

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [ISI_PPR_2K9](#) / [Semana: 7 al 13 de Septiembre](#) / [Cuestionario 3 - Unidad 3 \(parte 2 de 2\)](#)

Comenzado el lunes, 7 de septiembre de 2020, 20:02

Estado Finalizado

Finalizado en lunes, 7 de septiembre de 2020, 20:18

Tiempo empleado 15 minutos 14 segundos

Calificación 100,00 de 100,00

Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

¿Qué tipos de polimorfismos se pueden implementar?:

Seleccione una:

- ☒ a. Paramétrico, de Sobrecarga y de Subtipado. ✓
- ☐ b. Por abstracción, por Herencia y delegación.
- ☐ c. Por parámetros únicamente.
- ☐ d. Ninguna opción es correcta.

Pregunta **2**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Los siguientes grupos de colecciones se consideran estáticas:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones son incorrectas.
- ☐ b. Bag, Set y Array.
- ☐ c. Set, Array y String.
- ☒ d. Array, String, Symbol. ✓

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Una clase es abstracta si:

Seleccione una:

- ☐ a. No se pueden instanciar
- ☒ b. Todas las opciones son correctas. ✓
- ☐ c. Admiten variables de clase.
- ☐ d. Tiene al menos algún método abstracto.

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

En la Herencia:

Seleccione una:

- ☐ a. Los objetos heredan sólo el comportamiento de las clases a la que pertenecen.
- ☐ b. Ninguna afirmación es correcta.
- ☐ c. Los objetos heredan sólo los atributos de las clases a la que pertenecen.
- ☒ d. Los objetos heredan los atributos y el comportamiento de todas las clases a las que pertenecen. ✓

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El mensaje select: de una colección:

Seleccione una:

- ☐ a. Recorre una colección usando solamente los elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☐ b. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false.
- ☐ c. Retorna el primer elemento que haga que unBloque evaluara en true.
- ☒ d. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true. ✓

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El mensaje collect: de una colección:

Seleccione una:

- ☐ a. Retorna el primer elemento que haga que un unBloque evalúe en true.
- ☐ b. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☐ c. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false.
- ☒ d. Retorna una nueva colección conteniendo el resultado de las sucesivas evaluaciones del bloque. ✓

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

A través de la Herencia los objetos pueden:

Seleccione una:

- ☒ a. Compartir y extender su comportamiento. ✓
- ☐ b. Compartir algunos comportamientos
- ☐ c. Compartir su comportamiento.
- ☐ d. Extender su comportamiento.

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Disponer de objetos polimórficos que sean intercambiables le otorga al lenguaje que lo implementa:

Seleccione una:

- ☐ a. Mayor rigidez y control absoluto de la implementación.
- ☒ b. Mayor Flexibilidad en el desarrollo. ✓
- ☐ c. Ser implementados con la definición de nuevas clases abstractas sin su definición previa.
- ☐ d. Ninguna opción es correcta.

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Conversiones entre colecciones:

Seleccione una:

- ☐ a. No son posibles.
- ☐ b. Solo son posibles entre las colecciones dinámicas.
- ☐ c. Solo son posibles entre las colecciones estáticas.
- ☒ d. Son posibles si se especifica el mensaje as(Coleccion). ✓

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El mensaje reject: de una colección:

Seleccione una:

- ☐ a. Retorna el primer elemento que haga que unBloque evaluable en true.
- ☒ b. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluable en false. ✓
- ☐ c. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluable en true.
- ☐ d. Recorre una colección usando solamente los elementos que hicieron que unBloque evaluable en true.

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El concepto de Herencia implica que:

Seleccione una:

- ☐ a. Los lenguajes que implementan herencia requieren de chequeo estático de tipos de datos.
- ☒ b. Se pueden definir/crear objetos como tipos especializados de objetos preexistentes. ✓
- ☐ c. Los lenguajes que implementan herencia necesariamente son débilmente tipados.
- ☐ d. Todos los lenguajes POO implementan herencia múltiple.

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El mensaje new de las colecciones:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones son incorrectas.
- ☒ b. Se utiliza sin parámetros en las colecciones dinámicas. ✓
- ☐ c. Se utiliza solo en los diccionarios.
- ☐ d. Se utiliza sin parámetros en las colecciones estáticas.

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

¿Cuál de las siguientes colecciones no es indexada?:

Seleccione una:

- ☐ a. Symbol.
- ☒ b. Todas las opciones son incorrectas. ✓
- ☐ c. SortedCollection.
- ☐ d. String.

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

La colección OrderedCollection se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las respuestas son correctas. ✓
- ☐ b. Admitir duplicados.
- ☐ c. Colección indexada.
- ☐ d. Dinámica.

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Dos objetos son polimórficos respecto de un conjunto de mensajes si:

Seleccione una:

- ☒ a. Ambos son capaces de responder a todo el conjunto de mensajes. ✓
- ☐ b. Ningún objeto es capaz de responder a ese conjunto de mensajes.
- ☐ c. Ambos objetos pueden responder a los mismos colaboradores externos.
- ☐ d. Ambos o uno de ellos, no son capaces de responder a una parte del conjunto de Objetos.

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

La colección Bag se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Colección indexada.
- ☐ b. No admite duplicados.
- ☒ c. Todas las respuestas son incorrectas. ✓
- ☐ d. Estática.

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

¿Cuál es la colección natural que utilizaría si quiero hacer un conjunto ordenado manteniendo el orden ascendente entre sus elementos?

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones son correctas.
- ☐ b. Utilizar un diccionario en donde el índice represente la ubicación de un elemento.
- ☒ c. Utilizar en forma directa una SortedCollection. ✓
- ☐ d. Utilizar una SortedCollection con un bloque de evaluación explícito para el ordenamiento.

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

¿Cuándo se usa la expresión self subclassResponsibility?

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna opción es correcta.
- ☒ b. Para indicar que el método es abstracto y debe ser redefinido en la clase derivada. ✓
- ☐ c. Para indicar que el método se encuentra en la clase base.
- ☐ d. Para indicar que dentro de esta clase el método tiene la responsabilidad de definir una versión concreta del método.

