



# Algoritmos para conseguir rutas con menos acoso sexual

# Presentación del equipo



**Felipe Uribe**  
Realización de  
informe y  
algoritmos



**Oscar David  
Vasco Correa**  
Realización de  
informe y  
algoritmos



**Andrea Serna**  
Revisión de  
la literatura



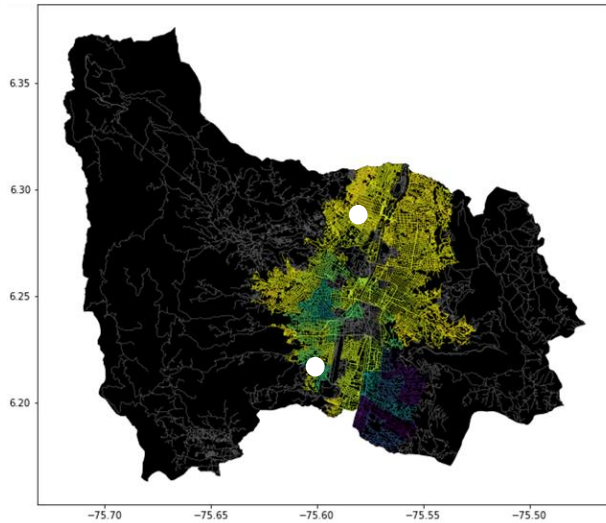
**Mauricio Toro**  
Preparación  
de los datos



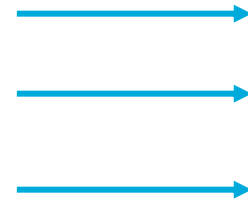
<http://github.com/yourUserName/proyecto/>



