ha asignado un valor.
- Los operadores aritméticos y relacionales necesitan que todas las variables implicadas en la expresión correspondiente estén instanciadas en el momento en que se realiza la evaluación.

```
?- 5 is X + 4
?- Y is 1 + 4.
Correcto: Y = 5
?- X is 1, Y is X + 4.
Correcto: Y = 5
?- 5 =:= X + 4.
?- 5 =:= X + 4, X = 1
?- X = 1, 5 =:= X + 4
Correcto: X unifica con 1 y se puede realizar la suma compararla con 5
?- X = 1, Y = 5, Y =:= X + 4 Correcto: X = 1 y Y = 5
```

Con los datos siguientes:

| Vendedores |           |         |                    |  |
|------------|-----------|---------|--------------------|--|
| Código     | Apellido  | Nombre  | Código<br>sucursal |  |
| 1111       | Linares   | Indiana | 1                  |  |
| 2222       | Marchetti | Sofía   | 1                  |  |
| 3333       | Luchetti  | María   | 1                  |  |
| 4444       | Bravi     | Emilio  | 2                  |  |
| 5555       | Luchetti  | Pedro   | 2                  |  |

| Sucursales         |              |  |
|--------------------|--------------|--|
| Código de sucursal | Denominación |  |
| 1                  | Buenos Aires |  |
| 2                  | Córdoba      |  |

 Responder: Cuál es el nombre (denominación) de la sucursal de un vendedor determinado.

```
/*hechos*/
/*vendedor(codigo, apellido, nombre, codigo sucursal)*/
vendedor(1111, 'Linares', 'Indiana',1).
vendedor(2222, 'Marchetti', 'Sofía',1).
vendedor(3333, 'Luchetti', 'María',1).
vendedor(4444, 'Bravi', 'Emilio', 2).
vendedor(5555, 'Luchetti', 'Vera',2).

/*sucursal(codigo, nombre)*/
sucursal(1, 'Buenos Aires').
sucursal(2, 'Córdoba').
```

```
/*reglas*/
/*Cuál es el nombre de la sucursal de un vendedor determinado? */

Variables de resultado

regla1(CV,NS):- vendedor(CV,_,_,CS),
 sucursal(CS,NS).

Variable de enlace

Ejemplo de unificación:

vendedor(CV = 1111 y CS = 1) y sucursal(CS=1 y NS="Buenos Aires")
```

la variable CS se unifica con 1 en ambos casos

#### • Evaluación:

```
? regla1(1111,NS)
NS = "Buenos Aires"
? regla1(1,NS)
NS = libre
False
? regla1(1111,"Buenos Aires")
True
? regla1(1111,"Córdoba")
False
? regla1(CV,NS)
CV=1111 NS="Buenos Aires";
CV=2222 NS="Buenos Aires".
```