

Comenzado el	sábado, 15 de agosto de 2020, 17:00
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 15 de agosto de 2020, 17:22
Tiempo empleado	22 minutos 11 segundos
Calificación	100,00 de 100,00

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Algunos de los lenguajes asociados al paradigma orientado a objetos son:

Seleccione una:

- ☐ a. Fortrán y Pascal.
- ☐ b. Lisp, Haskell y ML.
- ☒ c. Smalltalk, Simula, Java y C++. ✓
- ☐ d. C y Cobol.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

El paradigma lógico se basa:

Seleccione una:

- ☐ a. En la idea de encapsular estado y operaciones en objetos.
- ☒ b. En la definición de reglas lógicas para luego, a través de un motor de inferencia lógica, responder preguntas planteadas al sistema. ✓
- ☐ c. Ninguna de las opciones.
- ☐ d. En la evaluación de funciones matemáticas, evitando declarar y cambiar datos.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

La modularidad implica:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones.
- ☐ b. La posibilidad de especificar qué operaciones son válidas para cada tipo de dato.
- ☐ c. La facilidad de trasladar el código de una plataforma a otra diferente sin grandes cambios.
- ☒ d. La descomposición de programas dentro de unidades de software como subrutinas, procedimientos, paquetes, etc. ✓

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 5,00 sobre 5,00

Un programa de computadora, puede definirse como:

Seleccione una:

- ☐ a. Un conjunto de proposiciones que describen un dominio específico.
- ☐ b. Ninguna de las opciones.
- ☒ c. Un conjunto de códigos, instrucciones, declaraciones, proposiciones, etc. que describen y definen la realización de una acción en la computadora. ✓
- ☐ d. Conjunto de funciones que definen la ejecución de una acción en la computadora.

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Un lenguaje de programación se considera puro:

Seleccione una:

- ☐ a. Si no implementa ninguna de las características definidas en un paradigma.
- ☐ b. Si implementa algunas de las características definidas en un paradigma.
- ☐ c. Si implementa las características definidas de más de un paradigma.
- ☒ d. Si implementa todas las características definidas de sólo un paradigma. ✓

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Uno de los criterios de evaluación de los lenguajes de programación es la legibilidad que está relacionado con:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones.
- ☒ b. La facilidad de lectura y comprensión de los programas. ✓
- ☐ c. Soporte para la abstracción de algoritmos y datos.
- ☐ d. Expresividad del lenguaje.

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Un programa es fiable si:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones.
- ☒ b. Realiza sus especificaciones en cualquier condición. ✓
- ☐ c. Efectúa sus especificaciones bajo ciertas condiciones.
- ☐ d. Especifica qué operaciones son válidas para cada tipo de dato.

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Algunos de los lenguajes asociados al paradigma funcional son:

Seleccione una:

- ☐ a. C, Haskell, Java.
- ☒ b. Lisp, Haskell, ML. ✓
- ☐ c. Lisp, Haskell, Java.
- ☐ d. Haskell, ML, C.

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Un paradigma de programación es:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones.
- ☒ b. Es un modelo básico de diseño e implementación de programas, que permite desarrollar software conforme a ciertos principios. ✓
- ☐ c. Colección de patrones conceptuales que modelan el proceso de mantenimiento de programas.
- ☐ d. Conjunto de patrones de diseño que permite el desarrollo de programas.

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Un lenguaje de programación se conceptualiza como:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones.
- ☐ b. Un modelo que facilita la construcción de programas.
- ☒ c. Una técnica estándar de comunicación que permite expresar las instrucciones que pueden ser interpretadas por una computadora. ✓
- ☐ d. Un lenguaje no formal que especifica una serie de instrucciones para que sean interpretadas por una computadora.

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Las variables locales son:

Seleccione una:

- ☐ a. Accesibles desde cualquier parte del programa.
- ☐ b. Accesibles en más de un contexto determinado.
- ☒ c. Accesibles en un contexto determinado. ✓
- ☐ d. Aquellas que perduran en un ámbito mayor.

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

En la programación estructurada, las estructuras de control son:

Seleccione una:

- ☐ a. Las pseudovariables.
- ☐ b. Las variables globales.
- ☒ c. Ninguna de las opciones es correcta. ✓
- ☐ d. Las variables locales.

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

La programación estructurada se basa en:

Seleccione una:

- ☐ a. Una metodología de desarrollo llamada recursión.
- ☐ b. Una metodología de desarrollo llamada clausula de Horn.
- ☒ c. Una metodología de desarrollo llamada refinamientos sucesivos. ✓
- ☐ d. Ninguna de las opciones.

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

La programación lineal se la conoce como:

Seleccione una:

- ☐ a. Programación Orientada a Objetos.
- ☒ b. Programación no estructurada. ✓
- ☐ c. Programación Funcional.
- ☐ d. Programación estructurada.

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

En la programación estructurada, las características deseables de un módulo en relación a su tamaño, debe ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Tamaño relativamente grande.
- ☐ b. Tamaño muy grande.
- ☐ c. Tamaño muy pequeño aunque no cumpla mínimamente con su funcionalidad.
- ☒ d. Tamaño relativamente pequeño. ✓

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

En un ciclo do while, el bloque de acciones se ejecuta:

Seleccione una:

- ☒ a. Antes de evaluar la condición. ✓
- ☐ b. Ninguna de las opciones.
- ☐ c. Primero se evalúa la condición y después se ejecutan las acciones.
- ☐ d. Después de evaluar la condición.

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

La programación lineal se la conoce como:

Seleccione una:

- ☐ a. Programación Funcional.
- ☐ b. Programación Orientada a Objetos.
- ☐ c. Programación estructurada.
- ☒ d. Programación no estructurada. ✓

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

La característica de caja negra en la modularización es mediante:

Seleccione una:

- ☐ a. Comportamiento.
- ☐ b. Polimorfismo.
- ☐ c. Coerción.
- ☒ d. Encapsulamiento. ✓

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

La característica de caja negra en la modularización es mediante:

Seleccione una:

- ☐ a. Polimorfismo.
- ☐ b. Coerción.
- ☒ c. Encapsulamiento. ✓
- ☐ d. Comportamiento.

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

En la programación estructurada, un procedimiento es:

Seleccione una:

- ☐ a. Un subproceso que nunca recibe parámetros y retorna valores.
- ☐ b. Un subproceso que puede recibir parámetros sin retornar valores.
- ☒ c. Un subproceso que puede recibir o no parámetros sin retornar valores. ✓
- ☐ d. Un subproceso que siempre recibe parámetros y retorna valores.

◀ TP 01: Programación Orientada a
Objetos

Ir a...

Filminas de Clase: Unidad 3: Paradigma
Orientado a Objetos (Parte II) ▶