

Pregunta 1

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

Cuál de estas afirmaciones es un ejemplo de comprobación de tipo estática:

Seleccione una:

- ☒ a. Ninguna de las opciones es la correcta. ✖
- ☐ b. Comprobaciones de tipos de datos.
- ☐ c. Comprobaciones relacionadas con estructuras condicionales.
- ☐ d. Comprobaciones de estructuras de control.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En un lenguaje fuertemente tipado:

Seleccione una:

- ☐ a. Toda variable y parámetro no deben ser definidos con un tipo de dato particular.
- ☒ b. Toda variable y parámetro deben ser definidos con un tipo de dato particular que se mantiene sin cambios durante la ejecución de un programa. ✔
- ☐ c. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ d. Toda variable y parámetro deben ser definidos con un tipo de dato particular que puede variar durante la ejecución de un programa.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En un programa declarativo las declaraciones pueden ser:

Seleccione una:

- ☒ a. Propositiones. ✔
- ☐ b. Motores de inferencia.
- ☐ c. Ninguna de las opciones son correctas.
- ☐ d. Correcciones.

Pregunta 4
Correcta
Puntúa 5 sobre 5

La abstracción en el paradigma imperativo:

Seleccione una:

- ☐ a. Se realiza mediante funciones matemáticas.
- ☒ b. Requiere en traducir un problema en instrucciones de computadora. ✓
- ☐ c. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ d. Se formaliza con la definición de objetos o entidades.

Pregunta 5
Incorrecta
Puntúa 0 sobre 5

Cuál opción representa un tipo definido por el usuario válido para el lenguaje Haskell:

Seleccione una:

- ☒ a. Ninguna de las opciones es la correcta. ✗
- ☐ b. Tuplas.
- ☐ c. Sinónimos.
- ☐ d. Listas.

Pregunta 6
Correcta
Puntúa 5 sobre 5

En una evaluación ansiosa los argumentos son:

Seleccione una:

- ☐ a. Evaluados después de invocar al bloque de software.
- ☐ b. Evaluados durante la invocación del bloque de software.
- ☐ c. Se evalúan siendo responsabilidad del bloque de software invocado.
- ☒ d. Evaluados antes de invocar el bloque de software. ✓

Pregunta 7
Incorrecta
Puntúa 0 sobre 5

Un tipo de dato representa:

Seleccione una:

- ☒ a. Un conjunto diverso de valores. ✗
- ☐ b. Un conjunto de valores y operaciones asociadas a ellos.
- ☐ c. Un conjunto limitado de operaciones.
- ☐ d. Todas las opciones son correctas.

Pregunta 8
Correcta
Puntúa 5 sobre 5

El concepto de Orden Superior significa:

Seleccione una:

- ☐ a. Realizar una evaluación diferida.
- ☐ b. Que una función pueda ser devuelta como resultado y no como parámetro.
- ☒ c. Que una función pueda ser utilizada como parámetro y devuelta como resultado. ✓
- ☐ d. Que una función pueda ser utilizada como parámetro y no devuelta como resultado.

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Dentro de los tipos de abstracción, La abstracción de iteración permite:

Seleccione una:

- ☒ a. Trabajar sobre colecciones de objetos sin tener que preocuparse por la forma concreta en que se organizan. ✓
- ☐ b. Ninguna de las opciones es la correcta.
- ☐ c. Definir un conjunto de datos y de operaciones que caracterizan el comportamiento del conjunto.
- ☐ d. Definir un conjunto de operaciones (procedimiento) que se comportan como una operación.

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

Un bloque de software recursivo queda definido con:

Seleccione una:

- ☒ a. Al menos un término recursivo. ✓
- ☐ b. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ c. Al menos tres términos recursivos.
- ☐ d. Al menos un término recursivo y algún término no recursivo como base para detener la recursión.

Pregunta **11**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

¿Cuando una solución tiende a lo declarativo?:

Seleccione una:

- ☐ a. Tenemos un menor control sobre el algoritmo.
- ☐ b. Se requiere de algún mecanismo externo para resolver el algoritmo.
- ☒ c. Lo expresamos como características del problema. ✗
- ☐ d. Todas las opciones son correctas.