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

En una colección Array, se puede incrementar la cantidad de elementos de la colección?:

Seleccione una:

- ☒ a. No, porque es de tamaño fijo y no se puede incrementarla manteniendo el nombre y la estructura inicial. ✓
- ☐ b. Si, siempre es factible agregar nuevos elementos a la colección.
- ☐ c. Si, siempre que se haga uso de un mensaje polimórfico add:.
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

La colección Bag se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Admitir duplicados.
- ☒ b. Todas las respuestas son correctas. ✓
- ☐ c. Dinámica.
- ☐ d. Colección desordenada.

[Ejercicio Integrador
POO ►](#)

◀ RESOLUCIÓN - Guía
de ejercitación nro. 6 -
Diagramas de clases y

Comenzado el	jueves, 30 de abril de 2020, 18:21
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 30 de abril de 2020, 18:50
Tiempo empleado	28 minutos 41 segundos
Calificación	84 de 100

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

¿Cuál es la colección que utilizaría si quisiera un ordenamiento ascendente?

- Seleccione una:
- ☐ a. Ninguna de las opciones es correcta.
 - ☒ b. SortedCollection. ✓
 - ☐ c. Set, permitiendo que la misma admita índice.
 - ☐ d. Bag.

Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

La colección OrderedCollection se caracteriza por ser:

- Seleccione una:
- ☐ a. Todas las respuestas son correctas.
 - ☒ b. Colección indexada. ✗
 - ☐ c. Admitir duplicados.
 - ☐ d. Dinámica.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Disponer de objetos polimórficos que sean intercambiables le otorga al lenguaje que lo implementa:

- Seleccione una:
- ☐ a. Ninguna opción es correcta.
 - ☐ b. Mayor rigidez y control absoluto de la implementación.
 - ☒ c. Mayor Flexibilidad en el desarrollo. ✓
 - ☐ d. Ser implementados con la definición de nuevas clases abstractas sin su definición previa.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Una clase es abstracta si:

- Seleccione una:
- ☒ a. Todas las opciones son correctas. ✓
 - ☐ b. Admiten variables de clase.
 - ☐ c. No se pueden instanciar
 - ☐ d. Tiene al menos algún método abstracto.

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El mensaje Collect de una colección:

Seleccione una:

- ☐ a. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false.
- ☐ b. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☐ c. Retorna el primer elemento que haga que un unBloque evalúe en true.
- ☒ d. Retorna una nueva colección conteniendo el resultado de las sucesivas evaluaciones del bloque. ✓

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

En una colección Array, se puede incrementar la cantidad de elementos de la colección?:

Seleccione una:

- ☒ a. No, porque es de tamaño fijo y no se puede incrementarla manteniendo el nombre y la estructura inicial. ✓
- ☐ b. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ c. Si, siempre que se haga uso de un mensaje polimórfico add.
- ☐ d. Si, siempre es factible agregar nuevos elementos a la colección.

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Conversiones entre colecciones:

Seleccione una:

- ☒ a. Son posibles si se especifica el mensaje as(Coleccion). ✓
- ☐ b. No son posibles.
- ☐ c. Solo son posibles entre las colecciones estáticas.
- ☐ d. Solo son posibles entre las colecciones dinámicas.

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Para que un Lenguaje de Programación, pueda implementar el Polimorfismo, debe necesariamente poseer:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las opciones son correctas. ✓
- ☐ b. Binding dinámico.
- ☐ c. Permitir que los objetos sean intercambiables.
- ☐ d. Ligadura en tiempo de ejecución.

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Se define a la Herencia múltiple cuando:

Seleccione una:

- ☐ a. Un objeto hereda de una sola clase.
- ☐ b. Todas las respuestas son correctas.
- ☒ c. Un objeto hereda de más de una clase. ✓
- ☐ d. Mientras una case base se abstracta no importa la cantidad de clases de las que hereda.

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Que tipos de Polimorfismos se pueden implementar:

Seleccione una:

- ☐ a. Por parámetros únicamente.
- ☐ b. Ninguna opción es correcta.
- ☐ c. Por abstracción, por Herencia y delegación.
- ☒ d. Paramétrico, de Sobrecarga y de Subtipado. ✓

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

A través de la Herencia los objetos pueden:

Seleccione una:

- ☐ a. Extender su comportamiento.
- ☒ b. Compartir y extender su comportamiento. ✓
- ☐ c. Compartir su comportamiento.
- ☐ d. Compartir algunos comportamientos

Pregunta **12**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

El concepto de Herencia implica que:

Seleccione una:

- ☐ a. Los lenguajes que implementan herencia necesariamente son débilmente tipados.
- ☒ b. Todos los lenguajes POO implementan herencia múltiple. ✗
- ☐ c. Se pueden definir/crear objetos como tipos especializados de objetos preexistentes.
- ☐ d. Los lenguajes que implementan herencia requieren de chequeo estático de tipos de datos.

Pregunta **13**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

La colección SET se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. No admitir duplicados.
- ☒ b. Colección desordenada. ✗
- ☐ c. Todas las respuestas son correctas.
- ☐ d. Colección dinámica.

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

La colección Bag se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Colección indexada.
- ☐ b. Estática.
- ☐ c. No admite duplicados.
- ☒ d. Todas las respuestas son incorrectas. ✓

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Cuando se usa la expresión self subclassResponsability?

Seleccione una:

- ☐ a. Para indicar que dentro de esta clase el método tiene la responsabilidad de definir una versión concreta del método.
- ☐ b. Ninguna opción es correcta.
- ☒ c. Para indicar que el método es abstracto y debe ser redefinido en la clase derivada. ✓
- ☐ d. Para indicar que el método se encuentra en la clase base.

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

¿Cuál es la colección natural que utilizaría si quiero hacer un conjunto ordenado manteniendo el orden descendente entre sus elementos?

