

Comenzado el lunes, 24 de agosto de 2020, 20:05

Estado Finalizado

Finalizado en lunes, 24 de agosto de 2020, 20:28

Tiempo empleado 22 minutos 58 segundos

Calificación 90,00 de 100,00

Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

La recolección de basura implica:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ b. Continuar vinculando a los mismos objetos, la memoria inicialmente asociada a ellos, aún cuando hayan quedado luego sin ninguna referencia a ellos.
- ☐ c. Que el programador debe preocuparse por la asignación o liberación de memoria.
- ☒ d. La destrucción automática de los objetos que hayan quedado sin ninguna referencia a ellos. ✓

Pregunta **2**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Las características que una entidad puede poseer, pero si no las tuviera o se las cambiara, no dejaría de ser lo que es, se denominan:

Seleccione una:

- ☐ a. Cualitativas.
- ☐ b. No principales.
- ☐ c. Esenciales.
- ☒ d. Accidentales. ✓

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

La abstracción es clave en el proceso de:

Seleccione una:

- ☐ a. Diseño e implementación.
- ☒ b. Análisis y diseño. ✓
- ☐ c. Diseño.
- ☐ d. Implementación.

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El Garbage Collector se encarga de:

Seleccione una:

- ☐ a. Destruir los objetos que están referenciados.
- ☐ b. Todas las opciones son correctas.
- ☒ c. Destruir los objetos que no están referenciados. ✓
- ☐ d. Destruir objetos referenciados y no referenciados.

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Encapsulamiento significa:

Seleccione una:

- ☒ a. Reunir a todos los elementos que pueden considerarse pertenecientes a una misma entidad, al mismo nivel de abstracción. ✓
- ☐ b. Reunir a todos los elementos que pueden considerarse pertenecientes a distintas entidades, con distinto nivel de abstracción.
- ☐ c. Reunir a todos los elementos que pueden considerarse pertenecientes a distintas entidades, al mismo nivel de abstracción.
- ☐ d. Reunir a todos los elementos que pueden considerarse pertenecientes a una misma entidad, con distinto nivel de abstracción.

Pregunta 6

Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 5,00

A una clase se la puede definir como:

Seleccione una:

- ☒ a. Un molde en el que se definen los métodos y el conjunto de variables que tendrán los objetos que se creen a partir del mismo. ✗
- ☐ b. Todas las opciones son correctas.
- ☐ c. Un molde a partir del cual se crean las instancias.
- ☐ d. Un molde a partir del cual se crean los objetos.

Pregunta 7

Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 5,00

En el POO la relación de Agregación/Composición se da cuando:

Seleccione una:

- ☒ a. Cuando una de ellas tenga que requerir o utilizar alguno de los servicios (es decir, acceder a alguna de las propiedades o métodos) de las otras. ✗
- ☐ b. Es un tipo de asociación que indica que una clase es parte de otra clase.
- ☐ c. Todas las opciones son correctas.
- ☐ d. Es una relación entre clases que comparten su estructura y el comportamiento.

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Cada objeto es instancia de:

Seleccione una:

- ☒ a. Exactamente una clase. ✓
- ☐ b. Exactamente un método.
- ☐ c. Más de un método.
- ☐ d. Más de una clase.

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Se llama modularidad a:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ b. La propiedad que permite subdividir una aplicación en partes más pequeñas (llamadas módulos), cada una de las cuales debe ser independiente de la aplicación en sí y de las restantes partes.
- ☐ c. La propiedad que permite subdividir una aplicación en partes más pequeñas (llamadas módulos), cada una de las cuales debe ser lo más dependiente como sea posible de la aplicación en sí y de las restantes partes.
- ☒ d. La propiedad que permite subdividir una aplicación en partes más pequeñas (llamadas módulos), cada una de las cuales debe ser tan independiente como sea posible de la aplicación en sí y de las restantes partes. ✓

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Las características que hacen que una entidad sea lo que es, que no pueden cambiar, que si falta alguna ya no es lo que era, se denominan:

Seleccione una:

- ☐ a. Secundarias.
- ☐ b. Prioritarias.
- ☒ c. Esenciales. ✓
- ☐ d. No esenciales.

