



Universidad Tecnológica Nacional  
FACULTAD REGIONAL CORDOBA

# **PARADIGMAS DE PROGRAMACION**

**Unidad IV**  
**Paradigma Funcional**  
**Parte IV**



# ***CONTENIDOS ABORDADOS***

- Tipos definidos por el usuario.
- Tipos polimórficos

# Tipos definidos por el usuario

## Sinónimos de tipo

- Se utilizan para proporcionar abreviaciones para expresiones de tipo aumentando la legibilidad de los programas.

- Sintaxis:

*type Nombre a1 ... an = expresion\_Tipo*

- Ejemplo:

*type Nombre = String      String → [Char]*

*type Precio = Float*

*type Producto = (Nombre, Precio)*

- No es un nuevo tipo de datos, solo una nueva forma de expresión.

# Tipos definidos por el usuario

## Definiciones de tipos de datos

- La expresión **data** permite definir nuevos tipos de datos.
- Se utiliza para construir un nuevo tipo de datos formado a partir de otros.
- La definición de nuevos tipos de datos aumenta la seguridad de los programas ya que el sistema de inferencia de tipos distingue entre los tipos definidos por el usuario y los tipos predefinidos.
- Sintaxis:

*data NombreTipo = Nombre tipo1 tipo2*

*ó*

*data NombreTipo = Nombre { nombreCampo1::tipo1,  
nombreCampo2::tipo2 }*

# Tipos definidos por el usuario

**Ejemplo:** (si *type Nombre = String* y *type Precio = Float*)  
*data Producto = Pr Nombre Precio*

*esCostoso:: Producto -> Bool*

*esCostoso (Pr \_ precio) = precio > 25000*

*verProducto::Producto -> String*

*verProducto (Pr nombre precio) = "Producto: nombre " ++  
show(nombre) ++ ", precio: " ++ show(precio)*

**Mediante campos con nombre:**

*data Producto = Pr { nombre::Nombre, precio::Precio }*

*data Producto = Pr { nombre::String, precio::Float }*

# Tipos polimórficos

- Un tipo es polimórfico (“tiene muchas formas”) si contiene una variable de tipo.
- Una función es polimórfica si su tipo es polimórfico.
- Por ejemplo,

$$\text{id} :: a \rightarrow a$$
$$\text{id } x = x$$

Se lee “id es una función que dado un elemento de algún tipo  $a$ , retorna un elemento de ese mismo tipo”.

- Aquí  $a$  denota *variable de tipo*.
- Las variables de tipo tienen que empezar con minúsculas.

# Tipos polimórficos

## Ejemplos:

```
id :: a -> a
```

```
id x = x
```

```
Main> id 3
```

```
3 :: Int
```

```
Main> id 'x'
```

```
'x' :: Char
```

```
Main> id 3.5
```

```
3.5 :: Float
```

```
Main> id (True, 3)
```

```
(True, 3) :: (Bool, Int)
```

```
fst :: (a, b) -> a
```

```
fst (x, y) = x
```

```
Main> fst (1, 'x')
```

```
1 :: Int
```

```
Main> fst (True, "Hoy")
```

```
True :: Bool
```

```
head :: [a] -> a
```

```
head (h:_) = h
```

```
Main> head [2,4,7]
```

```
2 :: Int
```

```
Main> head ['a', 'b']
```

```
'a' :: Char
```

# Tipos polimórficos

## Ejemplo con lista:

- La función `length` es polimórfica, la definición de  $\text{length} :: [a] \rightarrow \text{Int}$
- Significa que para cualquier tipo `a`, `length` toma una lista de elementos de tipo `a` y devuelve un entero.
- Por ejemplo:

`length [1,2,3,4]      =>    4`

`length ["Lunes", "Martes", "Jueves"]   => 3`