Seleccione una:

- ☐ a. Utilizar un diccionario en donde el índice represente la ubicación de un elemento.
- ☐ b. Todas las respuestas son correctas.
- ☒ c. Utilizar una SortedCollection con un bloque de evaluación explícito para el ordenamiento. ✓
- ☐ d. Utilizar en forma directa una SortedCollection.

Pregunta **17**
Correcta
Puntúa 4 sobre 4

La colección SET se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Colección indexada.
- ☒ b. Todas las respuestas son incorrectas. ✓
- ☐ c. Colección estática.
- ☐ d. Admitir duplicados.

Pregunta **18**
Correcta
Puntúa 4 sobre 4

¿Cuál es la colección natural que utilizaría si quiero hacer un conjunto ordenado manteniendo el orden ascendente entre sus elementos?

Seleccione una:

- ☒ a. Utilizar en forma directa una SortedCollection. ✓
- ☐ b. Todas las opciones son correctas.
- ☐ c. Utilizar una SortedCollection con un bloque de evaluación explícito para el ordenamiento.
- ☐ d. Utilizar un diccionario en donde el índice represente la ubicación de un elemento.

Pregunta **19**
Incorrecta
Puntúa 0 sobre 4

Los siguientes grupos de colecciones se consideran estáticas:

Seleccione una:

- ☐ a. Set, Array y String.
- ☐ b. Array, String, Symbol.
- ☐ c. Bag, Set y Array.
- ☒ d. Todas las opciones son incorrectas. ✗

Pregunta **20**
Correcta
Puntúa 4 sobre 4

El mensaje Select de una colección:

Seleccione una:

- ☒ a. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true. ✓
- ☐ b. Recorre una colección usando solamente los elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☐ c. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false.
- ☐ d. Retorna el primer elemento que haga que unBloque evaluara en true.

Pregunta **21**
Correcta
Puntúa 4 sobre 4

Dos objetos son polimórficos respecto de un conjunto de mensajes si:

Seleccione una:

- ☐ a. Ningún objeto es capaz de responder a ese conjunto de mensajes.
- ☒ b. Ambos son capaces de responder a todo el conjunto de mensajes. ✓
- ☐ c. Ambos objetos pueden responder a los mismos colaboradores externos.
- ☐ d. Ambos o uno de ellos, no son capaces de responder a una parte del conjunto de Objetos.


Pregunta **22**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El mensaje Reject de una colección:

Seleccione una:

- ☐ a. Recorre una colección usando solamente los elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☒ b. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false. 
- ☐ c. Retorna el primer elemento que haga que unBloque evaluara en true.
- ☐ d. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.


Pregunta **23**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

La colección Bag se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Dinámica.
- ☐ b. Colección desordenada.
- ☐ c. Admitir duplicados.
- ☒ d. Todas las respuestas son correctas. 


Pregunta **24**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

En la Herencia:

Seleccione una:

- ☐ a. Los objetos heredan sólo el comportamiento de las clases a la que pertenecen.
- ☐ b. Los objetos heredan sólo los atributos de las clases a la que pertenecen.
- ☒ c. Los objetos heredan los atributos y el comportamiento de todas las clases a las que pertenecen. 
- ☐ d. Ninguna afirmación es correcta.


Pregunta **25**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El mensaje new de las colecciones:

Seleccione una:

- ☒ a. Se utiliza sin parámetros en las colecciones dinámicas. 
- ☐ b. Todas las opciones son incorrectas.
- ☐ c. Se utiliza solo en los diccionarios.
- ☐ d. Se utiliza sin parámetros en las colecciones estáticas.

Comenzado el	jueves, 30 de abril de 2020, 18:00
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 30 de abril de 2020, 18:30
Tiempo empleado	30 minutos
Calificación	68 de 100

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Que tipos de Polimorfismos se pueden implementar:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna opción es correcta.
- ☐ b. Por parámetros únicamente.
- ☒ c. Paramétrico, de Sobrecarga y de Subtipado. ✓
- ☐ d. Por abstracción, por Herencia y delegación.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

¿Cuál es la colección natural que utilizaría si quiero hacer un conjunto ordenado manteniendo el orden ascendente entre sus elementos?

Seleccione una:

- ☒ a. Utilizar en forma directa una SortedCollection. ✓
- ☐ b. Utilizar una SortedCollection con un bloque de evaluación explícito para el ordenamiento.
- ☐ c. Todas las opciones son correctas.
- ☐ d. Utilizar un diccionario en donde el índice represente la ubicación de un elemento.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El concepto de Herencia implica que:

Seleccione una:

- ☐ a. Todos los lenguajes POO implementan herencia múltiple.
- ☒ b. Se pueden definir/crear objetos como tipos especializados de objetos preexistentes. ✓
- ☐ c. Los lenguajes que implementan herencia requieren de chequeo estático de tipos de datos.
- ☐ d. Los lenguajes que implementan herencia necesariamente son débilmente tipados.

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El mensaje Select de una colección:

Seleccione una:

- ☐ a. Retorna el primer elemento que haga que unBloque evaluara en true.
- ☐ b. Recorre una colección usando solamente los elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☒ c. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true. ✓
- ☐ d. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false.

Pregunta **5**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

Cuando se usa la expresión self subclassResponsability?

Seleccione una:

- ☐ a. Para indicar que el método se encuentra en la clase base.
- ☒ b. Para indicar que dentro de esta clase el método tiene la responsabilidad de definir una versión concreta del método. ✗
- ☐ c. Ninguna opción es correcta.
- ☐ d. Para indicar que el método es abstracto y debe ser redefinido en la clase derivada.

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Los siguientes grupos de colecciones se consideran estáticas:

Seleccione una:

- ☒ a. Array, String, Symbol. ✓
- ☐ b. Set, Array y String.
- ☐ c. Bag, Set y Array.
- ☐ d. Todas las opciones son incorrectas.

Pregunta **7**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

Una clase es abstracta si:

Seleccione una:

- ☐ a. Admiten variables de clase.
- ☒ b. Tiene al menos algún método abstracto. ✗
- ☐ c. No se pueden instanciar
- ☐ d. Todas las opciones son correctas.