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

El Protocolo de un objeto es:

Seleccione una:

- ☐ a. Conjunto de atributos.
- ☐ b. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ c. Conjunto de atributos y mensajes.
- ☒ d. Conjunto de Mensajes que el objeto es capaz de responder. ✓

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Cuando un objeto envía un mensaje a otro, SIEMPRE recibe como respuesta:

Seleccione una:

- ☐ a. Un atributo.
- ☒ b. Un objeto. ✓
- ☐ c. Todas las opciones son correctas.
- ☐ d. Un método.

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Dos o más objetos son polimórficos respecto de un conjunto de mensajes si:

Seleccione una:

- ☐ a. Todos ellos pueden responder de la misma exactamente igual.
- ☐ b. Todos ellos pueden responder de manera semánticamente equivalente, teniendo la misma implementación.
- ☒ c. Todos ellos pueden responder de manera semánticamente equivalente, aún si su implementación es distinta. ✓
- ☐ d. Ninguna de las opciones son correctas.

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Las instancias de una clase son:

Seleccione una:

- ☐ a. Comportamientos.
- ☒ b. Objetos. ✓
- ☐ c. Propiedades.
- ☐ d. Métodos.

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

La Abstracción en la POO:

Seleccione una:

- ☒ a. Denota las características esenciales de un objeto, donde se capturan sus comportamientos. ✓
- ☐ b. Ninguna opción es correcta.
- ☐ c. Denota las características no esenciales de un objeto, donde se capturan sus comportamientos.
- ☐ d. Denota las características esenciales de un objeto, donde se capturan sus cualidades.

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Un objeto puede representar:

Seleccione una:

- ☒ a. Ninguna de las opciones es correcta. ✓
- ☐ b. Exclusivamente las organizaciones: un equipo de fútbol, un ministerio, un grupo de investigación, un club, etc. Pero nunca puede representar elementos individuales: una persona, una camiseta, un micrófono, etc.
- ☐ c. Exclusivamente cosas abstractas: un número, un conjunto, etc. Pero nunca puede representar lo que es concreto: mesas, calculadoras, agendas, etc.
- ☐ d. Exclusivamente lo que está vivo: personas, animales, plantas, células, etc. Pero nunca puede representar lo que es inanimado o no tiene vida: cajas, ropa, calzados, etc.

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Encapsulamiento significa:

Seleccione una:

- ☒ a. Reunir a todos los elementos que pueden considerarse pertenecientes a una misma entidad, al mismo nivel de abstracción. ✓
- ☐ b. Reunir a todos los elementos que pueden considerarse pertenecientes a distintas entidades, al mismo nivel de abstracción.
- ☐ c. Reunir a todos los elementos que pueden considerarse pertenecientes a distintas entidades, con distinto nivel de abstracción.
- ☐ d. Reunir a todos los elementos que pueden considerarse pertenecientes a una misma entidad, con distinto nivel de abstracción.

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

En la POO el Acoplamiento:

Seleccione una:

- ☒ a. Mide las relaciones entre los objetos. ✓
- ☐ b. Mide las responsabilidades asignadas a cada objeto.
- ☐ c. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ d. Mide las relaciones y responsabilidades de cada objeto.

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

En el POO la relación de Generalización/Especialización es:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☒ b. Una relación entre clases que comparten su estructura y el comportamiento. ✓
- ☐ c. Es un tipo de asociación que indica que una clase es parte de otra clase.
- ☐ d. Es Una clase que se compone de otras clases.

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 5,00
sobre 5,00

Un objeto es:

Seleccione una:

- ☐ a. Un mensaje.
- ☐ b. Un modelo que utilizaremos como representación computacional de una entidad que sólo sea exclusivamente tangible.
- ☒ c. Una abstracción que utilizaremos como representación computacional de una entidad de la realidad. ✓
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

◀ RESOLUCIÓN - Guía de
ejercitación nro. 4 -
Archivo .st

Ir a...

PPR - 2020 Filminas U3
Parte VII - Herencia ▶