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

La modularización es una estrategia de la programación que persigue:

Seleccione una:

- ☐ a. La organización y separación del conocimiento sobre la definición del problema, logrando una separación entre la lógica y el control.
- ☐ b. La organización del programa en un conjunto de declaraciones.
- ☒ c. La organización y distribución de la funcionalidad de un sistema complejo en partes más pequeñas. ✓
- ☐ d. La distribución en la invocación que desde un módulo se efectúa a otro módulo.

Pregunta **13**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

La transparencia referencial consiste en que el valor de una expresión:

Seleccione una:

- ☐ a. Se cambian en forma constante los valores de los parámetros.
- ☒ b. Se produce el efecto de lado. ✗
- ☐ c. Siempre que se evalúa el mismo bloque se obtiene otro resultado.
- ☐ d. Depende únicamente del valor de sus componentes.

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

El concepto de transparencia referencial consiste:

Seleccione una:

- ☒ a. En que el valor de una expresión no depende del valor de sus componentes, es decir que si se evalúa el mismo bloque de software con los mismos parámetros se obtiene el mismo resultado. ✓
- ☐ b. En que el valor de una expresión no depende del valor de sus componentes, es decir que si se evalúa el mismo bloque de software con diferentes parámetros se obtiene el mismo resultado.
- ☐ c. En que el valor de una expresión depende únicamente del valor de sus componentes, es decir que si se evalúa el mismo bloque de software con los mismos parámetros se obtiene el mismo resultado.
- ☐ d. En que el valor de una expresión depende del valor de sus componentes, es decir que si se evalúa el mismo bloque de software con diferentes parámetros se obtiene el mismo resultado.

Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En relación a la modularización. Cada módulo conoce:

Seleccione una:

- ☐ a. El funcionamiento externo e interno de los demás módulos.
- ☒ b. Solo la interfaz de los módulos con los que interactúa. ✓
- ☐ c. El funcionamiento interno de los demás módulos.
- ☐ d. El funcionamiento interno de los demás módulos y su interfaz.

Pregunta **16**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

Respecto al concepto de unificación:

Seleccione una:

- ☒ a. Una variable cambia su valor, por lo que existe la noción de estado. Una variable cambia su valor, por lo que existe la noción de estado. ✗
- ☐ b. Se encuentra íntimamente relacionado con el mecanismo de encaje de patrones.
- ☐ c. Es una técnica para describir el dominio.
- ☐ d. Las opciones anteriores son correctas.

Pregunta **17**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

El mecanismo de control concurrente se caracteriza:

Seleccione una:

- ☐ a. Por una expresión que se define en términos de sí misma directa o indirectamente.
- ☐ b. Por dos o más fragmentos de programa que se ejecutan y evalúan al mismo tiempo.
- ☐ c. Por una colección de construcciones de control que se encapsula como una unidad sujeta a parametrización.
- ☒ d. Ninguna de las opciones es correcta. ✖

Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

En un lenguaje con tipos de datos de tipificación dinámica:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las opciones es correcta.
- ☐ b. La verificación de tipos de los operandos debe hacerse después de realizar una operación en tiempo de corrida.
- ☒ c. Una variable o parámetro no tiene un tipo designado. ✔
- ☐ d. Una variable no puede asumir distintos valores en tiempo de ejecución.

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 5 sobre 5

La abstracción en la resolución de problemas se refiere a:

Seleccione una:

- ☐ a. Tener en cuenta los detalles específicos para facilitar su resolución.
- ☐ b. La operación intelectual que considera todas las partes de un todo.
- ☒ c. Ignorar los detalles específicos buscando generalidades que ofrezcan una perspectiva distinta, más favorable a su resolución. ✔
- ☐ d. Ninguna de las opciones es correcta.

Pregunta **20**

Incorrecta

Puntúa 0 sobre 5

Qué opción no representa una función de los sistemas de tipo:

Seleccione una:

- ☐ a. Seguridad.
- ☐ b. No Determinismo.
- ☐ c. Optimización.
- ☒ d. Documentación. ✖