Pregunta **8**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

La colección Bag se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Admitir duplicados.
- ☐ b. Dinámica.
- ☐ c. Todas las respuestas son correctas.
- ☒ d. Colección desordenada. ✗

Pregunta **9**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

Para que un Lenguaje de Programación, pueda implementar el Polimorfismo, debe necesariamente poseer:

Seleccione una:

- ☒ a. Permitir que los objetos sean intercambiables. ✖
- ☐ b. Todas las opciones son correctas.
- ☐ c. Ligadura en tiempo de ejecución.
- ☐ d. Binding dinámico.

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

En una colección Array, se puede incrementar la cantidad de elementos de la colección?:

Seleccione una:

- ☐ a. Si, siempre es factible agregar nuevos elementos a la colección.
- ☐ b. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ c. Si, siempre que se haga uso de un mensaje polimórfico add.
- ☒ d. No, porque es de tamaño fijo y no se puede incrementarla manteniendo el nombre y la estructura inicial. ✔

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Disponer de objetos polimórficos que sean intercambiables le otorga al lenguaje que lo implementa:

Seleccione una:

- ☐ a. Ser implementados con la definición de nuevas clases abstractas sin su definición previa.
- ☒ b. Mayor Flexibilidad en el desarrollo. ✔
- ☐ c. Ninguna opción es correcta.
- ☐ d. Mayor rigidez y control absoluto de la implementación.

Pregunta **12**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

La colección SET se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las respuestas son correctas.
- ☒ b. Colección desordenada. ✖
- ☐ c. No admitir duplicados.
- ☐ d. Colección dinámica.

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Conversiones entre colecciones:

Seleccione una:

- ☐ a. Solo son posibles entre las colecciones estáticas.
- ☐ b. No son posibles.
- ☐ c. Solo son posibles entre las colecciones dinámicas.
- ☒ d. Son posibles si se especifica el mensaje as(Coleccion). ✔

Pregunta **14**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

Dos objetos son polimórficos respecto de un conjunto de mensajes si:

Seleccione una:

- ☐ a. Ambos o uno de ellos, no son capaces de responder a una parte del conjunto de Objetos.
- ☒ b. Ningún objeto es capaz de responder a ese conjunto de mensajes. **✗**
- ☐ c. Ambos objetos pueden responder a los mismos colaboradores externos.
- ☐ d. Ambos son capaces de responder a todo el conjunto de mensajes.

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El mensaje new de las colecciones:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones son incorrectas.
- ☐ b. Se utiliza sin parámetros en las colecciones estáticas.
- ☒ c. Se utiliza sin parámetros en las colecciones dinámicas. **✓**
- ☐ d. Se utiliza solo en los diccionarios.

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

La colección SET se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Admitir duplicados.
- ☐ b. Colección estática.
- ☒ c. Todas las respuestas son incorrectas. **✓**
- ☐ d. Colección indexada.

Pregunta **17**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

La colección OrderedCollection se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las respuestas son correctas.
- ☒ b. Colección indexada. **✗**
- ☐ c. Dinámica.
- ☐ d. Admitir duplicados.

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El mensaje Collect de una colección:

Seleccione una:

- ☐ a. Retorna el primer elemento que haga que un unBloque evalúe en true.
- ☒ b. Retorna una nueva colección conteniendo el resultado de las sucesivas evaluaciones del bloque. **✓**
- ☐ c. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☐ d. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false.

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El mensaje Reject de una colección:

Seleccione una:

- ☐ a. Recorre una colección usando solamente los elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☒ b. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false. ✓
- ☐ c. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☐ d. Retorna el primer elemento que haga que unBloque evaluara en true.

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

En la Herencia:

Seleccione una:

- ☐ a. Los objetos heredan sólo los atributos de las clases a la que pertenecen.
- ☒ b. Los objetos heredan los atributos y el comportamiento de todas las clases a las que pertenecen. ✓
- ☐ c. Los objetos heredan sólo el comportamiento de las clases a la que pertenecen.
- ☐ d. Ninguna afirmación es correcta.

Pregunta **21**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Se define a la Herencia múltiple cuando:

Seleccione una:

- ☐ a. Mientras una case base se abstracta no importa la cantidad de clases de las que hereda.
- ☐ b. Un objeto hereda de una sola clase.
- ☒ c. Un objeto hereda de más de una clase. ✓
- ☐ d. Todas las respuestas son correctas.

Pregunta **22**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

¿Cuál es la colección que utilizaría si quisiera un ordenamiento ascendente?

Seleccione una:

- ☐ a. Set, permitiendo que la misma admita índice.
- ☒ b. SortedCollection. ✓
- ☐ c. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ d. Bag.

Pregunta **23**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

¿Cuál es la colección natural que utilizaría si quiero hacer un conjunto ordenado manteniendo el orden descendente entre sus elementos?

Seleccione una:

- ☐ a. Utilizar un diccionario en donde el índice represente la ubicación de un elemento.
- ☒ b. Utilizar una SortedCollection con un bloque de evaluación explícito para el ordenamiento. ✓
- ☐ c. Todas las respuestas son correctas.
- ☐ d. Utilizar en forma directa una SortedCollection.

Pregunta **24**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

A través de la Herencia los objetos pueden:

Seleccione una:

- ☒ a. Compartir y extender su comportamiento. ✓
- ☐ b. Compartir su comportamiento.
- ☐ c. Extender su comportamiento.
- ☐ d. Compartir algunos comportamientos

Pregunta **25**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

La colección Bag se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. No admite duplicados.
- ☐ b. Todas las respuestas son incorrectas.
- ☒ c. Colección indexada. ✗
- ☐ d. Estática.

[PautasGenerales](#)[1erParcial](#)[Practico](#)

◀

Ir a...

▾

[Paradigma Funcional](#) ▶

Comenzado el	jueves, 30 de abril de 2020, 18:21
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 30 de abril de 2020, 18:50
Tiempo empleado	28 minutos 41 segundos
Calificación	84 de 100

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

¿Cuál es la colección que utilizaría si quisiera un ordenamiento ascendente?

