

Pregunta **1**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

Respecto a la programación Lógica:

Seleccione una:

- ☒ a. La programación lógica tiene sus orígenes en los trabajos de prueba automática de teoremas.
- ☐ b. La lógica proposicional es la precursora de la lógica de primer orden.
- ☐ c. La prueba automática de teoremas permite la formulación de reglas de inferencia.
- ☐ d. La lógica de primer orden es la precursora de la lógica proposicional.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **2**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

Respecto al corte en el backtracking de Prolog, indique que es falso

Seleccione una:

- ☐ a. El corte tiene la propiedad de eliminar los puntos de elección del predicado que lo contiene.
- ☒ b. Un buen programador no utiliza corte, pues introduce indeterminismo en un lenguaje declarativo.
- ☐ c. El corte poda el árbol de búsqueda de posibles soluciones.
- ☐ d. El corte sirve para evitar que se exploren puntos de elección que no llevan a una solución.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **3**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Prolog. Respecto a la unificación:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las opciones son correctas.
- ☐ b. Dos términos unifican si tienen el mismo functor y la misma aridad.
- ☐ c. Si algún término no unifica, ninguna variable queda ligada.
- ☐ d. Una variable siempre unifica con un término, quedando ésta ligada a dicho término.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **4**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En el SWI-Prolog. El pwd permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Movernos al próximo directorio.
- ☐ b. Movernos al directorio de conexión del usuario.
- ☒ c. Visualizar el directorio actual de trabajo.
- ☐ d. Visualizar el directorio anteriormente consultado.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **5**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

La forma de representar la negación mediante las cláusulas de Horn es:

Seleccione una:

- ☐ a. $A \leftarrow B_1, B_2, B_3, B_n$
- ☐ b. $B \leftarrow$
- ☐ c. $B, A \leftarrow$
- ☒ d. $\leftarrow A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **6**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Prolog. El operador is:

Seleccione una:

- ☐ a. Si no se usa el is, las expresiones se mantienen en su forma original.
- ☐ b. Evalúa la parte de la derecha y unifica a la parte izquierda.
- ☐ c. Se utiliza para evaluar las expresiones aritméticas y funciones.
- ☒ d. Todas las respuestas anteriores son correctas.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **7**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Prolog. Indique que es **falso** en las siguientes afirmaciones respecto del operador is:

Seleccione una:

- ☐ a. Si no se usa el is, las expresiones se mantienen en su forma original.
- ☒ b. Todas las respuestas son incorrectas.
- ☐ c. Evalúa la parte de la derecha y unifica a la parte izquierda.
- ☐ d. Se utiliza para evaluar las expresiones aritméticas y funciones.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **8**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Prolog. Las listas son:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las opciones son correctas.
- ☐ b. Pares ordenados donde cada componente es un término, una lista o el término NIL.
- ☐ c. Estructuras de datos formadas por una cabeza y una cola.
- ☐ d. Estructuras de datos que almacenan y manipulan un conjunto de términos.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **9**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Prolog. Los objetos compuestos están formados por:

Seleccione una:

- ☐ a. Dos o más funtores y un conjunto de argumentos.
- ☐ b. Un functor y un argumento.
- ☐ c. Todas las opciones son incorrectas.
- ☒ d. Un functor y un conjunto de argumentos.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **10**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En LÓGICA DE PRIMER ORDEN:

Seleccione una:

- ☐ a. Un objeto puede tener solo un nombre.
- ☐ b. Un nombre puede referirse a más de un objeto.
- ☐ c. Un nombre puede referirse a uno o más objetos.
- ☒ d. Un nombre se refiere a un solo objeto.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **11**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En el LÓGICA DE PRIMER ORDEN, los enunciados atómicos se forman:

Seleccione una:

- ☐ a. Colocando un predicado siempre de aridad=1 con n nombres.
- ☐ b. Colocando un predicado de aridad siempre >1 con n nombres.
- ☐ c. Ninguna de las alternativas es correcta.
- ☒ d. Colocando un predicado de aridad n con n nombres.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **12**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

Respecto a la lógica proposicional:

Seleccione una:

- ☒ a. Prolog utiliza una única regla de inferencia llamada Principio de Resolución.
- ☐ b. La lógica de primer orden es el único formalismo capaz de representar conocimiento en IA.
- ☐ c. Esta lógica utiliza concatenación de funciones para expresar sus verdades.
- ☐ d. Prolog utiliza una única regla de inferencia llamada Principio de Resolución de Colmenauer.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **13**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Programación Lógica. Alguna de las características de los hechos son:

Seleccione una:

- ☐ a. Al final del hecho debe ir un punto y coma.
- ☐ b. Primero se escriben los objetos y luego las relaciones.
- ☐ c. Los nombres de los objetos deben comenzar con mayúscula.
- ☒ d. Primero se escriben las relaciones y luego los objetos.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **14**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Programación lógica. Una característica de las reglas es:

Seleccione una:

- ☒ a. La cabeza debe estar formada por un único hecho.
- ☐ b. El cuerpo siempre debe tener más de un hecho.
- ☐ c. Las reglas finalizan con punto y coma.
- ☐ d. La cabeza puede estar formada por más de un hecho.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **15**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

Una de las actividades del motor de inferencia es:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las alternativas es correcta.
- ☐ b. Representar los conocimientos, es decir los hechos.
- ☒ c. Comprobar teoremas.
- ☐ d. Representar los conocimientos, hechos y reglas.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **16**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Prolog. Se denomina objetivo a:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las opciones son correctas.
- ☐ b. El procedimiento de Backtracking con corte y fallo.
- ☐ c. La base de conocimiento.
- ☒ d. Una llamada concreta a un predicado, con unos argumentos concretos.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **17**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Programación Lógica. Respecto al Cálculo de Relaciones

Seleccione una:

- ☐ a. Las reglas que definen relaciones constan de tres partes: consecuente, inferencia y antecedente.
- ☐ b. El consecuente es la condición que determinará en qué casos el antecedente es verdadero o falso.
- ☒ c. Las relaciones tratan de forma uniforme a los argumentos y a los resultados.
- ☐ d. En Prolog se utiliza el principio de resolución de Church para calcular relaciones.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **18**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En el SWI-Prolog. Un shell o top-nivel permite:

Seleccione una:

- ☒ a. Probar y depurar los programas.
- ☐ b. Transformar el código fuente en código de byte.
- ☐ c. Ejecuta el código de bytes.
- ☐ d. Ninguna de las alternativas es correcta.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **19**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En Programación Lógica. Respecto a los símbolos de predicado:

Seleccione una:

- ☒ a. Los sujetos lógicos son llamados los argumentos del predicado.
- ☐ b. Cuando el número de argumentos es variable conviene reemplazar predicados por funtores.
- ☐ c. En LÓGICA DE PRIMER ORDEN, cada predicado tiene un número variable de argumentos.
- ☐ d. Un predicado constituido por un único nombre se llama enunciado atómico.

[Quitar mi selección](#)

Pregunta **20**

Respuesta guardada

Puntúa como 5

En el SWI-Prolog. El cd permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Visualizar el directorio anteriormente consultado.
- ☐ b. Ver el contenido de un directorio.
- ☐ c. Visualizar el directorio actual de trabajo.
- ☒ d. Movernos al directorio de conexión del usuario.

[Quitar mi selección](#)

◀ EjercicioCallCenter-Solucion

Ir a...

U6PPR2020 ▶