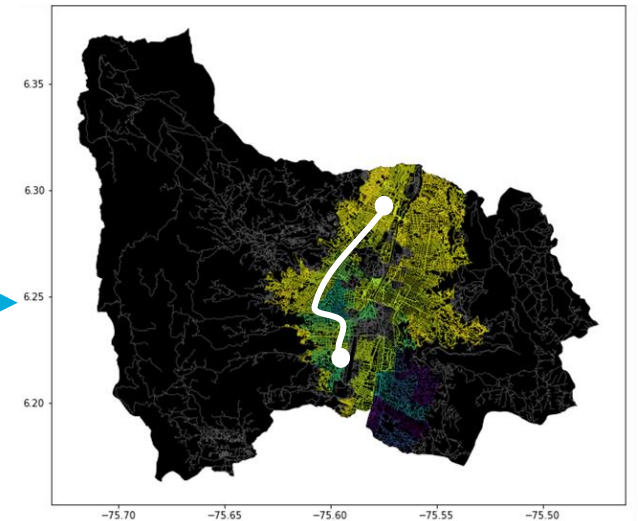
# Planteamiento del problema



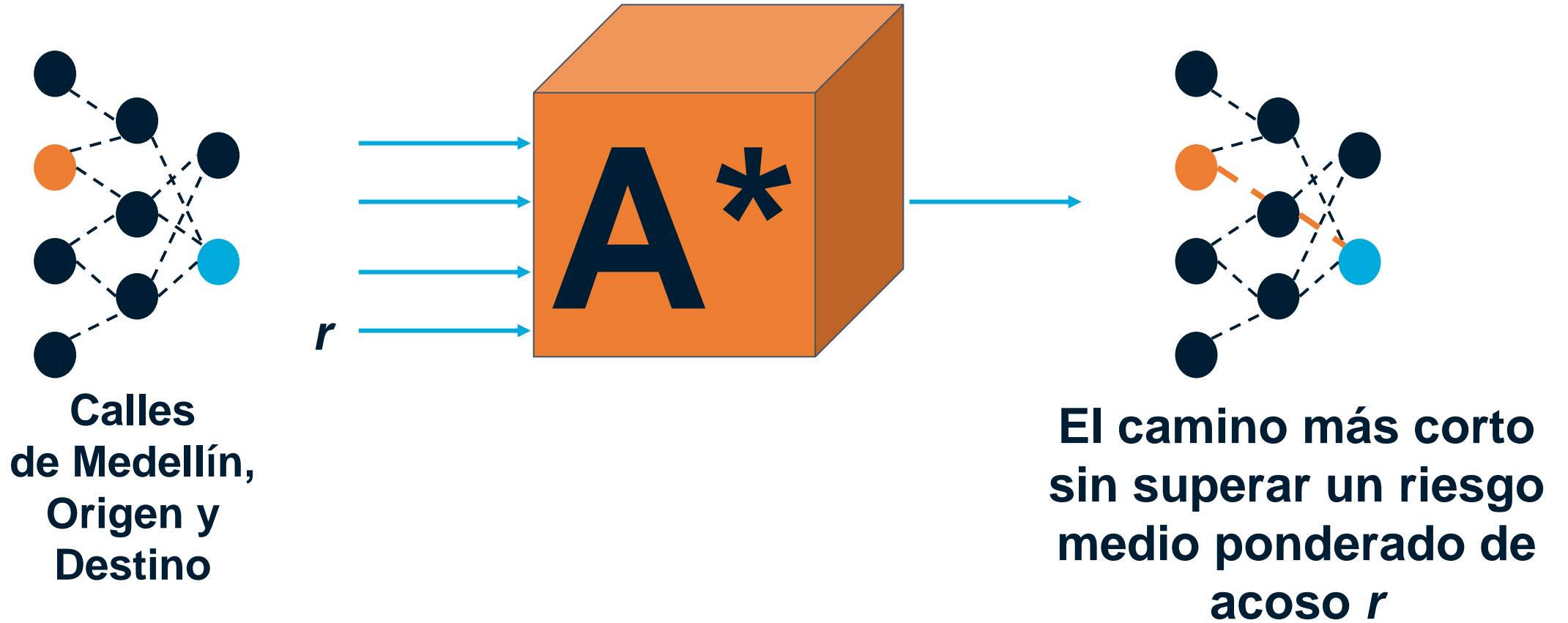
**Calles  
de Medellín,  
Origen y  
Destino**



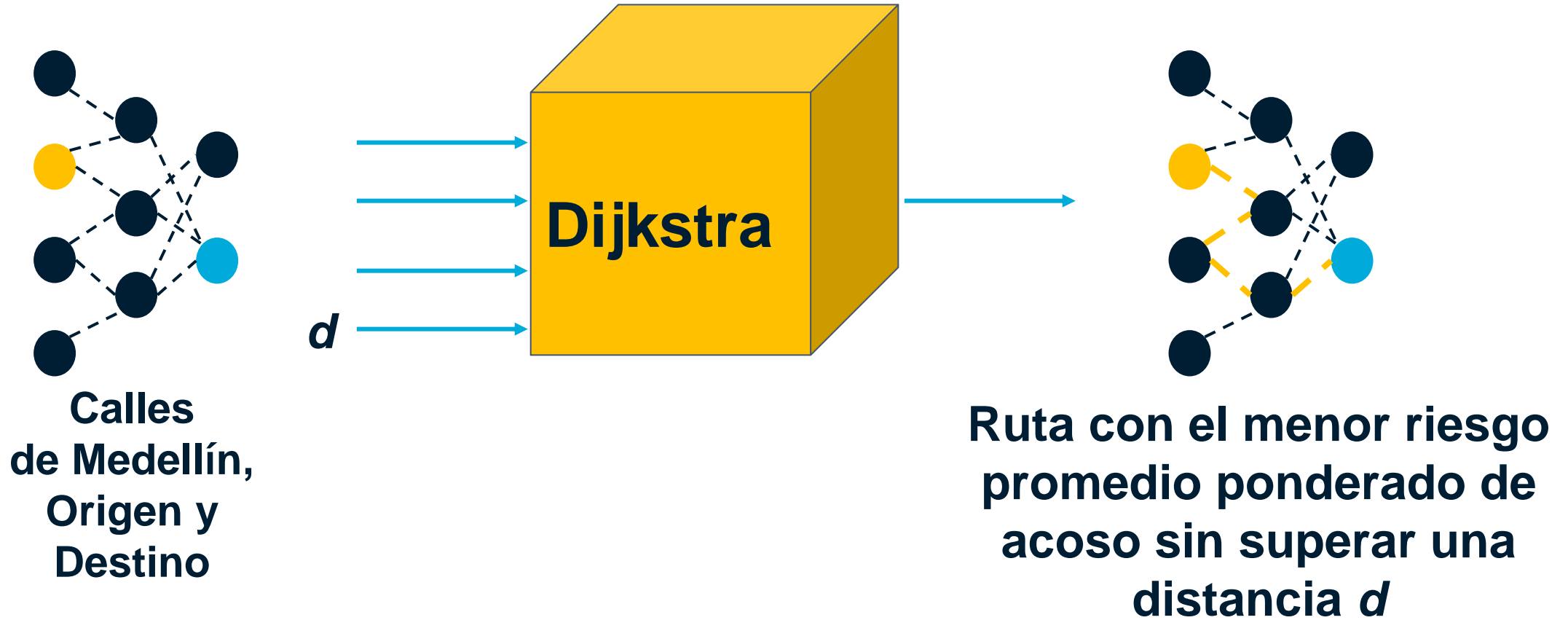
**Algoritmo  
del camino  
más corto  
restringido**