- Seleccione una:
- ☐ a. Ninguna de las opciones es correcta.
 - ☒ b. SortedCollection. ✓
 - ☐ c. Set, permitiendo que la misma admita índice.
 - ☐ d. Bag.

Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

La colección OrderedCollection se caracteriza por ser:

- Seleccione una:
- ☐ a. Todas las respuestas son correctas.
 - ☒ b. Colección indexada. ✗
 - ☐ c. Admitir duplicados.
 - ☐ d. Dinámica.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Disponer de objetos polimórficos que sean intercambiables le otorga al lenguaje que lo implementa:

- Seleccione una:
- ☐ a. Ninguna opción es correcta.
 - ☐ b. Mayor rigidez y control absoluto de la implementación.
 - ☒ c. Mayor Flexibilidad en el desarrollo. ✓
 - ☐ d. Ser implementados con la definición de nuevas clases abstractas sin su definición previa.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Una clase es abstracta si:

- Seleccione una:
- ☒ a. Todas las opciones son correctas. ✓
 - ☐ b. Admiten variables de clase.
 - ☐ c. No se pueden instanciar
 - ☐ d. Tiene al menos algún método abstracto.

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El mensaje Collect de una colección:

Seleccione una:

- ☐ a. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false.
- ☐ b. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☐ c. Retorna el primer elemento que haga que un unBloque evalúe en true.
- ☒ d. Retorna una nueva colección conteniendo el resultado de las sucesivas evaluaciones del bloque. ✓

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

En una colección Array, se puede incrementar la cantidad de elementos de la colección?:

Seleccione una:

- ☒ a. No, porque es de tamaño fijo y no se puede incrementarla manteniendo el nombre y la estructura inicial. ✓
- ☐ b. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ c. Si, siempre que se haga uso de un mensaje polimórfico add.
- ☐ d. Si, siempre es factible agregar nuevos elementos a la colección.

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Conversiones entre colecciones:

Seleccione una:

- ☒ a. Son posibles si se especifica el mensaje as(Coleccion). ✓
- ☐ b. No son posibles.
- ☐ c. Solo son posibles entre las colecciones estáticas.
- ☐ d. Solo son posibles entre las colecciones dinámicas.

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Para que un Lenguaje de Programación, pueda implementar el Polimorfismo, debe necesariamente poseer:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las opciones son correctas. ✓
- ☐ b. Binding dinámico.
- ☐ c. Permitir que los objetos sean intercambiables.
- ☐ d. Ligadura en tiempo de ejecución.

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Se define a la Herencia múltiple cuando:

Seleccione una:

- ☐ a. Un objeto hereda de una sola clase.
- ☐ b. Todas las respuestas son correctas.
- ☒ c. Un objeto hereda de más de una clase. ✓
- ☐ d. Mientras una case base se abstracta no importa la cantidad de clases de las que hereda.

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Que tipos de Polimorfismos se pueden implementar:

Seleccione una:

- ☐ a. Por parámetros únicamente.
- ☐ b. Ninguna opción es correcta.
- ☐ c. Por abstracción, por Herencia y delegación.
- ☒ d. Paramétrico, de Sobrecarga y de Subtipado. ✓

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

A través de la Herencia los objetos pueden:

Seleccione una:

- ☐ a. Extender su comportamiento.
- ☒ b. Compartir y extender su comportamiento. ✓
- ☐ c. Compartir su comportamiento.
- ☐ d. Compartir algunos comportamientos

Pregunta **12**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

El concepto de Herencia implica que:

Seleccione una:

- ☐ a. Los lenguajes que implementan herencia necesariamente son débilmente tipados.
- ☒ b. Todos los lenguajes POO implementan herencia múltiple. ✗
- ☐ c. Se pueden definir/crear objetos como tipos especializados de objetos preexistentes.
- ☐ d. Los lenguajes que implementan herencia requieren de chequeo estático de tipos de datos.

Pregunta **13**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

La colección SET se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. No admitir duplicados.
- ☒ b. Colección desordenada. ✗
- ☐ c. Todas las respuestas son correctas.
- ☐ d. Colección dinámica.

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

La colección Bag se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Colección indexada.
- ☐ b. Estática.
- ☐ c. No admite duplicados.
- ☒ d. Todas las respuestas son incorrectas. ✓

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Cuando se usa la expresión self subclassResponsability?

Seleccione una:

- ☐ a. Para indicar que dentro de esta clase el método tiene la responsabilidad de definir una versión concreta del método.
- ☐ b. Ninguna opción es correcta.
- ☒ c. Para indicar que el método es abstracto y debe ser redefinido en la clase derivada. ✓
- ☐ d. Para indicar que el método se encuentra en la clase base.

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

¿Cuál es la colección natural que utilizaría si quiero hacer un conjunto ordenado manteniendo el orden descendente entre sus elementos?

Seleccione una:

- ☐ a. Utilizar un diccionario en donde el índice represente la ubicación de un elemento.
- ☐ b. Todas las respuestas son correctas.
- ☒ c. Utilizar una SortedCollection con un bloque de evaluación explícito para el ordenamiento. ✓
- ☐ d. Utilizar en forma directa una SortedCollection.

Pregunta **17**
Correcta
Puntúa 4 sobre 4

La colección SET se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Colección indexada.
- ☒ b. Todas las respuestas son incorrectas. ✓
- ☐ c. Colección estática.
- ☐ d. Admitir duplicados.

Pregunta **18**
Correcta
Puntúa 4 sobre 4

¿Cuál es la colección natural que utilizaría si quiero hacer un conjunto ordenado manteniendo el orden ascendente entre sus elementos?

Seleccione una:

- ☒ a. Utilizar en forma directa una SortedCollection. ✓
- ☐ b. Todas las opciones son correctas.
- ☐ c. Utilizar una SortedCollection con un bloque de evaluación explícito para el ordenamiento.
- ☐ d. Utilizar un diccionario en donde el índice represente la ubicación de un elemento.

Pregunta **19**
Incorrecta
Puntúa 0 sobre 4

Los siguientes grupos de colecciones se consideran estáticas:

Seleccione una:

- ☐ a. Set, Array y String.
- ☐ b. Array, String, Symbol.
- ☐ c. Bag, Set y Array.
- ☒ d. Todas las opciones son incorrectas. ✗

Pregunta **20**
Correcta
Puntúa 4 sobre 4

El mensaje Select de una colección:

Seleccione una:

- ☒ a. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true. ✓
- ☐ b. Recorre una colección usando solamente los elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☐ c. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false.
- ☐ d. Retorna el primer elemento que haga que unBloque evaluara en true.

Pregunta **21**
Correcta
Puntúa 4 sobre 4

Dos objetos son polimórficos respecto de un conjunto de mensajes si:

Seleccione una:

- ☐ a. Ningún objeto es capaz de responder a ese conjunto de mensajes.
- ☒ b. Ambos son capaces de responder a todo el conjunto de mensajes. ✓
- ☐ c. Ambos objetos pueden responder a los mismos colaboradores externos.
- ☐ d. Ambos o uno de ellos, no son capaces de responder a una parte del conjunto de Objetos.


Pregunta **22**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El mensaje Reject de una colección:

Seleccione una:

- ☐ a. Recorre una colección usando solamente los elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☒ b. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false. 
- ☐ c. Retorna el primer elemento que haga que unBloque evaluara en true.
- ☐ d. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.


Pregunta **23**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

La colección Bag se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Dinámica.
- ☐ b. Colección desordenada.
- ☐ c. Admitir duplicados.
- ☒ d. Todas las respuestas son correctas. 


Pregunta **24**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

En la Herencia:

Seleccione una:

- ☐ a. Los objetos heredan sólo el comportamiento de las clases a la que pertenecen.
- ☐ b. Los objetos heredan sólo los atributos de las clases a la que pertenecen.
- ☒ c. Los objetos heredan los atributos y el comportamiento de todas las clases a las que pertenecen. 
- ☐ d. Ninguna afirmación es correcta.


Pregunta **25**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El mensaje new de las colecciones:

Seleccione una:

- ☒ a. Se utiliza sin parámetros en las colecciones dinámicas. 
- ☐ b. Todas las opciones son incorrectas.
- ☐ c. Se utiliza solo en los diccionarios.
- ☐ d. Se utiliza sin parámetros en las colecciones estáticas.

Comenzado el	jueves, 30 de abril de 2020, 18:00
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 30 de abril de 2020, 18:30
Tiempo empleado	30 minutos
Calificación	68 de 100

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Que tipos de Polimorfismos se pueden implementar:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna opción es correcta.
- ☐ b. Por parámetros únicamente.
- ☒ c. Paramétrico, de Sobrecarga y de Subtipado. ✓
- ☐ d. Por abstracción, por Herencia y delegación.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

¿Cuál es la colección natural que utilizaría si quiero hacer un conjunto ordenado manteniendo el orden ascendente entre sus elementos?

Seleccione una:

- ☒ a. Utilizar en forma directa una SortedCollection. ✓
- ☐ b. Utilizar una SortedCollection con un bloque de evaluación explícito para el ordenamiento.
- ☐ c. Todas las opciones son correctas.
- ☐ d. Utilizar un diccionario en donde el índice represente la ubicación de un elemento.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El concepto de Herencia implica que:

Seleccione una:

- ☐ a. Todos los lenguajes POO implementan herencia múltiple.
- ☒ b. Se pueden definir/crear objetos como tipos especializados de objetos preexistentes. ✓
- ☐ c. Los lenguajes que implementan herencia requieren de chequeo estático de tipos de datos.
- ☐ d. Los lenguajes que implementan herencia necesariamente son débilmente tipados.

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El mensaje Select de una colección:

Seleccione una:

- ☐ a. Retorna el primer elemento que haga que unBloque evaluara en true.
- ☐ b. Recorre una colección usando solamente los elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☒ c. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true. ✓
- ☐ d. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false.

Pregunta **5**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

Cuando se usa la expresión self subclassResponsability?

Seleccione una:

- ☐ a. Para indicar que el método se encuentra en la clase base.
- ☒ b. Para indicar que dentro de esta clase el método tiene la responsabilidad de definir una versión concreta del método. ✗
- ☐ c. Ninguna opción es correcta.
- ☐ d. Para indicar que el método es abstracto y debe ser redefinido en la clase derivada.

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Los siguientes grupos de colecciones se consideran estáticas:

Seleccione una:

- ☒ a. Array, String, Symbol. ✓
- ☐ b. Set, Array y String.
- ☐ c. Bag, Set y Array.
- ☐ d. Todas las opciones son incorrectas.

Pregunta **7**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

Una clase es abstracta si:

Seleccione una:

- ☐ a. Admiten variables de clase.
- ☒ b. Tiene al menos algún método abstracto. ✗
- ☐ c. No se pueden instanciar
- ☐ d. Todas las opciones son correctas.

Pregunta **8**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

La colección Bag se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Admitir duplicados.
- ☐ b. Dinámica.
- ☐ c. Todas las respuestas son correctas.
- ☒ d. Colección desordenada. ✗

Pregunta **9**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

Para que un Lenguaje de Programación, pueda implementar el Polimorfismo, debe necesariamente poseer:

Seleccione una:

- ☒ a. Permitir que los objetos sean intercambiables. ✖
- ☐ b. Todas las opciones son correctas.
- ☐ c. Ligadura en tiempo de ejecución.
- ☐ d. Binding dinámico.