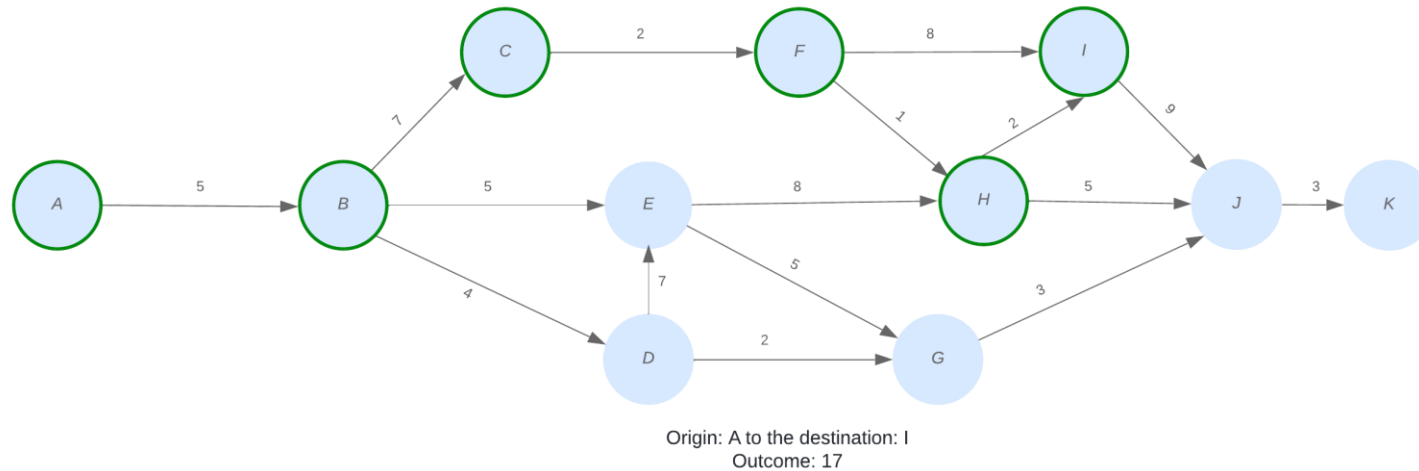
**El más camino más corto  
restringido**



## Segundo algoritmo



# Explicación del algoritmo



Utilizar el recorrido de grafos de manera eficiente en el cual se pueda hallar la menor longitud posible.(A\*)



# Complejidad del algoritmo



	Complejidad temporal	Complejidad de la memoria
A*	$O(E)$	$O(E)$
Dijkstra	$O(V*V)$	$O(V*E*(2^E))$

Complejidad en tiempo (¿Cuál de los dos algoritmos es el más Rápido?) y memoria de los algoritmos (Cantidad de Memoria RAM que cada algoritmo utiliza), V es "fundamental de vertex" o vértice (# de vértices), los grafos se representan con, E lo cual significa "edge" o aristas que son las relaciones entre todos los vértices