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

En una colección Array, se puede incrementar la cantidad de elementos de la colección?:

Seleccione una:

- ☐ a. Si, siempre es factible agregar nuevos elementos a la colección.
- ☐ b. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ c. Si, siempre que se haga uso de un mensaje polimórfico add.
- ☒ d. No, porque es de tamaño fijo y no se puede incrementarla manteniendo el nombre y la estructura inicial. ✔

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Disponer de objetos polimórficos que sean intercambiables le otorga al lenguaje que lo implementa:

Seleccione una:

- ☐ a. Ser implementados con la definición de nuevas clases abstractas sin su definición previa.
- ☒ b. Mayor Flexibilidad en el desarrollo. ✔
- ☐ c. Ninguna opción es correcta.
- ☐ d. Mayor rigidez y control absoluto de la implementación.

Pregunta **12**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

La colección SET se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las respuestas son correctas.
- ☒ b. Colección desordenada. ✖
- ☐ c. No admitir duplicados.
- ☐ d. Colección dinámica.

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Conversiones entre colecciones:

Seleccione una:

- ☐ a. Solo son posibles entre las colecciones estáticas.
- ☐ b. No son posibles.
- ☐ c. Solo son posibles entre las colecciones dinámicas.
- ☒ d. Son posibles si se especifica el mensaje as(Coleccion). ✔

Pregunta **14**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

Dos objetos son polimórficos respecto de un conjunto de mensajes si:

Seleccione una:

- ☐ a. Ambos o uno de ellos, no son capaces de responder a una parte del conjunto de Objetos.
- ☒ b. Ningún objeto es capaz de responder a ese conjunto de mensajes. **✗**
- ☐ c. Ambos objetos pueden responder a los mismos colaboradores externos.
- ☐ d. Ambos son capaces de responder a todo el conjunto de mensajes.

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El mensaje new de las colecciones:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones son incorrectas.
- ☐ b. Se utiliza sin parámetros en las colecciones estáticas.
- ☒ c. Se utiliza sin parámetros en las colecciones dinámicas. **✓**
- ☐ d. Se utiliza solo en los diccionarios.

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

La colección SET se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Admitir duplicados.
- ☐ b. Colección estática.
- ☒ c. Todas las respuestas son incorrectas. **✓**
- ☐ d. Colección indexada.

Pregunta **17**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

La colección OrderedCollection se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las respuestas son correctas.
- ☒ b. Colección indexada. **✗**
- ☐ c. Dinámica.
- ☐ d. Admitir duplicados.

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El mensaje Collect de una colección:

Seleccione una:

- ☐ a. Retorna el primer elemento que haga que un unBloque evalúe en true.
- ☒ b. Retorna una nueva colección conteniendo el resultado de las sucesivas evaluaciones del bloque. **✓**
- ☐ c. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☐ d. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false.

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

El mensaje Reject de una colección:

Seleccione una:

- ☐ a. Recorre una colección usando solamente los elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☒ b. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false. ✓
- ☐ c. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☐ d. Retorna el primer elemento que haga que unBloque evaluara en true.

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

En la Herencia:

Seleccione una:

- ☐ a. Los objetos heredan sólo los atributos de las clases a la que pertenecen.
- ☒ b. Los objetos heredan los atributos y el comportamiento de todas las clases a las que pertenecen. ✓
- ☐ c. Los objetos heredan sólo el comportamiento de las clases a la que pertenecen.
- ☐ d. Ninguna afirmación es correcta.

Pregunta **21**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

Se define a la Herencia múltiple cuando:

Seleccione una:

- ☐ a. Mientras una case base se abstracta no importa la cantidad de clases de las que hereda.
- ☐ b. Un objeto hereda de una sola clase.
- ☒ c. Un objeto hereda de más de una clase. ✓
- ☐ d. Todas las respuestas son correctas.

Pregunta **22**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

¿Cuál es la colección que utilizaría si quisiera un ordenamiento ascendente?

Seleccione una:

- ☐ a. Set, permitiendo que la misma admita índice.
- ☒ b. SortedCollection. ✓
- ☐ c. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ d. Bag.

Pregunta **23**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

¿Cuál es la colección natural que utilizaría si quiero hacer un conjunto ordenado manteniendo el orden descendente entre sus elementos?

Seleccione una:

- ☐ a. Utilizar un diccionario en donde el índice represente la ubicación de un elemento.
- ☒ b. Utilizar una SortedCollection con un bloque de evaluación explícito para el ordenamiento. ✓
- ☐ c. Todas las respuestas son correctas.
- ☐ d. Utilizar en forma directa una SortedCollection.

Pregunta **24**

Correcta

Puntúa 4 sobre 4

A través de la Herencia los objetos pueden:

Seleccione una:

- ☒ a. Compartir y extender su comportamiento. ✓
- ☐ b. Compartir su comportamiento.
- ☐ c. Extender su comportamiento.
- ☐ d. Compartir algunos comportamientos

Pregunta **25**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 4

La colección Bag se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. No admite duplicados.
- ☐ b. Todas las respuestas son incorrectas.
- ☒ c. Colección indexada. ✗
- ☐ d. Estática.

◀
[PautasGenerales](#)[1erParcial](#)[Practico](#)

Ir a...

⬆

[Paradigma Funcional](#) ▶

Comenzado el lunes, 7 de septiembre de 2020, 20:00

Estado Finalizado

Finalizado en lunes, 7 de septiembre de 2020, 20:22

Tiempo empleado 22 minutos 50 segundos

Calificación 95,00 de 100,00

Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El concepto de Herencia implica que:

Seleccione una:

- ☐ a. Los lenguajes que implementan herencia requieren de chequeo estático de tipos de datos.
- ☐ b. Todos los lenguajes POO implementan herencia múltiple.
- ☐ c. Los lenguajes que implementan herencia necesariamente son débilmente tipados.
- ☒ d. Se pueden definir/crear objetos como tipos especializados de objetos preexistentes. ✓

Pregunta **2**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

¿Cuál es la colección natural que utilizaría si quiero hacer un conjunto ordenado manteniendo el orden ascendente entre sus elementos?

Seleccione una:

- ☐ a. Utilizar un diccionario en donde el índice represente la ubicación de un elemento.
- ☐ b. Todas las opciones son correctas.
- ☒ c. Utilizar en forma directa una SortedCollection. ✓
- ☐ d. Utilizar una SortedCollection con un bloque de evaluación explícito para el ordenamiento.

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

La colección Bag se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las respuestas son correctas. ✓
- ☐ b. Admitir duplicados.
- ☐ c. Dinámica.
- ☐ d. Colección desordenada.

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

La colección Bag se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. No admite duplicados.
- ☐ b. Estática.
- ☐ c. Colección indexada.
- ☒ d. Todas las respuestas son incorrectas. ✓

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Disponer de objetos polimórficos que sean intercambiables le otorga al lenguaje que lo implementa:

Seleccione una:

- ☒ a. Mayor Flexibilidad en el desarrollo. ✓
- ☐ b. Ninguna opción es correcta.
- ☐ c. Ser implementados con la definición de nuevas clases abstractas sin su definición previa.
- ☐ d. Mayor rigidez y control absoluto de la implementación.

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

¿Cuándo se usa la expresión `self subclassResponsibility`?

Seleccione una:

- ☐ a. Para indicar que dentro de esta clase el método tiene la responsabilidad de definir una versión concreta del método.
- ☐ b. Para indicar que el método se encuentra en la clase base.
- ☒ c. Para indicar que el método es abstracto y debe ser redefinido en la clase derivada. ✓
- ☐ d. Ninguna opción es correcta.

Pregunta **7**

Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 5,00

¿Cuál de las siguientes colecciones no es indexada?:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones son incorrectas.
- ☐ b. `Symbol`.
- ☐ c. `String`.
- ☒ d. `SortedCollection`. ✗

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

En la Herencia:

Seleccione una:

- ☐ a. Los objetos heredan sólo los atributos de las clases a la que pertenecen.
- ☐ b. Los objetos heredan sólo el comportamiento de las clases a la que pertenecen.
- ☒ c. Los objetos heredan los atributos y el comportamiento de todas las clases a las que pertenecen. ✓
- ☐ d. Ninguna afirmación es correcta.

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El mensaje `collect`: de una colección:

Seleccione una:

- ☐ a. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que `unBloque` evaluara en `false`.
- ☒ b. Retorna una nueva colección conteniendo el resultado de las sucesivas evaluaciones del bloque. ✓
- ☐ c. Retorna el primer elemento que haga que un `unBloque` evalúe en `true`.
- ☐ d. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que `unBloque` evaluara en `true`.

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Conversiones entre colecciones:

Seleccione una:

- ☐ a. No son posibles.
- ☒ b. Son posibles si se especifica el mensaje as(Coleccion). ✓
- ☐ c. Solo son posibles entre las colecciones estáticas.
- ☐ d. Solo son posibles entre las colecciones dinámicas.

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

¿Qué tipos de polimorfismos se pueden implementar?:

Seleccione una:

- ☐ a. Por parámetros únicamente.
- ☐ b. Por abstracción, por Herencia y delegación.
- ☒ c. Paramétrico, de Sobrecarga y de Subtipado. ✓
- ☐ d. Ninguna opción es correcta.

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

A través de la Herencia los objetos pueden:

Seleccione una:

- ☐ a. Extender su comportamiento.
- ☐ b. Compartir su comportamiento.
- ☒ c. Compartir y extender su comportamiento. ✓
- ☐ d. Compartir algunos comportamientos

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El mensaje new de las colecciones:

Seleccione una:

- ☒ a. Se utiliza sin parámetros en las colecciones dinámicas. ✓
- ☐ b. Se utiliza solo en los diccionarios.
- ☐ c. Se utiliza sin parámetros en las colecciones estáticas.
- ☐ d. Todas las opciones son incorrectas.

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

En una colección Array, se puede incrementar la cantidad de elementos de la colección?:

Seleccione una:

- ☒ a. No, porque es de tamaño fijo y no se puede incrementarla manteniendo el nombre y la estructura inicial. ✓
- ☐ b. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ c. Si, siempre es factible agregar nuevos elementos a la colección.
- ☐ d. Si, siempre que se haga uso de un mensaje polimórfico add:.

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El mensaje reject: de una colección:

Seleccione una:

- ☒ a. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false. ✓
- ☐ b. Retorna el primer elemento que haga que unBloque evaluara en true.
- ☐ c. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☐ d. Recorre una colección usando solamente los elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El mensaje select: de una colección:

Seleccione una:

- ☐ a. Recorre una colección usando solamente los elementos que hicieron que unBloque evaluara en true.
- ☐ b. Retorna el primer elemento que haga que unBloque evaluara en true.
- ☒ c. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en true. ✓
- ☐ d. Retorna una nueva colección conteniendo todos aquellos elementos que hicieron que unBloque evaluara en false.

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Dos objetos son polimórficos respecto de un conjunto de mensajes si:

Seleccione una:

- ☐ a. Ningún objeto es capaz de responder a ese conjunto de mensajes.
- ☐ b. Ambos o uno de ellos, no son capaces de responder a una parte del conjunto de Objetos.
- ☒ c. Ambos son capaces de responder a todo el conjunto de mensajes. ✓
- ☐ d. Ambos objetos pueden responder a los mismos colaboradores externos.

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Una clase es abstracta si:

Seleccione una:

- ☐ a. No se pueden instanciar
- ☐ b. Tiene al menos algún método abstracto.
- ☐ c. Admiten variables de clase.
- ☒ d. Todas las opciones son correctas. ✓

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Los siguientes grupos de colecciones se consideran estáticas:

Seleccione una:

- ☐ a. Bag, Set y Array.
- ☐ b. Set, Array y String.
- ☒ c. Array, String, Symbol. ✓
- ☐ d. Todas las opciones son incorrectas.

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

La colección OrderedCollection se caracteriza por ser:

Seleccione una:

- ☐ a. Admitir duplicados.
- ☐ b. Dinámica.
- ☐ c. Colección indexada.
- ☒ d. Todas las respuestas son correctas. ✓

◀ RESOLUCIÓN - Guía de
ejercitación nro. 6 -
Diagramas de clases y
codificación de
Playground [actualizada]

Ir a...

Ejercicio Integrador POO
▶